## 排序算法类的实现

陈科辉 Keiver Pabula

24 November, 2022

## 1 设计思路

首先对于 heapsort 和 quicksort 的设计我使用了与书一质的设计思路,只是我从网上拿了更全的 sort 头文件,只是调试时发现书顺序需要从新排序,否则会出现错误。测试的思路首先因为要求分别比较 1%,10%,90%,99% 输入有序的情况下的排序效率,又因为数组数据不小于 10000,所以我用p=10000× 所要求的数据得到我应该从哪个数开始没有序。对于前面有序的从 1 开始到 p+1 是有序的,而无序的方法我就用逆序从 n 到 p+1 开始一个一个插入数组,因为在排序时逆序是最差情况的无序所以可以。然后因为要用多组数据测试,所以我用外层循环来规定,然后每次为了不同的数据所以我就用 10000 的 k 倍(k=1,2,3,4,5)来当作数组元素,对于重复实验我就重复的进行同个实验,将时间综合,再除于重复的次数得到品均消耗的时间。

## 2 测试结果

有我所设计的测试,可以得到如下的结果:

2 测试结果 2

不难看出同样的 n 下,有序的数组越多不管是 Heapsort 还是 Quicksort 它 所消耗的时间都时间都是越短的。当然当 n 个数组下,如果数字越小它的 排序速度也会越快。最后的在 n 一样,有序数组的百分比也一样的情况下,Quicksort 所消耗的时间远远短于 HeapSort。