# RocketMQ实战(四)

张丰哲 (/u/cb569cce501b) 🗸已关注

2017.04.30 15:26 字数 1858 阅读 2012 评论 19 喜欢 30

(/u/cb569cce501b)

## 前言

这将是RocketMQ实战系列的最后一篇文章,该系列的文章列表如下:

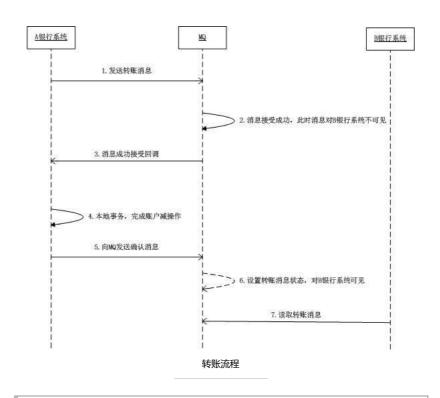
《RocketMQ实战(一)》(http://www.jianshu.com/p/3afd610a8f7d)

《RocketMQ实战 ( 二 ) 》 (http://www.jianshu.com/p/790d6bc4a1c1)

《RocketMQ实战(三):分布式事务》(http://www.jianshu.com/p/53324ea2df92)

## RocketMQ 3.2.6的事务机制

在上一篇博客中,已经知道RocketMQ 3.0.8是支持事务回查机制,但是在 RocketMQ 3.2.6中取消了这个功能,下面我们继续以转账功能分析我们自己如何 解决这个问题。

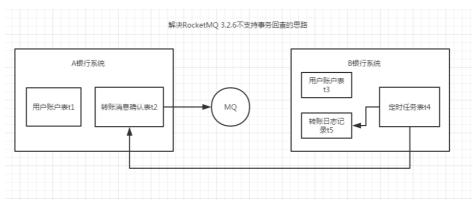


在正常情况下, 当然没有问题, 如果第五步(向MQ发送确认消息)出现失败, 加 上RocketMQ 3.2.6版本没有事务回查机制,就会导致这条转账消息,在A银行完 成了操作,但是迟迟对B银行系统不可见!



+

ૡ૾



解决RocketMQ 3.2.6不支持事务回查的思路

用户U1从A银行系统转账给B银行系统的用户U2的处理过程如下:

第一步:A银行系统生成一条转账消息,以事务消息的方式写入RocketMQ,此时 B银行系统不可见这条消息

第二步:写入MQ成功后,回调A银行系统,对T1,T2表进行操作(很显然需要是一个事务)

我们重点关注下T2表,这个表是用来干嘛的呢?每条转账消息都会在T2表中,该表有2个特殊的字段:status, updatetime。(用途会在后文详述)

第三步:完成第二步,接下来发送确认消息给MQ,如果这个确认消息发送成功,那么这条转账消息,将对B银行系统可见。然后B银行系统,会在一个事务中完成对t3,t5的操作。

### 如果发送确认消息给MQ失败的处理思路:

首先,B银行系统,有一个定时任务(比如说每隔1MIN执行一次),扫描表t5,取得一段时间内的数据,发送给A银行系统。要知道t5中的数据,必然是A银行系统成功处理并发送确认消息成功的转账数据。为什么要发送给A银行系统呢,其实就是为了找到那些发送确认消息失败的转账数据。那么怎么发给A银行系统呢,这个方式比较多,可以考虑在来一个Topic,也可以考虑Netty等。发送给A银行系统,其实就是为了更新t2表的status,updatetime。

这里有一个关键,如何"扫描表t5,取得一段时间内的数据"?这就是t4的作用,在t4中记录一个time字段,每次定时任务启动,先更新time(比如设定为当前系统时间,设置前的的时间为old),然后扫描出t5中大于这个old时间的转账数据,如此循环往复。

其次,A银行系统,也有一个定时任务(可以根据业务消费能力定,可以大一些),扫描t2表(指定status及updatetime条件),将那些确认消息发送失败的转账消息找出来,更新updatetime并发送给MQ。

这样,我们并没有改动RocketMQ 3.2.6的源码,而是在外围解决了事务回查!

