

[30240604 面向计算机科学的离散数学-图论 2023]

面向计算机科学的离散数学

图论—树

苏航

suhangss@mail.tsinghua.edu.cn

清华大学 计算机系

图的分类

- ◆ 非连通图

- ◆ 连通图

- 回路：欧拉回路、H回路、旅行商、邮路

没有回路是什么情况？
如何深入探讨？

- ◆ 树：从一串串定义开始……

存在性，唯一性？数数看？

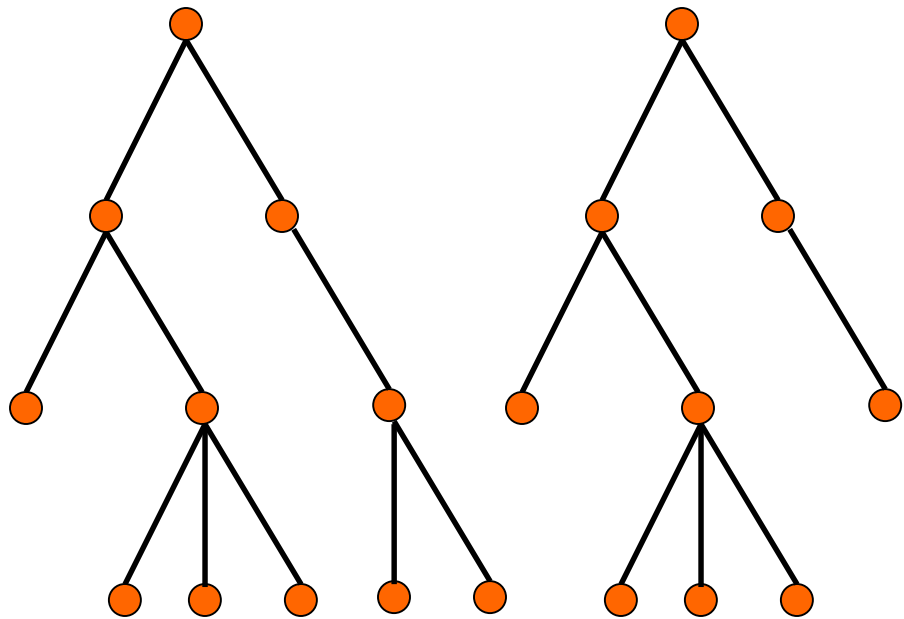
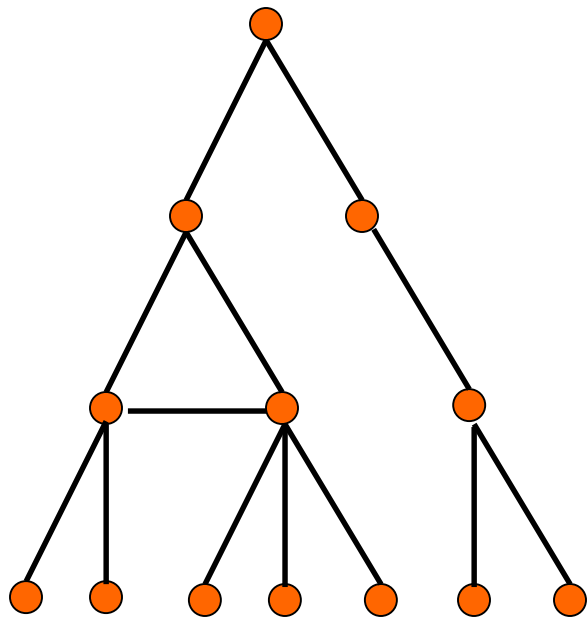
第三章 树

- ◆ 树的有关定义
- ◆ 基本关联矩阵及其性质
- ◆ 支撑树的计数

树的有关定义

◆ 什么是树？

- 一个图 $G=(V, E)$ ，若不含任何回路，则称为林；若此图是连通的，则称为树

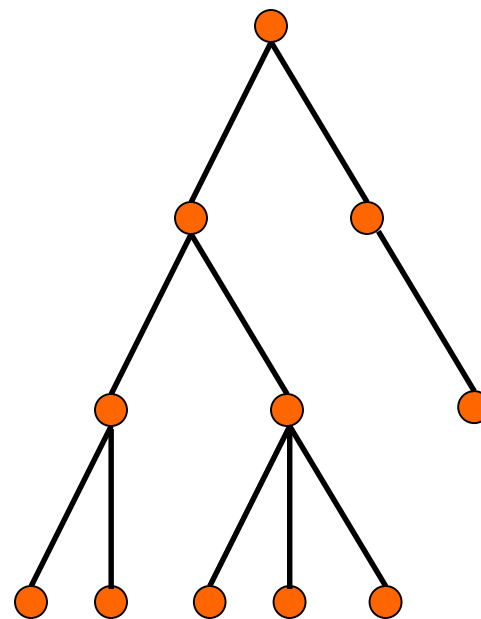
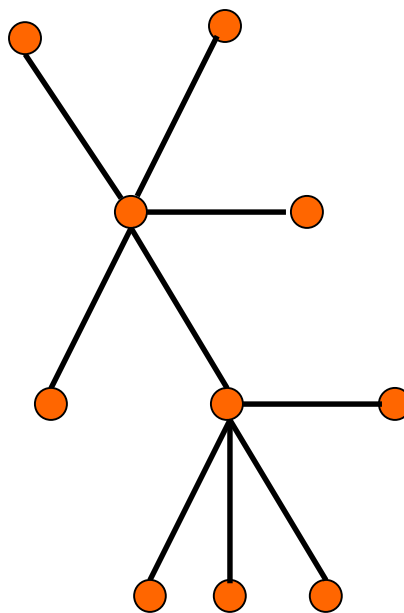
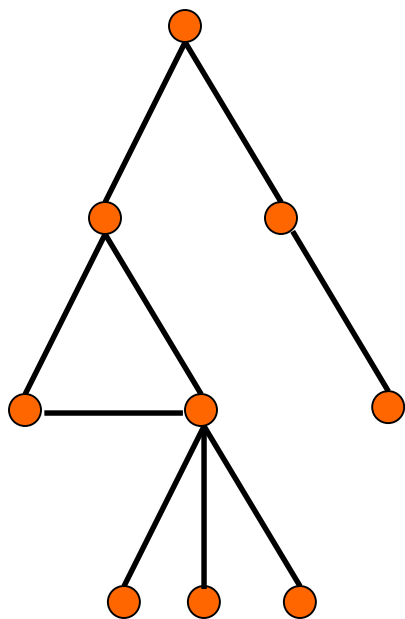


树的有关定义(2)

特殊情况？

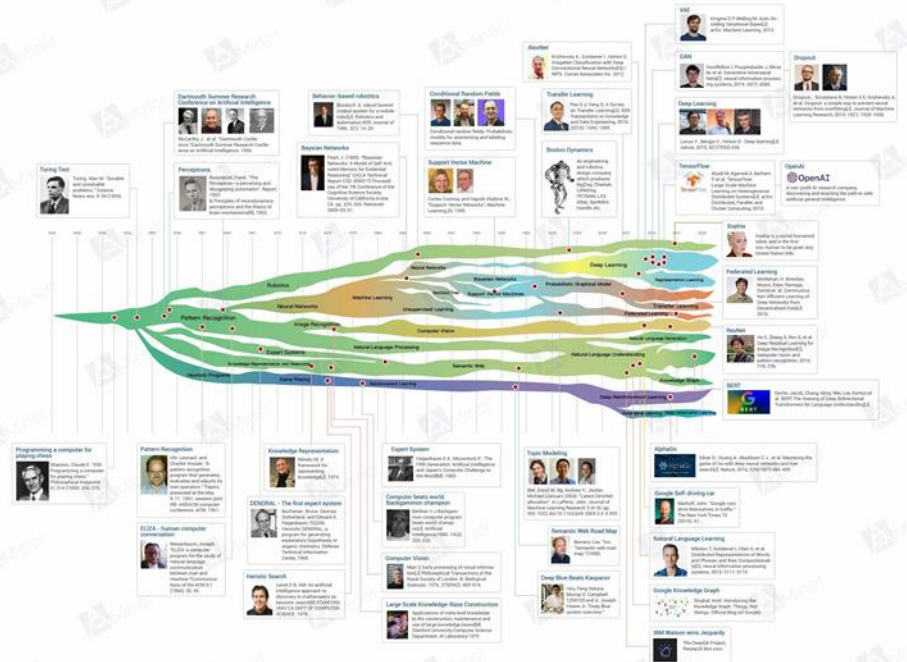
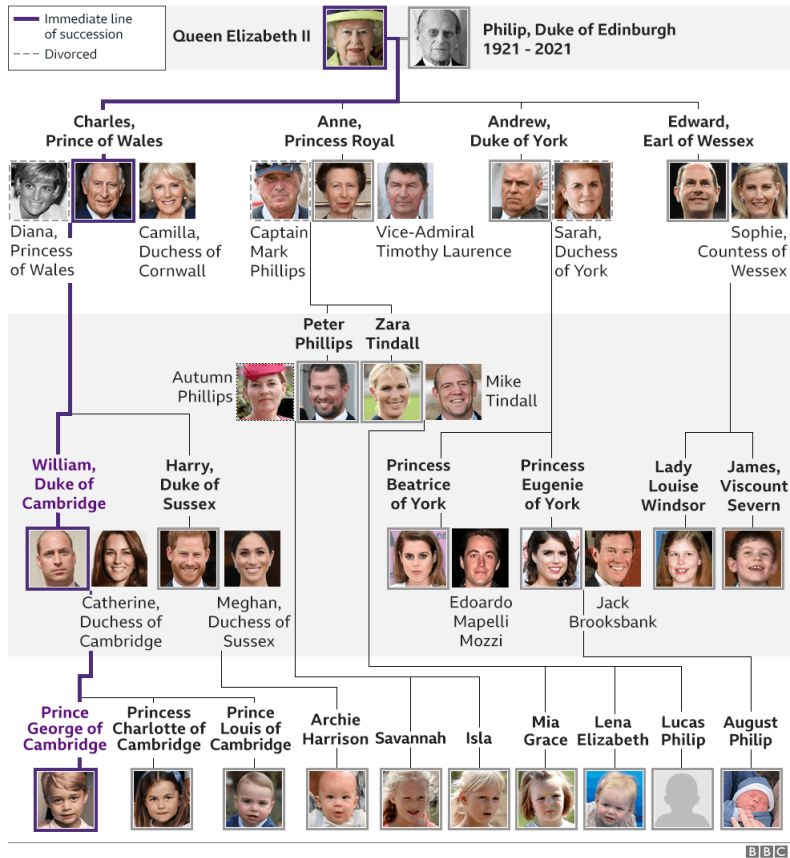
◆ 定义3.1.1 树

- 一个不含任何回路的连通图称为树，用 T 表示
- T 中的边称为树枝，度为1的结点称为树叶

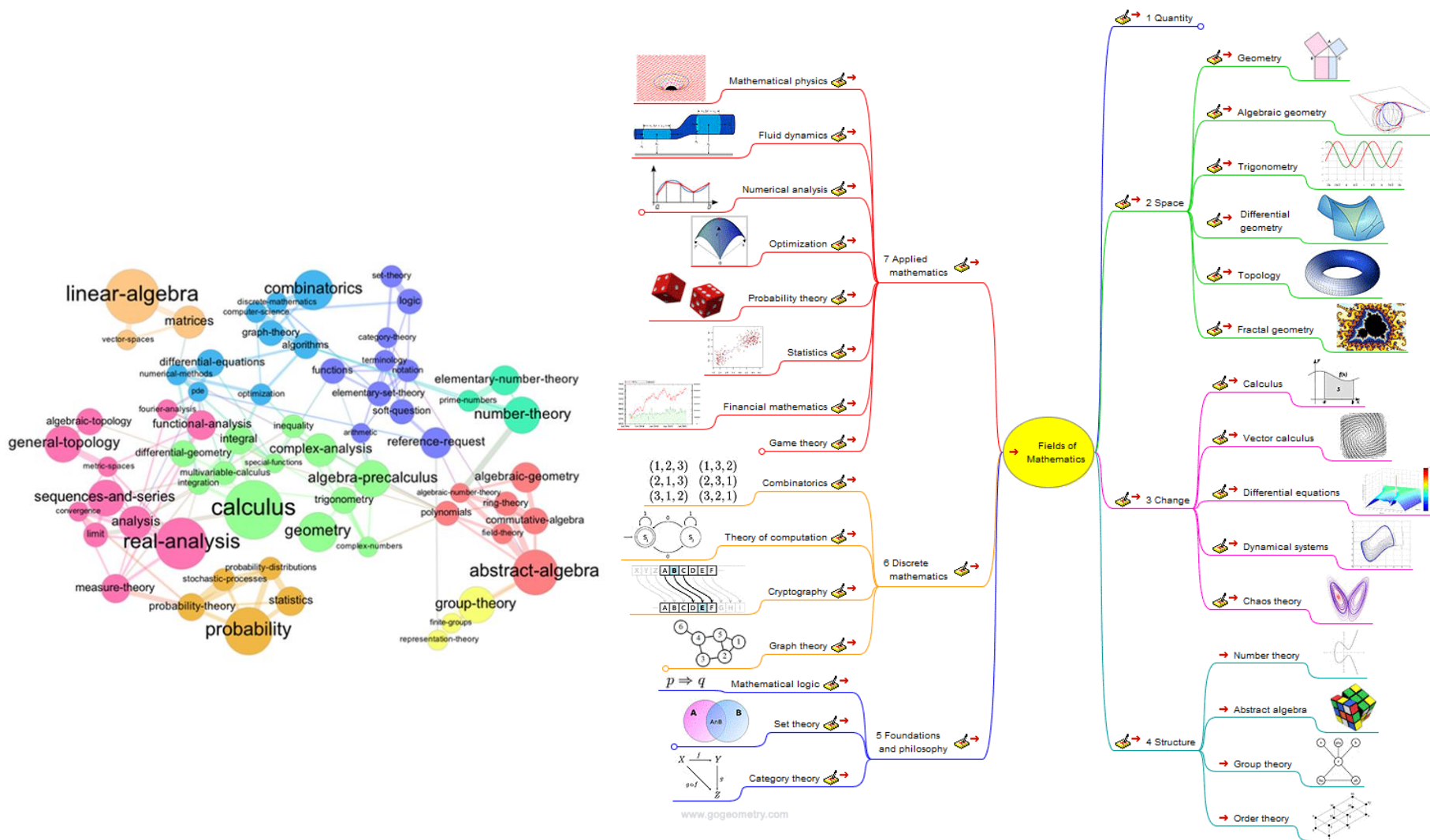


上图是否是树？

树是一种广泛使用的结构表达方式

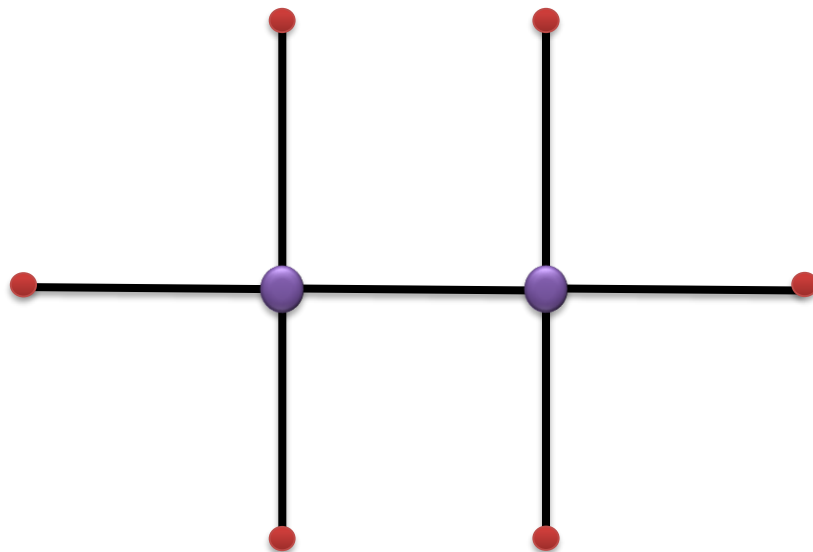
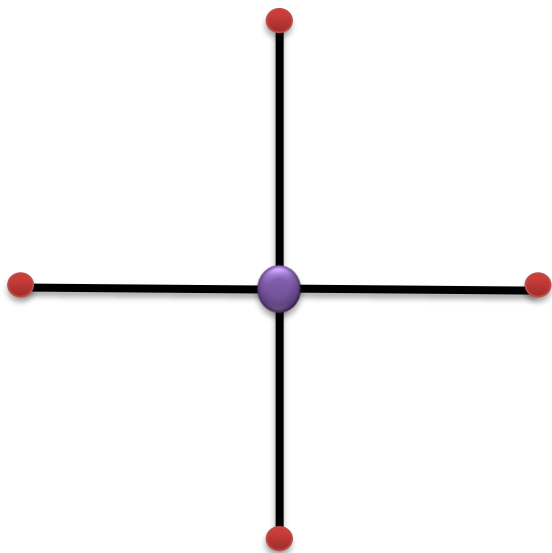


树是一种广泛使用的结构表达方式



有机化学

- ◆ 1857年，凯莱研究碳氢化合物，并特别研究了饱和碳氢化合物
- ◆ 通过对这些图的数学分析，预言了新的饱和碳氢化合物



电路网络

- ◆ **古斯塔夫·罗伯特·基尔霍夫：德国物理学家，在电路、光谱学的基本原理有重要贡献**
 - ▣ 在多个领域都留下了以自己名字命名的定律（定理），其中包括著名的基尔霍夫电路定律（基尔霍夫电压定律、基尔霍夫电流定律）
- ◆ **1847年，基尔霍夫在关于电路网络的分析中首次用到了树**

石油管线铺设问题

- ◆ 要为一个地区铺设石油管线
- ◆ 考虑不同的贮藏设施，以便能从一个贮藏设施向其它设施传输石油
- ◆ 考虑成本等因素希望建造尽量少的管道
- ◆ 寻找铺设的方案

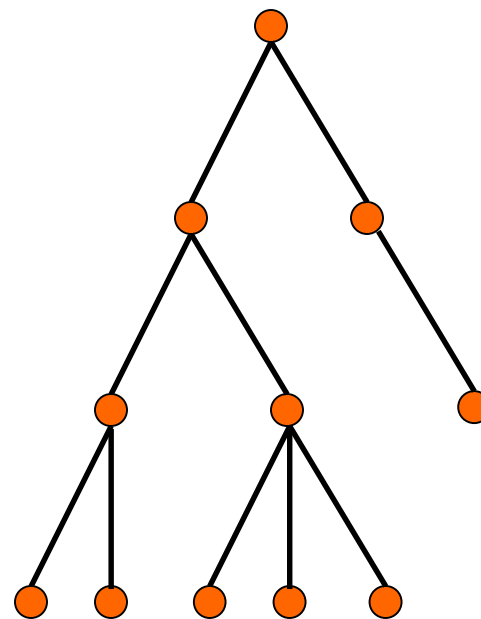
树的有关定义(2)

计算机网络

从拓扑图到基于最短路径树的转发，潜在问题？

◆ 定义3.1.2 割边（**割边是关键路径**）

- 设 e 是图 G 的一条边，若 $G' = G - e$ 比 G 的连通支数目增加，称 e 是 G 的一条**割边**
- 树枝都是割边么？
- 思考：什么样的边是割边呢？



存在性？判定？

树的有关定义(4)

◆ 定理 3.1.1

□ $e = (u, v)$ 是割边，当且仅当 e 不属于 G 的任何回路

□ 证明(反证法)：

必要性

若 $e = (u, v)$ 属于 G 的某个回路，则 $G' = G - e$ 中仍存在 u 到 v 的道路

故结点 u 和 v 属于 G' 中的同一连通支，即连通支数目没有增加，根据割边定义可知 e 不是割边，与已知矛盾

充分性

反之，若 e 不是割边，则 G' 与 G 的连通支数一样

于是 G' 中 u 和 v 仍属同一连通支，即 G' 中存在道路 $p(u, v)$

- $p(u, v) + e$ 就是 G 的一个回路

树的有关定义(5)

◆ 定理3.1.2 (树的等价定义)

□ 对于 $n \geq 2$ 的图 T (树), 下列性质等价:

1. T 连通无回路
2. T 连通且每条边都是割边
3. T 连通且有 $n-1$ 条边
4. T 有 $n-1$ 条边且无回路
5. T 的任意两结点间有唯一道路
6. T 无回路, 但在任两结点间加上一条边后恰有一个回路

如何证明等价性?

