# Отчет по лабораторной работе №6

Дисциплина: Операционные системы

Калистратова Ксения Евгеньевна

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Задачи	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
4	Контрольные вопросы	19
5	Выводы	28
6	Библиография	29

# **List of Figures**

3.1	Перемещение и переименование файлов и каталогов	8
3.2	Изменение прав доступа	ç
3.3	Создаем, перемещаем и переименовываем файлы и каталоги	10
3.4	Создание необходимых файлов	11
	Опции команды chmod	12
3.6	Просмотрим содержимое файла /etc/password	13
3.7	Лишаем владельца файла или каталога прав и даем их ему	14
3.8	Команда man mount	15
3.9	Команда man fsck	16
3.10	Koмaндa man mkfs	17
3.11	Команда man kill	18

# 1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# 2 Задачи

- 1. Изучить команды для работы с файлами и каталогами.
- 2. Изучить команды для копирования файлов и каталогов.
- 3. Изучить команды для перемещения и переименования файлов и каталогов.
- 4. Изучить права доступа файлов или каталогов.
- 5. В ходе работы использовать эти команды и интерпретировать их вывод.
- 6. Выполнить отчет.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1) Для начала выполним примеры, описанные в первой части описания лабораторной работы.

### Рисунок 1(рис. ??):

- 1. Скопируем файл ~/abc1 в файл april и в файл may. Для этого создадим файл abc1, используя команду «touch abc1», далее осуществим копирование с помощью команд «cp abc1 april» и «cp abc1 may».
- 2. Скопируем файлы april и may в каталог monthly, используя команды «mkdir monthly» для создания каталога monthly и «cp april may monthly» для копирования.
- 3. Скопируем файл monthly/may в файл с именем june. Выполним команды «cp monthly/may monthly/june»и«ls monthly» (для просмотра содержимого каталога).
- 4. Скопируем каталог monthly в каталог monthly.00. Для этого создадим каталог monthly.00 командой «mkdir monthly.00» и осуществим копирование, используя команду «cp -r monthly monthly.00» (команда ср с опцией г (recursive) позволяет копировать каталоги вместе с входящими в них файлами и каталогами).
- 5. Скопируем каталог monthly.00 в каталог /tmp, используя команду «cp -r monthly.00 /tmp».

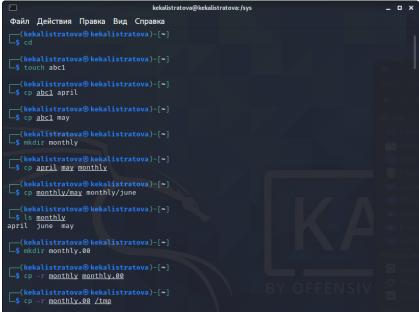


Рисунок 2(рис. 3.1):

- 1. Изменим название файла april на july в домашнем каталоге, используя команду «mv april july».
- 2. Переместим файл july в каталог monthly.00 с помощью команды «mv july monthly.00». Проверим результат командой «ls monthly.00».
- 3. Переименуем каталог monthly.00 в monthly.01, используя команду «mv monthly.00 monthly.01».
- 4. Переместим каталог monthly.01 в каталог reports. Для этого создадим каталог reports с помощью команды «mkdir reports» и выполним перемещение командой «mv monthly.01 reports».
- 5. Переименуем каталог reports/monthly.01 в reports/monthly командой «mv reports/monthly.01 reports/monthly».

Figure 3.1: Перемещение и переименование файлов и каталогов

### Рисунок 3(рис. 3.2):

- 1. Создадим файл ~/may с правом выполнения для владельца. Для этого выполним следующие команды: «touch may» (создание файла), «ls -l may» (просмотр сведений о файле), «chmod u+x may» (изменение прав), «ls -l may».
- 2. Лишаем владельца файла ~/may права на выполнение, используя команды: «chmod u-x may» (изменение прав), «ls -l may» (просмотр сведений о файле).
- 3. Создаем каталог monthly с запретом на чтение для членов группы и всех остальных пользователей. Выполняем команды: «mkdir monthly»(создание каталога), «chmod go-r monthly»(изменение прав).
- 4. Создаем файл ~/abcl с правом записи для членов группы, используя команды: «touchabcl» (создание файла), «chmod g+w abcl» (изменение прав).