其实到这里,你可以发现RocketMQ的一个特点,就是将生产者和MQ绑定,而不需要特别处理消费者,这是为什么呢?因为消息只要发往RocketMQ成功,那么就意味着成功,为什么这么说?

前面,我们说过,消费者端消费消息只会产生2种错误,第一:timeout,第二:exception。要知道RocketMQ对于超时,会不断重试;对于消费异常,会根据消费端的返回码,会有重试机制保证。也就是,RocketMQ一定会让消息得到消费,如果消费有问题,只能是消费者的问题,而不会是RocketMQ的问题!

## **Pull Or Push**

在前面的博客已经提到,在RocketMQ中Consumer分为2类: Push Consumer、Pull Consumer。以前的例子都是Push Consumer,接下来,为大家介绍下Pull Consumer。

```
MQPullConsumerScheduleService mqPullConsumerScheduleService = new MQPullConsumerScheduleService("PullConsumer");
mqPullConsumerScheduleService.getDefaultMQPullConsumer().setNamesrvAddr("192.168.99.121:9876");
mqPullConsumerScheduleService.setMessageModel(MessageModel.CLUSTERING);
```

通过MQPullConsumerScheduleService进行操作

注册回调并启动



从表面意思上来看,好像Push是MQ推送给消费者,而Pull是消费者从MQ中拉取;其实本质上都是拉取模式PULL,即消费者从MQ中轮询取得消息。

在Push模式下,Consumer把轮询过程封装了,并注册了MessageListener监听器,取到消息后,唤醒MessageListener监听器中的consumeMessage()进行消费,所以给我们造成了感觉上好像是"推消息"。

在Pull模式下,需要特别注意的是,本质上是从一个Topic下的所有Queue进行拉取,而且每个Queue都必须记录拉取位置,否则会导致重复消费。还有拉取的时间间隔,拉取的大小等等。不过所有的这一切,

MQPullConsumerScheduleService都替我们考虑清楚了,提供updateConsumeOffset去更新消费的队列的位置(默认5S同步一次),提供setPullNextDelayTimeMillis设置下次拉取的时间间隔(应该设置的大一些,至少大于5S)。

仔细回想下,对于Push方式的回调 和 Pull方式的回调,还有什么关键区别么?

对于Push而言,不论是基于MessageListenerConcurrently的,还是基于MessageListenerOrderly的,都有返回值的;而Pull的doPullTask的返回值却是void?

这意味,我们需要在pull方式中,注意自己处理每条消息消费的异常情况!

运行结果

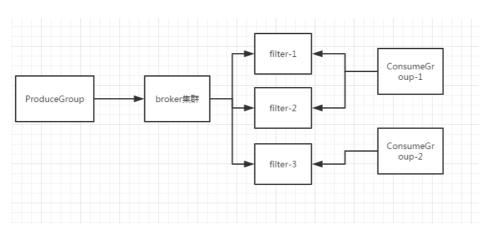
通过运行结果,可以印证上面的观点:为什么每次消费都是4条开始,4条结束呢?因为一个Topic下有4个Queue,而且上面的代码实际上会针对每个Queue开启一个线程去消费!

## RocketMQ Filter组件介绍



对于ActiveMQ而言,我们可以通过JMS Selectors机制(就是类似于SQL的语 法)来实现过滤,很easy。那么和RocketMQ Filter组件有什么区别呢?

