



最全面的Java多线程用法解析



晴明 · 21 天前

最全面的java多线程用法解析，如果你对Java的多线程机制并没有深入的研究，那么本文可以帮助你更透彻地理解Java多线程的原理以及使用方法。

1.创建线程

在Java中创建线程有两种方法：使用Thread类和使用Runnable接口。在使用Runnable接口时需要建立一个Thread实例。因此，无论是通过Thread类还是Runnable接口建立线程，都必须建立Thread类或它的子类的实例。Thread构造函数：

- `public Thread();`
- `public Thread(Runnable target);`
- `public Thread(String name);`
- `public Thread(Runnable target, String name);`
- `public Thread(ThreadGroup group, Runnable target);`
- `public Thread(ThreadGroup group, String name);`
- `public Thread(ThreadGroup group, Runnable target, String name);`
- `public Thread(ThreadGroup group, Runnable target, String name, long stackSize);`

方法一：继承Thread类覆盖run方法

```
public class ThreadDemo1 {
    public static void main(String[] args) {
        Demo d = new Demo();
        d.start();
        for(int i=0;i<60;i++){
            System.out.println(Thread.currentThread().getName()+i);
        }

    }
}

class Demo extends Thread{
    public void run() {
        for(int i=0;i<60;i++){
            System.out.println(Thread.currentThread().getName()+i);
        }
    }
}
```

方法二：

```
public class ThreadDemo2 {
    public static void main(String[] args) {
        Demo2 d =new Demo2();
        Thread t = new Thread(d);
        t.start();
        for(int x=0;x<60;x++){
            System.out.println(Thread.currentThread().getName()+x);
        }
    }
}
```

```

    }
}
}
class Demo2 implements Runnable{
public void run() {
for(int x=0;x<60;x++){
    System.out.println(Thread.currentThread().getName()+x);
}
}
}
}

```

2.线程的生命周期

与人有生老病死一样，线程也同样要经历开始（等待）、运行、挂起和停止四种不同的状态。这四种状态都可以通过Thread类中的方法进行控制。下面给出了Thread类中和这四种状态相关的方法。

- // 开始线程
- public void start();
- public void run();
- // 挂起和唤醒线程
- public void resume(); // 不建议使用
- public void suspend(); // 不建议使用
- public static void sleep(long millis);
- public static void sleep(long millis, int nanos);
- // 终止线程
- public void stop(); // 不建议使用
- public void interrupt();
- // 得到线程状态
- public boolean isAlive();
- public boolean isInterrupted();
- public static boolean interrupted();

- `//join方法`
- `public void join() throws InterruptedException;`

线程在建立后并不马上执行run方法中的代码，而是处于等待状态。线程处于等待状态时，可以通过Thread类的方法来设置线程的各种属性，如线程的优先级（`setPriority`）、线程名（`setName`）和线程的类型（`setDaemon`）等。

当调用start方法后，线程开始执行run方法中的代码。线程进入运行状态。可以通过Thread类的isAlive方法来判断线程是否处于运行状态。当线程处于运行状态时，isAlive返回true，当isAlive返回false时，可能线程处于等待状态，也可能处于停止状态。下面的代码演示了线程的创建、运行和停止三个状态之间的切换，并输出了相应的isAlive返回值。

一旦线程开始执行run方法，就会一直到这个run方法执行完成这个线程才退出。但在线程执行的过程中，可以通过两个方法使线程暂时停止执行。这两个方法是suspend和sleep。在使用suspend挂起线程后，可以通过resume方法唤醒线程。而使用sleep使线程休眠后，只能在设定的时间后使线程处于就绪状态（在线程休眠结束后，线程不一定会马上执行，只是进入了就绪状态，等待着系统进行调度）。

在使用sleep方法时有两点需要注意：

1. sleep方法有两个重载形式，其中一个重载形式不仅可以设毫秒，而且还可以设纳秒（1,000,000纳秒等于1毫秒）。但大多数操作系统平台上的Java虚拟机都无法精确到纳秒，因此，如果对sleep设置了纳秒，Java虚拟机将取最接近这个值的毫秒。
2. 在使用sleep方法时必须使用throws或try{...}catch{...}。因为run方法无法使用throws，所以只能使用try{...}catch{...}。当在线程休眠的过程中，使用interrupt方法中断线程时sleep会抛出一个InterruptedException异常。sleep方法的定义如下：

1. **public static void sleep(long millis) throws InterruptedException**
2. **public static void sleep(long millis, int nanos) throws InterruptedException**

有三种方法可以使终止线程。

1. 使用退出标志，使线程正常退出，也就是当run方法完成后线程终止。
2. 使用stop方法强行终止线程（这个方法不推荐使用，因为stop和suspend、resume一样，也可能发生不可预料的结果）。

