

SmHoEzMa

Tobias Rieß
Martin Lesser
Karl-Erik Kley

Inhalt



- Was ist SmHoEzMa?
- NodeMCU
 - Schaltplan & Aufgabe
- Backend/API
 - Docker
 - API NodeMCU
 - API Phillips Hue
 - API Android App
- Android App

SmHoEzMa ToKaMa 2 01.11.2018

SmHoEzMa



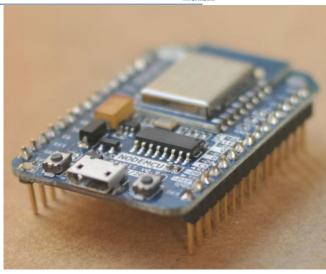
- Smarthome Geräte verwalten
- Geräte einstellen und Daten lesen
- Homecoming Funktion

SmHoEzMa ToKaMa 01.11.2018

NodeMCU



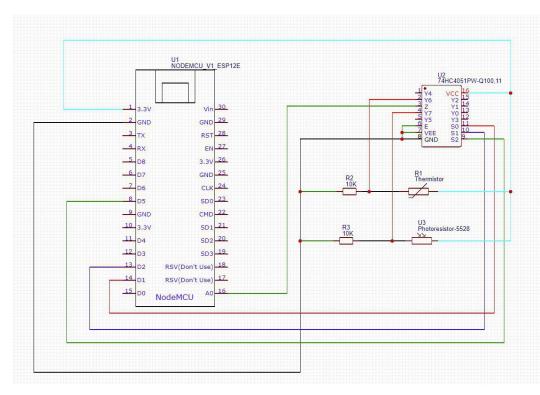
- freies Betriebssystem für ESP8266
- Betriebssystem zum Aufbau von WLAN-basierten Netzwerken
- basiert auf Arduino Hardware
- Programmierung mittels C
- kostengünstig
- sendet periodisch Sensorwerte an die API



Schaltplan



- Wärmewiderstand
- Lichtsensor
- Multiplexer f
 ür Ansteuerung mehrerer Analoger Sensoren



Backend/API



- Erstellung von 3 APIs (NodeMCU, Philips Hue Bridge, App)
- mittels Python umgesetzt
- kümmert sich um alle eintreffenden Anfragen
- wird in Docker ausgeliefert
- Docker:
 - light-weight Container-basierte "VM" für einzelnen Dienst

SmHoEzMa ToKaMa 01.11.2018

API



über JSON Format ausgeliefert

- NodeMCU
 - verarbeitet Werte von Microcontroller
- Phillips
 - steuert und fragt Hue Bridge an
- SmHoEzMa-APP
 - liefert Werte an App

SmHoEzMa ToKaMa 7 01.11.2018

Android App



- Weiterhin Nutzung von Qt
- umsteigen von C++ auf QML für besseren Android Look
 - von Qt entwickelte deklarative Programmiersprache f
 ür GUI entwicklung
 - Json ähnlicher Aufbau
 - Funktionen werden in Javascript geschrieben



SmHoEzMa ToKaMa 01.11.2018



Danke für Ihre Aufmerksamkeit

