

Sistema de Conversação

Projeto A3 - Chat Seguro

100% Criptografado

EQUIPE:

Antonio Rildo

Daniel Henrique

Kleberson Galdino

José Brito

Guilherme

DOCENTE:

Prof. Alberlan

Tecnologias Fundamentais



Protocolo TCP

Utilizamos o protocolo **TCP** para garantir estabilidade.

- ✓ **Sem perdas:** Mensagens chegam íntegras.
- ✓ **Ordenado:** O texto aparece na ordem certa.
- ✓ **Conexão contínua:** O chat não cai entre mensagens.



Sockets

A tecnologia base da comunicação.

- ✓ **Porta de Entrada:** Onde os dados entram e saem.
- ✓ **Endereçamento:** Usa IP e Porta (ex: 5454).
- ✓ Permite a troca real de dados pela rede.

Conversas Simultâneas

Como funciona o Paralelismo?

Para que vários usuários conversem ao mesmo tempo, o sistema usa processos paralelos.

- ✓ **Múltiplos Usuários:** O servidor atende a todos simultaneamente.
- ✓ **Sem Travamentos:** Você pode digitar enquanto recebe mensagens.
- ✓ Alta eficiência no processamento de dados.

Segurança e Motivação

🛡️ Problema e Solução

A criptografia foi adicionada para evitar que as mensagens fossem lidas por pessoas não autorizadas.

Problema anterior: Tudo era enviado em texto comum. Se alguém interceptasse a rede (ou o próprio servidor), conseguiria ler todo o conteúdo.

Objetivo: Garantir privacidade total no chat.

⌚ Antes vs. Depois

- ✓ **Antes:** O servidor via e processava texto legível ("Olá!").
- ✓ **Agora:** O servidor só transporta "lixo" criptografado ("gAAAAAB...").
- ✓ **Resultado:** Segurança ponta a ponta.

Chave Simétrica (Symmetric Key)

O sistema usa o modelo de **Chave Simétrica**.

- ✓ **Uma chave para tudo:** A mesma chave (arquivo `key.key`) é usada para **trancar** (criptografar) e **destrancar** (descriptografar).

