# 一、项目背景

机器人餐厅

# 二、功能模块

## 2.1 基础资料

2.1.1 餐桌管理

新增餐桌

新增餐桌，生成二维码，如果是实体桌，增量更新库存。

更新餐桌

如果是由实体桌变为虚拟桌，或者虚拟桌变为实体桌，增量更新库存。重新生成二维码

删除餐桌

如果删除的是实体桌，增量更新库存。删除Oss上面的二维码。

列表查看

分页列表查看，可以查看二维码。

2.1.2 商品映射

2.1.3 餐厅基础资料

2.1.4 预约规格

午餐晚餐区分时段

餐厅预约设置

修改午餐/晚餐 线上预约量,全量更新库存。

## 2.2 顾客到店排队叫号功能

## 2.3 顾客到店自助选座、下单占用功能

## 2.4 接单，餐饮加工数字化流程

# 三、负责功能模块

餐桌管理、餐桌二维码功能、餐桌预定设置、餐桌库存发布，更新。

# 四、总结

## 4.1 提测后bug总结。

4.1.1 二维码中文乱码中文

**描述**：

二维码上面有一些文字表述，这些文字在本地项目环境时可以正常显示，但是到了日常Linux系统上面，就会乱码。

**原因**：

写这些文字使用了Graphics2D,在new Font(“宋体”..)的时候需要用到系统的字体文件，这个文件windows有而linux没有，导致中文显示的是框框。

**解决**:

将字体文件放在工程目录中，以流的形式读取为inputeStream。然后使用该流构造Font对象。

关键代码:

ClassPathResource resource = New ClassPathResource(“/static/font/字体文件”)

InputStream is = resource.getInputStream();

Font font = Font.createFont(Font.TRUETYPE\_FONT,is);

**总结**:

解决这个问题花了一天多的时间，现在想想感觉很不应该，还是太年轻。要知道Java是面向对象的，万物皆对象。在java代码里面，字体文件肯定是一个对象。new Font(“宋体”..)底层肯定会读取系统字体文件，构造Font对象。

既然Linux系统没有这个字体文件就不能创造对象了吗？当然不，这个时候应该看一下Font的构造方法，或者工厂。寻找别的方式来构建Font对象。

4.2.2 删除餐桌，更新库存失败，但是餐桌还是删除了。

描述：这个属于别人的bug导致了自己的bug。原因是更新库存失败，我没有对状态进行判断，导致更新库存的操作被无视了。

总结：

调别人的服务，一定要对对服务的结果进行判断，并且做出友好的提示。