

Redis 命令参考

本文档是 [Redis Command Reference](#) 和 [Redis Documentation](#) 的中文翻译版：所有 Redis 命令文档均已翻译完毕，Redis 最重要的一部分主题（topic）文档，比如事务、持久化、复制、Sentinel、集群等文章也已翻译完毕。

文档目前描述的内容以 Redis 2.8 版本为准，查看[更新日志\(change log\)](#)可以了解本文档对 Redis 2.8 所做的更新。

你可以通过网址 doc.redisfans.com 在线阅览本文档，也可以下载 [PDF 格式](#) 或者 [HTML 格式](#) 的离线版本。

命令目录(使用 CTRL + F 快速查找)：¶

• Key (键)

- DEL
- DUMP
- EXISTS
- EXPIRE
- EXPIREAT
- KEYS
- MIGRATE
- MOVE
- OBJECT
- PERSIST
- PEXPIRE
- PEXPIREAT
- PTTL
- RANDOMKEY
- RENAME
- RENAMENX
- RESTORE
- SORT
- TTL
- TYPE
- SCAN

• String (字符串)

- APPEND
- BITCOUNT
- BITOP
- DECR
- DECRBY
- GET
- GETBIT
- GETRANGE
- GETSET
- INCR
- INCRBY
- INCRBYFLOAT
- MGET
- MSET
- MSETNX
- PSETEX
- SET
- SETBIT
- SETEX
- SETNX
- SETRANGE
- STRLEN

• Hash (哈希表)

- HDEL
- HEXISTS
- HGET
- HGETALL
- HINCRBY
- HINCRBYFLOAT
- HKEYS
- HLEN
- HMGET
- HMSET
- HSET
- HSETNX
- HVALS
- HSCAN

• List (列表)

- BLPOP
- BRPOP
- BRPOPLPUSH
- LINDEX
- LINSERT
- LLEN
- LPOP
- LPUSH
- LPUSHX
- LRANGE
- LREM
- LSET
- LTRIM
- RPOP
- RPOPLPUSH
- RPUSH
- RPUSHX

• Set (集合)

- SADD
- SCARD
- SDIFF
- SDIFFSTORE
- SINTER
- SINTERSTORE
- SISMEMBER
- SMEMBERS
- SMOVE
- SPOP
- SRANDMEMBER
- SREM
- SUNION
- SUNIONSTORE
- SSCAN

• SortedSet (有序集合)

- ZADD
- ZCARD
- ZCOUNT
- ZINCRBY
- ZRANGE
- ZRANGEBYSCORE
- ZRANK
- ZREM
- ZREMRANGEBYRANK
- ZREMRANGEBYSCORE
- ZREVRANGE
- ZREVRANGEBYSCORE
- ZREVRANK
- ZSCORE
- ZUNIONSTORE
- ZINTERSTORE

• Pub/Sub (发布/订阅)

- PSUBSCRIBE
- PUBLISH
- PUBSUB
- PUNSUBSCRIBE
- SUBSCRIBE
- UNSUBSCRIBE

• Transaction (事务)

- DISCARD
- EXEC
- MULTI
- UNWATCH
- WATCH

v: latest

- ZSCAN

-
- | | | |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Script (脚本)<ul style="list-style-type: none">◦ EVAL◦ EVALSHA◦ SCRIPT EXISTS◦ SCRIPT FLUSH◦ SCRIPT KILL◦ SCRIPT LOAD | <ul style="list-style-type: none">• Connection (连接)<ul style="list-style-type: none">◦ AUTH◦ ECHO◦ PING◦ QUIT◦ SELECT | <ul style="list-style-type: none">• Server (服务器)<ul style="list-style-type: none">◦ BGREWRITEAOF◦ BGSAVE◦ CLIENT GETNAME◦ CLIENT KILL◦ CLIENT LIST◦ CLIENT SETNAME◦ CONFIG GET◦ CONFIG RESETSTAT◦ CONFIG REWRITE◦ CONFIG SET◦ DBSIZE◦ DEBUG OBJECT◦ DEBUG SEGFAULT◦ FLUSHALL◦ FLUSHDB◦ INFO◦ LASTSAVE◦ MONITOR◦ PSYNC◦ SAVE◦ SHUTDOWN◦ SLAVEOF◦ SLOWLOG◦ SYNC◦ TIME |
|--|---|---|
-

