

CH - 6.2 工作及健康問題

練習卷 #38

下列哪項器材能幫助減低在打字時重複動作對手指及手腕所造成的損傷？

- A. 腳踏
- B. 手托
- C. 較大的屏幕
- D. 較大的桌子

2012 #16

為什麼很多讀者喜歡使用流動設備來閱讀書本？

- (1) 流動設備之人體工程學設計有助減輕眼睛疲勞問題。
- (2) 流動設備提供多種功能有助閱讀。
- (3) 流動設備方便攜帶大量書本。

- A. 只有 (1) 和 (2)
- B. 只有 (1) 和 (3)
- C. 只有 (2) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

2012 #37

香港一些青少年沉迷網上連線遊戲。這群青少年有下列哪些常見行為？

- (1) 他們寧可玩網上連線遊戲多於參與面對面的社交活動。
- (2) 他們透過網上連線遊戲逃避日常生活遇到的困難。
- (3) 他們被停止使用電腦時會感到不安。

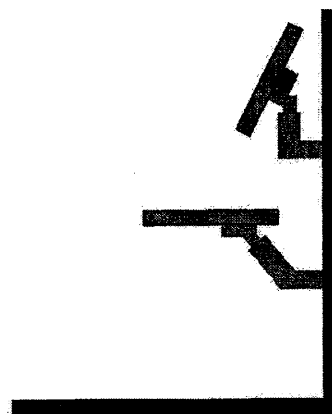
- A. 只有 (1) 和 (2)
- B. 只有 (1) 和 (3)
- C. 只有 (2) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

2012 #40

在某博物館內，遊客可站在設有顯示器及鍵盤的資訊亭前獲取遊客資訊。下列哪些事項與人體工程學有關？

- (1) 顯示器的觀看角度是可以調教的。
- (2) 鍵盤托盤的高度是可以調教的。
- (3) 提供一個滑鼠。

- A. 只有 (1) 和 (2)
- B. 只有 (1) 和 (3)
- C. 只有 (2) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)



2013 #39

電腦使用者為健康着想，應在使用電腦滿一小時便休息片刻。某軟件公司打算採用此人體工程學元素，以改善其文字處理軟件。當使用者使用此軟件一小時後，此軟件應

- (1) 在屏幕上展示一提示信息。
- (2) 給使用者發出一個提示電郵。
- (3) 自動關閉電腦。

- A. 只有 (1)
- B. 只有 (2)
- C. 只有 (1) 和 (3)
- D. 只有 (2) 和 (3)

2014 #39

下列哪個／些在桌上電腦執行的行動對環境友善？

- (1) 啟動能源管理功能。
- (2) 降低屏幕解像度。
- (3) 採用 LED 顯示器而非 CRT 顯示器。

- A. 只有 (1)
- B. 只有 (2)
- C. 只有 (1) 和 (3)
- D. 只有 (2) 和 (3)

2015 #37

下列哪項／些是人體工學設計？

- (1) 無線路由器容許設定密碼，以防止未經授權用戶存取。
- (2) 顯示器的仰角／俯角是可以調整的。
- (3) 文書處理軟件所展示的文字可以放大。

- A. 只有 (1)
- B. 只有 (2)
- C. 只有 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

2017 #39

在工作環境中的電腦採用了人體工學設計原理有什麼主要原因？

- (1) 避免重複性肌肉勞損
- (2) 節省電腦的設置成本
- (3) 提供定制及可調節的設置來滿足不同人士的需要

- A. 只有 (1) 和 (2)
- B. 只有 (1) 和 (3)
- C. 只有 (2) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

2018 #35

在軟件設計中從人體工學方面有什麼良好的做法？

- (1) 固定字體大小
- (2) 給用戶適當的系統信息
- (3) 一致的用戶界面

- A. 只有 (1) 和 (2)
- B. 只有 (1) 和 (3)
- C. 只有 (2) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

2020 #35

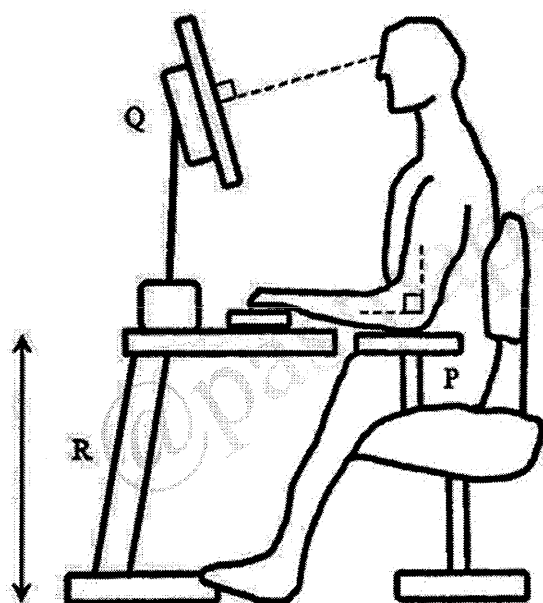
一名學生沉迷於網上遊戲，每天玩超過 8 小時。他將會面對哪些健康問題？

- (1) 睡眠問題
- (2) 視力問題
- (3) 情緒問題

- A. 只有 (1) 和 (2)
- B. 只有 (1) 和 (3)
- C. 只有 (2) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

2020 #40

下圖展示使用電腦的人體工學的良好用法。



下列哪些設定是必需的？

- (1) 位於 P 的手托的角度應可調校。
- (2) 位於 Q 的顯示器的角度應可調校。
- (3) 位於 R 的桌子的高度應可調校。

- A. 只有 (1) 和 (2)
- B. 只有 (1) 和 (3)
- C. 只有 (2) 和 (3)
- D. (1)、(2) 和 (3)

2024#39

使用以下電腦需要作出什麼符合人體工學的改良？



- A. 安裝軌跡球
- B. 安裝觸式屏幕
- C. 用較細小的桌子
- D. 在座椅上安裝手托