附录 C: A*算法的性质及证明

为了叙述方便,我们首先给出 A 算法的形式化描述,有关 A 算法的说明请见第一章内容。对于任意节点 n,当启发函数满足 $h(n) \leq h^*(n)$ 时,A 算法即为 A^* 算法。

A 算法:

- 1, 初始化: OPEN=(S), CLOSED=(), 计算 f(S);
- 2, 循环做以下步骤直到 OPEN 为空结束:
- 3,循环开始
- 4, 从 OPEN 中取出第一个节点, 用 n 表示该节点;
- 5, 如果 n 就是目标节点,算法结束,输出节点 n,算法成功结束;
- 6, 否则将 n 从 OPEN 中删除, 放到 CLOSED 中;
- 7, 扩展节点 n, 生成出 n 的所有子节点, 用 m,表示这些子节点;
- 8, 计算节点 m_i 的 f 值,由于可能存在多个路径到达 m_i ,用 f (n, m_i) 表示经过节点 n 到达 m_i 计算出的 f 值,不同的到达路径其 g (m_i) 值可能不同,但是 h (m_i) 是一样的,因为 h (m_i) 是从 m_i 到目标节点路径代价的估计值,与如何从初始节点到 达 m_i 无关;
- 9, 如果 m_i 既不在 OPEN 中,也不在 CLOSED 中,说明这是一个新出现的节点,则将 m_i 加入到 OPEN 中,并标记 m_i 的父节点为 n;
- 10, 如果 m_i 在 OPEN 中, 并且 f (n, m_i) < f (m_i), 则 f (m_i) = f (n, m_i), 并标记 m_i 的父节 点为 n;
- 11, 如果 m_i 在 CLOSED 中, 并且 f (n, m_i) < f (m_i), 则 f (m_i) = f (n, m_i), 并标记 m_i 的父 节点为 n, 将 m_i 从 CLOSED 中删除、重新加入到 OPEN 中;
- 12, 对 OPEN 中的节点按照 f 值从小到大排序;
- 13,循环结束
- 14,没有找到解,算法以失败结束

定理 1: 对有限图,如果从初始节点 s 到目标节点 t 有路径存在,则 A 算法一定成功结束,即一定能找到一条从初始节点 s 到目标节点 t 的路径。

证明:设 A 算法搜索失败,即没有找到解,则算法在第 2 步结束,OPEN 表变空,而CLOSED 表中的节点是在结束之前被扩展过的节点。由于图有解,令(n_0 =s, n_1 , n_2 ,…, n_k =t)表示某一解路径,我们从 n_k 开始逆向逐个检查该序列的节点,找到出现在 CLOSED 表中的节点 n_i ,即 n_i \in CLOSED, n_{i+1} \notin CLOSED $(n_i$ 一定能找到,因为 n_0 \in CLOSED, n_k \notin CLOSED)。由于 n_i 在 CLOSES 中,必定在第 6 步被扩展,且 n_{i+1} 被加到 OPEN 中,因此在 OPEN 表空之前, n_{i+1} 一定会被从 OPEN 表中取出。若 n_{i+1} 是目标节点,则搜索成功,否则它被加入到 CLOSED 中,这两种情况都与搜索失败的假设矛盾,因此对有限图来说,当问题有解时,A 算法一定能找到解结束。[证毕]

因为 A^* 算法是是 A 算法的特例,因此它具有 A 算法的所有性质。这样对有限图来说,如果有解,则 A^* 算法一定能在找到到达目标的路径结束,下面要证明即使是无限图的情况下, A^* 算法不但一定能找到解,而且一定能找到最佳解结束。

在如下的所有定理证明中,均隐含了如下三个假设,这些假设在实际情况中是合理的。

- (1) 任何两个节点之间的耗散值都大于某个给定的大于 0 的常量,也即不能是负数,也不能是无穷小;
- (2) h(n)对于任何 n 来说,都有 $h(n) \ge 0$ 。如果定义的 h(n)存在小于 0 的情况,可以令其为 0,因为根据假设(1),这种处理是合理的。
- (3)目标 t 的 h(t)函数等于 0,如果定义的 t 的 h 函数不为 0,则可以令其为 0。因为目标到目标的最佳路径耗散值一定为 0。