Figure 3.2: Изменение прав доступа

- 2) Выполняем следующие действия (рис. 3.3):
- 1. Копируемфайл/usr/include/sys/io.h в домашний каталог(команда «cp /usr/include/sys/io.h ~») и назоваемего equipment (команда «mv io.h equipment»).
- 2. В домашнем каталоге создаем директорию ~/ski.plases (команда «mkdir ski.plases»).
- 3. Перемещаем файл equipment в каталог ~/ski.plases (команда «mv equipmentski.plases»).
- 4. Переименовываем файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist (команда «mv ski.plases/equipment ski.plases/equiplist»).
- 5. Создаем в домашнем каталоге файла abcl (команда «touch abcl») и копируем его в каталог ~/ski.plases (команда «cp abcl ski.plases»), называем его equiplist2 (команда «mv ski.plases/abcl ski.plases/equiplist2»).

- 6. Создаем каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases (команда «mkdir ski.plases/equipment»).
- 7. Перемещаем файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist 2 в каталог ~/ski.plases/equipment (команда «mv ski.plases/equiolist ski.plases/equiplist ski.plases/equipment»).
- 8. Создаем (команда «mkdir newdir») и перемещаем каталог ~/newdir в каталог~/ski.plases (команда «mv newdir ski.plases») и называем его plans (команда «mv ski.plases/newdir ski.plases/plans»)

```
kekalistratova@kekalistratova:-

Файл Действия Правка Вид Справка

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv io.h equipment

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv equipment ski.plases

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv ski.plases/equipment ski.plases/equiplist

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ touch abcl

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ cp abcl ski.plases

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv ski.plases/abcl ski.plases/equiplist2

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mkdir ski.plases/equipment

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mkdir ski.plases/equiplist ski.plases/equiplist2 ski.plases/equipment

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv ski.plases/equiplist ski.plases/equiplist2 ski.plases/equipment

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv ski.plases/equiplist ski.plases/equiplist2 ski.plases/equipment

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv newdir ski.plases

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv newdir ski.plases

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

$ mv ski.plases/newdir ski.plases/plans
```

Figure 3.3: Создаем, перемещаем и переименовываем файлы и каталоги

3) Определяем опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить соответствующим файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет. Предварительно создаем необходимые файлы, используя команды: «mkdir australia», «mkdir play», «touch my\_os», «touch feathers». (рис. 3.4)

```
kekalistratova@kekalistratova:~

файл Действия Правка Вид Справка

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

kekalistratova@kekalistratova)-[~]

kekalistratova@kekalistratova)-[~]

kekalistratova@kekalistratova)-[~]

kekalistratova@kekalistratova)-[~]

stouch my_os

(kekalistratova@kekalistratova)-[~]

stouch feather
```

Figure 3.4: Создание необходимых файлов

- 1. drwxr-r-... australia: команда «chmod 744 australia» (это каталог, владелец имеет право на чтение, запись и выполнение, группа владельца и остальные только чтение).
- 2. drwx-x-x ... play: команда «chmod 711 play» (это каталог, владелец имеет право на чтение, запись и выполнение, группа владельца и остальные только выполнение).
- 3. -r-xr-r-... my\_os: команды «chmod 544 my\_os» (это файл, владелец имеет право на чтение и выполнение, группа владельца и остальные только чтение).
- 4. -rw-rw-r-... feathers: команды «chmod 664 feathers» (это файл, владелец и группа владельца имеют право на чтение и запись, остальные только чтение)

Командой «ls-l» проверяем правильность выполненных действий. (рис. 3.5)