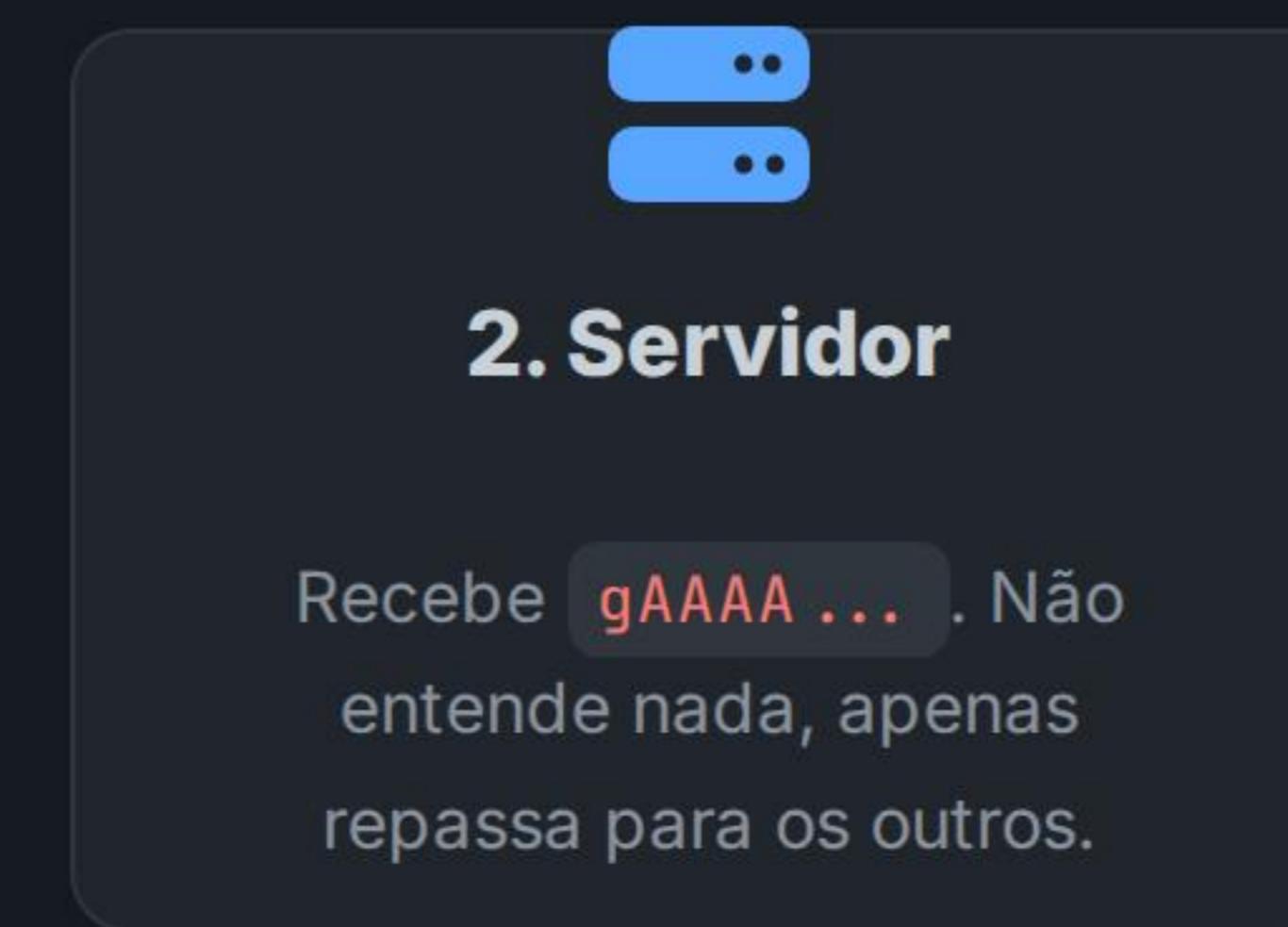
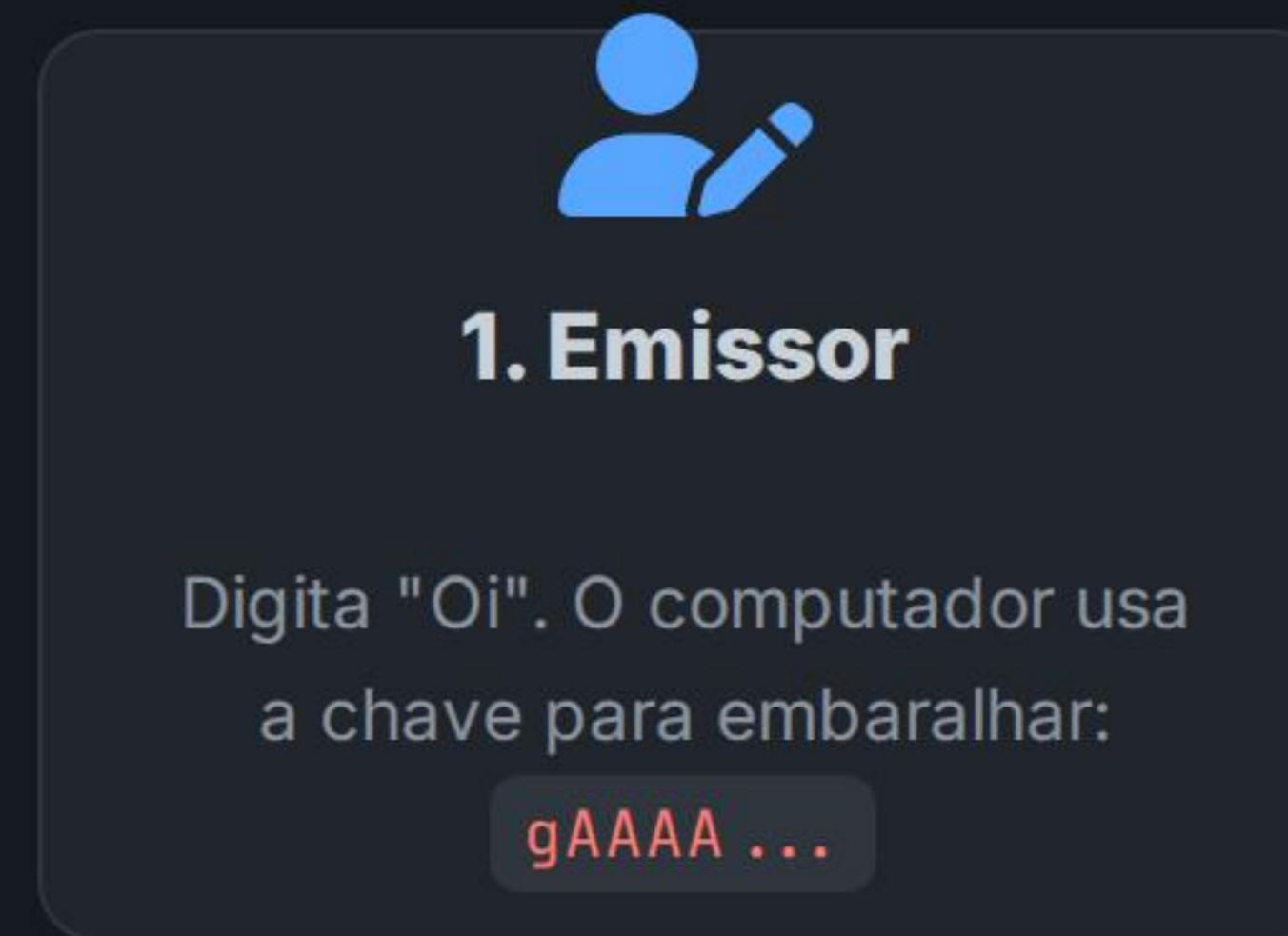
Algoritmo Fernet