树的有关定义(6)

◆ 证明

□ 只需要证明

- $1 \rightarrow 2, 2 \rightarrow 3, 3 \rightarrow 4, 4 \rightarrow 5, 5 \rightarrow 6, 6 \rightarrow 1$
- $1 \rightarrow 2$ (T连通无回路 \rightarrow T连通且每条边都是割边)
- T无回路, 即T的任意边 e 都不属于回路
- 由定理3.1.1 ($e=(u, v)$ 是割边, 当且仅当 e 不属于 G 的任何回路), e 是割边

树的有关定义(7)

◆ 证明（续）

- 2 \rightarrow 3 (T连通且每条边都是割边 \rightarrow T连通且有 $n-1$ 条边)
- 对结点数 n 进行归纳
- 令 $n(T)$, $m(T)$ 分别表示树 T 的结点数与边数
- 当 $n=2$ 时命题成立
- 设 $n \leq k$ 时 $m(T) = n(T) - 1$ 成立
- 则 $n=k+1$ 时, 由于任一边 e 都是割边
- 故 $G' = G - e$ 有两个连通支 T_1 和 T_2 , 即 $n(T) = n(T_1) + n(T_2)$
- 由于 $n(T_i) \leq k$, $i=1, 2$, 故 $m(T_i) = n(T_i) - 1$
- 所以 $m(T) = m(T_1) + m(T_2) + 1 = n(T_1) - 1 + n(T_2) - 1 + 1 = n(T) - 1$ 也成立

树的有关定义(8)

◆ 证明（续）

- $3 \rightarrow 4$ (T 连通且有 $n-1$ 条边 $\rightarrow T$ 有 $n-1$ 条边且无回路)
- （反证法：假定图 T 有回路，进而考虑在 C 的基础上构造 T 所需要使用的最少边数）
- 设 C 是其中一条含有 $k (< n)$ 个结点的初级回路，即 $E(C) = k$
- 因为 T 连通，所以 $V(T) - V(C)$ 中一定有结点 u 与 C 上某个结点 v 相邻即存在边 $(u, v) \in E(T)$
- 最终要连接 $V(T) - V(C)$ 中的 $n-k$ 个结点，至少还需要 $n-k$ 条边，才可能保持 T 连通
- 因此边数至少为 $k + (n-k) = n$ ，与有 $(n-1)$ 条边矛盾

无回路的简单连通图，最大边数 $=n-1$

树的有关定义(9)

◆ 证明（续）

- 4→5 (T 有 $n-1$ 条边且无回路→ T 的任意两结点间有唯一道路)
- 先证道路 $P(u, v)$ 的存在性（反证法）
 - 设 u, v 是 T 的任意两结点
 - 如果不存在 $P(u, v)$ ，则 u, v 属于不同连通支 T_1, T_2
 - 由于 $m(T) = n-1$
 - 则至少有一个支，比如 T_1 ，使 $n(T_1) \leq m(T_1)$ 成立
 - 这样 T_1 中有回路，矛盾，所以存在 $P(u, v)$
- 再证唯一性（对称差）：
 - 若存在两条不同的道路 $P(u, v)$ 和 $P'(u, v)$ ，则其对称差 $P(u, v) \oplus P'(u, v)$ 至少含有一个回路，故而得证

树的有关定义(10)

◆ 证（续）

- $5 \rightarrow 6$ (T的任意两结点间有唯一道路 \rightarrow T无回路，但在任两结点间加上一条边后恰有一个回路)
 - 显然
 - $6 \rightarrow 1$ (T无回路，但在任两结点间加上一条边后恰有一个回路 \rightarrow T连通无回路)
 - 显然
- 因此等价定理得证

树的有关定义(11)

• 定理3.1.2 (树的等价定义)

• 对于 $n \geq 2$ 的图 T (树), 下列性质等价:

1. T 连通无回路
2. T 连通且每条边都是割边
3. T 连通且有 $n-1$ 条边
4. T 有 $n-1$ 条边且无回路
5. T 的任意两结点间有唯一道路
6. T 无回路, 但在任两结点间加上一条边后恰有一个回路

其它证明路径?

特殊情况:
割边? 树叶?

树的有关定义(12)

◆ 定理3.1.3

- 树T一定存在叶结点
- 证明（基本方法？）
 - 反证法
 - 由于T是连通图，所以任意结点 v_i ，有 $d(v_i) \geq 1$
 - 若无树叶，则有 $d(v_i) \geq 2$
 - 这样，有
 - $$n-1 = m = \frac{1}{2} \sum d(v_i) \geq n$$
 - 得出矛盾，因此T一定存在叶结点

树的有关定义(13)

◆ 定义3.1.3 支撑树，生成树

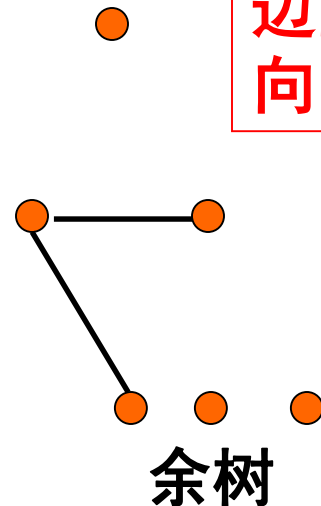
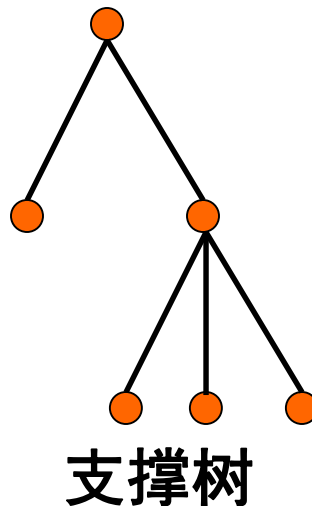
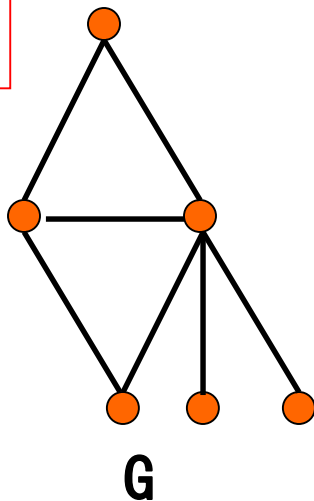
- 如果 T 是图 G 的支撑子图，而且又是一棵树，则称 T 是 G 的一棵**支撑树**，或**生成树**，简称为 G 的树

◆ 余树

- 设 T 是 G 的支撑树，则称 $G-T$ 为 G 的**余树**

牛定义后呢？

存在？
唯一？
多少个？
算算看？



有向图
不考虑
边的方
向

第三章 树

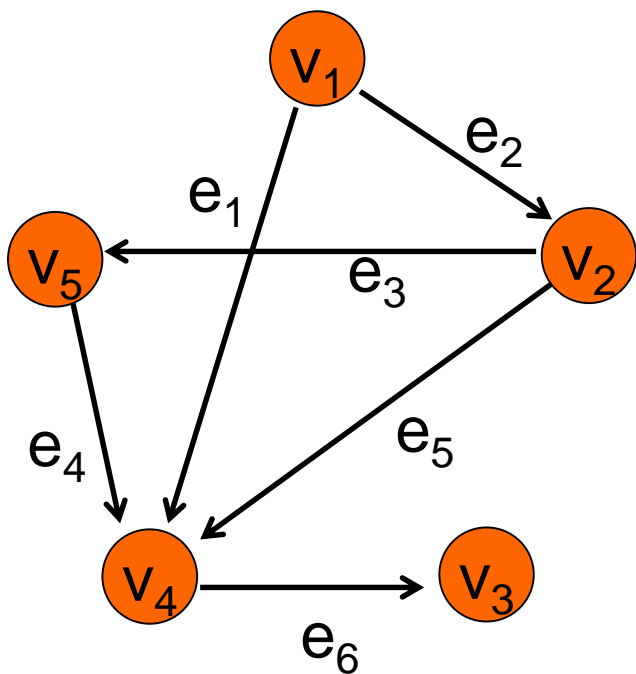
- ◆ 树的有关定义
- ◆ 基本关联矩阵及其性质
- ◆ 支撑树的计数

基本关联矩阵及其性质(1)

◆ 回顾关联矩阵（代数表示！！）

- 点和边的关联关系
- 每行都是有价值的信息吗？

呼唤个定理？



$$\begin{bmatrix} & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \\ v_1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ v_2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ v_3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ v_4 & -1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ v_5 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

关联矩阵B

基本关联矩阵及其性质(2)

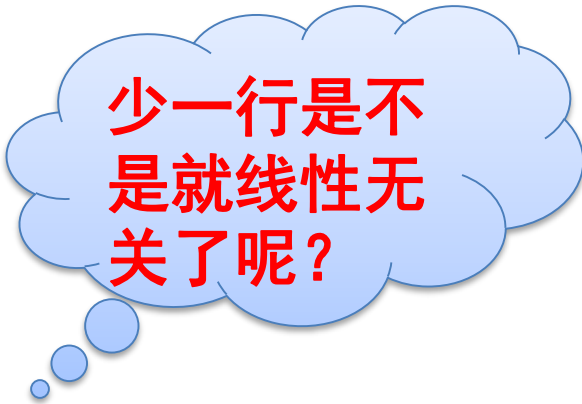
- 定理3.2.1

- 有向图 $G=(V, E)$ 关联矩阵 B 的秩 $\text{ran } B < n$

- 证明:

- B 中每列都只有1和-1两个非0元素
 - 因此 B 的任意 $n-1$ 行加到第 n 行后, 第 n 行为全0
 - 即 B 的 n 个行向量线性相关, $\text{ran } B < n$

$$\begin{bmatrix} & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \\ v_1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ v_2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ v_3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ v_4 & -1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ v_5 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



少一行是不是就线性无关了呢?

基本关联矩阵及其性质(3)

◆ 定理3. 2. 3

□ 有向连通图 $G=(V, E)$ 关联矩阵 B 的秩 $\text{ran } B = n-1$

□ 证明（重点）

- 由定理3. 2. 1知 $\text{ran } B < n$, 现只需证 $\text{ran } B \geq n-1$
- 不失一般性, 设 B 中最少的线性相关的行数为 l
- 显然 $l \leq n$
- 设这 l 行分别与结点 $v(i_1), v(i_2), \dots, v(i_l)$ 相对应
- 因此有

$$k_1 b(i_1) + k_2 b(i_2) + \dots + k_l b(i_l) = 0, \quad k_j \neq 0, \quad j=1, 2, \dots, l$$

其中 $b(i)$ 为节点 i 对应的行向量

基本关联矩阵及其性质(4)

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
v_1	1	1	0	0	0	0
v_2	0	-1	1	0	1	0
v_3	0	0	0	0	0	-1
v_4	-1	0	0	-1	-1	1
v_5	0	0	-1	1	0	0

B中最少的
线性相关的行数为1

◆ 定理3. 2. 3 (证明续)

- 由于矩阵B每列只有2个非零元
- 所以在这l个行向量 $b(i_j)$ 中，其第t (t=1, 2, ..., m) 个分量最多只有2个为非零元 (当然也可能全为零)
- 但是可以断言：不可能只有一个为非零
 - 否则因任意 $k_j \neq 0$ ，式(1)不会成立
 - $k_1 b(i_1) + k_2 b(i_2) + \dots + k_l b(i_l) = 0$, $k_j \neq 0$, $j=1, 2, \dots, l$ (1)
- 对矩阵B “行列变换”，使前l行是线性相关的诸行
- 这在l行中每列都有2个非零元的换到前r列，其余m-r列它们全都是零元这样矩阵B变换为：

$$B' = \begin{bmatrix} P & 0 \\ 0 & Q \end{bmatrix} \begin{matrix} l \\ m-l \end{matrix}$$

基本关联矩阵及其性质(5)

◆ 定理3.2.3 (证明续)

- 但 $\text{ran} B' = \text{ran} B$, 且 B' 依然是 G 的一个关联矩阵, 与 B 相比只是结点与边的编号不同而已
- 若 $n-1 > 0$, 由 B' 可见, G 至少分为2个连通支
 - 其中 r 条边只与1个结点相关, 而其余 $m-r$ 条边只与 $n-1$ 个结点相关
- 这与 G 是连通图矛盾!
- 因此一定有 $n-1=0$, 即 $l=n$
- 即 B 中最少需要 n 行才能线性相关
- 而任何 $n-1$ 行都将线性无关, 即 $\text{ran} B \geq n-1$
- 所以 $\text{ran} B = n-1$, 证毕

$$B' = \begin{bmatrix} P & 0 \\ 0 & Q \end{bmatrix} \begin{matrix} 1 \\ n-1 \end{matrix}$$

$r \quad m-r$

B 中最少的线性相关的行数为1

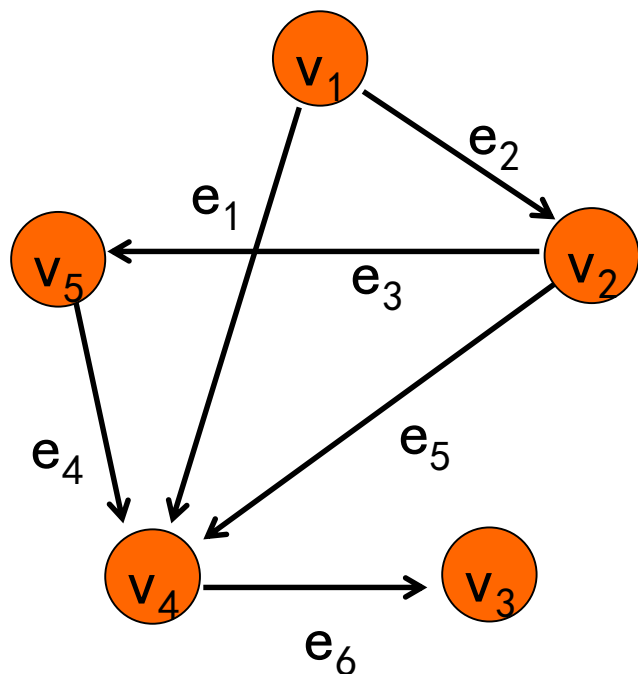
物理意义是什么?

然后呢?

基本关联矩阵及其性质(6)

◆ 定义3.2.1 基本关联矩阵

- 在**有向**连通图 $G=(V, E)$ 的关联矩阵 B 中划去任意结点 v_k 所对应的行，得到一个 $(n-1) \times m$ 的矩阵 B_k ，称为 G 的一个**基本关联矩阵**



	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
$v1$	1	1	0	0	0	0
$v2$	0	-1	1	0	1	0
$v4$	-1	0	0	-1	-1	1
$v5$	0	0	-1	1	0	0

基本关联矩阵 B_3

基本关联矩阵及其性质(7)

- 定理3. 2. 3: 有向连通图 $G=(V, E)$ 关联矩阵 B 的秩 $\text{ran } B=n-1$
- 定理3. 2. 4
 - 有向连通图 $G=(V, E)$ 的基本关联矩阵 B_k 的秩 $\text{ran } B_k=n-1$
 - 证: 由以上定理3. 2. 3的证明过程可知, 任意 $n-1$ 个行向量是线性无关的, 可得此结论

$$\begin{bmatrix}
 & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \\
 v_1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 v_2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\
 v_3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\
 v_4 & -1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \\
 v_5 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0
 \end{bmatrix}$$

关联矩阵 B

行
向
量
?

$$\begin{bmatrix}
 & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \\
 v_1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 v_2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\
 v_4 & -1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \\
 v_5 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0
 \end{bmatrix}$$

基本关联矩阵 B_3

秩不变的边数最少什么情况?