Figure 3.5: Опции команды chmod

- 4) Выполняем следующие действия (рис. 3.6) (рис. 3.7):
- 1. Просмотрим содержимое файла /etc/passwd (команда «cat /etc/passwd»).
- 2. Копируем файл ~/feathers в файл ~/file.old (команда «cp feathers file.old»).
- 3. Переместим файл ~/file.old в каталог ~/play (команда «mv file.old play»).
- 4. Скопируем каталог ~/play в каталог ~/fun(команда «cp -r play fun»).
- 5. Переместим каталог ~/fun в каталог ~/play (команда «mv fun play»)и назовемего games(команда «mv play/fun play/games»).
- 6. Лишим владельца файла ~/feathers права на чтение(команда «chmod u-rfeathers»).
- 7. Если мы попытаемся просмотреть файл ~/feathers командой cat, то получим отказ в доступе, т.к. в предыдущем пункте лишили владельца права на чтение данного файла.

- 8. Если мы попытаемся скопировать файл ~/feathers, например, в каталог monthly, то получим отказ в доступе, по причине, описанной в предыдущем пункте.
- 9. Дадим владельцу файла ~/feathers право на чтение (команда «chmod u+r feathers»).
- 10. Лишим владельца каталога ~/play права на выполнение (команда «chmod u-x play»).
- 11. Перейдем в каталог ~/play (команда «cdplay»). Мы не получили отказ в доступе, несмотря на то, что в предыдущем пункте лишили владельца права на выполнение данного каталога.
- 12. Дадим владельцу каталога ~/play право на выполнение(команда «chmod u+x play»).

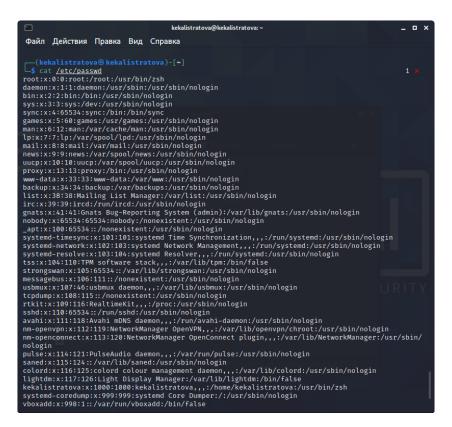


Figure 3.6: Просмотрим содержимое файла /etc/password.

```
| Redolistratova@kekalistratova:-
| Файл Действия Правка Вид Справка
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| mv fun play
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| mv fun play
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| mv fun play/fun play/games
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| mv fun play/fun play/games
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| chmod u-r feather
| cat feather
| cat feather Oтказано в доступе
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| cp feather monthly
| cp Heeosamowno открыть 'feather' для чтения: Отказано в доступе
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| chmod u-r feather
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| chmod u-r palay
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| chmod u-r palay
| (kekalistratova@kekalistratova)-[~]
| chmod u-r play
| chekalistratova@kekalistratova]-[~]
| chmod u-x play
| ch
```

Figure 3.7: Лишаем владельца файла или каталога прав и даем их ему

- 5) Используя команды «man mount», «man fsck», «man mkfs», «man kill», получим информацию о соответствующих командах.
- 1. Команда mount: предназначена для монтирования файловой системы. Все файлы, доступные в Unix системах, составляют иерархическую файловую структуру, которая имеет ветки (каталоги) и листья (файлы в каталогах). Корень этого дерева обозначается как /. Физически файлы могут располагаться на различных устройствах. Команда mount служит для подключения файловых систем разных устройств к этому большому дереву. Наиболее часто встречающаяся форма команды mount выглядит следующим образом: «mount -t vfstype device dir» Такая команда предлагает ядру смонтировать (подключить) файловую систему указанного типа vfstype, расположенную на устройстве device, к заданному каталогу dir, который часто называют точкой монтирования. (рис. 3.8)



Figure 3.8: Команда man mount

2. Команда fsck: это утилита командной строки, которая позволяет выполнять проверки согласованности и интерактивное исправление в одной или нескольких файловых системах Linux. Он использует программы, специфичные для типа файловой системы, которую он проверяет. У команды fsck следующий синтаксис:

fsck [параметр] –[параметры ФС] [ . . .]

