

Техническое задание

Тема: Аркадная игра “Нашествие монстров”

Описание проекта

Проект представляет собой окно с игрой, в которой главный герой стоит на одной из сторон экрана и отражает набеги монстров, используя огнестрельное оружие.

Цель проекта:

- сделать игру на Python, используя библиотеку pygame
- научиться пользоваться библиотекой pygame

Требования к программе

Программа должна:

- иметь начальный экран
- предоставлять возможность указать имя игрока
- иметь несколько уровней
- сохранять статистику достижений игроков в базу данных
- выводить статистику по окончании игры (финальный экран)
- использовать спрайты и анимацию

Правила игры

- Главный герой стоит в левой стороне окна, и с правой стороны на него совершаются набеги монстров;
- в игре планируется несколько уровней с разной сложностью: разное кол-во монстров/очков здоровья/и скоростью передвижения монстров.