基本关联矩阵及其性质(8)

◆ 思考-行列之间的关系？

- 连通图基本关联矩阵 B_k 的秩是 $n-1$ ， B_k 中一定存在 $n-1$ 个线性无关的列(对连通图有 $m \geq n-1$)
- 哪些列线性无关的、哪些列线性相关？

◆ 推论3. 2. 1-树T（特殊的连通图）

- n 个结点的树T的基本关联矩阵(方阵)的秩是 $n-1$.

$$\begin{bmatrix} & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \\ v1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ v2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ v4 & -1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ v5 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

思考
树枝边构成线性无关的列？
那线性相关的列是什么呢？

基本关联矩阵及其性质(9)

定理3.2.5

设 B_k 是连通图 G 的基本关联矩阵， C 是 G 中的一个回路，则 C 中各边所对应 B_k 的 **各列** 线性相关。

证明：（针对 C 是初级回路讨论）

- 设 C 包含了 G 的 l 个结点 l 条边（不妨设 $l < n$ ）
- 这 l 条边对应关联矩阵 B 的 l 列，它们构成了 B 的子阵 $B(G_C)$
- C 本身是含 l 个点 l 条边的连通子图，所以 $B(C)$ 是 l 阶方阵
- 而 $\text{ran } B(C) = l - 1$ ，故 $B(C)$ 的 l 列线性相关，且是 $B(G_C)$ 的子阵
- 由于 $B(G_C)$ 对应的各边只经过回路 C 的结点，而与其他结点无关，因此 $B(G_C)$ 中其余结点所对应的行元素全为零
- 因此 $B(G_C)$ 中这 l 列仍是线性相关
- 显然 $B_k(G_C)$ 的这 l 列也线性相关

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
v_1	1	1	0	0	0	0
v_2	0	-1	1	0	0	0
v_3	0	0	0	0	1	-1
v_4	-1	0	0	-1	-1	1
v_5	0	0	-1	1	0	0

$B(C)$ $B(G_C)$

证明思路： $\text{ran } B(C)$ ，
 $B(C)$ 列线性相关，
 $B(G_C)$ ， $B_k(G_C)$

基本关联矩阵及其性质(10)

◆ 定理3. 2. 5的理解

- B_k 中回路的各列线性相关

◆ 推论3. 2. 2

- 设H是连通图G的子图，如果H含有回路，则H的诸边对应的G的**基本关联矩阵**各列线性相关

◆ 定理3. 2. 6

- 令 B_k 是有向连通图G的基本关联矩阵，那么 B_k 的任意 **$n-1$ 阶子阵行列式非零的充要条件**是其各列所对应的边构成G的一棵支撑树

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
$v1$	1	1	0	0	0	0
$v2$	0	-1	1	0	1	0
$v4$	-1	0	0	-1	-1	1
$v5$	0	0	-1	1	0	0

思考：线性无关的列？最多是什么？

回顾：行列式

◆ **定义：** 由 n^2 个数 a_{ij} 组成如下数阵称为 n 阶行列式，其中 $D_1 = |a_{11}| = a_{11}$

$$D_n = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

行列向量
线性相关
矩阵的秩

◆ 行列式计算

- 在 n 阶行列式中，把元素 a_{ij} 所在的第 i 行和第 j 列划去后，留下来的 $n-1$ 阶行列式叫做元素 a_{ij} 的余子式，记作 M_{ij} ；元素 a_{ij} 的余子式为：

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$$

行列式

◆ 二阶行列式计算举例

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \times (-1)^{1+1} |4| + 2 \times (-1)^{1+2} |3| = 1 \times 4 - 2 \times 3 = -2$$

◆ 三阶行列式计算举例

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = -2 - 7 = -9$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 3 \end{vmatrix} = 1 \times 3 \times 3 = 9$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = ?$$

基本关联矩阵及其性质(11)

◆ 证明（必要性）：

- 要证： B_k 的 $n-1$ 阶子阵行列式非零，则各列/边构成 G 的支撑树

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
$v1$	1	1	0	0	0	0
$v2$	0	-1	1	0	1	0
$v4$	-1	0	0	-1	-1	1
$v5$	0	0	-1	1	0	0

- 如果某个 $n-1$ 阶子阵 $B_k(G_T)$ 的行列式非零
- 则由推论3.2.2(如果 H 含有回路，则 H 的诸边对应的 G 的基本关联矩阵各列线性相关)， T 中不含回路
- 因为 $B_k(G_T)$ 是基本关联矩阵的 $(n-1)$ 阶子阵，所以其对应的图包含 n 个结点、 $n-1$ 条边
- 根据定理3.1.2的等价定义4(T 有 $n-1$ 条边且无回路)， T 是 G 的一棵树

基本关联矩阵及其性质(12)

证明（充分性）

- 要证：支撑树 $\Rightarrow B_k$ 的对应 $n-1$ 阶子阵行列式非零

- 设 T 是 G 的一棵树，包含 n 个结点， $n-1$ 条边

- 子图 T 的基本关联矩阵 $B_k(T)$ 是 $n-1$ 阶方阵，其秩 $\text{ran } B_k(T) = n-1$ ，即满秩，所以行列式非零

（定理3.2.4：有向连通图 G 基本关联矩的秩 $\text{ran } B_k = n-1$ ）

- 因为 T 是 G 的子图， $B_k(T)$ 恰好对应 B_k 的某个 $n-1$ 阶子阵（即使用了 T 的 $n-1$ 条边）
- 即 B_k 对应的该 $n-1$ 阶行列式非零

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
$v1$	1	1	0	0	0	0
$v2$	0	-1	1	0	1	0
$v4$	-1	0	0	-1	-1	1
$v5$	0	0	-1	1	0	0

基本关联矩阵及其性质(11)

◆ 回顾：定理3.2.6

- 令 B_k 是有向连通图 G 的基本关联矩阵，那么 B_k 的任意 $n-1$ 阶子阵行列式非零的充要条件是其各列所对应的边构成 G 的一棵支撑树

◆ 思考？

- 行列式非零的 $n-1$ 阶子阵与支撑树一一对应吗？
- 如何计算支撑树的数目？
- 图 G 的基本关联矩阵 B_k 中，行列式非零的 $n-1$ 阶子阵数目与 G 不同的支撑树数目，对应吗？

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
$v1$	1	1	0	0	0	0
$v2$	0	-1	1	0	1	0
$v4$	-1	0	0	-1	-1	1
$v5$	0	0	-1	1	0	0

基本关联矩阵

◆ 行向量

你能发明出来吗？

- 关联矩阵 B 为 $(n \times m)$ ，行向量相关， $\text{ran}(B) = n-1$
- 基本关联矩阵 B_k 为 $(n-1) \times m$ ， $\text{ran}(B_k) = n-1$
- B 和 B_k 中 $(n-1)$ 行向量线性无关

◆ 列向量

横看成岭侧成峰，排列组合求创新

- 设 H 是连通图 G 的子图，如果 H 含有回路，则 H 的诸边对应的 G 的基本关联矩阵各列线性相关
- B_k 的任意 $n-1$ 阶子阵行列式非零的充要条件是其各列所对应的边构成 G 的一棵支撑树 ($\det(B_0) = 0/1/-1$)
- B_k 中行列式非零的 $n-1$ 阶子阵的数目与 G 不同的支撑树数目之间一一对应

第三章 树

◆树的有关定义

◆基本关联矩阵及其性质

◆支撑树的计数

基本关联矩阵及其性质(12)

- 再看看B

- 欲求数目（最大非零行列式）
- 必先理解（每个行列式）

子阵的
行列式呢？

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
v_1	1	1	0	0	0	0
v_2	0	-1	1	0	1	0
v_3	0	0	0	0	0	-1
v_4	-1	0	0	-1	-1	1
v_5	0	0	-1	1	0	0

基本关联矩阵及其性质(13)

◆ 定理3.2.2

◆ 设 B_0 是有向图 $G=(V, E)$ 关联矩阵 B 的 k 阶方阵，则 $\det(B_0)=0, 1, -1$

◆ 证明：

- 因为 B_0 是 B 的某一 k 阶子阵， B_0 每列最多只有2个非零元
- 若其中某列全为零元，则 $\det(B_0)=0$
- 若 B_0 每列都有2个非零元，则线性相关，有 $\det(B_0)=0$
- 否则 B_0 中存在某列只有一个非零元
 - 按该列展开得到 $\det(B_0)=\{\pm \det(B_1)\}$
 - 但 B_1 的阶为 $k-1$
 - 依次类推，可知最终 $\det(B_0)$ 为0, 1, 或-1

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
v_1	1	1	0	0	0	0
v_2	0	-1	1	0	1	0
v_3	0	0	0	0	0	-1
v_4	-1	0	0	-1	-1	1
v_5	0	0	-1	1	0	0

支撑树的计数

$$B_k = \begin{bmatrix} & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \\ v1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ v2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ v4 & -1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ v5 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

支撑树数目：
有多少个 $n-1$
阶非零行列式？

◆ 定理3.3.1 (Binet-Cauchy定理)

□ 已知两个矩阵 $A=(a_{ij})_{m \times n}$ 和 $B=(b_{ij})_{n \times m}$ 满足 $m \leq n$ ，则

$$\det(AB) = \sum A_i B_i$$

□ A_i : A 中不同的 m 列构成的行列式

□ B_i : B 中相应的 m 行构成的行列式

组合累加：子阵行列式的乘积

支撑树的计数(2)

◆ 例

- 已知矩阵A和B如下，求 $\det(AB)$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 \\ -2 & 4 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 0 & 3 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

- 解
- 由矩阵乘法,

$$AB = \begin{bmatrix} 28 & 17 \\ 2 & 16 \end{bmatrix}$$

- 所以 $\det(AB) = 414$

支撑树的计数(3)

◆ 例

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 \\ -2 & 4 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 0 & 3 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

□ 由比内-柯西定理计算

$$\begin{aligned} \det(AB) &= \sum A_i B_i \\ &= \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 0 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} \\ &= 414 \end{aligned}$$

支撑树的计数(4)

$$\det(AB) = \sum A_i B_i$$

◆ 例（续）

- 显然可见，用比内-柯西定理计算乘积矩阵的行列式比通常方法复杂

更复杂？？？

- 但该定理揭示了乘积矩阵的行列式与各矩阵子行列式之间的关系
- 连通图 G 不同支撑树的计数，恰好利用了这种关系



支撑树的计数(5)

◆ 有向连通图的树计数

◆ 定理3.3.2

- 设 B_k 是有向连通图 $G=(V, E)$ 的某一基本关联矩阵，则 G 的不同树的树目是 $\det(B_k B_k^T)$

- **证明：** 设 $B_k = (b_{ij})_{(n-1) \times m}$ ，由于 G 是连通图，故 $n-1 \leq m$
 - 由比内-柯西定理，得

$$\det(B_k B_k^T) = \sum_i |B_i| |B_i^T|$$

- 其中 $|B_i|$ 是 B_k 的某个 $n-1$ 阶子阵的行列式
- $|B_i^T|$ 是 B_i 转置的行列式

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
$v1$	1	1	0	0	0	0
$v2$	0	-1	1	0	1	0
$v4$	-1	0	0	-1	-1	1
$v5$	0	0	-1	1	0	0

支撑树的计数(6)

◆ 证 (续)

- 由于 B_i^T 是 $n-1$ 阶子阵 B_i 的转置, 因此 $|B_i^T| = |B_i|$

$$\det(B_k B_k^T) = \sum_i |B_i| |B_i^T| = \sum_i |B_i|^2$$

- 由定理3.2.6, 若 $|B_i| \neq 0$, 则对应边构成 G 的一棵树
- 由定理3.2.2, 此时 $|B_i| = 1$ 或 -1 , 即 $|B_i|^2 = 1$
- 这说明若 B_i 的各列对应的边构成 G 的一棵树, 则对 $\det(B_k B_k^T)$ 中的贡献为1
- 上式是对 $|B_i|^2$ 的全部组合求和
- 因此 $\det(B_k B_k^T)$ 是 G 中不同树的数目

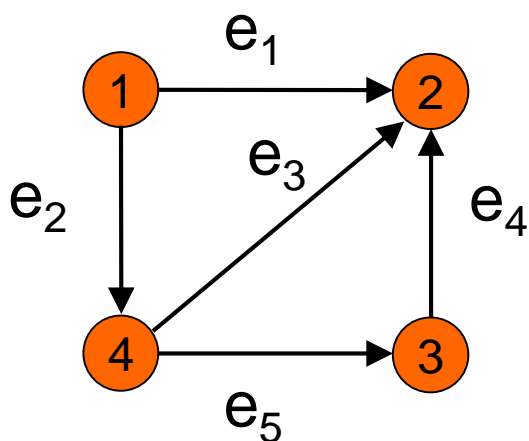
	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
$v1$	1	1	0	0	0	0
$v2$	0	-1	1	0	1	0
$v4$	-1	0	0	-1	-1	1
$v5$	0	0	-1	1	0	0

支撑树的计数(7)

◆ 例 3.3.2

□ 求下图中树的数目（不考虑边的方向）

• 解：任取一个基本关联矩阵，如 B_4



$$B_4 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \det(B_4 B_4^T) = \det \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} = 8$$

• 数数看？

• 5边去2边： $C(5,2)-2=5*4/2-2=8$

支撑树的计数(8)

◆ 不含或必含特定边的树计数

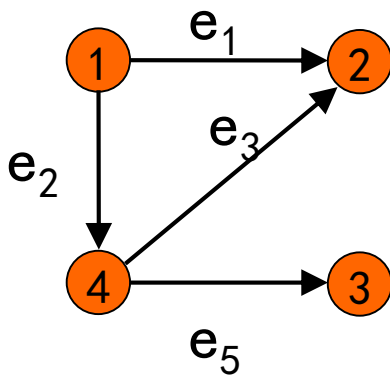
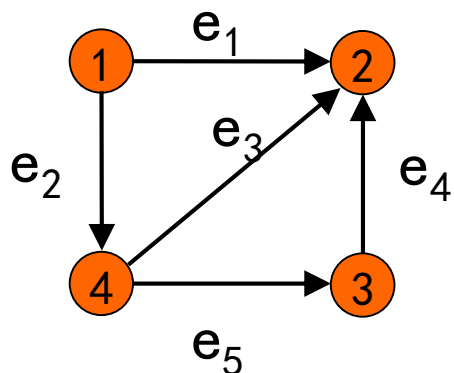
- 有向连通图
- 若不含特定边 e
 - 则 $G' = G - e$ 的树就与之一一对应
- 若必含特定边 e
 - 计算 G 的树的数目, 减去 $G' = G - e$ 的树的数目
 - 可将 e 的两个端点收缩成一个点, 则得到 $n-1$ 个结点的新图 G' , G' 的树与 G 的必含 e 的树一一对应

支撑树的计数(9)

◆ 例3.3.3

□ 求图中不含 e_4 的树数目

• 解：作 $G-e_4$ ，得到下图。



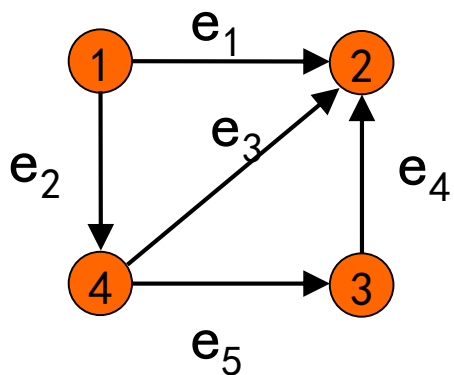
$$B_4 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \det(B_4 B_4^T) = \det \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = 3$$

支撑树的计数(10)

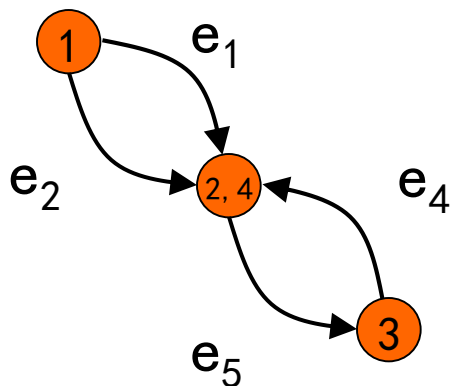
◆ 例3. 3. 4

□ 求图中必含 e_3 的树数目



解：将图中 v_2 ， v_4 收缩为 $v_{2,4}$

$$B_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$



$$\therefore \det(B_3 B_3^T) = \det \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 4 \end{bmatrix} = 4$$

支撑树的计数(11)

◆ 无向连通图的树计数

- 将无向图G的各边加一方向，得有向图G'，G'的树与G的树一一对应

◆ 例：求完全图 K_n 中不同树的数目

- 对各边任给一方向，得到有向完全图G，G中 v_k 对应的基本关联矩阵是 B_k 。可得

$$\therefore \det(B_k B_k^T) = \det \begin{bmatrix} n-1 & -1 & & -1 \\ -1 & n-1 & \ddots & -1 \\ & & \ddots & -1 \\ -1 & -1 & & n-1 \end{bmatrix} = n^{n-2}$$

支撑树的计数(12)

◆ 有向连通图G根树的计数

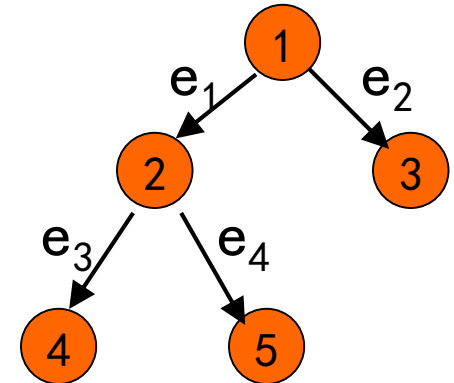
◆ 定义3.3.1 根树

□ T是有向树

存在某结点 v_0 的负度为0，其余结点负度为1，则称T是以 v_0 为根的**外向树**，或称**根树T**

□ 根树能否从树根沿着**正向边**走到任意叶子？

- 考虑关键路径
- 不断去掉负度为0的点

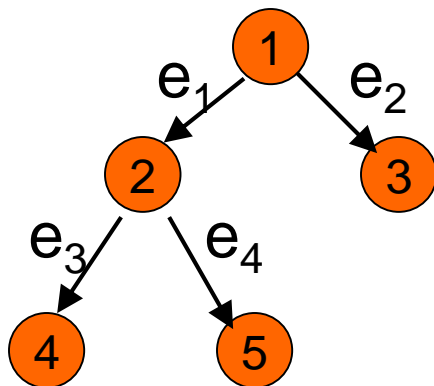


透过现象看本质
连问三个为什么！
 $\det(B_k B_k^T)$? ? ?

支撑树的计数(13)

◆ 例

- 下图是一棵根树，求根结点基本关联矩阵 B_1



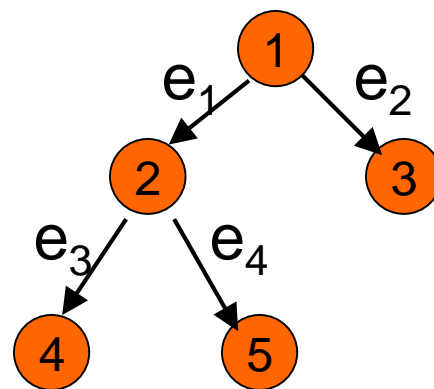
$$\begin{bmatrix} & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 \\ v_2 & -1 & 0 & 1 & 1 \\ v_3 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ v_4 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ v_5 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

- 根结点基本关联矩阵 B_1 的特点
 - 由于 v_1 的负度为0，其余结点负度均为1
 - 因此根结点的基本关联矩阵一定是：
每行每列只有1个-1元素

支撑树的计数(14)

◆ 根树基本关联矩阵的特征

- 若对根树的结点和边序号重新编号
- 使得每条边 $e_j = (v_i, v_{j+1})$,
且满足 $i < j+1$
- 则得到根结点基本关联矩阵 B_0' 为上三角矩阵, 对角元均为 -1
- 若把根树基本关联矩阵的所有 1 均变为零, 行列式值不变
- 其他的树呢?
 - 一定存在节点 (如根节点)
负度为 0, 修改后出现全 0 行,
即行列式值变为 0



$$\begin{bmatrix} & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 \\ v_2 & -1 & 0 & 1 & 1 \\ v_3 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ v_4 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ v_5 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

支撑树的计数(15)

◆ 定理3.3.3

- 设 \vec{B}_k 表示有向连通图G的基本关联矩阵 B_k 中将全部1改为0之后的矩阵, 则
- G中以 v_k 为根的根树数目是 $\det(\vec{B}_k B_k^T)$

◆ 证明

- 由比内-柯西定例 $\det(\vec{B}_k B_k^T) = \sum_i |\vec{B}_i| |B_i^T|$
- 若 $|B_i| \neq 0$, 说明这 $n-1$ 条边构成一棵树
- 此时如果 $|\vec{B}_i| \neq 0$, 说明此树是以 v_k 为根的根树
- 此时 $|\vec{B}_i| = |B_i^T|$, 因此它们在 $\det(\vec{B}_k B_k^T)$ 中的贡献为1
- 由于遍历了所有 $n-1$ 条边的组合, 所以 v_k 为根的根树数目是 $\det(\vec{B}_k B_k^T)$

支撑树的计数(16)

