

FLOW

LANG

Keiya Nishio

MOTIVAÇÃO

- Criar uma linguagem utilizando termos e gírias do Rap, assim motivando mais pessoas dessa comunidade a se interessar em programação;
- Assim como no mundo da programação é utilizado várias linguagens, o mundo do Rap também há sua própria linguagem musical, apresentando uma junção de duas áreas totalmente diferentes.



CARACTERÍSTICAS

- O FlowLang foi inspirado no Golang, assim as suas semelhanças:

FlowLang	Golang
rhyme	var
bar	int
verse	string
flow	for
lyrical	if
beat	else
barsize	Scanln
rap	Println
rapper	func
rehearse	return

CURIOSIDADES

- Assim como no Golang, o FlowLang precisa de uma função “main”, no caso seria a função “MC” (Mestre de Cerimônias);
- A extensão do FlowLang é .flow;
- Explicando alguns termos:
 - **bar**: contagem de linhas em um verso;
 - **bar size**: é a contagem total de bars;
 - **flow**: é a “melodia” ou padrão rítmico que o rapper canta as músicas;
 - **rhyme**: rima;
 - **verse**: verso;
 - **lyrical**: lírico;
 - **beat**: batida;
 - **rehearse**: ensaiar ou praticar antes de uma apresentação ou desempenho.

EXEMPLO

- flow (loop):

```
rapper MC() bar {
```

```
    rhyme x_1 bar
```

```
    flow x_1 = 0; x_1 < 4; x_1 = x_1 + 1 {
```

```
        rap(x_1)
```

```
    }
```

```
}
```

- lyrical e beat (condição):

```
rapper MC() bar {
```

```
    rhyme t verse = "Tupac"
```

```
    rhyme b verse = "Biggie"
```

```
    rhyme x_1 bar
```

```
    x_1 = barsize()
```

```
    lyrical x_1 == 1 {
```

```
        rap(t)
```

```
    } beat {
```

```
        rap(b)
```

```
    }
```

```
}
```

EXEMPLO

- rapper (função):

```
rapper soma(x bar, y bar) bar {  
    rehearse x + y  
}
```

```
rapper concat(a verse, b verse) verse {  
    rehearse a . b  
}
```

```
rapper MC() bar {  
    rhyme a verse = "Astro"  
    rhyme b verse = "World"  
    rhyme x bar = 1  
    rhyme y bar = 0  
  
    rap(soma(x, y))  
    rap(concat(a, b))  
}
```