

CSDN新首页上线啦，邀请你来立即体验！

立即体

验

CSDN

博客 (<http://blog.csdn.net?ref=toolbar>)

学院 (<http://edu.csdn.net?ref=toolbar>)

下载 (<http://download.csdn.net?ref=toolbar>)

更多 ▾



0

创建线程池的几种方式

原创

2016年03月13日 21:07:12

标签：并发编程 (<http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=并发编程&t=blog>)



4192



java类库提供一个灵活的线程池以及一些有用的默认配置；我们可以通过Executors的静态方法来创建线程池。

newFixedThreadPool(int nThreads)

创建一个固定长度的线程池，每当提交一个任务就创建一个线程，直到达到线程池的最大数量，这时线程规模将不再变化，当线程发生未预期的错误而结束时，线程池会补充一个新的线程

newCachedThreadPool()

创建一个可缓存的线程池，如果线程池的规模超过了处理需求，将自动回收空闲线程，而当需求增加时，则可以自动添加新线程，线程池的规模不存在任何限制

newSingleThreadExecutor()

这是一个单线程的Executor，它创建单个工作线程来执行任务，如果这个线程异常结束，会创建一个新的来替代它；它的特点是能确保依照任务在队列中的顺序来串行执行

newScheduledThreadPool(int corePoolSize)

创建了一个固定长度的线程池，而且以延迟或定时的方式来执行任务，类似于Timer。

举个栗子



克己 ▾

(<http://blog.csdn.net/cyantide/article/details/50880211>)

ref=toolbar_utm_source=csdnbl



一个节点 (<http://blog.cs...>)

+ 关注

(<http://blog.csdn.net/cyantide>)

码云

原创	粉丝	喜欢	1
39	6	0	(https://c.utm_sour)

他的最新文章

更多文章 (<http://blog.csdn.net/cyantide>)

要想富先练功，设计模式之六大原则
(</cyantide/article/details/76269633>)

服务器并发相关小知识
(</cyantide/article/details/52575207>)

zookeeper的安装和配置
(</cyantide/article/details/51135937>)

linux配置java环境变量
(</cyantide/article/details/51135425>)

博主专栏



一个节点的linux服务搭建
笔记

(<http://blog.csdn.net/column/linux.html>)
3035



一个节点的并发编程笔记

(<http://blog.csdn.net/column/>)
21419

在线课程



C语言大型软件设计的面向对象
(http://edu.csdn.net/course/detail/594?utm_source=blog9)
http://edu.csdn.net/hu
iyiCourse/detail/594?
utm_source=blog9)



神经网络
(http://edu.csdn.net/course/detail/596?utm_source=blog9)
http://edu.csdn.net/hu
iyiCourse/detail/596?
utm_source=blog9)

热门文章

创建线程池的几种方式 (</cyantide/article/details/50880211>)

```
1 private static final Executor exec=Executors.newFixedThreadPool(50);
2
3 Runnable runnable=new Runnable(){
4     public void run(){
5         ...
6     }
7 }
8 exec.execute(runnable);
9
10 Callable<Object> callable=new Callable<Object>() {
11     public Object call() throws Exception {
12         return null;
13     }
14 };
15
16 Future future=executorService.submit(callable);
17 future.get(); // 等待计算完成后，获取结果
18 future.isDone(); // 如果任务已完成，则返回 true
19 future.isCancelled(); // 如果在任务正常完成前将其取消，则返回 true
20 future.cancel(true); // 试图取消对此任务的执行，true中断运行的任务，false允许正在运行的任务运行完成
```

4190

mysql表数据发生变化时，主动通知业务系统(mysql-udf-http) (/cyantide/article/details/50828746)

3710

浅谈 Fork/Join (/cyantide/article/details/50933445)

2784

CountDownLatch用法 (/cyantide/article/details/50947356)

1969

创建线程的几种方式 (/cyantide/article/details/50876999)

1796

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

本文已收录于以下专栏：一个节点的并发编程笔记 (http://blog.csdn.net/column/details/cyantide.html)

 发表你的评论

(http://my.csdn.net/qq_36596145)

相关文章推荐

线程池的几种常见的创建的方式 (/yhzhaoxy/article/details/71170809)

转自：http://blog.csdn.net/hanlipenghanlipeng/article/details/52108446 package com.concurrency; import ...

yhzhaoxy (http://blog.csdn.net/yhzhaoxy) 2017-05-04 15:13 82

Java设计模式之观察者模式 (/jason0539/article/details/45055233)

本文继续介绍23种设计模式系列。介绍的是观察者模式。

jason0539 (http://blog.csdn.net/jason0539) 2015-04-16 07:32 25697

(精)JAVA线程池原理以及几种线程池类型介绍 (/it_man/article/details/7193727)

在什么情况下使用线程池？ 1.单个任务处理的时间比较短 2.将需处理的任务的数量大 使用线程池的好处： 1.减少在创建和销毁线程上所花...

it_man (http://blog.csdn.net/it_man) 2012-01-11 14:56 31576

线程池的几种常见的创建的方式 (/hanlipenghanlipeng/article/details/52108446)

每次启动一个线程都要创建一个新的浪费资源的，有时候线程过多的时候会造成服务器崩溃，所以有了线程池的诞生，线程池是用来管理线程的，下面是常用的几种创建线程的方式： 一：创建大小不固定的线程池//这是...

