

Smart Home Easy Maker SmHoEzMa

Tobias Rieß Karl-Erik Kley Martin Lesser

Gliederung



- Projektvorstellung
- lessons learned
- Aussicht auf MC2

SmHoEzMa

Vorstellung



lessons learned



Qt + QML + Android basierte Entwicklung

- ASP.Net / Emulatoren
 - Rest-Schnittstellen

- Git
 - eigener Branch
 - Merge-Management

Ausblick



- ASP.Net Emulator ausbauen für mehr Funktionalität
 - eigener Server welcher Geräte verwaltet
 - Sensoren ansteuern vlt. Arduino
 - mehr Geräte über eine Schnittstelle ansteuern

- Klassen refactoren da nur mit Requests gearbeitet wird
- Nutzung von QML f
 ür Android da Qt Widgets f
 ür Desktop ausgelegt sind
- Funktionsgraphen f

 ür Werteverlauf
- Google API Wetter abrufen für Vorschläge (Heizung/Klima einschalten)



Danke für Ihre Aufmerksamkeit