管理

CobbLiu

博客园

God never means to let you down, it is yourself.

新随笔

CobbLiu(留候)

专注高性能服务器开发、分布 式存储

首页

目前在一家云计算公司的分布 式文件系统上研究和开发Bug.

略懂分布式,略懂文件系统, 略懂C/C++

会写Golang/Erlang/Python/Perl/PHP/Shell

工具: Emacs24 + Poker II 新浪微博: @西凉留候 邮箱: cobblau@gmail.com

昵称: CobbLiu 园龄: 5年1个月 粉丝: 122 关注: 0 +加关注

< 2011年7月 >						
日	_	=	Ξ	四	五	六
26	27	28	29	30	1	2
3	<u>4</u>	<u>5</u>	6	<u>7</u>	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

搜索	
	找找看
	谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

随笔分类

linux mknod命令解析

联系

个人觉得linux的软件设计思想异常强大,比如把所有的设备都当做文件来处理,大大简化了程序员的负担,向提出这个思想的大神s致敬!!

先来看看linux系统中设备管理的基本知识:

订阅

我们的linux操作系统跟外部设备(如磁盘、光盘等)的通信都是通过设备文件进行的,应用程序可以打开、关闭、读写这些设备文件,从而对设备进行读写,这种操作就像读写普通的文件一样easy。linux为不同种类的设备文件提供了相同的接口,比如read(),write(),open(),close()。

所以在系统与设备通信之前,系统首先要建立一个设备文件,这个设备文件存放在/dev目录下。其实系统默认情况下就已经生成了很多设备文件,但有时候我们需要自己手动新建一些设备文件,这个时候就会用到像mkdir, mknod这样的命令。

mknod 的标准形式为: mknod DEVNAME {b | c} MAJOR MINOR

- 1, DEVNAME是要创建的设备文件名,如果想将设备文件放在一个特定的文件夹下,就需要先用mkdir在dev目录下新建一个目录;
 - 2, b和c 分别表示块设备和字符设备:

b表示系统从块设备中读取数据的时候,直接从内存的buffer中读取数据,而不经过磁盘;

c表示字符设备文件与设备传送数据的时候是以字符的形式传送,一次传送一个字符,比如 打印机、终端都是以字符的形式传送数据;

3, MAJOR和MINOR分别表示主设备号和次设备号:

为了管理设备,系统为每个设备分配一个编号,一个设备号由主设备号和次设备号组成。主设备号标示某一种类的设备,次设备号用来区分同一类型的设备。linux操作系统中为设备文件编号分配了32位无符号整数,其中前12位是主设备号,后20位为次设备号,所以在向系统申请设备文件时主设备号不好超过4095,次设备号不好超过2^20-1。

下面,我们就可以用mknod命令来申请设备文件了。

mkdir -p /dev/cobing

mknod /dev/cobing/mydev1 c 128 512



posted @ 2011-07-05 14:07 CobbLiu 阅读(10387) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

随笔 - 211 文章 - 14 评论 - 80

注册用户登录后才能发表评论,请 <u>登录</u> 或 <u>注册,访问</u>网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】群英云服务器性价王,2核4G5M BGP带宽 68元首月!

【福利】阿里云免费套餐升级,更多产品,更久时长



积分与排名

积分 - 179577

排名 - 1120

阅读排行榜

- 1. python pickle模块(44046)
- 2. STL源码学习----lower_bound和upp er_bound算法(26204)
- 3. Ubuntu12.04设置屏幕分辨率(2595 5)
- 4. DNS开源服务器BIND最小配置详解 (22009)
- 5. 基于ZooKeeper大规模集群配置系统 概述(14753)



最新IT新闻:

- ·雅虎CEO梅耶尔去年总薪酬2740万美元 放弃今年股权奖励
- · Google地图是如何用于消灭疟疾的?
- · 苹果季度财报发布在即 服务部门或成亮点
- ·你只看到微软Surface营收下降26%,但忽略了它的真正战略方向
- ·奔驰S级换了新发动机,说是为了省钱你相信吗?
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- · 唱吧DevOps的落地,微服务CI/CD的范本技术解读
- ·程序员,如何从平庸走向理想?
- ·我为什么鼓励工程师写blog
- ·怎么轻松学习JavaScript
- ·如何打好前端游击战
- » 更多知识库文章...

评论排行榜

- 1. STL源码学习----lower_bound和upp er_bound算法(8)
 - 2. BIND9源码分析奠基(6)
 - 3. DNS消息格式(5)
 - 4. 串的模式匹配算法---Horspool(5)
 - 5. STL源码学习----函数对象(4)

推荐排行榜

- 1. python pickle模块(9)
- 2. 内存问题排查工具 --- valgrind(5)
- 3. DNS消息格式(4)
- 4. DNS开源服务器BIND最小配置详解
- (4)
 - 5. STL源码学习----内存管理(4)

Copyright ©2017 CobbLiu