文档

以下文章翻译自 redis.io/documentation 文档。

- | | | |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• 键空间通知 (keyspace notification)<ul style="list-style-type: none">◦ 功能概览◦ 事件的类型◦ 配置◦ 命令产生的通知◦ 过期通知的发送时间 | <ul style="list-style-type: none">• 事务 (transaction)<ul style="list-style-type: none">◦ 用法◦ 事务中的错误◦ 为什么 Redis 不支持回滚 (roll back)◦ 放弃事务◦ 使用 check-and-set 操作实现乐观锁◦ 了解 WATCH◦ 使用 WATCH 实现 ZPOP◦ Redis 脚本和事务 | <ul style="list-style-type: none">• 发布与订阅 (pub/sub)<ul style="list-style-type: none">◦ 信息的格式◦ 订阅模式◦ 通过频道和模式接收同一条信息◦ 订阅总数◦ 编程示例◦ 客户端库实现提示 |
|--|---|---|
-
- | | | |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• 复制 (Replication)<ul style="list-style-type: none">◦ 复制功能的运作原理◦ 部分重同步◦ 配置◦ 只读从服务器◦ 从服务器相关配置◦ 主服务器只有在有至少 N 个从服务器的情况下，才执行写操作 | <ul style="list-style-type: none">• 通信协议 (protocol)<ul style="list-style-type: none">◦ 网络层◦ 请求◦ 新版统一请求协议◦ 回复◦ 状态回复◦ 错误回复◦ 整数回复◦ 批量回复 | <ul style="list-style-type: none">• 持久化 (persistence)<ul style="list-style-type: none">◦ Redis 持久化◦ RDB 的优点◦ RDB 的缺点◦ AOF 的优点◦ AOF 的缺点◦ RDB 和 AOF ，我应该用哪一个？◦ RDB 快照 |
|--|---|---|
-

v: latest

- 多条批量回复
- 多条批量回复中的空元素
- 多命令和流水线
- 内联命令
- 高性能 Redis 协议分析器
- 快照的运作方式
- 只进行追加操作的文件 (append-only file , AOF)
- AOF 重写
- AOF 有多耐久？
- 如果 AOF 文件出错了，怎么办？
- AOF 的运作方式
- 怎么从 RDB 持久化切换到 AOF 持久化
- RDB 和 AOF 之间的相互作用
- 备份 Redis 数据
- 容灾备份

- Sentinel

- 获取 Sentinel
- 启动 Sentinel
- 配置 Sentinel
- 主观下线和客观下线
- 每个 Sentinel 都需要定期执行的任务
- 自动发现 Sentinel 和从服务器
- Sentinel API
- 故障转移
- TILT 模式
- 处理 -BUSY 状态
- Sentinel 的客户端实现

- 集群教程

- 集群简介
- Redis 集群数据共享
- Redis 集群中的主从复制
- Redis 集群的一致性保证 (guarantee)
- 创建并使用 Redis 集群
- 创建集群
- 集群的客户端
- 使用 redis-rb-cluster 编写一个示例应用
- 对集群进行重新分片
- 一个更有趣的示例应用
- 故障转移测试
- 添加新节点到集群
- 移除一个节点

- Redis 集群规范

- 引言
- 什么是 Redis 集群？
- Redis 集群实现的功能子集
- Redis 集群协议中的客户端和服务端
- 键分布模型
- 集群节点属性
- 节点握手 (已实现)
- MOVED 转向
- 集群在线重配置 (live reconfiguration)
- ASK 转向
- 容错
- 发布/订阅 (已实现，但仍然需要改善)
- 附录 A：CRC16 算法的 ANSI 实现参考