

个人资料



就这么定了

子浪一涯天

访问：4152次

积分：73

等级：BLOG 1

排名：千里之外

原创：2篇

转载：0篇

译文：0篇

评论：3条

文章搜索

文章分类

Android——View (0)

Android动画 (0)

Android其他 (0)

Java相关 (0)

算法与数据结构 (0)

网络基础 (0)

文章存档

2016年04月 (1)

2016年03月 (1)

阅读排行

android使用粒子动画实现 (3821)

android 静默升级成功 (280)

山水文园二手房



异步赠书：9月重磅新书升级，本本经典 SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会 程序员9月书讯 每周荐书：ES6、虚拟现实、物联网（评论送书）

android使用粒子动画实现炊烟袅袅的效果

标签： android android动画 Leonids android粒子动画 android炊烟效果

2016-04-22 17:12 3835人阅读 评

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

很久以前，做了一个关于旅游景区的项目，要求在等待页面实现一个炊烟袅袅效果，本来是没有这个的，鬼知道我们的ios大神（坑货）从哪找来的，我们项目非常满意，要我们也加一个！（团队有这样的大神（坑货）都是泪啊！！）。



（擦干泪，该干的还是要干）首先看这个炊烟，从下往上不间断的旋转上升并且有颜色渐淡的效果，这里至少用到了动画的scale、rotato、alpha三种效果，但是再仔细看发现炊烟的运动轨迹是不规则的，所以使用补间动画是不可能完成的，那么就只有帧动画了，但是我们可怜的ui不会做，于是问了下大神，结果顺便甩过来一张图片



（这个图是白色的，调成灰色是为了和背景区分开）

并且曰了句：“你搜一下**粒子效果**”。

于是乎，在我们所熟悉的view动画和属性动画之外，我又发现了一项粒子动画，粒子动画在html和flash方面早有应用，专门用于处理一些包含颗粒状图形并且不规则运动的拟物动画，包括雪花啦，雨滴啦，雾气啦，烟花啦等等效果，在github上搜了半天，终于功夫不负有心人，找到了一个专门做粒子效果的库<http://plattysoft.github.io/Leonids/>。

这个粒子库只有81kb，[点此下载](#)，而且使用起来非常方便，首先把下载下来的jar包放入lib中，然后在你工程的build.gradle中配置

```
dependencies {    compile 'com.plattysoft.leonids:LeonidsLib:1.3.1'}
```

