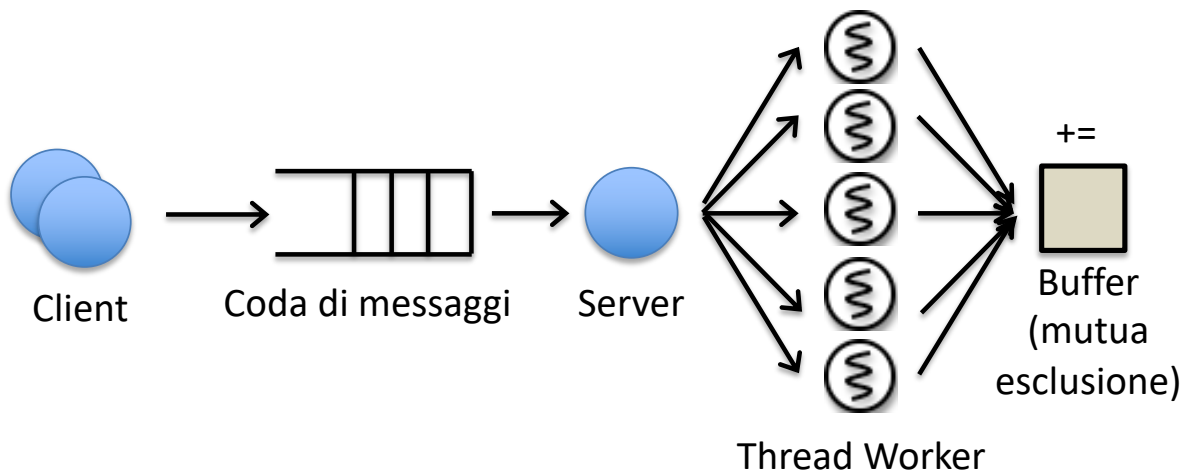


## Testo della prova

Si realizzi in linguaggio C/C++ un'applicazione **multiprocesso** che realizzi lo schema mostrato in figura.

Il programma dovrà creare due **processi client** e un **processo server**, che dovranno scambiare dei valori (di tipo intero) mediante una **coda di messaggi**. I processi client dovranno inviare ognuno 5 valori. Il processo **server** dovrà effettuare 10 ricezioni in totale.

Il processo server dovrà allocare al suo interno un **buffer** (di tipo intero), da accedere in **mutua esclusione**, e da impostare inizialmente a zero. Il buffer sarà **condiviso fra i thread ("worker")** all'interno del processo server. Ad ogni messaggio ricevuto, il server dovrà avviare un nuovo thread worker, passandogli in ingresso il valore intero che è stato ricevuto e un puntatore al buffer. Ciascun worker dovrà incrementare il valore nel buffer, aggiungendo il valore che è stato appena prelevato.



File da completare:

- main.c
- header.h
- main\_client.c
- main\_server.c