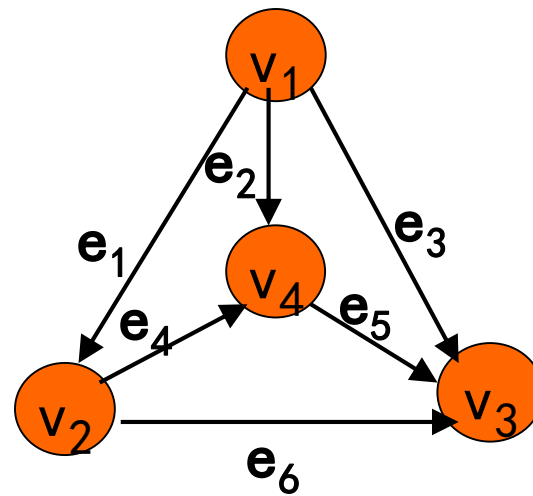
- 例3.3.6 计算下图中以 v_1 为根的根树数目

- 解： v_1 所对应的基本关联矩阵是

$$B_1 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{B}_1 B_1^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

- $\therefore \det(\vec{B}_1 B_1^T) = 6$



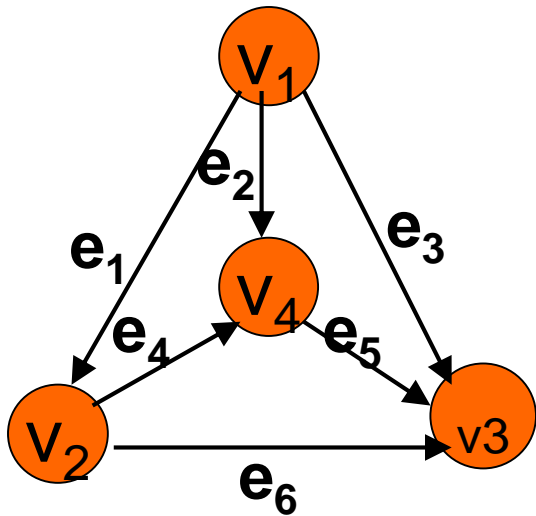
数数 v_1 为根的根树数目？

考虑是否要 e_2 及连接 v_3 方式，
结果 $3*2$ 条

支撑树的计数(17)

• 例3.3.7

- 求图中以 v_1 为根不含 e_5 的根树数目
- 解：作 $G' = G - e_5$, 则 G' 的以 v_1 为根的根树数目正是所求，于是



$$B_1 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\det(\vec{B}_1 B_1^T) = \det \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} = 4$$

基本关联矩阵及支撑树计数

◆ 行向量

你能发明出来吗？

- 关联矩阵 B 为 $(n \times m)$ ，行向量相关， $\text{ran}(B) = n-1$
- 基本关联矩阵 B_k 为 $(n-1) \times m$ ， $\text{ran}(B_k) = n-1$
- B 和 B_k 中 $(n-1)$ 行向量线性无关

◆ 列向量

横看成岭侧成峰，排列组合求创新

- 设 H 是连通图 G 的子图，如果 H 含有回路，则 H 的诸边对应的 G 的基本关联矩阵各列线性相关
- B_k 的任意 $n-1$ 阶子阵行列式非零的充要条件是其各列所对应的边构成 G 的一棵支撑树 ($\det(B_0) = 0/1/-1$)
- B_k 中行列式非零的 $n-1$ 阶子阵的数目与 G 不同的支撑树数目之间一一对应

◆ 基于比内柯西定理，实现支撑树的计数

第三章 树

支撑树不唯一？

多少个（计数）？？ 最优树？？

关联矩阵不仅用于计算支撑树，还有呢？

- 回路矩阵与割集矩阵计算
- Huffman树算法
- 最短树算法

可逆矩阵

◆ **定义：** 设 A 为 n 级方阵，若存在 n 级方阵 B ，使得 $AB=BA=I$ ，则称 A 为**可逆矩阵**，称 B 为 A 的**逆矩阵**，即 $B=A^{-1}$ 。

◆ 初等变换法求解逆矩阵

□ 矩阵的初等变换

- (1) 互换任意两行的位置 $r_i \leftrightarrow r_j$
- (2) 用非零数乘某行 kr_i
- (3) 用一个常数乘矩阵的某一行，再加入到另一行上去 $r_i + kr_j$

□ 初等变换法

$$(A|I) \xrightarrow{\text{行初等变换}} (I|A^{-1})$$

可逆矩阵

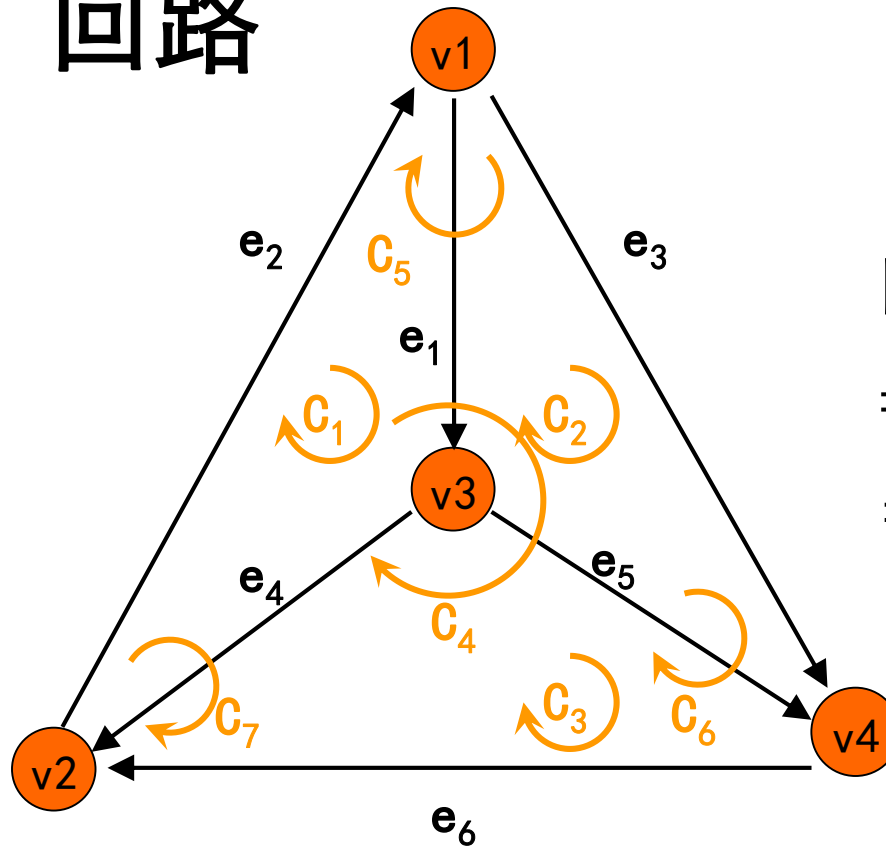
◆ 例：
求矩阵 $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ 的逆 A^{-1} $A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1/3 & -4/3 \\ 1 & 1/3 & -2/3 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$(A|I) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{r_2+r_1} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{r_3-r_1} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\dots} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1/3 & -4/3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1/3 & -2/3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) = (I|A^{-1})$$

3.4回路矩阵

• 例3.4.1 回路



图有几个回路？

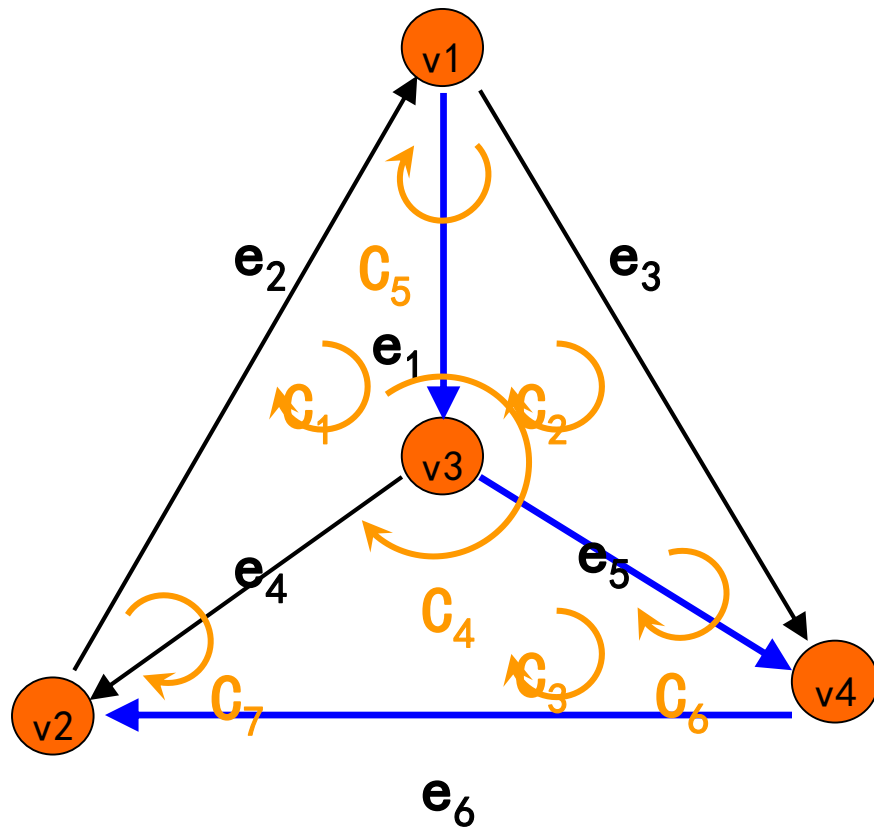
$$=2n-1?$$

$$=m+n-3?$$

考虑每条余树边是否使用……

3.4回路矩阵

• 例3.4.1 回路



如何进行代数表示？

	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
v_1	1	1	0	0	0	0
v_2	0	-1	1	0	1	0
v_3	0	0	0	0	0	-1
v_4	-1	0	0	-1	-1	1
v_5	0	0	-1	1	0	0

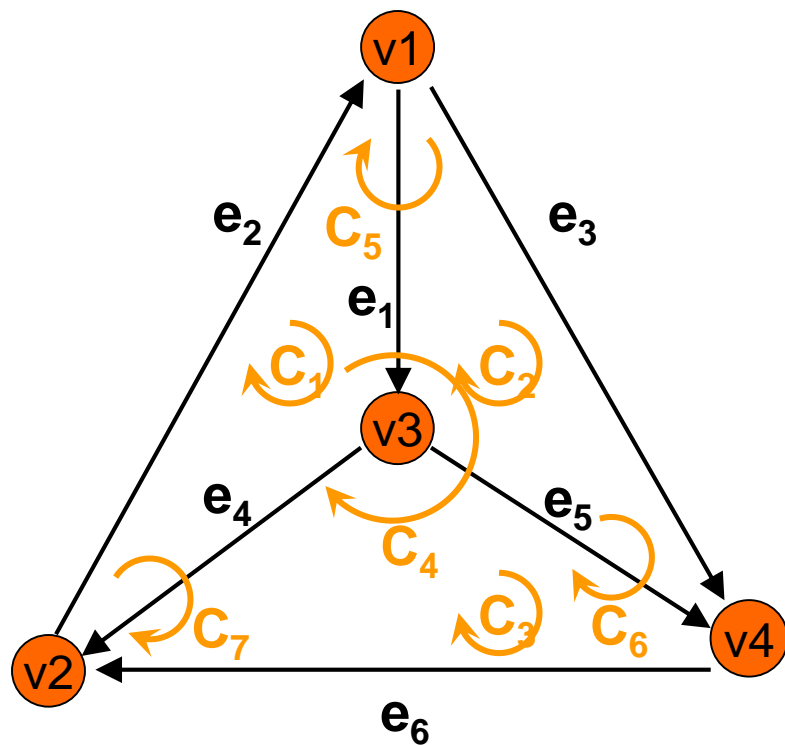
最多可能包含 $2^{m-n+1}-1$ 个不同的初级回路

回路矩阵(2)

◆ 回路的代数表示

- 给定 C 的一参考方向
 - 该回路的边若与参考方向一致就称为**正向边**
 - 否则就称为**反向边**
- 有向连通图 G 的全部初级回路构成的矩阵，称为 G 的**完全回路矩阵**，记为 C_e

$$C_{ij} = \begin{cases} 1, & e_j \in C_i \text{ 且与回路 } C_i \text{ 方向一致。} \\ -1, & e_j \in C_i \text{ 且与回路 } C_i \text{ 方向相反。} \\ 0, & \text{其他} \end{cases}$$



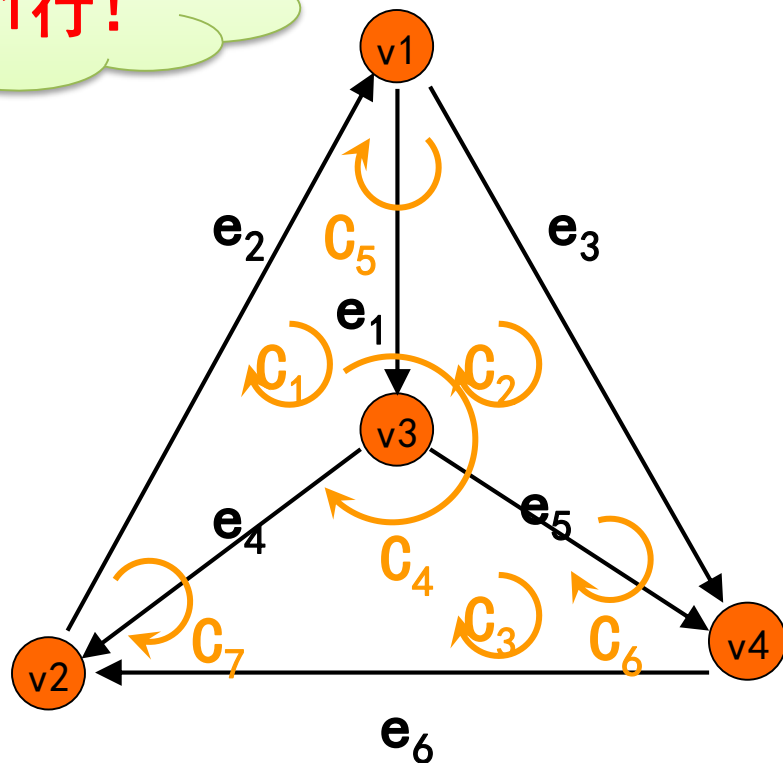
回路矩阵(4)

• 例3.4.1

• 完全回路矩阵

$$C_e = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$2^{m-n+1}-1$ 行!



- 这些回路是否是独立的?
- 秩是多少? 哪些回路独立?

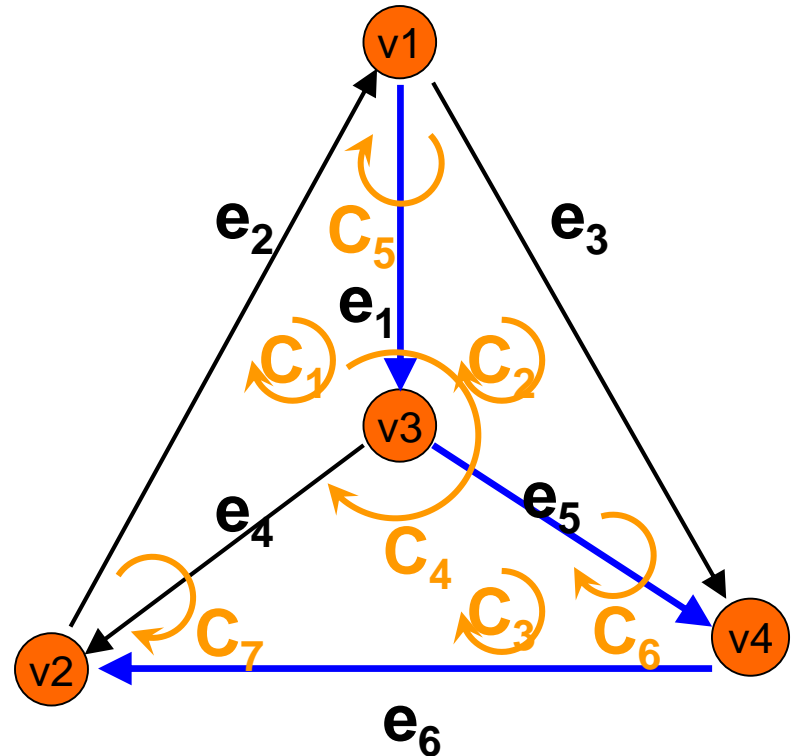
$$C_1 \oplus C_2 = C_5 \quad C_1 \oplus C_3 = C_7$$

进一步考虑余树边?

回路矩阵(5)

- ◆ 设 T 是图 $G=(V,E)$ 的一棵支撑树
- ◆ 对任意余树边 $e \in E(G) - E(T)$, $T+e$ 都构成一个**唯一回路** C
- ◆ 当有向图 $G=(V,E)$ 的树 T 确定后, 每条余树边 e 与 T 的子集所对应的回路称为**基本回路**
- ◆ **基本回路的方向与余树边 e 的方向一致**
- ◆ 由全部基本回路构成的矩阵称为 G 的**基本回路矩阵**, 记为 C_f

$(m-n+1)*m$



回路矩阵(6)

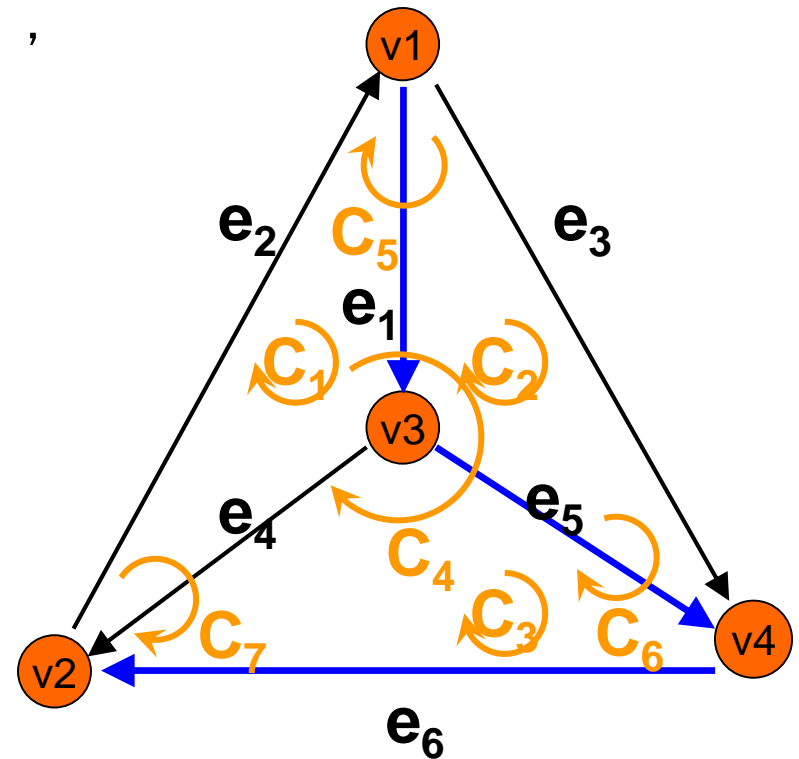
• 例3. 4. 2

- 给定图的一棵树 $T = \{e_1, e_5, e_6\}$,
则其基本回路矩阵是

$$C_f = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$e_1 \quad e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_5 \quad e_6$