并用到了如下等式:

$$f^*(s) = f^*(t) = h^*(s) = g^*(t) = f^*(n)$$

其中 s 是初始节点,t 是目标节点,n 是 s 到 t 的最佳路径上的节点,g*(n)是从从初始节点 s 到节点 n 的最佳路径的耗散值,h*(n)是节点 n 到目标节点 t 的最佳路径的耗散值,f*(n)=g*(n)+h*(n),是从初始节点 s 出发经过节点 n 到达目标节点 t 的最佳路径的耗散值。理解了这几个符号的含义,就很容易理解上述等式为什么成立,因为 f*(s)、f*(t)、h*(s)、g*(t)、f*(n)均表示的是从 s 到 t 的最佳路径的耗散值。

引理 2.1: 对无限图,若有从初始节点 s 到目标点 t 的一条路径,则 A *算法不结束时,在 OPEN 中即使最小的一个 f 值也将增到任意大,或有 f(n)>f *(s)。

证明:设 n 是 A^{*}算法生成的搜索树中的叶节点,也即 n 在 OPEN 中,d^{*}(n)是从 s 到 n 最短路径经过的节点数(d^{*}(s)=0),最佳路径上任意两个相邻节点间的耗散值为 $C(n_i, n_{i+1})(i=0,1,...,d^*(n))$ 。令 $e = \min_i (C(n_i, n_{i+1}), \text{则 g}^*(n) \ge e \times d^*(n)$ 。而 $g(n) \ge g^*(n) \ge e \times d^*(n)$,故有:

$$f(n)=g(n)+h(n) \ge g(n) \ge e \times d^*(n)$$

如果 A^* 算法不结束的话,将一直搜索下去,对于一个无限图,必有 $d^*(n)$ 趋于无穷大,所以有 f(n)值也将会趋于任意大。而从 s 到目标 t 的最佳路径耗散值一定是有界的,所以这种情况下,必有 f(n)> $f^*(s)$ 。[证毕]

引理 2.2: A^* 算法结束前,OPEN 表中必存在一个节点 n, $f(n) \leq f^*(s)$,且 n 是在从 s 到目标节点 t 的最佳路径上的节点。

证明: 设从初始节点 s 到目标节点 t 的一条最佳路径序列为:

$$(n_0=s, n_1, \dots, n_k=t)$$

算法初始化时, s 在 OPEN 中, 所以开始时 OPEN 中存在最佳路径上的节点 s。

在 A*算法结束前,最佳路径序列中前面的一些节点被放入到 CLOSED 表中,比如第一次扩展后,s 就被放入了 CLOSED 表中,一些节点还在 OPEN 表中。沿着最佳路径序列从 s 开始逆向查找,找到第一个在 OPEN 中的节点 n。由于算法还没有结束,这样的节点肯定存在。由于 n 是最佳路径上的节点,其在最佳路径序列上的祖先已经全部被扩展了(否则 n 不会是最佳路径序列中第一个在 OPEN 中的节点),所以这时就已经找到了从 s 到 n 的最佳路径,即 $g(n)=g^*(n)$ 。所以有:

$$f(n)=g(n)+h(n)=g^*(n)+h(n) \le g^*(n)+h^*(n)=f^*(n)$$

由于 n 是最佳路径上的节点,所以有 $f^*(n)=f^*(s)$,所以 $f(n) \leq f^*(s)$ 。[证毕]

定理 2: 对无限图,若从初始节点 s 到目标节点 t 有路径存在,则 A^* 算法也一定成功结束,即一定能找到一条从初始节点 s 到目标节点 t 的路径。

证明:假定 A^* 不结束,由引理 2.1 有 $f(n) > f^*(s)$,或 OPEN 表中最小的一个 f 值也变成任意大,这与引理 2.2 的结论矛盾,所以 A^* 只能成功结束。[证毕]

