

## Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

# Ingeniero en computación Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: BRAYAN IVAN PEREZ VENTURA

Matrícula: 372781

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No.: 93/4

Tema - Unidad : CURP

Ensenada Baja California a 22 de OCTUBRE del 2023



## Universidad Autónoma de Baja California

### Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 1. INTRODUCCIÓN

Para el presente reporte de práctica, se recreó el programa de la página del gobierno de México para la obtención de la CURP, donde se validó todas las posibles entradas y signos que puede aceptar el código ASCII.

### 2. COMPETENCIA

Se evaluará la capacidad del estudiante para realizar los problemas presentados en el procedimiento, siguiendo las reglas de la programación estructurada y su correcta implementación en cada una de estas, así mismo, también la capacidad de las funciones creadas dentro de los archivos.

### 3. FUNDAMENTOS

TEORÍA TOMADA DEL MANUAL OFICIAL DE PRÁCTICAS

### 4. PROCEDIMIENTO



91 minutos restantes Ø



Realiza un programa que sirva para generar el CURP de una persona.

El programa debe pedir los datos al usuario, generar, almacenar en una cadena y desplegar el CURP.

El programa deberá repetirse cuantas veces desee el usuario

Nota: el programa deberá estar 100% validado, de datos entrada así como las reglas que e deben cuplir al generar el curp

#### Instructivo:

http://www.ordenjuridico.gob.mx/Federal/PE/APF/APC/SEGOB/Instructivos/InstructivoNormativo.pdf



## Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Los resultados obtenidos durante esta práctica fueron positivos, logré comprender y mejorar mi lógica, así mismo, pude aprender nuevas librerías y funciones.

Se aplicaron la mayor parte de conocimientos obtenidos en clases anteriores, llevando al código en su mínima expresión para su mejor funcionamiento y menor procesos considerando e intercambiando entre la memoria y su cantidad de procesos.

```
| International Content | Inte
```

### 6. ANEXOS

ANEXADO EN UN ARCHIVO PDF.



## Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 7. REFERENCIAS

### Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

### Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

### Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

### Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138