Utilizamos a implementação **Fernet** da biblioteca `cryptography` do Python.

```
from cryptography.fernet import Fernet # 1. Carrega a chave key = open('key.key', 'rb').read() f = Fernet(key) # 2.
```

- ✓ **Segurança Física:** O arquivo da chave fica *apenas* com os

O Caminho da Mensagem Segura



✓ Isso garante a integridade e confidencialidade dos dados.

Funcionalidades do Sistema



Registrar Clientes

Armazena conexões e nomes em listas seguras (`clients` e `nomes`) para controle total de acesso.



Transmissão Geral

Sistema de **Broadcast**: Mensagem enviada por um usuário chega instantaneamente para todos os outros.



Envio e Recebimento

Comunicação bidirecional fluida usando funções de rede otimizadas (`send` / `recv`).



Controle de Acesso

Gerencia automaticamente entrada e saída. Detecta desconexões e remove usuários inativos.

Servidor: Inicialização

Configuração Base

O servidor prepara o ambiente seguro para conexões.

- ✓ **Socket TCP:** Garante a integridade.
- ✓ **Bind:** Vincula ao endereço local e porta.
- ✓ **Listas:** Prepara o registro dos participantes.

```
import threading import socket # Configuração do Pro
```

Servidor: Sistema de Broadcast

```
def transmissao(msg, remetente=None): for client in
```

Distribuição de Mensagens

A função responsável por espalhar a conversa.

- ✓ Recebe a mensagem criptografada.
- ✓ Envia para todos na lista de `clients`.
- ✓ **Anti-Eco:** Não envia a mensagem de volta para quem escreveu.

Gerenciamento de Usuários

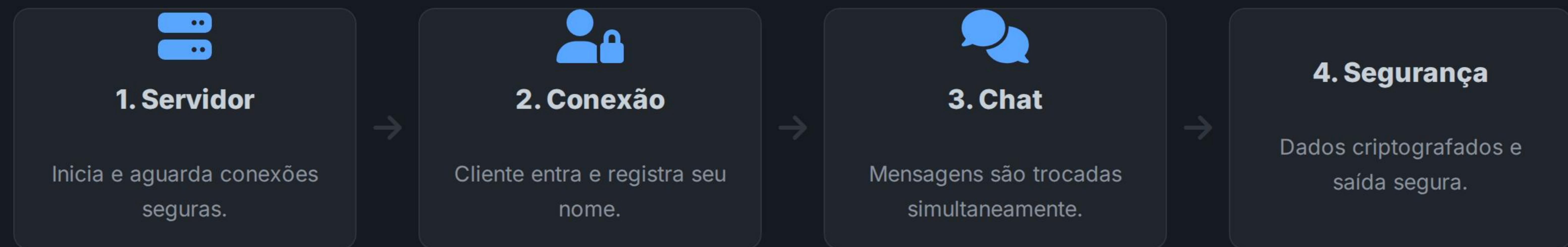
Controle de Fluxo

Monitora cada usuário individualmente.

- ✓ **Escuta Ativa:** Aguarda mensagens a todo momento.
- ✓ **Comando "TT":** Detecta se o usuário quis sair.
- ✓ **Segurança:** Remove conexões instáveis ou encerradas.

```
def tratar(client): while True: try: msg = client.recv(1024) if m:
```

Fluxo de Funcionamento





Projeto Concluído

Desenvolvemos um **Sistema de Conversação** completo, estável e seguro.

A aplicação de **Sockets TCP** e **Criptografia** garante uma comunicação eficiente e protegida para todos os usuários.

Referências Bibliográficas



Canal NeuralNine

Fonte principal de inspiração para a arquitetura do chat e implementação dos sockets em Python.



Documentação Oficial Python

docs.python.org - Bibliotecas `socket` e `threading`.

Obrigado!