

Smart Home Easy Maker

SmHoEzMa

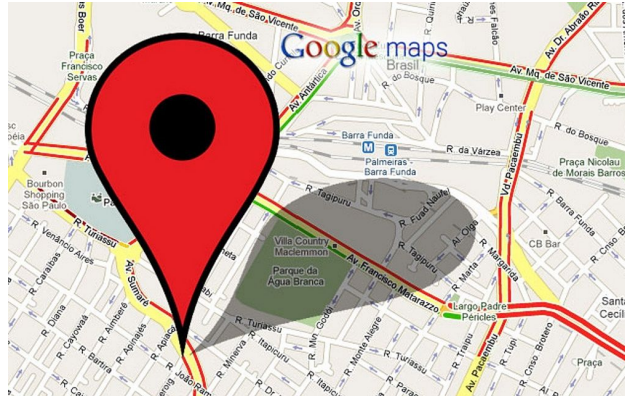
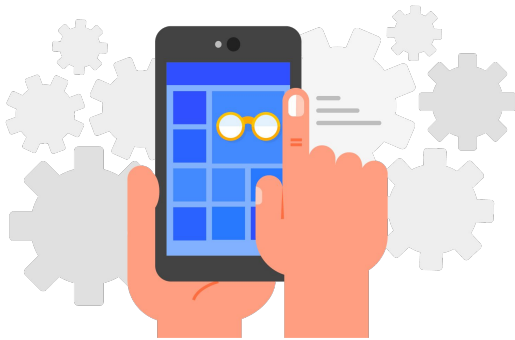
Tobias Rieß
Karl-Erik Kley
Martin Lesser

- Idee
- Funktionen
- Aufteilung
- Meilensteine

- Smarthome Geräte verwalten
- Socket Kommunikation zur Ansteuerung
- Mögliche Emulatoren verwenden/ Gerät anfordern
- Umsetzung mit Qt/C++



- Geräte einstellen und Daten lesen
- Homecoming Funktion
- Einstellungen speichern und bei nächster Verbindung übernehmen



- GUI - Tobias
- Homecoming - Martin
- Geräteanbindung - Karl
- Emulatoren - Karl

- 31. April - Projektsetup, erste Funktion 
- 07. Mai - Projektvorstellung
- 31. Mai - Wireframes, Grundlegende GUI, Datenstrukturen/
Klassen
- 11. Juni - Zwischenpräsentation
- 29. Juni - GUI fertig, Funktionen sind implementiert, UNIT-Tests
- 12. Juli - Abschlusspräsentation
- 05. August - Projektabgabe

Danke für Ihre Aufmerksamkeit