3. 使用interrupt方法中断线程。

1. 使用退出标志终止线程

当run方法执行完后，线程就会退出。但有时run方法是永远不会结束的。如在服务端程序中使用线程进行监听客户端请求，或是其他的需要循环处理的任务。在这种情况下，一般是将这些任务放在一个循环中，如while循环。如果能让循环永远运行下去，可以使用while(true) {...}来处理。但要想使while循环在某一特定条件下退出，最直接的方法就是设一个boolean类型的标志，并通过设置这个标志为true或false来控制while循环是否退出。下面给出了一个利用退出标志终止线程的例子。

join方法的功能就是使异步执行的线程变成同步执行。也就是说，当调用线程实例的start方法后，这个方法会立即返回，如果在调用start方法后需要使用一个由这个线程计算得到的值，就必须使用join方法。如果不使用join方法，就不能保证当执行到start方法后面的某条语句时，这个线程一定会执行完。而使用join方法后，直到这个线程退出，程序才会往下执行。下面的代码演示了join的用法。

3.多线程安全问题

问题原因：当多条语句在操作同一个线程共享数据时，一个线程对多条语句只执行了一部分，还没执行完，另一个线程参与进来执行，导致共享数据的错误。

解决办法：对多条操作共享数据的语句，只能让一个线程都执行完，在执行过程中，其他线程不执行。

同步代码块：

```
public class ThreadDemo3 {
    public static void main(String[] args) {
        Ticket t = new Ticket();
        Thread t1 = new Thread(t, "窗口一");
        Thread t2 = new Thread(t, "窗口二");
        Thread t3 = new Thread(t, "窗口三");
        Thread t4 = new Thread(t, "窗口四");
        t1.start();
        t2.start();
        t3.start();
        t4.start();
    }
}
```

```

}

class Ticket implements Runnable{
private int ticket =400;
public void run(){
while(true){
synchronized (new Object()) {
try {

        Thread.sleep(1);
    } catch (InterruptedException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }

    if(ticket<=0)
    break;

        System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"---卖出"+ticket--);
    }
}
}
}
}

```

同步函数

```

public class ThreadDemo3 {
public static void main(String[] args) {
    Ticket t =new Ticket();
    Thread t1 = new Thread(t, "窗口一");
    Thread t2 = new Thread(t, "窗口二");
    Thread t3 = new Thread(t, "窗口三");
    Thread t4 = new Thread(t, "窗口四");
    t1.start();
    t2.start();
    t3.start();
    t4.start();
}
}

class Ticket implements Runnable{
private int ticket = 4000;
public synchronized void saleTicket() {
if(ticket>0)

    System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"卖出了"+ticket--);

}
}

```

```

public void run() {
    while(true) {
        saleTicket();
    }
}
}

```

同步函数锁是this 静态同步函数锁是class

线程间的通信

```

public class ThreadDemo3 {
    public static void main(String[] args) {
        class Person{
            public String name;
            private String gender;
            public void set(String name,String gender) {
                this.name =name;
                this.gender =gender;
            }
            public void get() {
                System.out.println(this.name+"...."+this.gender);
            }
        }
        final Person p =new Person();
        new Thread(new Runnable() {
            public void run() {
                int x=0;
                while(true) {
                    if(x==0) {
                        p.set("张三", "男");
                    } else {
                        p.set("lili", "nv");
                    }
                    x=(x+1)%2;
                }
            }
        }).start();
        new Thread(new Runnable() {
            public void run() {
                while(true) {
                    p.get();
                }
            }
        }).start();
    }
}

```

```

    }
    }
    })).start();
}
}
/*
张三...男
张三...男
lili...nv
lili...男
张三...nv
lili...男
*/

```

修改上面代码

```

public class ThreadDemo3 {
    public static void main(String[] args) {
        class Person{
            public String name;
            private String gender;
            public void set(String name,String gender) {
                this.name =name;
                this.gender =gender;
            }
            public void get() {
                System.out.println(this.name+"...."+this.gender);
            }
        }
        final Person p =new Person();
        new Thread(new Runnable() {
            public void run() {
                int x=0;
                while(true) {
                    synchronized (p) {
                        if(x==0) {
                            p.set("张三", "男");
                        }else{
                            p.set("lili", "nv");
                        }
                        x=(x+1)%2;
                    }
                }
            }
        })
    }
}

```



```

        }
    }
    }).start();
new Thread(new Runnable() {
public void run() {
while(true) {
            synchronized (p) {
                p.get();
            }
        }
    }
}).start();
}

}
/*
lili....nv
lili....nv
lili....nv
lili....nv
lili....nv
lili....nv
lili....nv
张三....男
张三....男
张三....男
张三....男
*/