余 树 边



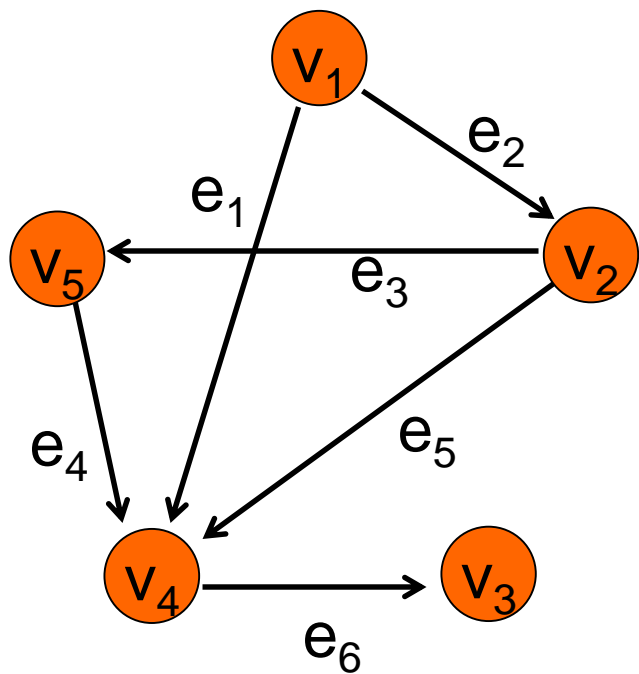
- 显然基本回路矩阵中每个回路都是独立的
- 因此 $\text{ran } C_f = m - n + 1$

其他回路呢？ C_e 的秩呢？

关联矩阵及其性质

◆ 定理3. 2. 3

- 有向连通图 $G=(V, E)$ 关联矩阵 B 的秩 $\text{ran } B = n-1$



	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
v_1	1	1	0	0	0	0
v_2	0	-1	1	0	1	0
v_3	0	0	0	0	0	-1
v_4	-1	0	0	-1	-1	1
v_5	0	0	-1	1	0	0

回路矩阵(7)

◆ 定理3.4.1 (引理)

- 有向连通图 $G=(V, E)$ 的关联矩阵 $B_{n \times m}$ 与完全回路矩阵 $C_{e(\sim) \times m}$ 的边次序一致时，恒有：

$$BC_e^T = 0$$

B: 结点和边的关系
C: 回路和边的关系

◆ 证明： $D=BC_e^T, d_{ij} = \sum_{k=1}^m b_{ik} \cdot c_{jk}$

□ 设

- 其中 b_{ik} 是结点 v_i 与边 e_k 的关联状况
- c_{jk} 是回路 c_j 与边 e_k 的相关情况
- d_{ij} 不为0： 给定 v_i 和 c_j ， 存在边 e_k 与 v_i 和 c_j 都关联

回路矩阵(8)

- 证(续)

- 考虑回路 C_j 与结点 v_i 的相处，只有两种可能：

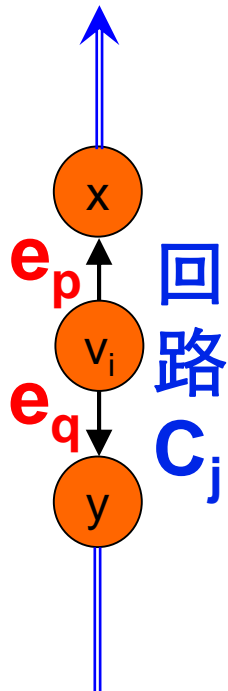
- (1) C_j 不经过 v_i ，则与 v_i 关联的任一边都不是 C_j 中的边，所以 $b_{ik}=0$ ，即 $d_{ij}=0$

- (2) C_j 经过 v_i ，则必定经过与 v_i 关联的2条边 e_p 和 e_q

- 如果 e_p 和 e_q 在 C_j 中方向相反，对 v_i 它们却是同进同出的，因此对 e_p 和 e_q 有 b 不变而 c 相反，即 $d_{ij}=0$

- 若 e_p 和 e_q 在 C_j 中方向一致，则对 v_i 来说它们是一进一出的，因此对 e_p 和 e_q 有 c 不变而 b 相反，即 $d_{ij}=0$

- 由于 d_{ij} 的任意性，故定理得证 $BC_e^T = 0$



回路矩阵(11)

- 呼唤定理

- 有向连通图 $G=(V, E)$ 的完全回路矩阵 C_e 的秩是 $m-n+1$

如何证明呢?

- 苦思冥想不得其解☹

- 找找数学系的朋友:

- Sylvester定理指出, 两个矩阵 $A_{n \times s}$, $B_{s \times m}$,
如果 $AB=0$, 则 $\text{ran } A + \text{ran } B \leq s$

回路矩阵(12)

◆ 定理3.4.2

- 有向连通图 $G=(V, E)$ 的完全回路矩阵 C_e 的秩是 $m-n+1$

◆ 证明:

- 由于基本回路矩阵 C_f 是完全回路矩阵 C_e 的子阵且 $\text{ran } C_f = m-n+1$, 故 $\text{ran } C_e \geq m-n+1$
- 现证 $\text{ran } C_e \leq m-n+1$
- Sylvester定理指出, 两个矩阵 $A_{n \times s}$, $B_{s \times m}$, 如果 $AB=0$, 则 $\text{ran } A + \text{ran } B \leq s$
- 由定理3.4.1 $BC_e^T = 0$, 得到 $\text{ran } B + \text{ran } C_e \leq m$, 关联矩阵 B 有 $\text{ran } B = n-1$
- 因此 $\text{ran } C_e \leq m-n+1$

回路矩阵(13)

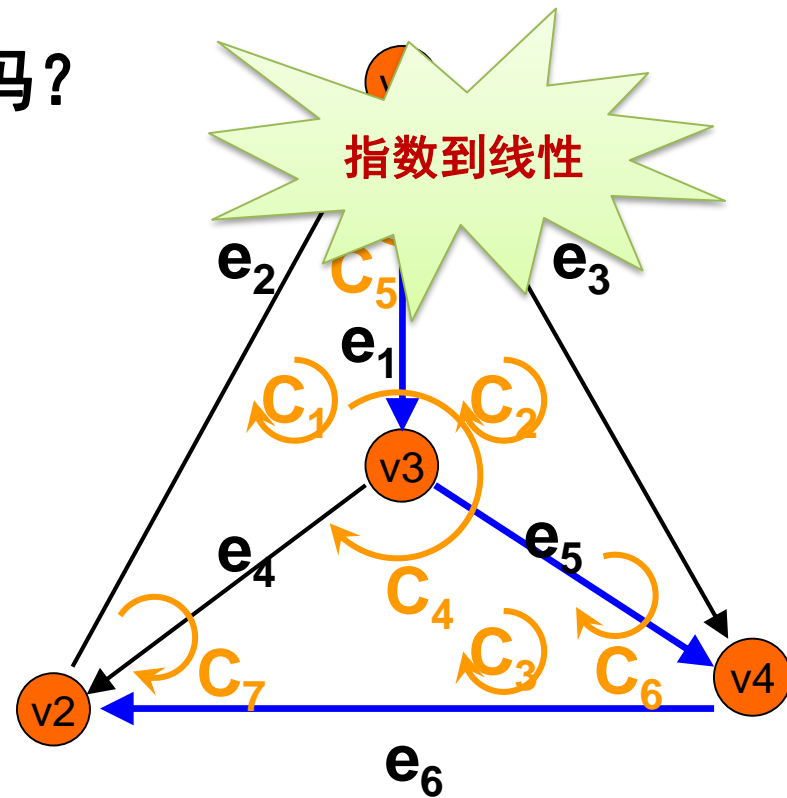
◆ 基本回路矩阵 C_f 有多少个？等价吗？

◆ 定义3.4.3: **回路矩阵**

- 由连通图 G 中 $m-n+1$ 个互相独立的回路组成的矩阵，称为 G 的**回路矩阵**，记为 C

◆ 回路矩阵的简单性质：

1. 基本回路矩阵 C_f 是回路矩阵
2. $BC^T=0$ ，（其中 B 和 C 的边次序一致）
3. $C=P C_f$ ，其中 P 是非奇异（即行列式不为0）的方阵， C 与基本回路矩阵 C_f 的边次序一致

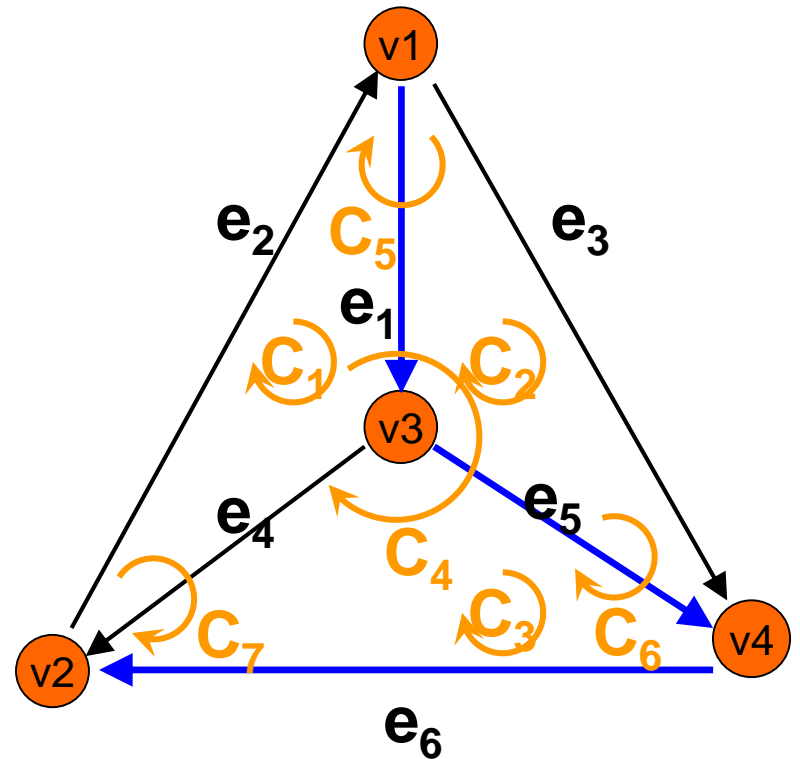


回路矩阵(14)

- 例3. 4. 2: 给定图的一棵树 $T=\{e_1, e_5, e_6\}$, 则其基本回路矩阵是

$$C_f = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

- 每条余树边用且仅用1次
- $\text{ran } C_e = \text{ran } C_f = m - n + 1$



如何给出基本回路？设计算法还是矩阵运算？

回路矩阵(15)

- 每条余树边用且仅用1次
 - 将行、列分别进行交换，使树枝边放在后，余树边放在前且次序与它所构成的回路一致，就可以写成分块矩阵形式

$$C_f = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \quad C_f = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$e_1 \quad e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_5 \quad e_6$

$e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_1 \quad e_5 \quad e_6$

余树边 树枝边

- 亦即 $C_f = \begin{pmatrix} I & C_{f_{12}} \end{pmatrix}$
- 其中 $C_{f_{12}}$ 是树枝边所对应的子阵

BC^T=0: 呼唤定理

回路矩阵(9)

- 定理3.4.1 (引理)

- 有向连通图 $G=(V, E)$ 的关联矩阵 $B_{n \times m}$ 与完全回路矩阵 $C_{e(\sim) \times m}$ 的边次序一致时, 恒有:

$$BC_e^T = 0$$

推论: 有向连通图的基本关联矩阵 B_k , 基本回路矩阵 C_f , 在边次序一致的情况下, 有

$$B_k C_f^T = 0$$

回路矩阵(10)

定理3.4.4 若有向连通图 $G=(V, E)$ 的基本关联矩阵

B_k 是和基本回路矩阵 C_f 的边次序一致，其中

$$C_f = (I; C_{f_{12}}) \quad B_k = (B_{11}; B_{12})$$

， 则

$$C_{f_{12}} = -B_{11}^T (B_{12}^{-1})^T$$

证明： 由推论知，写成块矩阵形式

$$(B_{11} \quad B_{12}) \begin{bmatrix} I \\ C_{f_{12}}^T \end{bmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \quad B_{12} \cdot C_{f_{12}}^T = -B_{11}$$

根据基本关联矩阵，可以通过计算得到基本回路矩阵

回路矩阵(16)

◆ 定理3. 4. 4

$$BC^T=0$$

- 若有向连通图 $G=(V, E)$ 的基本关联矩阵 B_k 和基本回路矩阵 C_f 的边次序一致，并设 $C_f=(I \ C_{f12})$ ， $B_k=(B_{11} \ B_{12})$ ，分别对应余树边和树枝边，则

$$C_{f12} = -B_{11}^T B_{12}^{-T}$$

- 已知回路矩阵 C 的秩为 $(m-n+1)$ ，那么哪 $(m-n+1)$ 列线性无关？
(回路矩阵的大小 $C(m-n+1, m)$)

◆ 定理3. 4. 3

- 连通图 G 的回路矩阵 C 的任一 $(m-n+1)$ 阶子阵行列式非零，当且仅当这些列对应于 G 的某一棵余树
- 即去掉的 $(n-1)$ 条边不含基本回路

余树边

树枝边

$$C_f = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

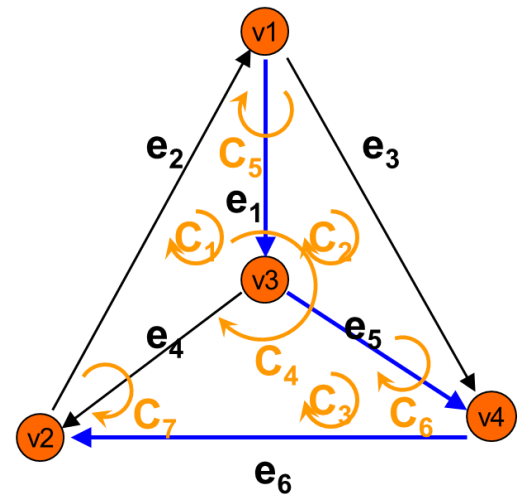
$e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_1 \quad e_5 \quad e_6$
 余树边 树枝边

回路矩阵(17)

◆ 例3.4.3: 已知图3.11基本关联矩阵

$$\mathbf{B}_4 = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$\mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_2 \quad \mathbf{e}_3 \quad \mathbf{e}_4 \quad \mathbf{e}_5 \quad \mathbf{e}_6$



◆ 其中 $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_5, \mathbf{e}_6$ 所对应的矩阵行列式非零

◆ 求基本回路矩阵 \mathbf{C}_f

分析: B子阵行列式非零即边无回路, 4点3边?

回路矩阵(18)

- 解：由 e_1, e_5, e_6 可构成 G 的一棵树，对 B_4 进行列变换，得到

$$B_4 = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = (B_{11} \ B_{12})$$

$e_2 \ e_3 \ e_4 \ e_1 \ e_5 \ e_6$
余树边 树枝边

其中

$$B_{11} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad B_{12} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad B_{12}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C_{f_{12}} = -B_{11}^T B_{12}^{-T}$$

回路矩阵(19)

- 基本回路矩阵的右子阵

$$\mathbf{C}_{f_{12}} = -\mathbf{B}_{11}^T \mathbf{B}_{12}^{-T} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

- 基本回路矩阵

$$\mathbf{C}_f = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$\mathbf{e}_2 \quad \mathbf{e}_3 \quad \mathbf{e}_4 \quad \mathbf{e}_1 \quad \mathbf{e}_5 \quad \mathbf{e}_6$

余树边

树枝边

回路矩阵(20)

◆ 回顾：回路矩阵的创新思路

- 回路的代数表示（方向）
- 有多少个回路呢？
- 完全回路矩阵，相关性和秩？
- 如何构造独立的回路（树）
- 基于 $BC^T=0$ 计算C

◆ 于是接着如何写书呢？

照回路
画割集

边集合：道路、回路、树，还有什么？

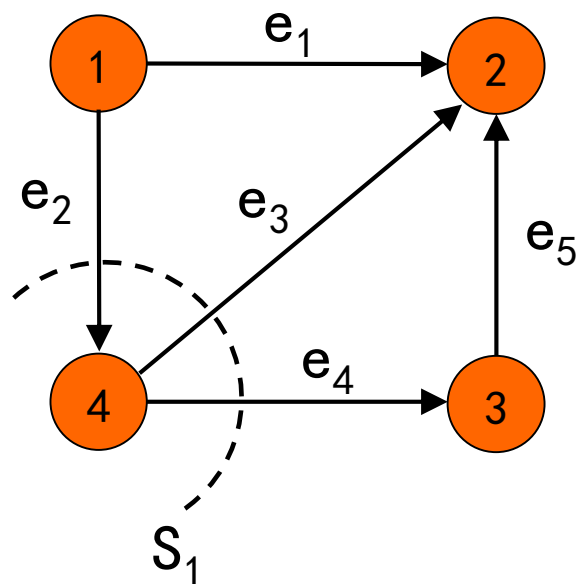
3.4 割集矩阵(1)

◆ 定义3.4.4 割集

□ 设 S 是有向图 $G=(V, E)$ 的边子集, 若同时满足:

1. $G'=(V, E-S)$ 比 G 的连通支数多1
2. 对任意 $S' \subset S$, G 与 $G''=(V, E-S')$ 的连通支数相同

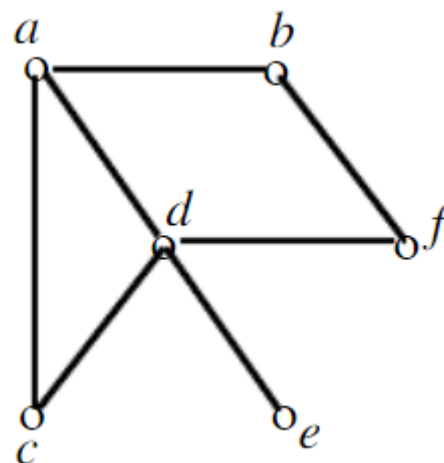
□ 则称 S 是 G 的一个割集



$S_1 = \{e_2, e_3, e_4\}$ 是割集

下图中关于割边割集的说法，正确的是：

- ☐ A $\{(a, d)\}$ 是割边
- ☐ B $\{(a, d)\}$ 是割集
- ☒ C $\{(d, e)\}$ 是割集
- ☐ D $\{(a, d), (a, c)\}$ 是割集

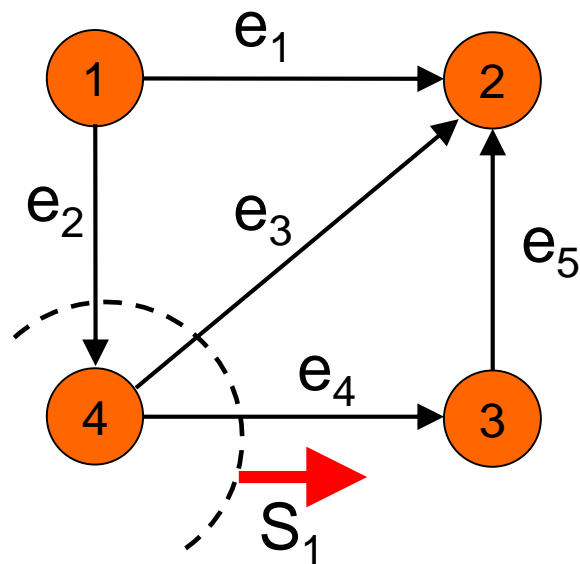


提交

割集矩阵(2)

