

Algorithm Design

Fundamentals of Computer and Programming
Fall 2019

Bahador Bakhshi

CE & IT Department, Amirkabir University of Technology



What We Will Learn

- Sample algorithms to practice problem solving steps
- Input & Output analysis
- Algorithm design
 - Pseudo-code



Algorithm: Average

- 1- print "Please enter three integers"
- 2- read x_1, x_2, x_3
- 3- $\text{sum} \leftarrow x_1 + x_2 + x_3$
- 4- $\text{average} \leftarrow \text{sum} / 3$
- 5- print "Average = " average



الگوریتم تشخیص زوج یا فرد بودن عدد

Algorithm: Odd-Even-1

- 1- print "Please enter an integer"
- 2- read n
- 3- $y \leftarrow n \bmod 2$
- 4- if ($y == 0$)
 - print "Number is even"
 - else
 - print "Number is odd"



الگوریتم تشخیص زوج یا فرد بودن عدد

Algorithm: Odd-Even-2

```
1- print "Please enter an integer"
2- read n
3- if(n < 0)
    n ← -1 * n
4- while(n >= 2)
    n ← n - 2
5- if(n = 0)
    print "even"
else
    print "odd"
```

Verify the
Algorithm



الگوریتم تشخیص زوج یا فرد بودن عدد

Algorithm: Odd-Even-3

1- print “Please enter an integer”

2- read n

3- while (n \geq 2) or (n \leq -1)

n \leftarrow n - sign(n) * 2

4- if (n = 1)

print “odd”

else

print “even”



الگوریتمی که يك رشته عدد را که با 0 تمام می‌شود را می‌گیرد و تعداد اعداد زوج و فرد را چاپ می‌کند

Algorithm: Count Odd-Even

```
odd_cnt ← 0
even_cnt ← 0
print "Please enter an integer"
read n
while (n != 0)
    y ← n mod 2
    if (y == 0)
        even_cnt ← even_cnt + 1
    else
        odd_cnt ← odd_cnt + 1
    print "Please enter an integer"
    read n

print "Odd = " odd_cnt "Even = " even_cnt
```



الگوریتمی که يك عدد صحيح مثبت را بگیرد و مجموع ارقام آن را چاپ کند

Algorithm: Digit-Sum

print “Please enter a positive integer”

read n

sum \leftarrow 0

m \leftarrow n

while (n \neq 0)

 y \leftarrow n mod 10

 sum \leftarrow sum + y

 n \leftarrow n - y

 n \leftarrow n / 10

print “sum of digits of” m “ = ” sum

Verify the
Algorithm



الگوریتمی که يك عدد صحيح مثبت را بگیرد و آنرا در مبناي 8 چاپ کند

Algorithm: Base-8

print "Please enter a positive integer"

read n

$i \leftarrow 0$

while (n \neq 0)

$x[i] \leftarrow n \bmod 8$

$n \leftarrow \text{floor}(n / 8)$

$i \leftarrow i + 1$

$i \leftarrow i - 1$

while (i \geq 0)

print x[i]

$i \leftarrow i - 1$



الگوریتمی که يك عدد صحيح مثبت را بگیرد و فاکتوریل آنرا تولید کند

Algorithm: Factorial-1

print “Please enter a positive integer”

read n

$i \leftarrow 1$

result $\leftarrow 1$

while ($i \leq n$)

 result $\leftarrow i * \text{result}$

$i \leftarrow i + 1$

return result



الگوریتمی که يك عدد صحيح مثبت را بگیرد و فاکتوریل آنرا تولید کند

Algorithm: Factorial-2

print “Please enter a positive integer”

read n

result \leftarrow 1

while (n > 0)

 result \leftarrow result * n

 n \leftarrow n - 1

return result



الگوریتمی که يك عدد صحيح مثبت را بگیرد و فاکتوریل آنرا تولید کند

Algorithm: Factorial-Recursive (n)

```
if (n == 1)
    return 1
else
    return n * Factorial-Recursive (n - 1)
```



الگوریتمی که يك رشته عدد را که محل عضو اول آن با start و محل عضو آخر آن با end مشخص شده است را به صورت صعودی مرتب کند.

Algorithm: sort (x, start, end)

while (start != end)

$j \leftarrow$ find index of minimum element from start to end

 swap $x[j]$ and $x[start]$

 start \leftarrow start + 1

=====

Algorithm find_min(x, start, end)

$i \leftarrow$ start

$y \leftarrow i$

while ($i \leq$ end)

 if($x[i] < x[y]$)

$y \leftarrow i$

$i \leftarrow i + 1$

return y

Verify the
Algorithm



الگوریتمی که يك رشته عدد را که محل عضو اول آن با start و محل عضو آخر آن با end مشخص شده است را به صورت صعودي مرتب کند.

Algorithm swap(x, j, i)

$\text{temp} \leftarrow x[j]$

$x[j] \leftarrow x[i]$

$x[i] \leftarrow \text{temp}$



الگوریتمی که آرایه صعودی از اعداد صحیح را بگیرد و آنرا تبدیل به آرایه نزولی کند.

Algorithm reverse(A, start, end)

```
if (start >= end)
    return
else
    swap(A, start, end)
    reverse(A, start + 1, end - 1)
```



Summary

- There are more than one algorithm for a problem
 - Efficiency, Complexity, Clarity, ...
- Algorithm (Programming Language) building blocks
 - Input / Output (Lecture 5)
 - Calculations (Lecture 4)
 - Decision Making (Lecture 6)
 - Repeating (Lecture 7)
 - Modular Programming (Lecture 8)
 - Arrays + Memory Management (Lectures 9 + 10)
 - Others (Files, ...) (Lecture 11 + 12)