Например, если нужно восстановить («починить») файловую систему на некотором устройстве /dev/sdb2, следует воспользоваться командой: «sudo fsck -y /dev/sdb2». Опция -у необходима, т.к. при её отсутствии придётся слишком часто давать подтверждение.(рис. 3.9)

```
| Mama Действия Правка Вид Справка | System Administration | FSCK(8) | System Administration | FSCK(8) | NAME | fsck - check and repair a Linux filesystem | fsck | - check and repair a Linux filesystem | fsck | - check and repair a Linux filesystem | fsck | - check and repair a Linux filesystem | fsck | - check and repair a Linux filesystem | fsck | - check and optionally repair one or more Linux filesystems. | filesystem be a device name (e.g., /dev/hdc1, /dev/sdb2), a mount point (e.g., //usr, /home), or an filesystem label or UUID specifier (e.g., UUID-8868abf6-88c5-4a83-9b8b-bfc2405)f7bd or LABEL-root). Normally, he fsck program will try to handle filesystems on different physical disk drives in parallel to reduce the total amount of time needed to check all of them.

If no filesystems are specified on the command line, and the -A option is not specified, fsck will default to checking filesystems in /etc/fstab serially. This is equivalent to the -As options.

The exit status returned by fsck is the sum of the following conditions:

0 No errors
1 Filesystem errors corrected
2 System should be reboated
4 Filesystem errors left uncorrected
8 Operational error
16 Usage or syntax error
12 Checking canceled by user request
128 Shared-library error
129 The exit status returned when multiple filesystems are checked is the bit-wise OR of the exit statuses for each filesystem that is checked.

In actuality, fsck is simply a front-end for the various filesystem checkers (fsck.fstype) available under Linux. The filesystem-specific checker is searched for in the PATH environment variable. If the PATH is undefined then fallback to "/sbin".

Please see the filesystem-specific checker manual pages for further details.
```

Figure 3.9: Команда man fsck

3. Команда mkfs: создаёт новую файловую систему Linux. Имеет следующий синтаксис:

mkfs[-V] [-tfstype] [fs-options]filesys[blocks]

mkfs используется для создания файловой системы Linux на некотором устройстве, обычно в разделе жёсткого диска. В качестве аргумента filesys для файловой системы может выступать или название устройства (например,/dev/hda1,/dev/sdb2) или точка монтирования (например, /, usr, home). Аргументом blocks указывается количеств блоков, которые выделяются для использования этой файловой системой. По окончании работы mkfs возвращает 0 - в случае успеха, а 1 - при неудачной операции. Например, команда «mkfs -t ext2 /dev/hdb1» создаёт файловую систему типа ext2 в разделе/dev/hdb1(второй жёсткий диск). (рис. 3.10)

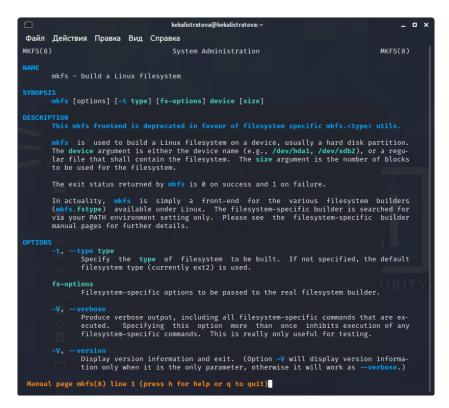


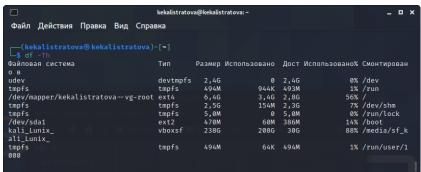
Figure 3.10: Команда man mkfs

4. Команда kill: посылает сигнал процессу или выводит список допустимых сигналов.Имеет следующий синтаксис: kill [опции] PID, где PID—это PID (числовой идентификатор) процесса или несколько PID процессов, если требуется послать сигнал сразу нескольким процессам.Например, команда «kill—KILL 3121» посылает сигнал KILL процессу сPID 3121, чтобы принудительно завершить процесс. (рис. 3.11)

Figure 3.11: Команда man kill

### 4 Контрольные вопросы

1) Чтобы узнать, какие файловые системы существуют на жёстком диске моего компьютера, использую команду «df -Th».(рис. ??)