在activity_main.xml中设置一个背景，在烟囱的位置设置一个view，

http://blog.csdn.net/zlyyt123/article/details/51221762

1/4

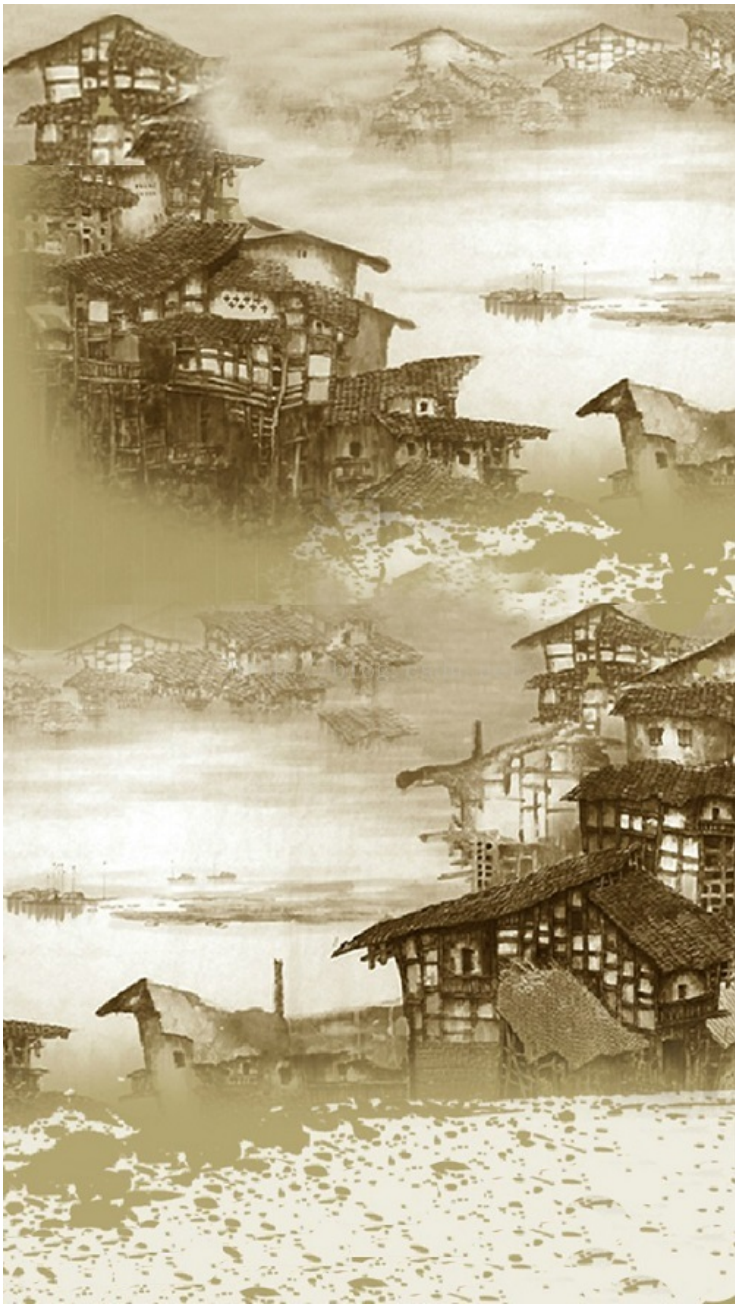
拓展培训



android使用粒子动画实现炊烟袅袅
qq_36630360: 你好，请问实现
这个动画的源码能分享一下吗，
我按照这个做出来的没有效果。

android使用粒子动画实现炊烟袅
子浪一涯天: @WADADA:是的，
主要是jar封装的好

android使用粒子动画实现炊烟袅
WADADA: 效果很赞。
R.mipmap.startup_smoke就是那
个灰色的烟的图标吧。就最后那
一段代码就...



下面是代码部分，根据Leonids库的官方文档来看，[粒子库](#)的可变性非常强，根据不同的方法所产生的效果也是千差万别，所以在剔除所有的效果前，我们先从最主要的开始看

```
new ParticleSystem(this, 10000, R.mipmap.startup_smoke, 5000).emit(tvSmoke, 50);
```

反编译后

```
public ParticleSystem(Activity a, int maxParticles, int drawableRedId, long timeToLive) {  
    this(a, maxParticles, a.getResources().getDrawable(drawableRedId), timeToLive, 16908290);  
}
```

第一个参数是activity，第二个是最多的粒子数，第三个是粒子的图片资源，第四个是持续时间，毫秒制，默认持续时间结束后会从开始重复。

```
public void emit(View emitter, int particlesPerSecond) {  
    this.emitWithGravity(emitter, 17, particlesPerSecond);  
}
```

第一个参数为view，view的位置即为粒子效果产生的位置，当然后面还可以设置偏移量，第二个为每秒所产生的粒子数量，这个参数和持续时间的乘积不应当小于最多粒子数，否则动画就会断片。

下面是一些方法的探究

山水文园二手房



拓展培训



setAcceleration(float acceleration, int angle): 规定了粒子运动的加速度和方向;

setRotationSpeedRange(float minRotationSpeed, float maxRotationSpeed): 粒子运动的最小和最大的旋转角度

setFadeOut(long duration): 淡出的区间, 默认从不透明到完全透明

setScaleRange(float minScale, float maxScale): 缩放的区间, 这与补间动画类似

另外还有一个修饰器, 可以对常用动画进行修饰

addModifier(ParticleModifier modifier), 可以修饰的动画有:

- AlphaModifier (int initialValue, int finalValue, long startMilis, long endMilis)
- AlphaModifier (int initialValue, int finalValue, long startMilis, long endMilis, Interpolator interpolator)
- ScaleModifier (float initialValue, float finalValue, long startMilis, long endMilis)
- ScaleModifier (float initialValue, float finalValue, long startMilis, long endMilis, Interpolator interpolator)

除了上述当中的方法, jar包中还包含了其他的很多, 实际当中, 大家可以自行调试就理解这些方法, 这里就不一一例举了。

通过一系列的调试, 最终实现效果的代码如下

```
[java]
01. <span style="font-size:18px;">new ParticleSystem(this, 500, R.mipmap.startup_smoke, 5000)
02.     .setAcceleration(0.00003f, 270)
03.     .addModifier(new ScaleModifier(0, 1.2f, 1000, 4000))
04.     .setFadeOut(5000)
05.     .setRotationSpeedRange(0, 180)
06.     .emit(tvSmoke, 50);</span>
```

代码非常简单, 关键是在实际当中, 大家要有耐心去探讨, 去调试, 这里只是给出了实例, 具体效果在不同的手机当中可能会有差异, 大家根据实际情况自行调试。

顶 3 踩 0

上一篇 android 静默升级成功

相关文章推荐

- 【Android效果集】学习ExplosionField之粒子破碎...
- 携程机票大数据基础平台架构演进-- 许鹏
- Android 粒子效果之雨 (自定义View)
- Python可以这样学--董付国
- Android制作粒子爆炸特效
- Android Material Design 新控件
- 【免费第一弹】android无需引擎, 实现粒子效果!
- 机器学习需要用到的数学知识

山水文园二手房



拓展培训



- Delphi7高级应用开发随书源码
- 一步一步学Spring Boot
- (android高仿系列) 今日头条 --新闻阅读器 (三...
- 深入浅出C++程序设计
- Android-动画-矢量动画技巧
- Android之实现遮罩动画的小技巧 类似flash遮罩动画
- 自定义Drawable实现灵动的红鲤鱼动画 (上篇)
- 体验Android-O (奥利奥) 新特性——AppShortcuts



自考取消



望京soho



OA办公系统



app外包公司



买本科学历

查看评论

2楼 qq_36630360 2017-08-09 15:19发表



你好，请问实现这个动画的源码能分享一下吗，我按照这个做出来的没有效果。

1楼 WADADA 2016-09-12 13:42发表



效果很赞。 R.mipmap.startup_smoke就是那个灰色的烟的图标吧。就最后那一段代码就实现效果了吗

Re: 子浪一涯天 2016-09-27 10:13发表



回复WADADA：是的，主要是jar包封装的好

发表评论

用户名： u011291205

评论内容：

提交

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 |

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved



山水文园二手房

