

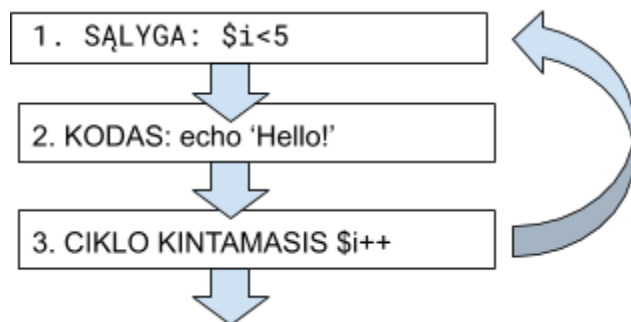
Ciklai 1

Programavime ciklas yra tokia struktūra, kuri ciklo kodo bloko vykdymą kartoja nuo 0 iki begalybės kartų, priklausomai nuo to, kaip mes tą ciklą suprogramuosime.

Ciklą sudaro trys dalys:

1. **Sąlyga** - nustato ar kodas turi būti pakartotas dar kartą ar ciklas jau baigtas
2. **Kodo blokas** - tai kodo blokas “garbanotuose” skliaustuose, kurį ciklas kartoja
3. **Ciklo kintamieji** - tai kintamieji, kurie “skaičiuoja” atliktus ciklus. Ciklo kintamojo reikšmė keičiama dviejuose vietose: prieš pradedant vykdyti ciklą ir ciklo kodo bloke.

Nors visos trys dalys nebūtinės, kad ciklas veiktų, bet dažniausiai jos visos būna naudojamos cikle. Kaip atrodo ciklas?



Šitas ciklas kodo bloką `echo 'Hello'` ; pakartos 5 kartus. Tiesa tam prieš tai turėtume ciklo kintamąjį `$i` prilyginti 0;

PHP, mes turime šiuos ciklus:

- **while** - kartoja kodo bloką tol, kol nurodyta sąlyga yra TRUE
- **do...while** - įvykdo kodo bloką vieną kartą, o paskui kartoja tol, kol nurodyta sąlyga yra TRUE
- **for** - kartoja kodo bloką nustatytą skaičių kartų
- **foreach** - kartoja kodo bloką kiekvienam masyvo elementui

PHP while ciklas

Kartoja kodo bloką tol, kol nurodyta sąlyga yra TRUE. Ciklas naudojamas tada, kai mes iš anksto NEŽINOME kiek kartų reikės kartoti ciklą

Sintaksė:

```
while (sąlyga yra TRUE) {  
    Kodo blokas;  
}
```

Pavyzdys:

```
$sk = rand(0, 10);  
while ($sk < 9) {  
    echo $sk . '<br>';  
    $sk = rand(0, 10);  
}
```

Sintaksė:

```
do {  
    Kodo blokas;  
} while (sąlyga yra TRUE);
```

Pavyzdys:

```
$sk = rand(0, 10);  
do {  
    echo $sk . '<br>';  
    $sk = rand(0, 10);  
} while ($sk < 9);
```