推论 2.1: OPEN 表上任一具有 $f(n) < f^*(s)$ 的节点 n,最终都将被 A^* 算法选作为扩展的节点。

证明:由定理 2 知 A^* 算法一定会成功结束,由 A^* 算法的结束条件,当 OPEN 表中 f(t)最小时才结束。而 $f(t) \ge f^*(t) = f^*(s)$,所以 OPEN 表中满足条件 $f(n) < f^*(s)$ 的节点 n,一定会被扩展。[证毕]

定理 3: 若存在初始节点 s 到目标节点 t 的路径,则 A^* 算法必能找到最佳解结束。证明:

- (1) 由定理 1、2 知 A*算法一定会找到一个目标节点结束。
- (2) 设找到一个目标节点 t 结束, 但找到的不是 s 到 t 的最佳路径, 即:

$$f(t)=g(t)>f^*(s)$$

根据引理 2.2 知算法结束前 OPEN 表上有节点 n,且处在最佳路径上,并有 $f(n) \leq f^*(s)$,所以:

$$f(n) \leq f^*(s) < f(t)$$

这时 A^* 算法应该选 n 作为当前节点扩展,而不是选择目标节点 t,这与假定 A^* 算法选 t 结束矛盾,所以 A^* 算法只能结束在最佳路径上。[证毕]

推论 3.1: A^* 算法选作扩展的任一节点 n, 有 $f(n) \leq f^*(s)$ 。

证明: 令 n 是由 A^* 算法选作扩展的任一节点,因此 n 不会是目标节点,且搜索没有结束,由引理 2.2 知在 OPEN 中有满足 $f(n') \le f^*(s)$ 的节点 n'。若 n=n',则 $f(n) \le f^*(s)$,否则选 n 扩展,必有 $f(n) \le f(n')$,所以 $f(n) \le f^*(s)$ 成立。[证毕]

定理 4: 设有两个 A^* 算法 A_1 和 A_2 ,若 A_2 比 A_1 有较多的启发信息,即对所有非目标节点均有 $h_2(n)>h_1(n)$,则在具有一条从 s 到 t 的隐含图上,搜索结束时,由 A_2 所扩展的每一个节点,也必定由 A_1 所扩展,即 A_1 扩展的节点至少和 A_2 一样多。

这里所说的两个 A^* 算法 A_1 和 A_2 ,指的是同一个问题定义了两个不同的启发函数 $h_1(n)$ 和 $h_2(n)$,分别用这两个启发函数得到的两个 A^* 算法。

证明: 使用数学归纳法,对节点的深度进行归纳。

- (1) 对深度 d(n)=0 的节点(即初始节点 s),定理结论成立,即若 s 为目标节点,则 A_1 和 A_2 都不扩展 s,否则 A_1 和 A_2 都扩展了 s (归纳法前提)。
 - (2) 设深度 d(n)≤=k,对所有路径的端节点,定理结论都成立(归纳法假设)。
 - (3) 要证明 d(n)=k+1 时,对所有路径的端节点,定理结论成立(归纳法推广)。 我们用反证法证明(3)。

设 A_2 搜索树上有一个节点 n (d(n)=k+1) 被 A_2 扩展了,而对应于 A_1 搜索树上的这个节点 n, 没有被 A_1 扩展。由于 n 被 A_2 扩展了,所以其父节点(d(n 的父节点)=k)也肯定被 A_2 扩展了。由归纳法假设条件, A_1 也扩展了 n 的父节点,所以 n 在 A_1 搜索树上,因此 A_1 结束时,n 必定保留在其 OPEN 表上,因为 n 没有被 A_1 选择扩展。所以有:

$$f_1(n) \geqslant f^*(s)$$

即:

 $g_1(n)+h_1(n) \ge f^*(s)$

有:

$$h_1(n) \ge f^*(s) - g_1(n)$$
 (C.1)

另一方面 A2 扩展了 n, 有:

 $f_2(n) \leq f^*(s)$

即:

 $g_2(n)+h_2(n) \leq f^*(s)$

有:

$$h_2(n) \le f^*(s) - g_2(n)$$
 (C.2)