◆ 割集能有方向吗？

- 给S确定一个方向，则S中每条边e与S 同向或反向
- 例3. 4. 4
 - e_2 与 S_1 方向相反，
 e_3 、 e_4 与 S_1 方向相同



如何代数表示？

$$B_4 = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$e_1 \quad e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_5 \quad e_6$

$$C_f = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_1 \quad e_5 \quad e_6$

割集矩阵(3)

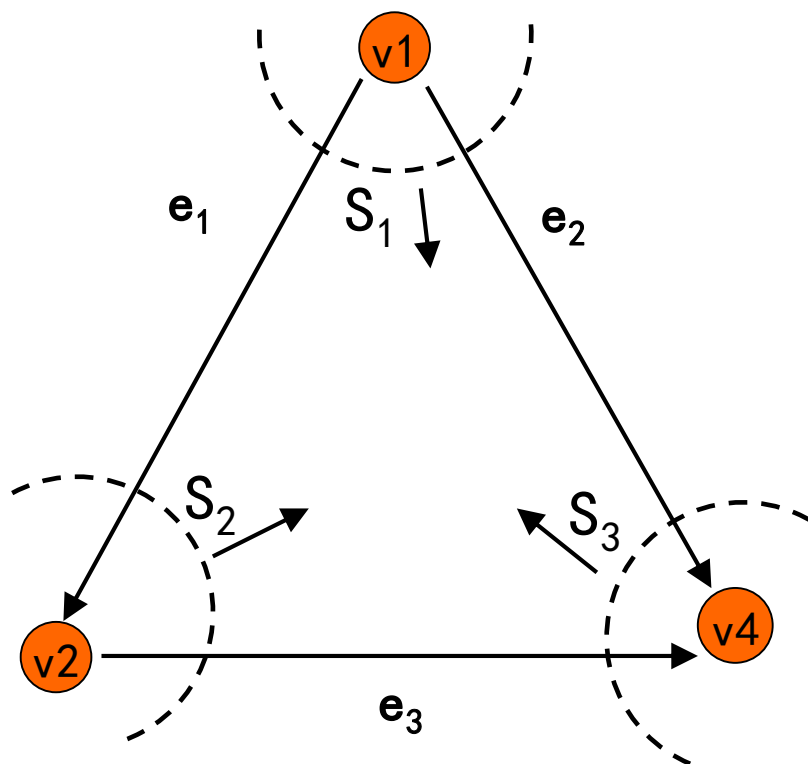
◆ 定义3.4.5

- 有向连通图G的全部割集组成的矩阵，称为**完全割集矩阵**。记作 S_e ，其元素

$$S_{ij} = \begin{cases} 1, & e_j \text{在} S_i \text{中且方向一致} \\ -1, & e_j \text{在} S_i \text{中且方向相反} \\ 0, & \text{其他} \end{cases}$$

割集矩阵(4)

◆ 例3. 4. 5 求左图的完全割集矩阵

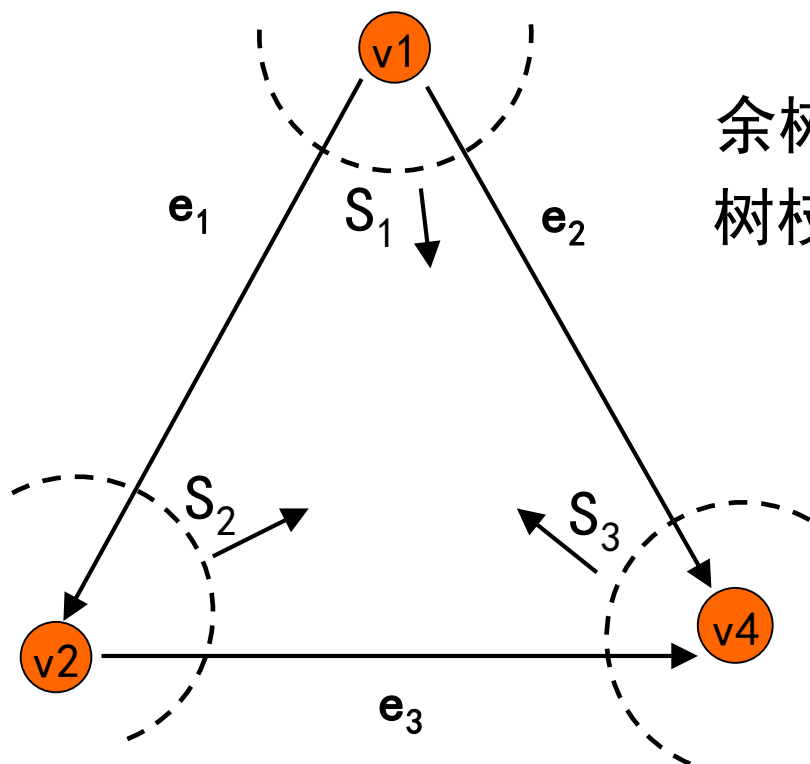


$$S_e = \begin{pmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} S_1 \\ S_2 \\ S_3 \end{matrix}$$

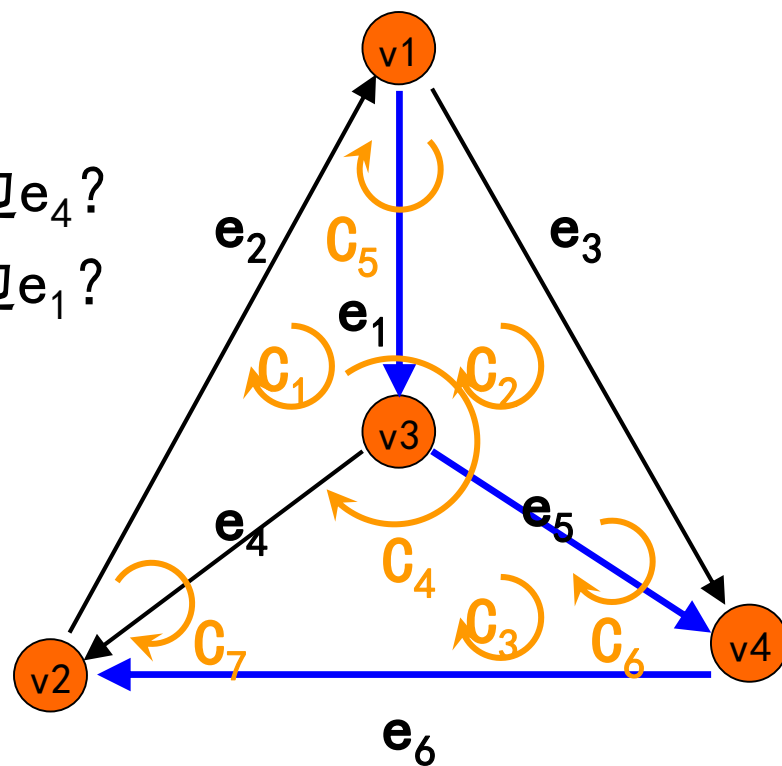
割集的独立性？
如何构造独立的割集？

割集矩阵(4)

◆ 例3.4.5 求左图的完全割集矩阵



余树边 e_4 ?
树枝边 e_1 ?



割集的独立性?
如何构造独立的割集?

割集矩阵(5)

- 定义3.4.6

- 设 T 是连通图 G 的一棵树， e_i 是一个树枝。
- 对树枝边 e_i 存在 G 的割集 S_i ， S_i 只包括一条树枝边 e_i 及某些余树边，且与 e_i 方向一致。
- 这时 S_i 为 G 的对应树 T 的一个基本割集。

- 定义3.4.7

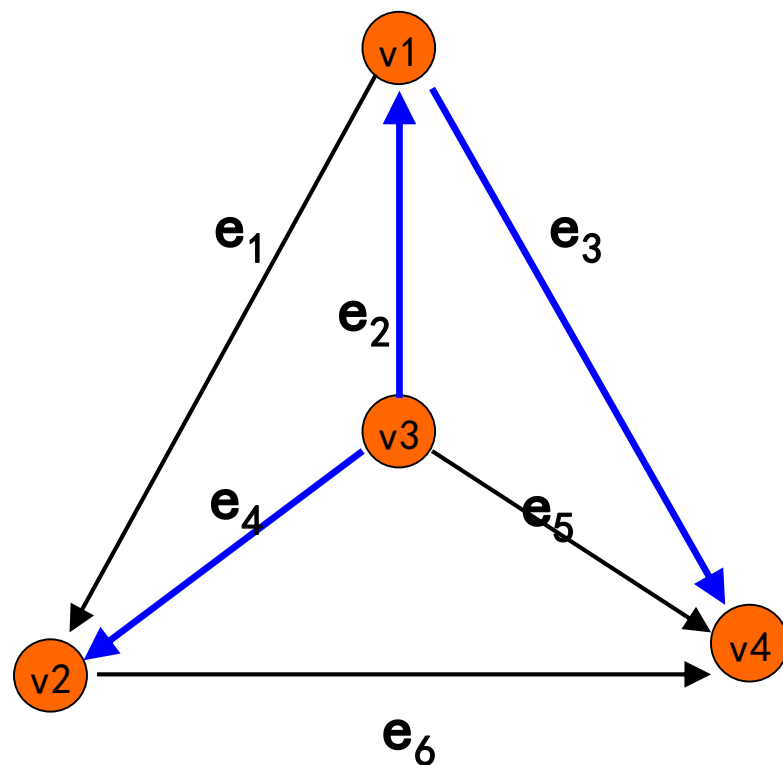
- 给定有向连通图 G 的一棵树 T ，则由全部基本割集组成的矩阵成为基本割集矩阵。记为 S_f 。
- $\text{ran } S_f = n - 1$

割集矩阵(6)

$$S_f = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \end{bmatrix}$$

$$S_f = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ e_1 & e_5 & e_6 & e_2 & e_3 & e_4 \end{bmatrix}$$

余树边 & 树枝边



$$T = \{e_2, e_3, e_4\}$$

完全割集矩阵 S_e 的秩?

割集矩阵(7)

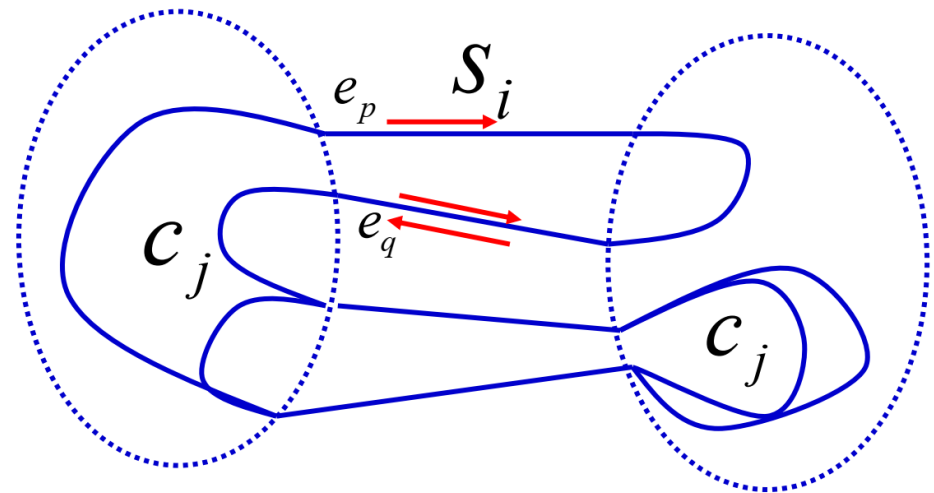
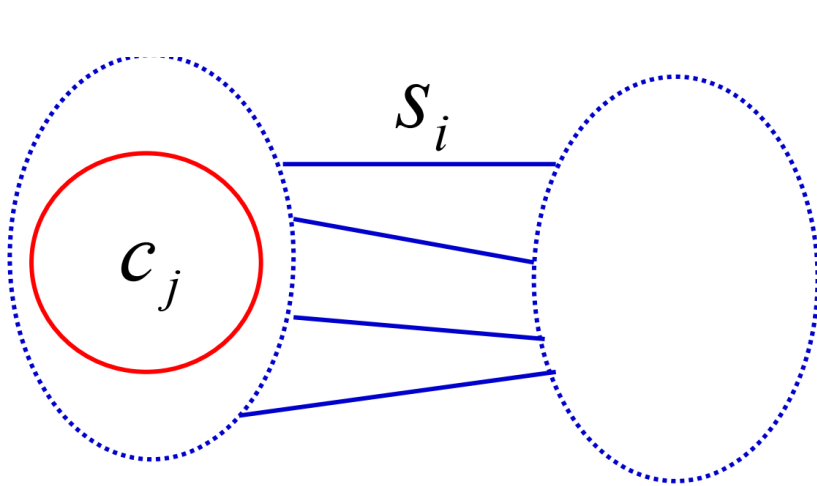
- 定理3.4.5

- 当有向连通图G的完全回路矩阵 C_e 和完全割集矩阵 S_e 的边次序一致时, 有 $S_e C_e^T = 0$

证明: 设 $D = S_e C_e^T$ $d_{ij} = \sum_{k=1}^m s_{ik} \cdot c_{jk}$

其中 s_{ik} 是第*i*个割集 S_i 中 e_k 的情况
 c_{jk} 是第*j*个回路 C_j 中 e_k 的情况

考虑: $BC^T=0$
回路和割集必重复偶数条边



割集矩阵 (7)

- 定理3.4.5

- 当有向连通图G的完全回路矩阵 C_e 和完全割集矩阵 S_e 的边次序一致时, 有 $S_e C_e^T = 0$

- 定理3.4.6

- 连通图G的完全割集矩阵 S_e 的秩是 $n-1$
 - 基本割集矩阵 S_f 是 S_e 的子矩阵, 而 $\text{ran } S_f = n - 1$, 因此 $\text{ran } S_e \geq n-1$
 - 由定理3.4.5及Sylvester定理
 - $\text{ran } S_e + \text{ran } C_e \leq m$, 而 $\text{ran } C_e = m-n+1$, 故 $\text{ran } S_e \leq n-1$

这 $(n-1)$ 个割集很重要?

割集矩阵(8)

- 定义3.4.8
 - 连通图 G 的 $n-1$ 个互相独立的割集构成的矩阵成为 G 的割集矩阵，记为 S 。
- 割集矩阵 S 有以下性质
 - 基本割集矩阵 S_f 是割集矩阵
 - $SC^T=0$ ， S 和 C 的边次序一致
 - $S_f = PS$ ，其中 P 是非奇异方阵， S 与 S_f 的边次序一致

如何给出基本割集？设计算法还是矩阵运算？

割集矩阵(9)

- 定理3.4.8

- 设 S_f 和 C_f 分别是连通图 G 中关于某棵树 T 的基本割集矩阵和基本回路矩阵，且边次序一致，并设

$$S_f = (S_{f_{11}} \quad I), C_f = (I \quad C_{f_{12}})$$

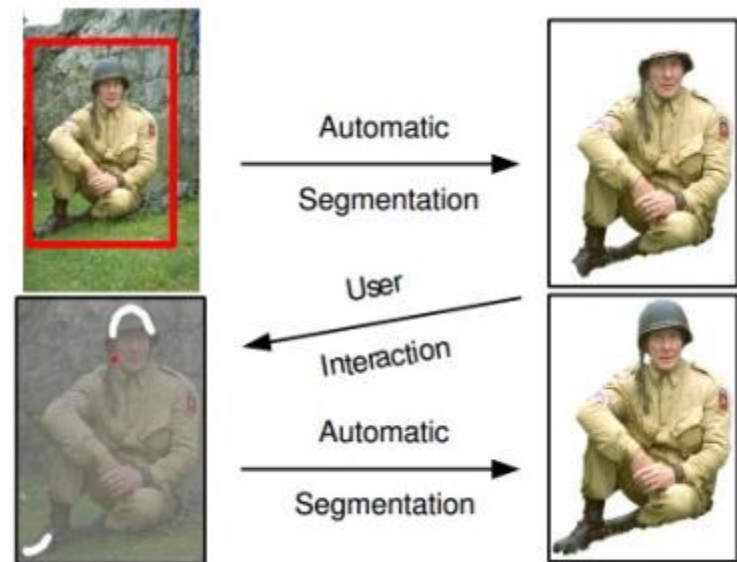
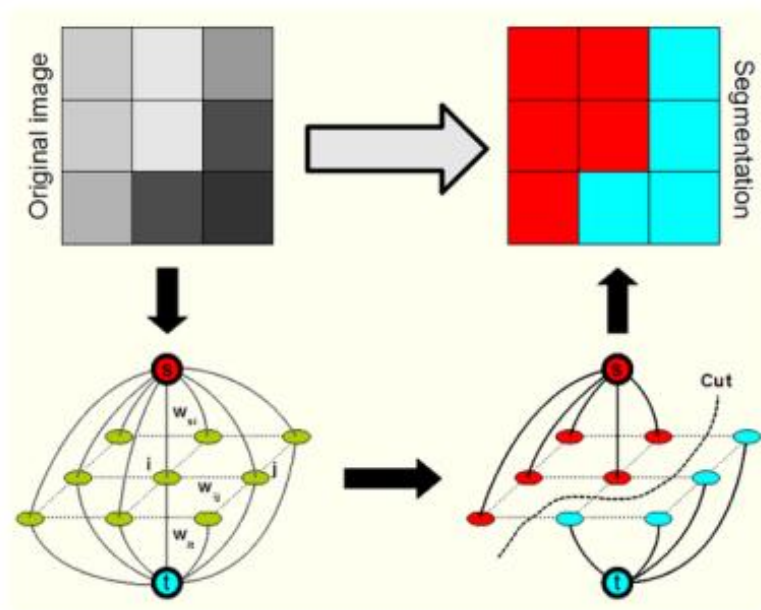
则 $S_{f_{11}} = -C_{f_{12}}^T$

- 由定理3.4.5 $S_e C_e^T = 0$ 易证

- 推论 已知 $C_{f_{12}} = -B_{11}^T B_{12}^{-T}$

- 当连通图 G 的基本割集矩阵与基本关联矩阵的边次序一致时，有 $S_{f_{11}} = B_{12}^{-1} B_{11}$





第三章 树

- 树的有关定义
- 基本关联矩阵及其性质
- 支撑树的计数
- 回路矩阵与割集矩阵
- Huffman树
- 最短树

Huffman树

◆ 例3. 6. 1

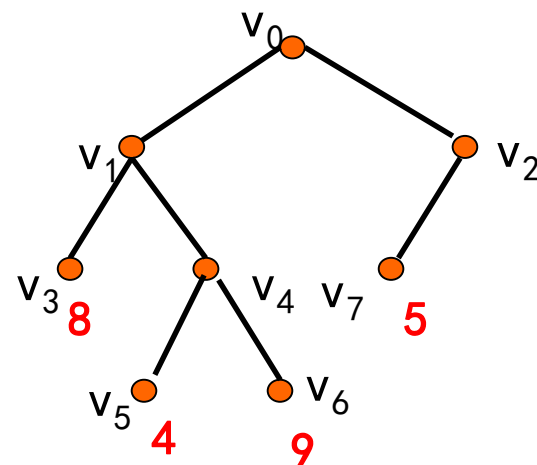
- 已知13个英文字母构成字符串adacatedecade。试用二进制字符串代替字母，并保证该英文字符串与二进制串能够一一对应。
- 例如ASCII码
 - $a=0x61$, $c=0x63$, , $t=0x74$
 - 总长度: $8\text{bit} * 13=104\text{ bit}$
- 其他方法
 - 用0表示a, 用1表示d, 用00表示c?
 - 接收到: 010000...
- 如何编码(保证能唯一解码), 能够使总长最小?