虽然,2者都能实现过滤,但是RocketMQ Filter的性能要更高效些,因为 RocketMQ是在broker上将过滤后的数据发往filter,然后消费者直接从filter上取 得数据;而ActiveMQ是消费者直接在broker上进行过滤消费!(当然,对于 RocketMQ而言, Tag机制已经足够应付日常绝大数的过滤功能,除非你的业务对 性能有特别高的要求)



RocketMQ Filter机制

具体怎么做呢?这里我就不演示了,网上有很多例子,这里只说下大致的过程:

第一: broker-xxx.properties中指定filter个数

第二:上传一段JAVA代码,其实就是一个类

## 到这里,整个RocketMQ实战系列就结束呢,你学到了么,体会到 RocketMQ的强大了么?

See u next blog!



赞赏支持









免	写下你的评论			
19条评	空论 只看作者	按喜欢排序	按时间正序	按时间倒序
(/u/86	春风十里撸代码 (/u/86c917423624) 8楼 · 2017.09.10 12:08 :917423624) 错,收藏了。			
	, RocketMQ 源码解析 14 篇:http://www.yunai.me/ &401 (http://www.yunai.me/categories/RocketMQ/?	-		Q/?
凸 5人	赞 🖵 回复			
(/u/75! 之前有	阿布554_ (/u/755483edf2a9) 2楼 · 2017.05.02 22:32 5483edf2a9) 遇到一个问题,consumerGroupName不同但是订阅 费模式,两个consumer都会对Topic进行消费。。。			。采用
凸赞	□回复			
grou 衡的	哲 (/u/cb569cce501b): 之前博客中提及过,不论是对于pro pname都是全局唯一的,特别是consumer的groupname将系 关键。你上面的情况,就是因为2个消费组都订阅了啊。 .05.03 15:26 🔘 回复			
Ž.	<b>添加新评论</b>			
(/u/d5; 目前可	风车车 (/u/d53b94c2c297) 3楼 · 2017.05.28 21:43 3b94c2c297) 用于生产的版本是哪个版本呢			
心 赞	□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□			
	哲 (/u/cb569cce501b): 我司使用的是3.2.6 .05.30 09:21 및 回复			
Ž.	<b>泰加新评论</b>			
(/u/80e	李柱鹏 (/u/80e1ac301699) 4楼 · 2017.06.10 09:58 e1ac301699) 在任职于什么公司			
凸 赞	□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□			
	哲 (/u/cb569cce501b):一家互联网公司,~⊜ .06.11 15:18 □ 回复			
<i>1</i> = 3	泰加新评论			
(/u/80e	李柱鹏 (/u/80e1ac301699) 5楼 · 2017.06.10 09:59 e1ac301699) 写的文章,写得都十分不错			

ß	赞	
		E哲 (/u/cb569cce501b):谢谢啦~ <mark>⊎</mark> 7.06.11 15:18 □ 回复
	<u>/-</u>	添加新评论
	) /1h	I_小乌鸦 (/u/1b41feaa555c) 6楼 · 2017.07.24 15:58 41feaa555c)
		以转载吗?
ß	赞	□回复
		E哲 (/u/cb569cce501b): 可以啊, <del>亝</del> 7.07.25 16:19 □ 回复
	<u>/</u> _	添加新评论
有	个问	ArvinLI (/u/5acdc5f64fda) 7楼 · 2017.07.25 11:50 cdc5f64fda) ]题,通过定时任务再次发送给mq,是发送什么类型的消息?另外,原来已经在 ↑prepare状态的消息怎么办?
ß	赞	
	发送	inLI (/u/5acdc5f64fda): 比如已经确认某一条确认消息没有发送成功,是重新把业务数据重新 《一次到mq?还是重新发送确认消息? 7.07.25 11:52 □ 回复
	实际的话	E哲 (/u/cb569cce501b): @ArvinLI (/users/5acdc5f64fda) 如果确认消息没有发送成功,那么示上就需要我们自己来做对比处理了,在本文是有这方面的叙述的。(如果在发一次业务消息5,需要注意幂等性,另外如果再次出现确认消息没有发送呢?) ◎ 7.07.25 16:23 □ 回复
	<u>/-</u>	添加新评论
		hahaee (/u/902a81947898) 9楼 · 2017.10.11 11:27 2a81947898) 度是怎么考虑的?
ß	赞	□回复
		E哲 (/u/cb569cce501b): 用MQ是可以降低2个系统的耦合的。 7.10.12 11:24 □ 回复
		vu (/u/fd5635c3c201): 咨询下大佬,出于什么原因,在3.2.6版本中取消了事务回查机制? 7.10.24 11:46 □ 回复
	于商	E哲 (/u/cb569cce501b): @dbwu (/users/fd5635c3c201) 这个我就只能猜测了。(也许是基 那业化的考虑)
	<u>/_</u>	添加新评论
		IDST (/u/14a7bc26f707) 10楼 · 2017.10.30 17:59