```

等待唤醒机制

```

/*
*线程等待唤醒机制
*等待和唤醒必须是同一把锁
*/
public class ThreadDemo3 {
private static boolean flags =false;
public static void main(String[] args) {
class Person{
public String name;
private String gender;
public void set(String name,String gender) {

```

```

this.name =name;
this.gender =gender;
    }
public void get() {
    System.out.println(this.name+"...."+this.gender);
}

}

final Person p =new Person();
new Thread(new Runnable() {
public void run() {
int x=0;
while(true) {
synchronized (p) {
if(flags)
try {

        p.wait();
    } catch (InterruptedException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    };

if(x==0) {

        p.set("张三", "男");
    } else {
        p.set("lili", "nv");
    }
    x=(x+1)%2;
    flags =true;
    p.notifyAll();
}

}

}).start();
new Thread(new Runnable() {
public void run() {
while(true) {
synchronized (p) {
if(!flags)
try {

        p.wait();
    } catch (InterruptedException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    };

```

```

        };
        p.get();
        flags =false;
        p.notifyAll();
    }
}
}).start();
}
}

```

生产消费机制一

```

public class ThreadDemo4 {
    private static boolean flags =false;
    public static void main(String[] args) {
        class Goods{
            private String name;
            private int num;
            public synchronized void produce(String name) {
                if(flags)
                try {
                    wait();
                } catch (InterruptedException e) {
                    // TODO Auto-generated catch block
                    e.printStackTrace();
                }
                this.name =name+"编号: "+num++;
                System.out.println("生产了...."+this.name);
                flags =true;
                notifyAll();
            }
            public synchronized void consume() {
                if(!flags)
                try {
                    wait();
                } catch (InterruptedException e) {
                    // TODO Auto-generated catch block
                    e.printStackTrace();
                }
                System.out.println("消费了*****"+name);
                flags =false;
            }
        }
    }
}

```

```

        notifyAll();
    }

}

final Goods g = new Goods();
new Thread(new Runnable() {
    public void run() {
        while(true) {
            g.produce("商品");
        }
    }
}).start();
new Thread(new Runnable() {
    public void run() {
        while(true) {
            g.consume();
        }
    }
}).start();
}
}

```

生产消费机制2

```

public class ThreadDemo4 {
    private static boolean flags = false;
    public static void main(String[] args) {
        class Goods {
            private String name;
            private int num;
            public synchronized void produce(String name) {
                while(flags)
                    try {
                        wait();
                    } catch (InterruptedException e) {
                        // TODO Auto-generated catch block
                        e.printStackTrace();
                    }
                this.name = name + "编号: " + num++;
                System.out.println(Thread.currentThread().getName() + "生产了...." + this.name);
                flags = true;
                notifyAll();
            }
        }
    }
}

```

```

    }

    public synchronized void consume() {
        while(!flags)
            try {

                wait();
            } catch (InterruptedException e) {
                // TODO Auto-generated catch block
                e.printStackTrace();
            }

            System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"消费了*****"+name)
            flags =false;
            notifyAll();
        }

    }

    final Goods g =new Goods();
    new Thread(new Runnable() {
        public void run() {

```

知

写文章

...

```

        while(true) {

            g.produce("商品");

        }

    }

    }, "生产者一号").start();
    new Thread(new Runnable() {
        public void run() {
            while(true) {

                g.produce("商品");

            }

        }

    }, "生产者二号").start();
    new Thread(new Runnable() {
        public void run() {
            while(true) {

                g.consume();

            }

        }

    }, "消费者一号").start();
    new Thread(new Runnable() {
        public void run() {
            while(true) {

                g.consume();

            }

        }

    }, "消费者二号").start();
}

```

```
    }  
    }, "消费者二号").start();  
}  
}  
/*  
消费者二号消费了*****商品编号: 48049  
生产者一号生产了.... 商品编号: 48050  
消费者一号消费了*****商品编号: 48050  
生产者一号生产了.... 商品编号: 48051  
消费者二号消费了*****商品编号: 48051  
生产者二号生产了.... 商品编号: 48052  
消费者二号消费了*****商品编号: 48052  
生产者一号生产了.... 商品编号: 48053  
消费者一号消费了*****商品编号: 48053  
生产者一号生产了.... 商品编号: 48054  
消费者二号消费了*****商品编号: 48054  
生产者二号生产了.... 商品编号: 48055  
消费者二号消费了*****商品编号: 48055  
*/
```

Java

Java 编程

程序员

☆ 收藏  分享  举报

 15



还没有评论



评论由作者筛选后显示