由于 d=k 时, A_2 扩展的节点, A_1 也一定扩展(归纳法假设),故有:

$$g_1(n) \leqslant g_2(n) \tag{C.3}$$

这是因为 A_1 扩展的节点包含了 A_2 扩展的节点,所以 A_1 扩搜索到的 $g_1(n)$ 不会比 $g_2(n)$ 大。

由式(C.1)、(C.3)有:

$$h_1(n) \ge f^*(s) - g_1(n) \ge f^*(s) - g_2(n)$$
 (C.4)

比较式 (C.2)、(C.4) 可得: 至少在节点 n 上有 $h_1(n) \ge h_2(n)$,这与定理的前提条件矛盾,因此存在节点 n 的假设不成立。[证毕]

定理 5: 若 h(n)满足单调限制条件,则 A^* 算法扩展了节点 n 之后,就已经找到了到达节点 n 的最佳路径。即若 A^* 算法选 n 来扩展,在单调限制条件下有 $g(n)=g^*(n)$ 。

证明:设 $n \in A^*$ 算法选作扩展的任一节点,若 n=s,显然有 $g(s)=g^*(s)=0$,因此考虑 $n\neq s$ 的情况。

我们用序列 $P=(n_0=s,\ n_1,\ \cdots,\ n_k=n)$ 表示从 s 到达 n 的最佳路径。现在从 OPEN 中取 出非初始节点 n 扩展时,假定没有找到 P,这时 CLOSED 中一定会有 P 中的节点(至少 s 是在 CLOSED 中,n 刚被选作扩展,不在 CLOSED 中),把 P 序列中(依顺序检查)最后一个出现在 CLOSED 中的节点称为 n_j ,那么 n_{j+1} 是在 OPEN 中($n_{j+1}\neq n$)。

由单调限制条件,对任意i有

$$g^*(n_i) + h(n_i) \leq g^*(n_i) + C(n_i, n_{i+1}) + h(n_{i+1})$$
 (C.5)

因为 n_i 和 n_{i+1} 在最佳路径上,所以有

$$g^*(n_{i+1}) = g^*(n_i) + C(n_i, n_{i+1})$$

代入式 (C.5) 有:

$$g^*(n_i) + h(n_i) \leq g^*(n_{i+1}) + h(n_{i+1})$$

这个不等式对 P 上所有相邻的节点都适用,若从 i=j 到 i=k-1 应用该不等式,并利用传递性有:

$$g^*(n_{j+1})+h(n_{j+1}) \leq g^*(n_k)+h(n_k)$$

由于序列中 nk 就是 n, 所以有:

$$f(n_{i+1}) \leqslant g^*(n) + h(n) \tag{C.6}$$

另一方面, A^* 算法选择 n 扩展而没有选择 n_{i+1} 扩展,必有:

$$f(n) = g(n) + h(n) \le f(n_{i+1})$$
 (C.7)

比较式 (C.6)、(C.7) 有:

$$g(n) \leq g^*(n)$$

但已知 $g(n) \ge g^*(n)$,因此选 n 扩展时必有 $g(n) = g^*(n)$,即找到了从 s 到达 n 的最佳路 径。[证毕]

定理 6: 若 h(n)满足单调限制,则由 A^* 算法所扩展的节点序列,其 f 值是非递减的,即 $f(n_i) \leq f(n_j)$ 。其中 n_j 在 n_i 的后面被扩展。

证明:如果 n_i 不是 n_i 的子节点,则既然 A^* 算法先选择 n_i 扩展,则必有:

$$f(n_i) \leq f(n_j)$$

所以只需证明 n_j 是 n_i 的子节点的情况。

由单调限制条件:

$$h(n_i) - h(n_j) \leq C(n_i, n_j)$$

即:

$$(f(n_i) - g(n_i)) - (f(n_j) - g(n_j)) \le C(n_i, n_j)$$
 (C.8)

由于 n_i 是 n_i 的子节点,所以有:

$$g(n_j) = g(n_i) + C(n_i, n_j)$$

带入式(C.8)有:

$$f(n_i) - g(n_i) - f(n_j) + g(n_i) + C(n_i, n_j) \le C(n_i, n_j)$$

化简有:

$$f(n_i) - f(n_j) {\leqslant} 0$$

所以:

$$f(n_i) \leq f(n_j)$$

[证毕]