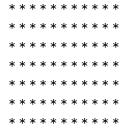
3. Ciklai

- 1. Naršyklėje nupieškite linija iš 400 "*".
 - a) Naudodami css stilių "suskaldykite" liniją taip, kad visos žvaigždutės matytųsi ekrane;
 - b) Programiškai "suskaldykite" žvaigždutes taip, kad vienoje eilutėje nebūtų daugiau nei 50 "*";
- 2. Sugeneruokit 300 atsitiktinių skaičių nuo 0 iki 300, atspausdinkite juos atskirtus tarpais ir suskaičiuokite kiek tarp jų yra didesnių už 150. Skaičiai didesni nei 275 turi būti raudonos spalvos.
- 3. Vienoje eilutėje atspausdinkite visus skaičius nuo 1 iki 3000, kurie dalijasi iš 77 be liekanos. Skaičius atskirkite kableliais. Po paskutinio skaičiaus kablelio <u>neturi</u> būti. Jeigu reikia, panaudokite css, kad visi rezultatai matytųsi ekrane.
- 4. Nupieškite kvadratą iš "*", kurio kraštines sudaro 100 "*". Panaudokite css stilių, kad kvadratas ekrane atrodytų kvadratinis.



- 5. Prieš tai nupieštam kvadratui nupieškite raudonas istrižaines.
- 6. Metam monetą. Monetos kritimo rezultatą imituojam rand() funkcija, kur 0 yra herbas, o 1 skaičius. Monetos metimo rezultatus išvedame į ekraną atskiroje eilutėje: "S" jeigu iškrito skaičius ir "H" jeigu herbas. Suprogramuokite keturis skirtingus scenarijus kai monetos metimą stabdome:
 - a) Iškritus herbui;
 - b) Tris kartus iškritus herbui;
 - c) Tris kartus <u>iš eilės</u> iškritus herbui;
- 7. Kazys ir Petras žaidžiai šaškėm. Petras surenka taškų kiekį nuo 10 iki 20, Kazys surenka taškų kiekį nuo 5 iki 25. Vienoje eilutėje išvesti žaidėjų vardus su taškų kiekiu ir "Partiją laimėjo: *laimėtojo vardas*". Taškų kiekį generuokite funkcija rand(). Žaidimą laimi tas, kas greičiau surenka 222 taškus. Partijas kartoti tol, kol kažkuris žaidėjas pirmas surenka 222 arba daugiau taškų.

- 8. Reikia nupaišyti pilnavidurį rombą, taip pat, kaip ir pilnavidurį kvadratą (https://lt.wikipedia.org/wiki/Rombas), kurio aukštis 21 eilutė. Reikia padaryti, kad kiekviena rombo žvaigždutė būtų atsitiktinės RGB spalvos (perkrovus puslapį spalvos turi keistis).
- 9. Panaudokite funkciją <u>microtime()</u>. Paskaičiuokite kiek sekundžių užtruks kodą:

```
$c = "10 bezdzioniu suvalge 20 bananu.";
[vykdytil milijoną kartų ir palyginkite kiek užtruks įvykdyti kodą:
$c = '10 bezdzioniu suvalge 20 bananu.';
```

- (Stringas viengubose ir dvigubose kabutėse)
- 10. Sumodeliuokite vinies kalimą. Įkalimo gylį sumodeliuokite pasinaudodami **rand()** funkcija. Vinies ilgis 8.5cm (pilnai sulenda į lentą).
 - a) "Įkalkite" 5 vinis mažais smūgiais. Vienas smūgis vinį įkala 5-20 mm. Suskaičiuokite kiek reikia smūgių.
 - b) "Įkalkite" 5 vinis dideliais smūgiais. Vienas smūgis vinį įkala 20-30 mm, bet yra 50% tikimybė (pasinaudokite rand() funkcija tikimybei sumodeliuoti), kad smūgis nepataikys į vinį. Suskaičiuokite kiek reikia smūgių.
- 11. Sugeneruokite stringą, kurį sudarytų 50 atsitiktinių skaičių nuo 1 iki 200, atskirtų tarpais. Skaičiai turi būti unikalūs (t.y. nesikartoti). Sugeneruokite antrą stringą, pasinaudodami pirmu, palikdami jame tik pirminius skaičius (t.y tokius, kurie dalinasi be liekanos tik iš 1 ir patys savęs). Skaičius stringe sudėliokite didėjimo tvarka, nuo mažiausio iki didžiausio.