接收端
不能恢复

Huffman树(1)

◆ 定义3.6.1 (二叉树与完全二叉树)

- 除树叶外，其余结点的正度最多为2的外向树称为**二叉树**
- 正度都是2的称为**完全二叉树**
- 为什么学二叉树而不是三叉树？



◆ 赋权二叉树

- 二叉树T的每一个**叶结点** v_i 都分别赋以一个正实数 w_i

◆ 带权路径总长度 (WPL)

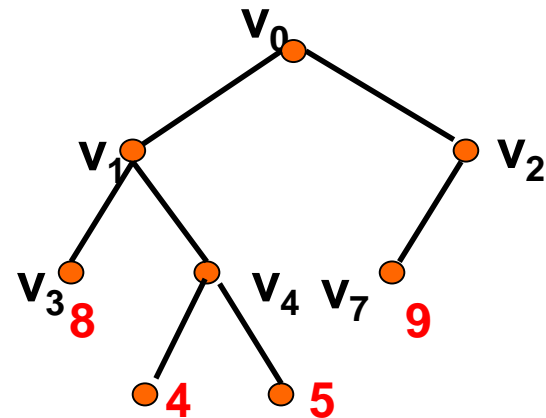
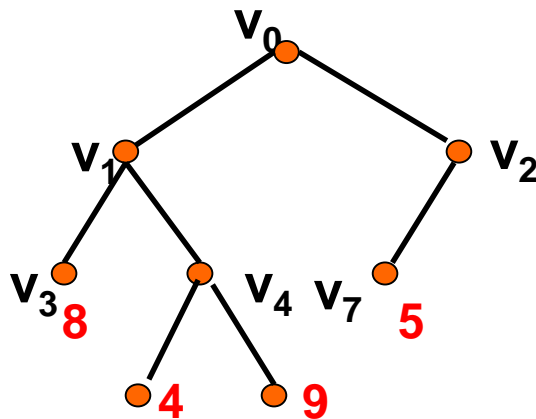
- 树根 v_0 到叶结点 v_i 的路径 $P(v_0, v_i)$ 所包含的边数记为路径的长度 l_i ，则二叉树T带权的路径长度总长是

$$WPL = \sum_i l_i w_i, v_i \text{ 是树叶}$$

Huffman树(2)

◆ 最优二叉树

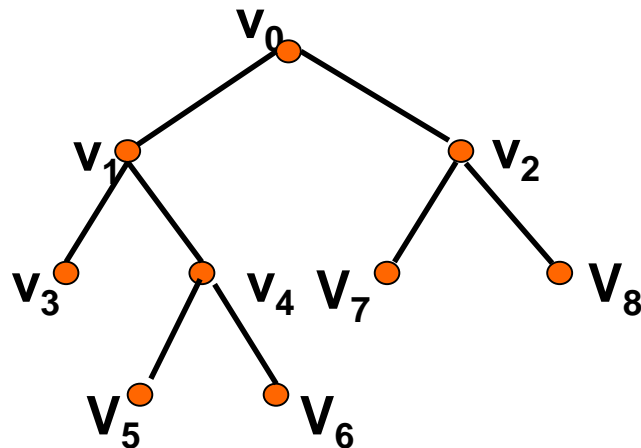
- 若给定了树叶数目以及它们的权，可以构造出不同的赋权二叉树，在这些二叉树中，带权路径总长WPL最小的二叉树称为**最优二叉树**



Huffman树(2)

◆ 例3.6.1

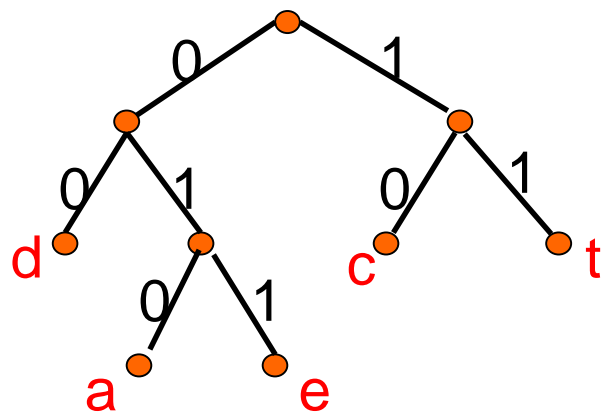
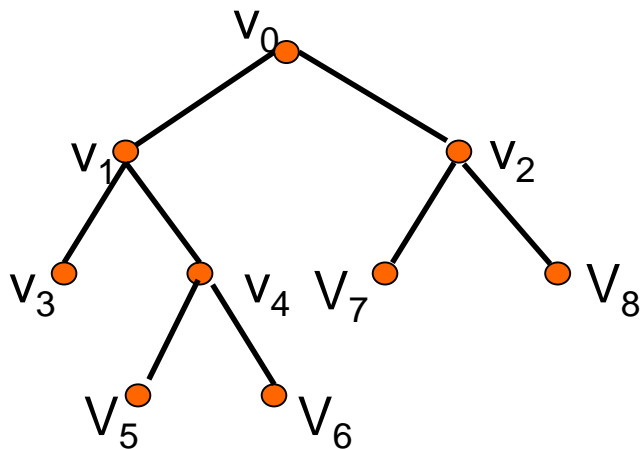
- 已知英文字符串adacatedecade
- 试用二进制字符串代替某个字母，并保证该英文字符串与二进制串构成一一对应
- 解：该字符串中有字母a, d, e, c, t
- 令每个字母对应二叉树的一个树叶



Huffman树(3)

◆ 例（续：adacatedecade）

- 根到树叶的路径是唯一的，而且这条路径绝不会是树根到另一个树叶路径的一部分
- **构造一一映射**：根到树叶的**路径与字母**
- 如果在树T中令向左的边为0，向右的边为1，那么这些路径又与二进制串构成了一一映射

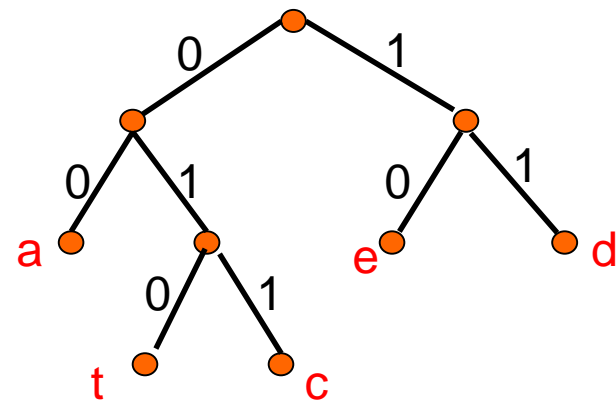
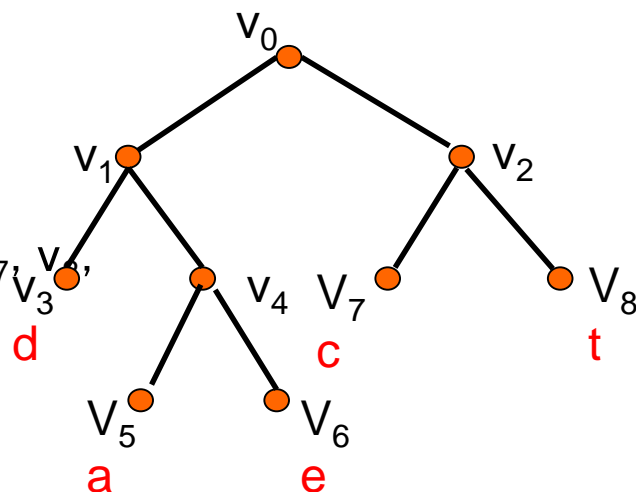


01000010100101011000111001000011

Huffman树(4)

例 (续)

- 英文字符串adacatedecade
- 例如令d, a, e, c, t分别对应左图的 v_3, v_5, v_6, v_7, v_8 ,
则 $d \leftarrow 00$, $a \leftarrow 010$, $e \leftarrow 011$, $c \leftarrow 10$, $t \leftarrow 11$
- 该英文字符串对应
01000010100101011000111001000011
- 如果字母与树叶的对应情况如下图, 即 $a \leftarrow 00$,
 $t \leftarrow 010$, $c \leftarrow 011$, $e \leftarrow 10$, $d \leftarrow 11$
- 则对应字符串是00110001100010101110011001110
- 这两种情况下字符串的总长分别是33和29
- 如何构造总长最短的二叉树?
- 字母a, d, e, c, t分别出现4, 3, 3, 2, 1次

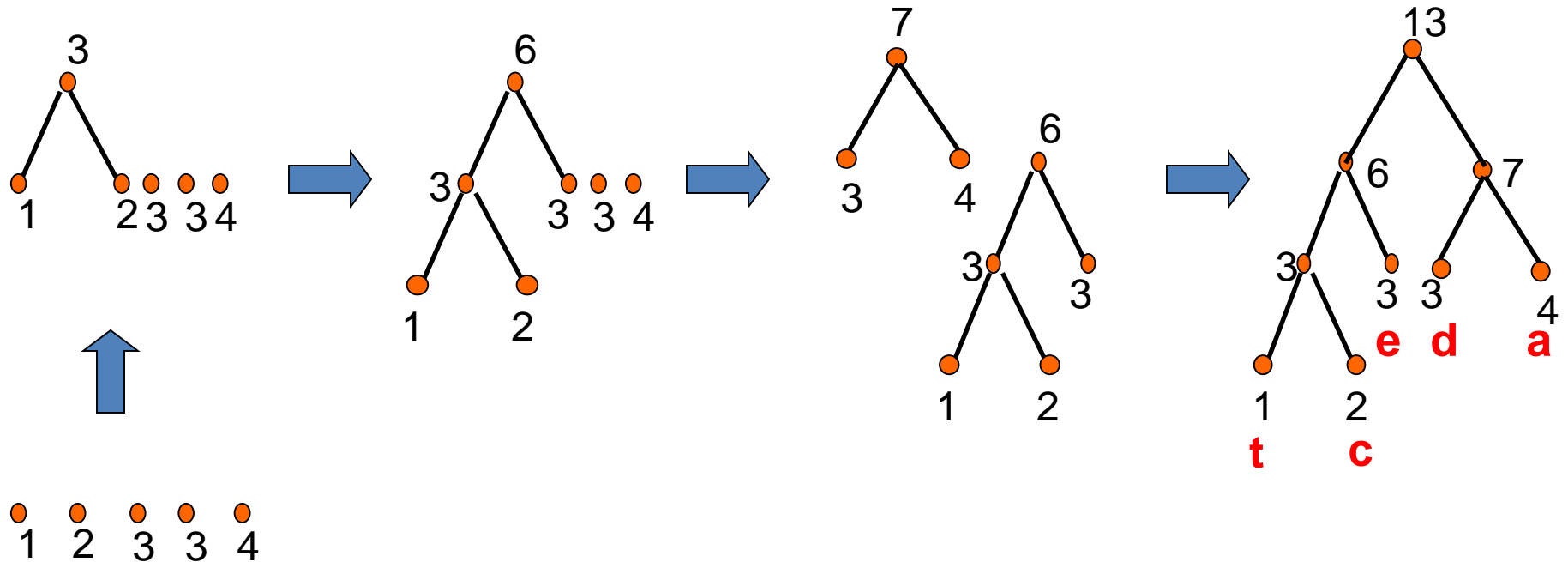


树的结构? 字母的位置?
重要性相同的节点位置相同

Huffman树(6)

◆ 例3. 6. 2

- 字母a, d, e, c, t分别出现4, 3, 3, 2, 1次
- 构造权序列为(1, 2, 3, 3, 4)的Huffman树



Huffman树(5)

◆ Huffman树

- Huffman给出了构造n个树叶的最优二叉树算法，由此算法得到的树称为Huffman树

◆ 算法描述如下

1. 对n个权值(叶子节点)由小到大进行排序，满足

$$w_{i1} \leq w_{i2} \leq w_{i3} \leq \dots \leq w_{in}$$

2. 计算**虚拟权值** $w_i = w_{i1} + w_{i2}$ ，作为新增中间结点 v_i 的权， v_i 的左儿子为 v_{i1} ，右儿子为 v_{i2}
3. 在权序列中删除 w_{i1}, w_{i2} ，**加入新的虚拟节点** w_i ， $n=n-1$ 。当 $n=1$ 时结束，否则，转（1）

Huffman树(7)

◆ 复杂度分析

- 算法的计算复杂度主要取决于步骤1, 而且是 n 个权值的第一次排序, 它一般需进行 $n \log n$ 次比较
- 之后每当产生 w_i 时, 只需在新序列中进行插入运算, 其复杂度是 $\log n$
- 总共进行 $n-2$ 次循环
- 因此整个算法的计算复杂度是 $O(n \log n)$

◆ 定理3.6.1

- 由Huffman算法得到的二叉树为最优二叉树

Huffman树(8)

- Huffman树和Huffman编码

- 使用熵编码的无损压缩

- 广泛应用于各种压缩算法中

- ZIP（无损压缩）
 - MP3, JPEG（有损压缩）

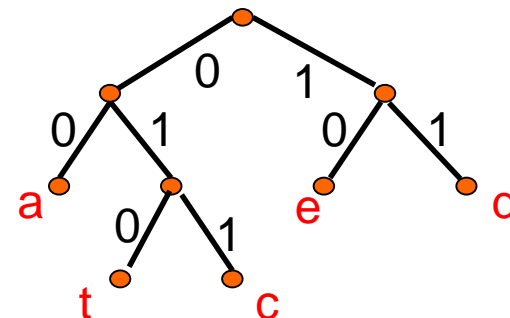
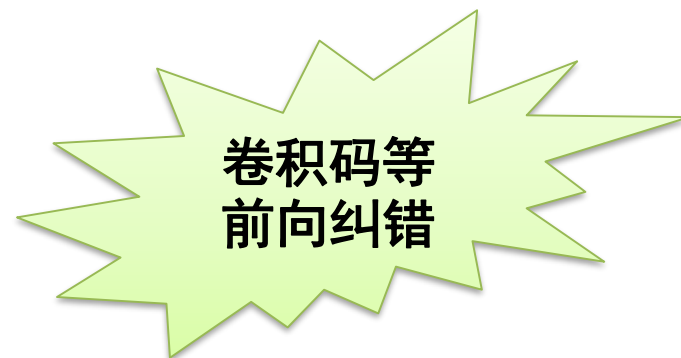
- 例：JPEG文件格式

SOI 文件头	DHT 定义Huffman表	APP0 JFIF应用数据块	EOI 文件尾
------------	-------	-------------------	-------------------	-------	------------

- IP分组压缩，流量压缩仪

- 讨论：能唯一解码，是否能抗差错？

01000010100101011000111001000011



第三章 树

- 树的有关定义
- 基本关联矩阵及其性质
- 支撑树的计数
- 回路矩阵与割集矩阵
- Huffman树
- **最短树**

支撑树不唯一
计数？ 最优树？ ？

最短树

◆ 铺设输油管道

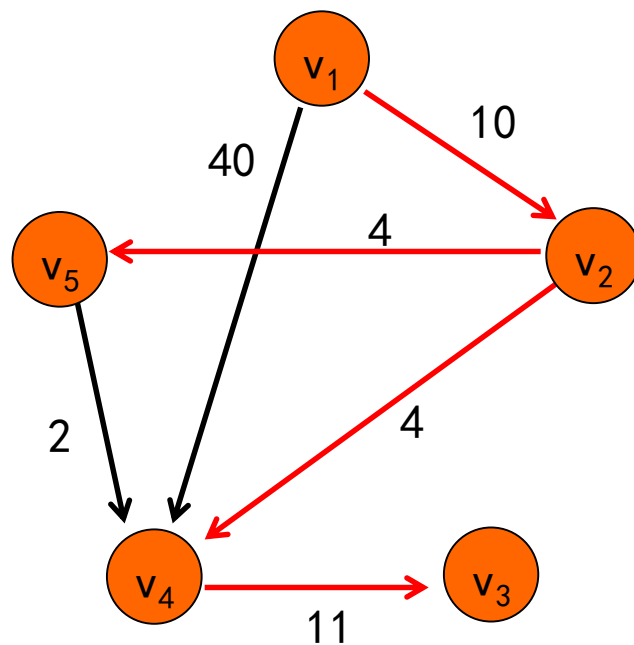
- 已知任两个加油站之间输油管道的铺设费用，要让每个站都能供应上油，怎么铺？

◆ 最短树和最长树问题

- 赋权连通图中，总长最小的支撑树叫**最短树**
- 在赋权连通图中，求总长最小或最大的支撑树

需求驱动!!!

曾学过最短***?



