



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci e Prof. F. Palomba



Statement of Work

SocialBridge

Riferimento	C18_SOW
Versione	1
Data	02/10/2024
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Francesco Peluso Luciano Bercini Mariarosaria Rossi
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
02/10/2024	0.1	Prima stesura	Francesco Peluso
15/10/2024	0.2	Conclusione di Tutti i Punti	Francesco Peluso
16/10/2024	1.0	Modifica Sezione 5	Francesco Peluso



Statement of Work (SOW) del Progetto

SocialBridge

1. Piano Strategico/Strategic Plan

SocialBridge è un'azienda dedicata alla promozione dell'inclusione sociale, con l'obiettivo di creare uno spazio sicuro e accogliente per tutte le persone, indipendentemente dalle loro capacità, condizioni fisiche o mentali. Il nostro scopo è quello di favorire la coesione e l'integrazione tra persone con disabilità e persone senza disabilità, eliminando barriere e costruendo una società più inclusiva e rispettosa delle diversità.

2. Obiettivi di Business/Business Needs

L'iniziativa si propone di affrontare la problematica relativa all'inclusione sociale, soprattutto per persone con difficoltà sociali o con disabilità. L'obiettivo è l'implementazione di un sito web che consentirà a tutti gli utenti di creare e partecipare ad eventi sociali in modo semplice e inclusivo. Ogni utente potrà creare eventi pubblici o privati (come uscite informali o attività ricreative) ai quali altri utenti potranno partecipare, facilitando l'incontro tra persone con interessi simili e bisogni specifici. La piattaforma enfatizza la possibilità di indicare preferenze legate all'accessibilità, rendendo facile trovare eventi adatti a diverse disabilità.

Sarà cruciale costruire una comunità inclusiva, dove le persone si sentano sicure e supportate nel partecipare a eventi sociali, abbattendo le barriere che spesso isolano le persone con difficoltà sociali o con disabilità.



3. Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo del progetto è fornire una piattaforma web che consenta agli utenti, in particolare persone con difficoltà sociali o con disabilità, di creare, visualizzare e partecipare a eventi sociali, promuovendo l'inclusione e l'interazione. Le principali funzionalità includeranno:

- Gestione di eventi personalizzati;
- Possibilità di partecipare ad un evento;
- Gestione di profili utente con specifiche di accessibilità;
- Promuovere un impatto sociale positivo;
- Possibilità di assegnare e aggiornare un grado di affinità a ciascun utente sulla base delle interazioni avvenute;
- Un servizio di supporto per utenti che abbiano domande, difficoltà nell'utilizzo della piattaforma o effettuare delle segnalazioni;
- Possibilità di personalizzare il profilo dell'utente;
- Possibilità di effettuare delle ricerche degli eventi in base a determinati criteri.

4. Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2024.

Fine: Dicembre 2024.

La consegna dell'intero sistema (piattaforma, documentazione, etc.) è prevista entro il giorno 20/12/2024



5. Deliverables

- Project Management: business case, charter, team contract, scope statement, WBS, schedule, PM Plan, cost baseline, status reports, final project presentation, final project report, lessons-learned report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto;
-
- Di Prodotto: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema. Codice sorgente e executables.
-

6. Vincoli/Constraints

Vincoli collaborativi e comunicativi.

- Rispetto scadenze delle scadenze intermedie/di fine progetto;
 - Uso di sistemi di versioning - GitHub in particolare;
 - Utilizzo di tool di per la suddivisione dei task e attività (Trello o similare);
 - Utilizzo di tool di comunicazione tracciabile (Slack).
-



Vincoli tecnici

- **Analisi e specifica dei Requisiti**

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 scenari per ogni membro del team;
- Esattamente uno use case per ogni membro del team - i casi d'uso aggiuntivi **non** saranno **valutati**;
- Specifica degli oggetti boundary, control e entity per gli use case specificati;
- Esattamente un sequence diagram ogni due membri del team - i sequence diagram aggiuntivi **non** saranno **valutati**;
- Almeno un activity diagram per sistema proposto e almeno uno statechart diagram ogni due membri del team;

- **System Design**

- Specifica e analisi dei trade-off relativi ad almeno due coppie di design goal;
- Definizione dell'architettura del sistema.

- **Object Design**

- Individuazione di dove poter utilizzare due design pattern, indicando l'obiettivo e come sarebbero implementati.

- **Testing**

- Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, dei casi d'uso specificati.
-

Per il prodotto finale sarà necessario completare tutti i deliverables e i prodotti richiesti, completando al 100% i documenti di analisi, design e testing, le attività di testing, nonché le funzionalità complete previste dal progetto e i manuali utente.



7. Criteri di Accettazione/Acceptance

Criteria

- Utilizzo appropriato di GitHub;
- Adeguato utilizzo del pull-based development;
- Adeguato utilizzo di Slack;
- Adeguato utilizzo di Trello;
- Documentazione adeguata. Verranno usati tool di **plagiarism detection** per identificare casi in cui gli studenti hanno copiato da progetti di anni precedenti e/o da altre fonti;
- Adeguato utilizzo di tool di controllo della qualità, per l'implementazione (CheckStyle);
- Appropriato test di unità di un metodo sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli.

8. Criteri di premialità

- Uso adeguato di sistemi di build;
- Uso adeguato di un processo di continuous integration tramite Travis o simili;
- Uso adeguato di tool di controllo della qualità;
- Adozione di processi di code review;
- Uso adeguato di tool avanzati di testing.