(/u/14a7bc26f707) 大佬,那个autoCreateSubscriptionGroup这个参数怎么手动创建啊 + □ +

心赞 □ 回复

#### ▮被以下专题收入,发现更多相似内容

#### + 收入我的专题

程序员 (/c/NEt52a?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

java进阶干货 (/c/addfce4ca518?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

首页投稿 (/c/bDHhpK?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

Java学习笔记 (/c/04cb7410c597?

utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

Java 杂谈 (/c/0b39448c4e08?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

RocketMQ (/c/613c1ca3873c?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

MQ (/c/0c6b140b87f8?utm\_source=desktop&utm\_medium=notes-included-collection)

展开更多 >

#### 推荐阅读

更多精彩内容 > (/)

玩转Redis集群(上) (/p/dbc62ed27f03?utm\_campaig...

这是redis集群介绍的上篇,主要是关于Redis集群的搭建。后续将为大家介绍Redis集群的常用命令、Java操作Redis集群、以及与Spring/Spring MVC的整...

(/p/dbc62ed27f03?

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utn

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=pc\_all\_hots&utm\_source=recommendation)

## 写出我的第一个框架:迷你版Spring MVC (/p/f454662...

(/p/f454662f497e?

你没有看错标题,今天,我将实现我人生中第一个框架,^\_^ 前期准备 我这里要写的是一个迷你版的Spring MVC,我将在一个干净的web工程开始开发,...

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utn

张丰哲 (/u/cb569cce501b?

张丰哲 (/u/cb569cce501b?

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=pc\_all\_hots&utm\_source=recommendation)

### 裸贷、传销、酒精中毒、不合群跳楼:四个大学生的死...

(/p/66a49208a4d7?

我迷迷茫茫,游游荡荡。灵魂在这人世间跌跌撞撞,一身是伤。 世间的悲剧大都和金钱有关。——三毛接到朋友催债电话的时候,我还在Dior的官网上刷...

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utn

上景Leona (/u/e92d4eef6adb?

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=pc\_all\_hots&utm\_source=recommendation)

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=user&utm\_medium=pc\_all\_hots&utm\_source=recommendation)

## 我们家不需要性教育 (/p/4379a577fb26?utm\_campai...

(/p/4379a577fb26?

"如果将来哪天我谈了男朋友,我希望我可以把我们两个人之间的故事毫无保留 地告诉我妈妈。如果我们发生了矛盾,妈妈可以帮我出谋划策;如果我们做了... utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utn

// /0./ 1 00./0 // 100

大发的号 (/u/21dec36d8c44?

8

+

### 平价百搭!如何在淘宝上买到既好看又便宜的包包? (/...

(/p/5bc8f8b5d45d?

大家好,我是小丸子~最近一个月,有好多同学给我私信,说让我推荐一些好看

utm\_campaign=maleskine&utm\_content=note&utn

的包包,所以呀,这次又花了很长时间给大家整理了一波淘宝上比较知名,有...

小丸子的杂物集 (/u/24bca2bb387d?

 $utm\_campaign=maleskine\&utm\_content=user\&utm\_medium=pc\_all\_hots\&utm\_source=recommendation)$ 

\_

+

ૡ૾