Из рисунка видно, что

на моем компьютере есть следующие файловые системы: devtmpfs, tmpfs, ext4.

devtmpfs позволяет ядру создать экземпляр tmpfs с именем devtmpfs при инициализации ядра, прежде чем регистрируется какое-либо устройство с драйверами. Каждое устройство с майором / минором будет предоставлять узел устройства в devtmpfs.devtmpfs монтируется на /dev и содержит специальные файлы устройств для всех устройств.

tmpfs-временное файловое хранилище во многих Unix-подобных ОС. Предназначена для монтирования файловой системы, но размещается в ОЗУ вместо ПЗУ. Подобная конструкция является RAM диском. Данная файловая система также предназначенная для быстрого и ненадёжного хранения временных данных. Хорошо подходит для /tmp и массовой сборки пакетов/образов. Предполагает наличие достаточного объёма виртуальной памяти. Файловая система tmpfs предназначена для того, чтобы использовать часть физической памяти сервера как обычный дисковый раздел, в котором можно сохранять данные (чтение и запись).

Поскольку данные размещены в памяти, то чтение или запись происходят во много раз быстрее, чем с обычного HDD диска.

ехt4- имеет обратную совместимость с предыдущими версиями ФС. Эта версия была выпущена в 2008 году. Является первой ФС из «семейства» Ext, использующая механизм «extentfile system», который позволяет добиться меньшей фрагментации файлов и увеличить общую производительность файловой системы. Кроме того, в Ext4 реализован механизм отложенной записи (delayed allocation –delalloc), который так же уменьшает фрагментацию диска и снижает нагрузку на СРU. С другой стороны, хотя механизм отложенной записи и используется во многих ФС, но в силу сложности своей реализации он повышает вероятность утери данных.

### Характеристики:

- максимальный размер файла: 16 ТВ;
- максимальный размер раздела: 16ТВ;
- максимальный размер имени файла: 255 символов.

### Рекомендации по использованию:

- наилучший выбор для SSD;
- наилучшая производительность по сравнению с предыдущими Etxсистемами;
- она так же отлично подходит в качестве файловой системы для серверов баз данных, хотя сама система и моложе Ext3.

2)Файловая система Linux/UNIX физически представляет собой пространство раздела диска разбитое на блоки фиксированного размера, кратные размеру сектора – 1024, 2048, 4096 или 8120 байт. Размер блока указывается при создании файловой системы.

В файловой структуре Linux имеется один корневой раздел –/ (он же root, корень). Все разделы жесткого диска (если их несколько) представляют собой структуру подкаталогов, "примонтированных" к определенным каталогам.

/ – корень

Это главный каталог в системе Linux. По сути, это и есть файловая система Linux. Адреса всех файлов начинаются с корня, а дополнительные разделы, флешки или оптические диски подключаются в папки корневого каталога.

Только пользователь root имеет право читать и изменять файлы в этом каталоre.

/ BIN –бинарные файлы пользователя

Этот каталог содержит исполняемые файлы. Здесь расположены программы, которые можно использовать в однопользовательском режиме или режиме восстановления.

/ SBIN -системные испольняемые файлы

Так же как и /bin, содержит двоичные исполняемые файлы, которые доступны на ранних этапах загрузки, когда не примонтирован каталог /usr. Но здесь находятся программы, которые можно выполнять только с правами суперпользователя.

/ ЕТС –конфигурационные файлы

В этой папке содержатся конфигурационные файлы всех программ, установленных в системе. Кроме конфигурационных файлов, в системе инициализации Init Scripts, здесь находятся скрипты запуска и завершения системных демонов, монтирования файловых систем и автозагрузки программ.