HANLIPENGHANLIPENG (http://blog.csdn.net/HANLIPENGHANLIPENG) 2016-08-03 22:56 5543


Java四种线程池的使用详解 (/qfikh/article/details/52678054)

Java通过Executors提供四种线程池，分别为： newCachedThreadPool创建一个可缓存线程池，如果线程池长度超过处理需要，可灵活回收空闲线程，若无可回收，则新建线程。 newF...

 qfikh (<http://blog.csdn.net/qfikh>) 2016-09-27 09:52 1202


创建线程的几种方式 (/cyantide/article/details/50876999)

Thread Runnable ExecutorService/Callable/Future

 cyantide (<http://blog.csdn.net/cyantide>) 2016-03-13 12:12 1796


java创建线程的四种方式 (/u012973218/article/details/51280044)

java创建线程的三种方式 1. 继承Thread类创建线程类 2. 通过Runnable接口创建线程类 3. 通过Callable和FutureTask创建线程 a. 创建Callab...

 u012973218 (<http://blog.csdn.net/u012973218>) 2016-04-29 10:51 1809


Java 利用jquery库cropper完成图片裁剪功能 (/houxuehan/article/details/52025404)

功能描述：点击用户头像，弹出一个图片裁剪的modal，提交后，java后端保存裁剪后的图片，然后返回该图片url给前端显示。 Cropper官网及下载 Cropper依赖于jquery、bootstr...

 houxuehan (<http://blog.csdn.net/houxuehan>) 2016-07-25 17:05 6106


使用ThreadPoolExecutor类创建线程池 (/ntk1986/article/details/53231273)

一、采用这种方式的优点： 可以实时获取线程池内线程的各种状态 可以动态调整线程池大小 二、线程池的工作原理简介： 如果当前线程池中的线程数目小于corePoolSize，则每来一个任务，就会创建一个线...

 ntk1986 (<http://blog.csdn.net/ntk1986>) 2016-11-19 16:03 1027


java创建线程的三种方式及其对比 (/longshengguoji/article/details/41126119)


Java中创建线程主要有三种方式： 一、继承Thread类创建线程类 （1）定义Thread类的子类，并重写该类的run方法，该run方法的方法体就代表了线程要完成的任务。因此把run()方法称为执行...

 longshengguoji (<http://blog.csdn.net/longshengguoji>) 2014-11-14 22:14 72394


Executors类中创建线程池的几种方法的分析 (/u010412719/article/details/52489843)

Executors类中创建线程池的几种方法的分析要配置一个线程池是比较复杂的，尤其是对于线程池的原理不是很清楚的情况下，很有可能配置的线程池不是较优的，因此在Executors类里面提供了一些静态工厂...

 u010412719 (<http://blog.csdn.net/u010412719>) 2016-09-09 18:39 905



（原创）使用AsyncTask（带修改线程池方式）+自定义ImageLoader+LR...

 2016-07-20 09:18 12.69MB [下载](#)




java线程池的使用方式 (<http://download.csdn.net/detail/yuhao19820...>)

 2012-01-01 17:19 43KB [下载](#)


Java 线程池 四种创建方式 (/yellowjianokok/article/details/52550257)

Java通过Executors提供四种线程池，分别为： newCachedThreadPool创建一个可缓存线程池，如果线程池长度超过处理需要，可灵活回收空闲线程，若无可回收，则新建线程。 new...

 yellowjianokok (<http://blog.csdn.net/yellowjianokok>) 2016-09-15 23:04 1440

java线程池的四种创建方式 (/m1174160028/article/details/75447198)

♦创建一个可缓存线程池，如果线程池长度超过处理需要，可灵活回收空闲线程，若无可回收，则新建线程。newCachedThreadPool ♦创建一个定长的线程池，可控制线程最大并发数，超出的线程会在队...

 m1174160028 (<http://blog.csdn.net/m1174160028>) 2017-07-19 19:54 1040

java开发中几种常见的线程池 (/xiangzhihong8/article/details/51036855)

线程池 java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor 常用线程池 几种常用的的生成线程池的方法： newCachedThreadPool...

 xiangzhihong8 (<http://blog.csdn.net/xiangzhihong8>) 2016-04-01 14:50 433


Java线程池的几种实现和区别 (/kevin_luan/article/details/7905334)

import java.text.DateFormat; import java.text.SimpleDateFormat; import java.util.ArrayList; import j...

 kevin_Luan (http://blog.csdn.net/kevin_Luan) 2012-08-24 19:36 3785

Java几种线程池类型介绍及使用 (/xu_cg/article/details/52962991)

一、线程池使用场景 单个任务处理时间短 将需处理的任务数量大 二、使用Java线程池好处1.使用new Thread()创建线程的弊端： 每次通过new Thread()创建对象性能不佳。线程缺乏统...

 xu_cg (http://blog.csdn.net/xu_cg) 2016-10-29 09:54 1350


几种线程池的实现算法分析 (/jxndxrkr/article/details/39288971)

1. 前言 在阅读研究线程池的源码之前，一直感觉线程池是一个框架中最高深的技术。研究后才发现，线程池的实现是如此精巧。本文从技术角度分析了线程池的本质原理和组成，同时分析了JDK、Jetty6、...

 jxndxrkr (<http://blog.csdn.net/jxndxrkr>) 2014-09-15 10:00 134

几种线程池的实现算法分析 (/f2006116/article/details/52278247)

1. 前言 在阅读研究线程池的源码之前，一直感觉线程池是一个框架中最高深的技术。研究后才发现，线程池的实现是如此精巧。本文从技术角度分析了线程池的本质原理和组成，同时分析了JDK、Jetty6、Je...

 f2006116 (<http://blog.csdn.net/f2006116>) 2016-08-22 16:49 175