

Duomenų persiuntimas ir Formos

Duomenys į PHP skriptą gali būti perduodami dviem pagrindiniais būdais.

GET metodas

Metodas naudojamas kaip norime **gauti** informaciją.

Šį metodą mes naudojame visada kreipdamiesi į internetinį puslapį.

Duomenys siunčiami URI eilutėje

`http://localhost/index.php?var=value&var2=v2`

Duomenys gaunami specifiniame PHP kintamajame `$_GET` kaip masyvo elementai, pvz.:

```
$_GET['var'];
```

POST metodas

Metodas naudojamas kaip norime **išsiųsti** informaciją.

Duomenys siunčiami užklausos antraštėje

Duomenys gaunami specifiniame PHP kintamajame `$_POST` kaip masyvo elementai, pvz.:

```
$_POST['var'];
```

UŽDUOTIS

Susikurkite du kintamuosius:

`$vardas` ir `$elpastas`

Sukurkite PHP programą kuri išvestų:

```
<p>Jūsų vardas: <b> (vardo kintamasis) </b></p>
```

```
<p>Jūsų el. paštas <b> (el. pašto kintamasis) </b></p>
```

Naudokite formą:

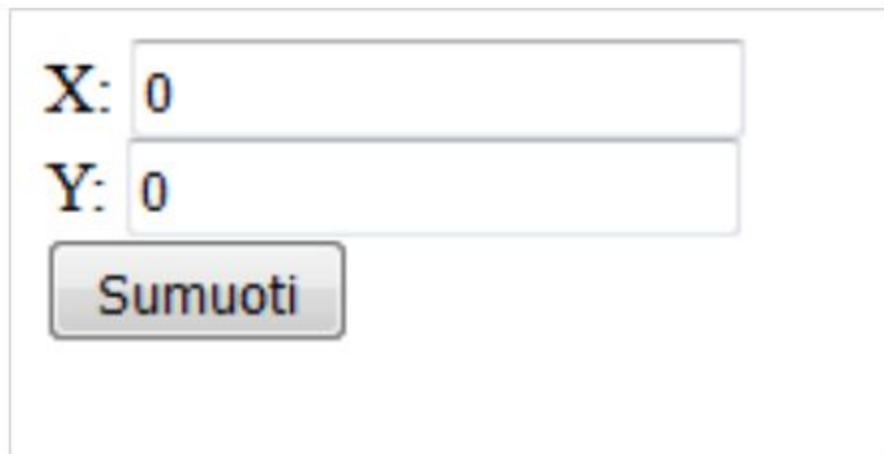
```
<form action="" method="get">
Jūsų vardas
<input type="text" name="vardas" value="">
<br>
Jūsų el. pašto adresas:
<input type="text" name="elpastas" value="">
<input type="submit" value="Išsiųsti">
</form>
```

Pakeiskite metodą iš GET į POST

Savarankiškos užduotys

1.

Sukurkite žemiau pateikiamą formą:



The image shows a web form with a light gray border. Inside, there are two text input fields. The first field is labeled 'X:' and contains the number '0'. The second field is labeled 'Y:' and also contains the number '0'. Below these two fields is a button with the text 'Sumuoti' (Calculate) in a bold, sans-serif font. The button has a slight gradient and a shadow effect.

Suprogramuokite taip, kad duomenys būtų siunčiami į PHP programą ir apskaičiuojama jų sudėtis.

Scriptas turi išvesti:

Atsiųstų skaičių (x) ir (y) suma lygi (rezultatas).

2.

Sukurkite formą sudarytą iš pasirinkimų. Paveiksliuką ir klausimus pasirinkite kokius norite.

Apklausa



Koks tai gyvūnas?

- ☒ Elnias
- ☐ Šuo
- ☐ Katinas
- ☐ Begemotas

Spėti

Jūsų atsakymas teisingas, tai yra Elnias.

Pasirinkus teisingą variantą ir paspaudus mygtuką Spėti, apklausos apačioje turėtų atsirasti vienas iš užrašų:

Jūsų atsakymas neteisingas

arba

Jūsų atsakymas teisingas, tai yra Elnias

3.

Padarykime apklausą sudarytą iš trijų klausimų.

Apklausa

Jūs atsakėte teisingai į 2 klausimus iš 3 ir surinkote 66.6%



Koks tai gyvūnas?

- ☐ Elnias
- ☐ Šuo
- ☐ Katinas
- ☒ Begemotas



Koks tai gyvūnas?

- ☐ Elnias
- ☐ Šuo
- ☐ Katinas
- ☒ Begemotas



Koks tai gyvūnas?

- ☐ Elnias
- ☐ Šuo
- ☐ Katinas
- ☒ Begemotas

Atsakius į klausimus apklausos viršuje turėtų rodyti:

Jūs atsakėte teisingai į ... klausimus iš 3 ir surinkote%.

Šalia paveiksliukų, jei atsakymas pasirinktas teisingai būtų užrašyta:

Jūs atsakėte teisingai

jei pasirinktas atsakymas buvo neteisingas, tuomet užrašyta:

Jūs atsakėte neteisingai

4. Komandinis darbas

Sukurkite paveiksliukų principu veikiančią captchą.



Paveiksliukai kiekvieną kartą perkrovus puslapį turėtų keisti savo poziciją.

Dėl paprastumo naudokite tik dviejų "tipų" paveikslėlius, pvz šunis ir kates arba automobilius ir dviračius ar panašiai

Visi vienu metu rodomi 10 paveiksliukų turi būti skirtingi.

"Robotas" iš generuojamo front end kodo neturi turėti galimybės "atspėti" teisingą variantą

Mygtuko "Verify" paspaudimo rezultatas - turėtų būti atsakymas:

Tu esi robotas arba Tu žmogus