/ DEV –файлы устройств

В Linux все, в том числе внешние устройства являются файлами. Таким образом, все подключенные флешки, клавиатуры, микрофоны, камеры –это просто файлы в каталоге /dev/. Выполняется сканирование всех подключенных устройств и создание для них специальных файлов.

/ PROC –информация о процессах

По сути, это псевдофайловая система, содержащая подробную информацию о каждом процессе, его Pid, имя исполняемого файла, параметры запуска, доступ к оперативной памяти и так далее. Также здесь можно найти информацию об использовании системных ресурсов.

/ VAR-переменные файлы

Название каталога /var говорит само за себя, он должен содержать файлы, которые часто изменяются. Размер этих файлов постоянно увеличивается. Здесь содержатся файлы системных журналов, различные кеши, базы данных и так далее.

/ ТМР-временные файлы

В этом каталоге содержатся временные файлы, созданные системой, любыми программами или пользователями. Все пользователи имеют право записи в эту директорию.

/ USR –программы пользователя

Это самый большой каталог с большим количеством функций. Здесь находятся исполняемые файлы, исходники программ, различные ресурсы приложений, картинки, музыку и документацию.

/ НОМЕ –домашняя папка

В этой папке хранятся домашние каталоги всех пользователей. В них они могут хранить свои личные файлы, настройки программ и т.д.

/ ВООТ –файлы загрузчика

Содержит все файлы,связанные с загрузчиком системы. Это ядро vmlinuz, образ initrd, а также файлы загрузчика, находящие в каталоге /boot/grub.

/ LIB –системные библиотеки

Содержит файлы системных библиотек, которые используются исполняемыми файлами в каталогах /bin и /sbin.

/ ОРТ–дополнительные программы

В эту папку устанавливаются проприетарные программы, игры или драйвера. Это программы созданные в виде отдельных исполняемых файлов самими

производителями.

/ MNT – монтирование

В этот каталог системные администраторы могут монтировать внешние или дополнительные файловые системы.

/ MEDIA – съемные носители

В этот каталог система монтирует все подключаемые внешние накопители –USB флешки, оптические диски и другие носители информации.

/ SRV – ceрвер

В этом каталоге содержатся файлы серверов и сервисов.

/ RUN -процессы

Каталог, содержащий PID файлы процессов, похожий на /var/run, но в отличие от него, он размещен в TMPFS, а поэтому после перезагрузки все файлы теряются.

3) Чтобы содержимое некоторой файловойсистемы было доступно операционной системе необходимо воспользоваться командой mount.

4)Целостность файловой системы может быть нарушена из-за перебоевв питании, неполадокв оборудовании или из-за некорректного/внезапноговыключения компьютера. Чтобы устранить повреждения файловой системы необходимо использовать команду fsck.

5)Файловую систему можно создать, используя команду mkfs. Ее краткое описание дано в пункте 5) в ходе выполнения заданий лабораторной работы.

6)Для просмотра текстовых файлов существуют следующие команды:

cat

Задача команды cat очень проста – она читает данные из файла или стандартного ввода и выводит их на экран. Синтаксис утилиты:

cat [опции] файл1 файл2 ...

Основные опции:

- -b-нумеровать только непустые строки
- -Е-показыватьсимвол \$ в конце каждой строки

- -п-нумеровать все строки-ѕ-удалять пустые повторяющиеся строки
- -T-отображать табуляции в виде ^I
- -h-отобразить справку-v-версия утилиты

• nl

Команда nl действует аналогично командесаt, новыводит еще иномера строк в столбце слева.

less

Существенно более развитая командадля пролистывания текста. При чтении данных со стандартного ввода она создает буфер, который позволяет листать текст как вперед, так и назад, а также искать как по направлению к концу, так и по направлению к началу текста.

Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat.

Некоторые опции:

- -g –при поиске подсвечивать только текущее найденное слово (по умолчанию подсвечиваются все вхождения)
  - -N –показывать номера строк
    - head

Команда head выводит начальные строки (по умолчанию – 10) из одного или нескольких документов. Также она может показывать данные, которые передает на вывод другая утилита. Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat.

