



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci e Prof. F. Palomba



# Scope Statement

## SocialBridge

Riferimento	C18_SS
Versione	1.0
Data	30/10/2024
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci Prof Fabio Palomba
Presentato da	Francesco Peluso Luciano Bercini Mariarosaria Rossi
Approvato da	



## Revision History

---

Data	Versione	Descrizione	Autori
30/10/2024	0.1	Prima stesura	Mariarosaria Rossi
31/10/2024	1.0	Revisione Totale	Francesco Peluso
15/12/2024	1.1	Revisione	Luciano Bercini

## Team members

---

Nome	Acronimo	Contatto
Francesco Peluso	FP	f.peluso25@studenti.unisa.it
Mariarosaria Rossi	MR	m.rossi60@studenti.unisa.it
Luciano Bercini	LB	l.bercini@studenti.unisa.it
Alfio Marra	AM	a.marra39@studenti.unisa.it
Fabio Di Lallo	FDL	@studenti.unisa.it
Luca Fiore	LF	@studenti.unisa.it
Michele Di Meo	MDM	@studenti.unisa.it
Andrea Senatore	AS	@studenti.unisa.it
Matteo Nocerino	MN	m.nocerino8@studenti.unisa.it
Francesco De Felice	FDF	f.defelice4@studenti.unisa.it



## Sommario

---

Revision History	2
Team Members	2
1.Project Summary and Justification	4
2.Product Characteristics and Requirements	4
3. Summary of Project Deliverables	5
4. Project Exclusions	7
5. Project Success Criteria	7



# Scope Statement (SS) del Progetto

## SocialBridge

### 1. Project Summary and Justification

Il progetto proposto è una piattaforma innovativa pensata per promuovere l'inclusione sociale, agevolando l'interazione tra persone con e senza disabilità e facilitando la partecipazione agli eventi in un contesto inclusivo.

Il progetto mira a supportare sia le persone con disabilità nell'accesso agli eventi, sia i familiari o caregiver che le accompagnano. La motivazione alla base di questo progetto nasce dall'attuale assenza di una piattaforma che affronti congiuntamente le esigenze delle persone con disabilità, promuovendo una comunicazione aperta e intuitiva tra tutti i partecipanti all'evento.

Il progetto è strutturato per aumentare significativamente la partecipazione delle persone con disabilità a qualsiasi evento, grazie a una gestione dell'evento proposto, centralizzata su un costante monitoraggio dell'esperienza dei partecipanti all'evento. Questo approccio permette di creare un ambiente accessibile e inclusivo, pensato apposta per loro, in cui le persone con disabilità possono interagire senza barriere. Allo stesso tempo, la piattaforma offre un supporto concreto ai partecipanti, in modo che possano vivere appieno l'esperienza dell'evento. Tutto quello che è stato detto può essere considerato come prima giustificazione del progetto.

Una seconda giustificazione del progetto riguarda l'aspetto finanziario, infatti, esso presenta un ROI pari al 145%, sottolineando un payback raggiunto nel secondo anno.

### 2. Product Characteristics and Requirements

#### Lato utente:

1. Consentire all'utente di accedere alla piattaforma e di conseguenza alla propria area personale;
2. Consentire all'utente di registrarsi alla piattaforma;
3. Consentire all'utente di aggiornare i propri dati personali;
4. Permettere all'utente la creazione di eventi accessibili a tutte le categorie, con particolare attenzione alle necessità delle persone con disabilità;
5. Permettere all'utente la modifica di un suo evento creato;
6. Consentire all'utente la recensione dell'evento, solo dopo la fine di quell'evento;



7. Consentire all'utente la visualizzazione dello storico degli eventi, per poter visualizzare i dettagli e chi ha partecipato;
8. Consentire all'utente il rilascio di un rating di affinità relativo alle persone con cui hai partecipato ad almeno un evento concluso;
9. Consentire all'utente di ricercare utenti con interessi affini in base a delle caratteristiche inserite sul proprio profilo;
10. Consentire all'utente di segnalare comportamenti anomali inappropriati;
11. Consentire all'utente di partecipare ad un evento;
12. Consentire all'utente di disdire la prenotazione di un evento.

**Lato admin:**

1. Consentire all'admin di accedere alla piattaforma e di conseguenza alla propria area personale;
2. Consentire all'admin di aggiornare i propri dati personali e quelli altrui, in caso di problemi;
3. Permettere all'admin la gestione di eventi in caso di problematiche;
4. Permettere all'admin di tenere traccia di segnalazioni da parte di utenti per comportamenti anomali di altri.
5. Permettere all'admin di tener traccia di segnalazioni delle problematiche generali all'uso del sistema da parte degli utenti.

### 3. Summary of Project Deliverables

---

**Project Management:** Business Case, Project Charter, Team Contract, Scope Statement, WBS, Schedule, PM Plan, Cost Baseline, Status Reports, Final Project Presentation, Final Project Report, Lessons- Learned Report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.



**Di Prodotto:**

- RAD: Documento di raccolta dei requisiti estrapolati nella fase di requirements elicitation avvenuta in collaborazione con il cliente finale e con l'azienda;
- SDD: Documenti di specifica del design del sistema, in particolare dell'architettura, eventuali tecnologie usati, strutturazione del database, design goals, trade off e suddivisione in sottosistemi;
- ODD: Documento di specifica dell'object design che include tutti i design pattern usati, specifica dei vari packages del sistema e della struttura delle classi.
- Matrice di Tracciabilità;
- TestPlan, TestCase Specification, Test Incident Report e Test Summary Report;
- Manuale d'uso, Manuale Installazione;
- Ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema;
- Codice sorgente;
- Executables.



---

## 4. Project Exclusions

---

Il progetto non dispone delle seguenti funzionalità:

- **Raccomandazioni Avanzate di Eventi:** La piattaforma non offrirà un sistema di raccomandazione automatizzato basato su algoritmi di intelligenza artificiale o machine learning per suggerire eventi. Gli utenti potranno cercare eventi manualmente e possono ricevere suggerimenti di eventi, basati su indici di “bag word”.
- **Gestione delle Risorse Umane e Organizzazione del Personale:** La piattaforma non fornirà funzionalità per la gestione del personale o delle risorse umane necessarie per gli eventi. Organizzazione, assegnazione e supervisione del personale restano a carico degli organizzatori e non sono supportate dal sistema.
- **Supporto Tecnico On-site durante gli Eventi:** Il progetto non include il supporto tecnico on-site per gli utenti durante gli eventi. La piattaforma offrirà solo supporto virtuale, limitato al contesto digitale, e non prevede personale o dispositivi fisici per assistenza sul posto.
- **Gestione Finanziaria e Acquisto Biglietti:** La piattaforma non include un sistema di pagamento o gestione biglietti per eventi a pagamento. Gli organizzatori dovranno gestire separatamente il pagamento e l'emissione dei biglietti.

---

## 5. Project Success Criteria

---

Il successo del progetto sarà valutato in base a tre aspetti:

- **Rispetto della scadenza:** deve essere consegnato entro i tempi previsti [15/12/2024];
  - **Funzionalità:** L'implementazione delle funzionalità indicate con priorità alta/media;
  - **Investimento:** L'effettivo rientro delle spese entro due anni dalla fine dello sviluppo del progetto.
-