# 计算机网络原理

徐明伟

清华大学计算机系



#### 课程基本信息

- 主讲教师
  - 吴建平 (jianping@cernet.edu.cn)
  - 徐明伟 (xumw@tsinghua.edu.cn)
- 实验教师
  - 全成斌,郑宁汉
- ■助教
  - 朱昱熹(zyx23@mails.tsinghua.edu.cn)
  - 佟海轩(tonghx20@mails.tsinghua.edu.cn)
  - 彭汉一(peng-hy21@mails.tsinghua.edu.cn)
- 办公室
  - FIT 3-219, 邮件/微信联系
- 课程主页: 网络学堂

尹霞 (yxia@Tsinghua.edu.cn)

李骁(li-x23@mails.tsinghua.edu.cn)

张岩(zyan20@mails.tsinghua.edu.cn)

尚子智(szz20@mails.tsinghua.edu.cn)



#### 课程的任务、目的和基本要求

- 掌握计算机网络的基本概念
- 掌握计算机网络的体系结构和参考模型
- 掌握典型计算机网络(Internet)各层协议的基本工作原理及 其所采用的技术
- 掌握计算机网络的一些基本设计方法
- 通过网络实验,掌握计算机网络协议的基本实现技术
- 为以后计算机网络及其应用的专题学习和研究奠定基础



### 主要教学内容和学时分配

第一章	引言	3
第二章	计算机网络体系结构	6
第三章	数据通信基本原理	3
第四章	物理层接口及其协议	3
第五章	数据链路控制及其协议	9
第六章	局域网与介质访问子层	6
第七章	网络互联和访问控制	9
第八章	传送层及可靠传送	3
第九章	互联网应用	4
复习		2
共计		48



#### 计算机网络课程体系

计算机网络前沿研究

无线网络与移动计算

计算机网络体系结构

研究生阶段

本科生阶段

计算机网络原理

计算机网络专题训练

下一代互联网 (新生研讨课)



### 主要参考书

- Andrew S. Tanenbaum, Computer Networks, 6<sup>th</sup> edition, Pearson,2021 (中文版)
- James F. Kurose and Keith W. Ross, Computer Networking: A Top-Down Approach, Addison Wesley, 6<sup>th</sup> edition, 2013
- Douglas E. Comer, Computer Networks and Internets, 6<sup>th</sup> edition, Prentice-Hall, 2015





#### 课程评价

- 作业
  - 5次,两周内完成作业
- 实验
  - 独立开发软件路由器,合作组网;或者,组队开发硬件路由器,合作组网
- 期末考试 , 闭卷
- 分数比例
  - 作业:软件路由器实验:考试 = 10:40:50
  - 作业:硬件路由器实验:考试 = 10:60:30
- 截止时间后补交请联系助教,将按迟交时间扣分



#### 实验:开发路由器

#### Learning by doing

- 仨月造台路由器,半年学通互联网
- ■两种实验平台可选
  - 通用开发平台: 树莓派
  - 专用开发平台: Thinrouter







#### 科研诚信要求

- 参考网上代码请注明出处
- 横向(同学代码)+纵向(往届代码)查重
- 严禁抄袭! 抄袭被认定后实验计零分!
- 在书面作业或实验中使用AI生成均视同抄袭

- 鼓励同学们讨论交流思路,但不是代码
- 鼓励使用AI辅助理解概念、原理和协议,但不能生成作业和实验



#### 科研诚信反面案例

- 甲同学自己编写的实验代码没有通过所有的测试,在 DDL 后将往年 同学公布在 GitHub 的代码原样复制到自己的仓库中提交
- 乙同学给甲同学讲解了代码,但甲同学依然没有搞懂,就向乙同学要了一份代码,然后直接把乙同学的代码提交上去。
- 乙同学对着代码做了中厅讲座,并录像,甲同学对着录像把乙同学的 代码摘抄后提交。



#### 科研诚信反面案例十

- 甲同学复制了往年同学发布在GitHub上的代码,对其进行"二次开发",尝试蒙混过关
- 乙同学为甲同学讲解了思路,但甲同学始终没有搞懂。为防甲同学复制代码,乙同学将代码截图发给甲同学,但甲同学依然手动复制了乙同学的代码
- 甲同学趁乙同学撰写代码过程中暂离电脑吃饭的时间,对乙同学的代码进行摘抄



## Q&A