Основные опции:

- -c (-bytes) -позволяет задавать количество текста не в строках, а в байтах
- -n (–lines) –показывает заданное количество строк вместо 10, которые выводятся по умолчанию
  - -q (-quiet, -silent) -выводит только текст, недобавляя к нему название файла
  - -v (-verbose) -перед текстом выводит название файла

-z (–zero-terminated) –символы перехода на новую строку заменяет символами завершения строк

#### tail

Эта командапозволяет выводить заданное количество строк с конца файла, а также выводить новые строки в интерактивном режиме. Синтаксис аналогичный синтаксису команды cat.

### Основные опции:

- -с -выводить указанное количество байт с конца файла
- -f -обновлять информацию по мере появления новых строк в файле
- -п -выводить указанное количество строк из конца файла
- –pid –используется с опцией -f, позволяет завершить работу утилиты, когда завершится указанный процесс-q –не выводить имена файлов
  - -retry- повторять попытки открыть файл, если он недоступен
  - -v -выводить подробную информацию о файле
  - 7)Утилита ср позволяет полностью копировать файлы и директории.

Синтаксис:ср [опции] файл-источник файл-приемник

После выполнения команды файл-источник будет полностью перенесен в файл-приемник. Если в конце указан слэш, файл будет записан в заданную директорию с оригинальным именем.

#### Основные опции:

- –attributes-only –не копировать содержимое файла, а только флаги доступа и владельца
  - -f, -force -перезаписывать существующие файлы
  - -i, –interactive –спрашивать, нужно ли перезаписывать существующие файлы
  - -L -копировать не символические ссылки, а то, на что они указывают
  - -n -не перезаписывать существующие файлы
  - -Р -не следовать символическим ссылкам
  - -r -копировать папку Linux рекурсивно

- -s -не выполнять копирование файлов в Linux, асоздавать символические ссылки
  - -и -скопировать файл, только если он был изменён
- -х -не выходить за пределы этой файловой системы-р -сохранять владельца, временные метки и флаги доступа при копировании
- -t -считать файл-приемник директорией и копировать файл-источник в эту директорию
- 8) Командат используется для перемещения одного или нескольких файлов (или директорий) вдругую директорию, атакже для переименования файлов идиректорий.

Синтаксис:mv [-опции] старый файл новый файл

Основные опции:

- -help -выводит на экран официальную документацию об утилите
- -version -отображает версию mv
- -b-создает копию файлов, которые были перемещены или перезаписаны
- -f –при активации не будет спрашивать разрешение у владельца файла, если речь идет о перемещении или переименовании файла
  - -і -наоборот, будет спрашивать разрешение у владельца
  - -п -отключает перезапись уже существующих объектов
- –strip-trailing-slashes —удаляет завершающий символ / у файла при его наличии
- -t [директория] перемещает все файлы в указанную директорию-и осуществляет перемещение только в том случае, если исходный файл новее объекта назначения
  - -v –отображает сведения о каждом элементе во время обработки команды Команда renameтакже предназначена, чтобы переименовать файл.

Синтаксис:rename [опции] старое имя новое имя файлы

Основные опции:

-v -вывести список обработанных файлов

- -п -тестовый режим, на самом деле никакие действия выполнены не будут
- -f -принудительно перезаписывать существующие файлы
- 9)Права доступа— совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к объектам информационной системы (информации, её носителям, процессам и другим ресурсам) установленных правовыми документами или собственником, владельцем информации. Права доступа к файлу или каталогу можно изменить, воспользовавшись командой chmod. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора.

Синтаксис команды:chmod режим имя файла

Режим имеет следующие компоненты структуры и способзаписи:

- = установить право
  - лишить права
  - датьправог чтение

w запись

х выполнение

u (user) владелец файла

g (group) группа, к которой принадлежит владелец файла

о (others) все остальные

# 5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я ознакомиласьс файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов, получила навыкипо применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# 6 Библиография

 $\bullet\ https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1142075/mod\_resource/content/2/003-lab\_files.pdf$