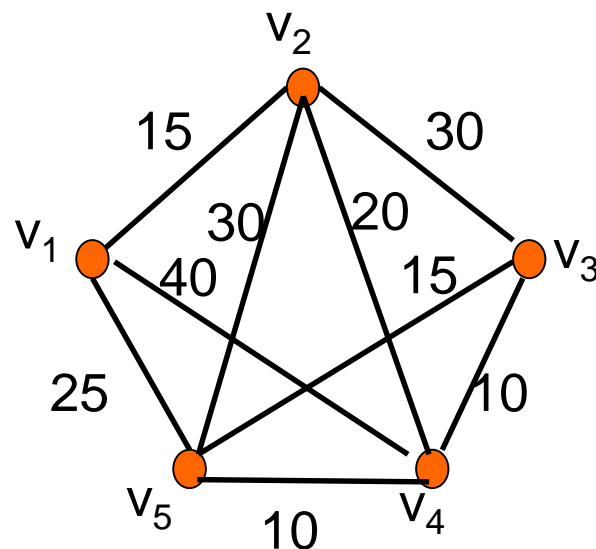
最短路径（树）

最短树(2)

◆ 最短树求解基本思路（Kruskal算法）

- 不断往边集T中加入全图最短边
- 如果此时会构成回路，那么它一定是这个回路中的最长边，删之
- 直至最后达到 $n-1$ 条边为止
- 这时T中不包含任何回路，因此构造出最短树。

“AI”



◆ 最短路径

- Dijkstra算法：每次加入到根结点最近的新结点

◆ 旅行商问题（便宜算法）

- 不断加入距当前初级回路最近结点的启发式算法

最短树(3)

◆ Kruskal 算法

1. $T \leftarrow \Phi$
2. 当 $|T| < n-1$ 且 $E \neq \Phi$ 时,
3. Begin (迭代)
4. $e \leftarrow E$ 中最短边
5. $E \leftarrow E - e$
6. 若 $T+e$ 无回路, 则 $T \leftarrow T+e$
7. end
8. 若 $|T| < n-1$, 则 G 非连通, 否则输出最短树

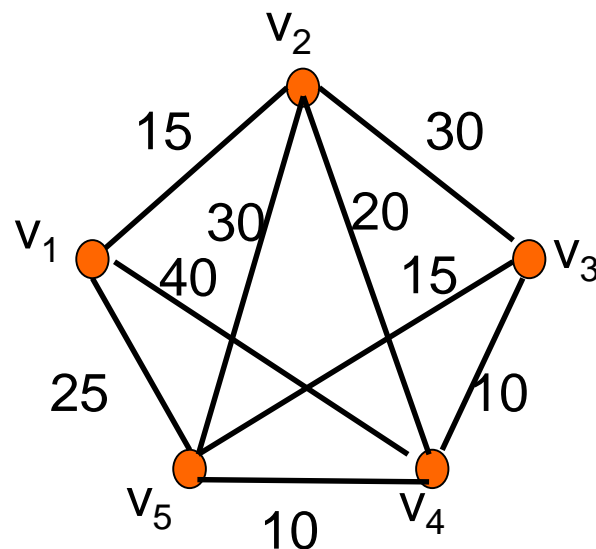
算法执行过程中, 不需要保证 T 是连通子图

最短树(4)

◆ 例3.7.1

□ 执行Kruskal算法的过程

- $T \leftarrow (v_4, v_3), (v_4, v_5), (v_1, v_2)$
- 当加入 (v_3, v_5) 时构成回路，
因此边 (v_3, v_5) 不加入 T
- 此后 $T \leftarrow T + (v_2, v_4)$
- 这时 $|T|=n-1$, $T = \{(v_4, v_3), (v_4, v_5), (v_1, v_2), (v_2, v_4)\}$, 结束



最短树(5)

◆ Kruskal 算法计算复杂度

- Kruskal 算法的计算复杂性主要取决于步骤4和6
- 对 m 条边的权采用堆结构存放，可以保证根结点是当前的最小权。
 - 堆结构是一种均衡二叉树，它满足对于任何一个父亲结点，其权都小于其左右儿子的权。
 - 建堆的计算复杂性是 $O(m)$
- 步骤4找最短边的计算复杂性是 $O(\log m)$
- 步骤2-6迭代次数 p

◆ 定理3.7.2

- Kruskal 算法计算复杂性是 $O(m + p \log m)$

最短树(6)

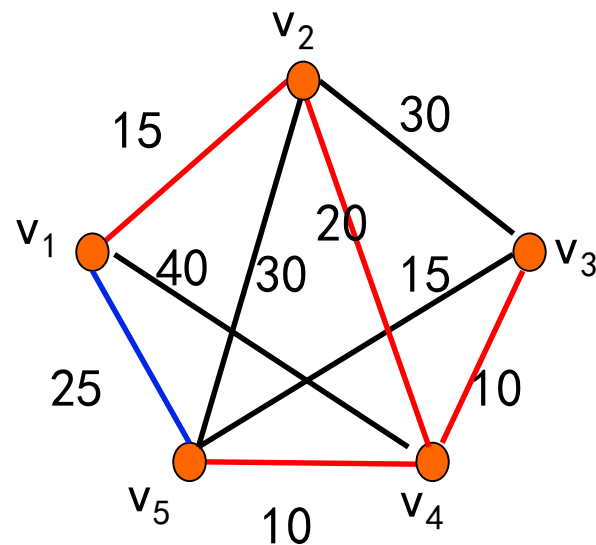
最短树的判定和性质

◆ 定理3.7.1

- $T=(V, E')$ 是赋权连通图 $G=(V, E)$ 的最短树, 当且仅当对任意的余树边 $e \in E - E'$, 满足其边权 $w(e) \geq w(a)$, 其中 a 为对应回路 $C^e (C^e \subseteq E' + e)$ 的任意树枝边 $a \in C^e (a \neq e)$

◆ 证明

- 必要性: (反证法)
- 如果存在一条余树边 e , 满足 $w(e) < w(a)$, $a \in C^e$
 - 则 $T \oplus \{a, e\}$ 得到新树 T' 比 T 更短, 与 T 是最短树矛盾



最短树(8)

◆ Kruskal 算法

- 不断的往T(非连通子图)中加入当前的最短边e, 直到T中包含n-1条无回路的边
- T是最短边的集合 (构造过程不保证连通性)

◆ Prim算法?

- 首先初始化集合 V' 为任选一结点 v_0
- 然后不断在 $V-V'$ 中选一条距离 V' 中任意点 (如点v) 最近的节点u进入树T (连通子树), 并令 $V' = V' + u$, 直至 $V' = V$

最短树(9)

◆ 算法描述(初选 v_1):

1. $t \leftarrow v_1, T \leftarrow \Phi, U \leftarrow \{t\}$ // T 为部分建成的连通子树,
 U 为 T 的结点集, t 为代表当前 T 的虚拟结点
2. while $U \neq V$ do // V 为原图结点集
 begin
3. $w(t, u) = \min \{w(t, v)\}$ //
 找: 到 T 的最近结点 u $v \in V-U$
4. $T \leftarrow T + e(t, u)$
5. $U \leftarrow U \cup u$
6. for $v \in V-U$ do
7. $w(t, v) \leftarrow \min \{w(t, v), w(u, v)\}$
 // 更新剩余各结点 v 到 T 的最短距离
- end

每次查找连接两个点集的最短边

不是到树根的最短距离!

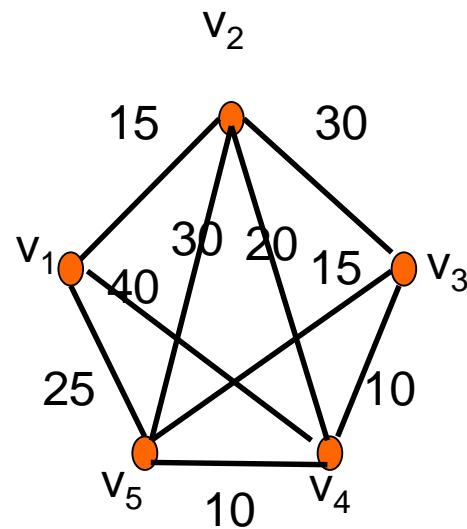
Prim算法的计算复杂度是多少?

$O(n^2)$

最短树(10)

◆ 例3. 24 (设首选 $U = \{v_1\}$)

- 3. $\min \{w(v_1, v_i)\} = w(v_1, v_2) = 15$, $U = \{v_1\} + v_2$
- 6. $w(t, v_3) = w(v_2, v_3) = 30$, $w(t, v_4) = w(v_2, v_4) = 20$,
 $w(t, v_5) = w(v_1, v_5) = 25$
- 3. $\min \{w(t, v_i)\} = w(v_2, v_4) = 20$, $U = \{v_1, v_2\} + v_4$
- 6. $w(t, v_3) = w(v_4, v_3) = 10$, $w(t, v_5) = w(v_4, v_5) = 10$
- 3. $\min \{w(t, v_i)\} = w(v_4, v_3) = 10$, $U = \{v_1, v_2, v_4\} + v_3$
- 6. $w(t, v_5) = w(v_4, v_5) = 10$
- 3. $\min \{w(t, v_i)\} = w(v_4, v_5) = 10$, $U = \{v_1, v_2, v_4, v_3\} + v_5 = V$
- 结束
- 因此最短树 $T = \{(v_1, v_2), (v_2, v_4), (v_4, v_3), (v_4, v_5)\}$

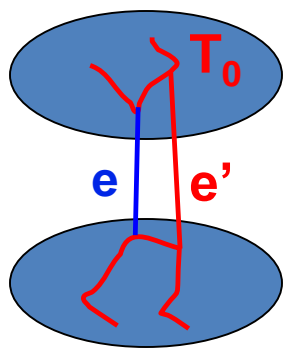


每次加入两个点集间的最短边，而不是便宜算法回路

最短树(11)

◆ 定理3.7.3

- 设 V' 是赋权连通图 $G=(V, E)$ 的结点真子集, e 是两端点分跨在 V' 和 $V-V'$ 的最短边, 则 G 中一定存在包含 e 的最短树 T
- 证明(构造法, 注意最短树不唯一):



- 设 T_0 是 G 的一棵最短树, 若上述 e 不属于 T_0 , 则 T_0+e 构成唯一回路
- 该回路一定包含 e 和至少一条分跨在 V' 和 $V-V'$ 的边 $e'=(u, v)$, 其中 $u \in V'$, $v \in V-V'$
- 由已知条件 $w(e) \leq w(e')$, 作 $T_0 \oplus \{e, e'\}$, 得到的仍然是最短树
- 因此 G 中存在包含 e 的最短树 T

最短树(12)

◆ 定理3.7.4

- Prim算法的结果是赋权连通图G的一棵最短树

◆ 证明:

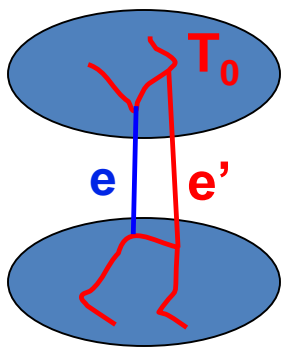
- 首先证明是一棵支撑树 ($n-1$ 条边和 n 个节点)
 - 采用归纳法, 初始 $U = \{v_1\}$, $T = \Phi$, 它是由 U 导出的树
 - 设 $|U| = i$, T 是 U 导出的树
 - 则下一次迭代时, U 中增加一新结点 u , T 中也加入一条与 u 相连的边
 - 因此 T 连通, 有 $|U|-1$ 条边, 它是由 U 导出的一棵树
 - 因此最终 T 是 G 的支撑树

最短树(13)

◆ 证 (续)

□ 再证明Prim算法产生的树 T 是一棵最短树

- 设 T_0 是 G 的一棵最短树
- 若 $T \neq T_0$, 将 T_0 变换为Prim算法产生的 T
- 对任意的 $e \in T - T_0$, Prim算法加入的每条边 e 都是一条连接两个节点集的最短边
- 由定理3.7.3, 对任意的 $e \in T - T_0$, 一定能构造最短树 $T' = T_0 \oplus (e, e')$, 其中 $e' \in C^e \cap T_0$
- 继续对 T' 如此处理, 直至最终 $T' = T$, 它仍然是最短树。



最短树(14)

- 最短树算法怎么办？

- Kruskal算法复杂度 $O(m+p \log m)$ ，与迭代次数 p 和边数 m 相关
- Prim算法复杂度 $O(n^2)$ 仅与节点数相关
- 两个算法的适用范围？
- 稀疏图与稠密图的不同选择

除了最短，
还有什么？

- 最长树问题

- 构造新图：给定大数减边权作为新权值
- Kruskal算法(原为加入当前的最短边)：
将加入树的边次序按边权构成非增序列
- 最短路径→最长路径：边数不定，不适用大数减

最短树(15)

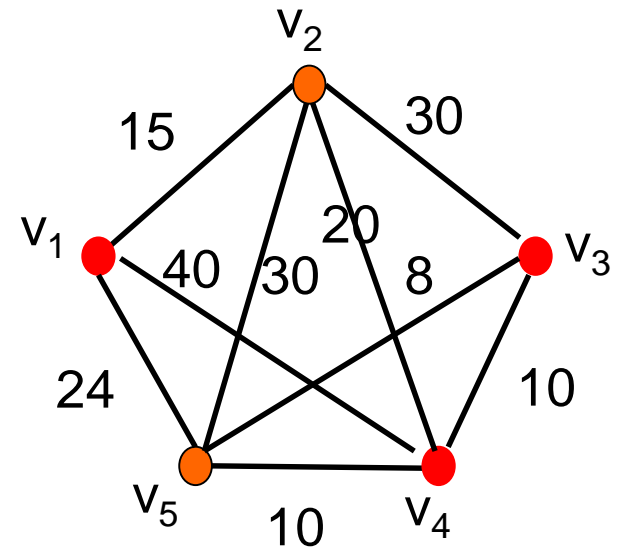
◆ Dijkstra算法（最短路径树）

◆ 互联网基本传输模式

- 单播：Unicast
- 广播：Broadcast
- 组播：Multicast
- 任意播：Anycast

◆ 最优组播树(Steiner树)

- 不必包含所有节点而必须包含组播组成员的最短树
- NPC问题
- 启发式算法，满足三角不等式、节点度约束



启发式图搜索

◆ 优先扩展“最佳”节点

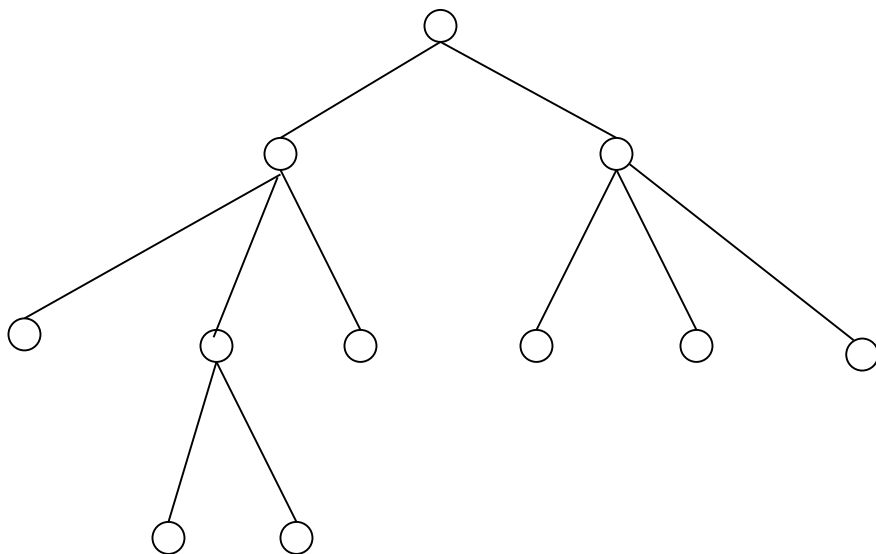
◆ 利用知识来引导搜索，达到减少搜索范围，提高搜索效率的目的。

◆ 启发信息的强度

- 强：降低搜索工作量，但可能导致找不到最优解
- 弱：一般导致工作量加大，极限情况下变为盲目搜索，但可能可以找到最优解

基本思想

- ◆ 引入启发知识，在保证找到最佳解的情况下，尽可能减少搜索范围，提高搜索效率。
- ◆ 定义一个评价函数 f ，对当前的搜索状态进行评估，找出一个最有希望的节点来扩展。



启发式搜索算法A (A算法)

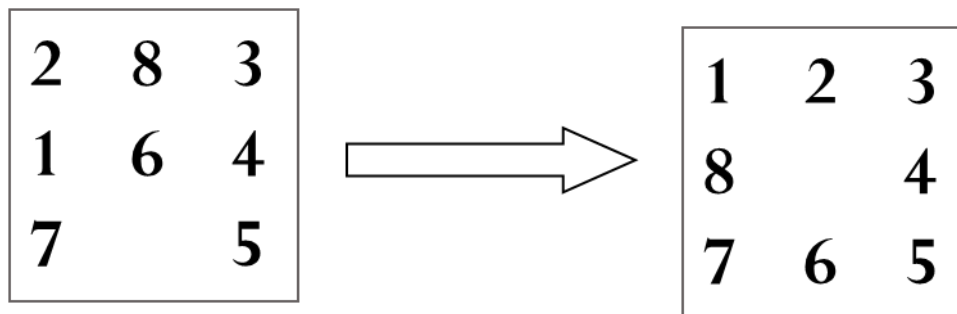
◆ 评价函数的格式:

$$f(n) = g(n) + h(n)$$

$f(n)$: 评价函数

$h(n)$: 启发函数

一个A算法的例子



定义评价函数：

$$f(n) = g(n) + h(n)$$

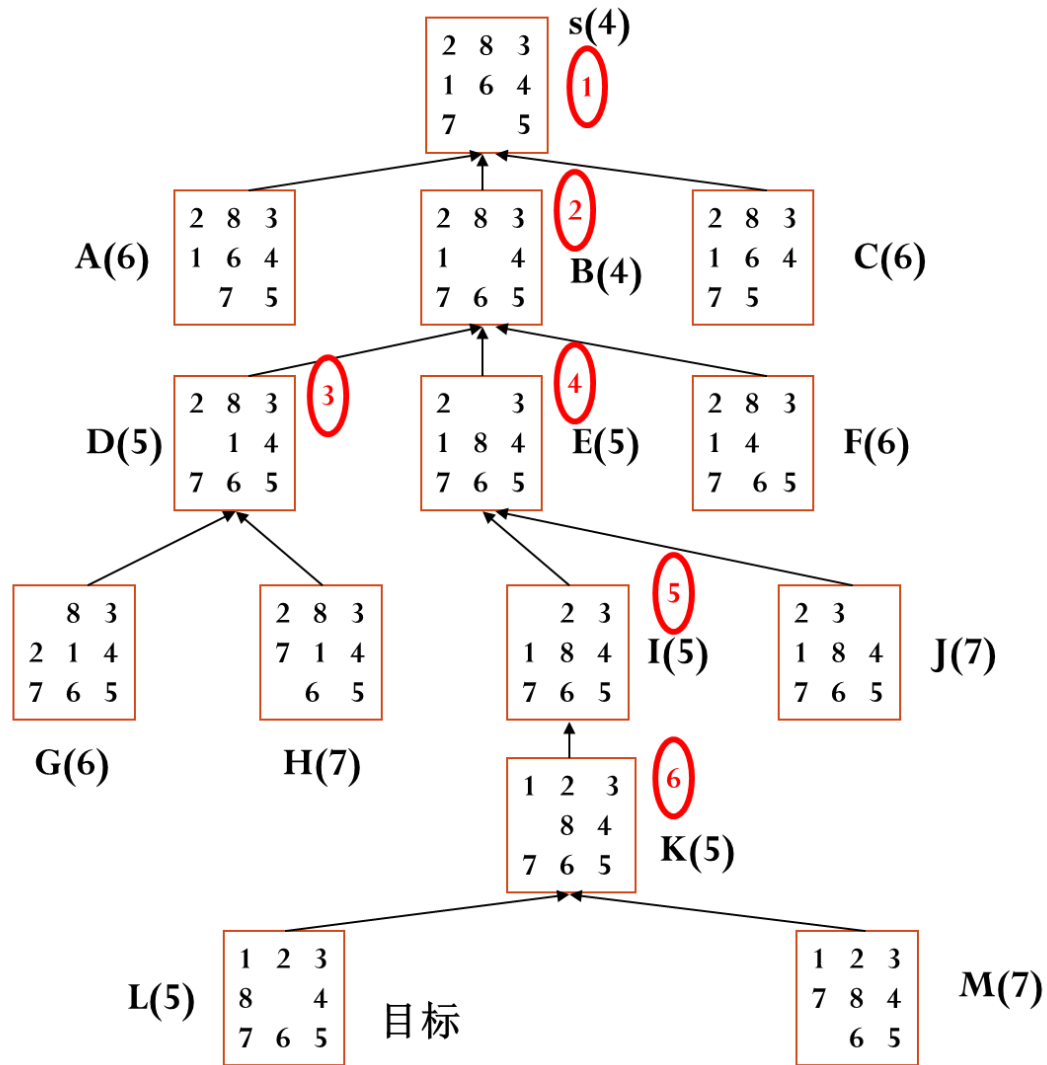
$g(n)$ 为从初始节点到当前节点的耗散值

$h(n)$ 为当前节点“不在位”的将牌数

h计算举例

	1	2	3	
	2	8	3	
8	1	6	4	4
	7		5	5
	7	6		

$$h(n) = 4$$



Questions?