| Nome Cognome N. di matricola (10 cifre) Riga | ла ( | Jol |
|--|------|-----|
|--|------|-----|

## UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI BOLOGNA - CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA PROVA **PARZIALE** DI SISTEMI OPERATIVI ANNO ACCADEMICO 2022/2023 20 gennaio 2023

Esercizio -1: Essere iscritti su AlmaEsami per svolgere questa prova.

Esercizio 0: Scrivere correttamente nome, cognome, matricola e posizione in tutti i fogli prima di svolgere ogni altro esercizio. Scrivere esclusivamente a penna senza abrasioni. E' vietato l'uso delle penne cancellabili, della matita, dei coprenti bianchi per la correzione (bianchetto) e la scrittura in colore rosso (riservato alla correzione).

Il compito e' formato da due fogli, quattro facciate compresa questa. Le soluzioni che si vogliono sottoporre per la correzione devono essere scritte negli spazi bianchi di questi fogli. Non verranno corretti altri supporti.

E' obbligatorio consegnare il compito, e' possibile chiedere che esso non venga valutato scrivendo "NON VALUTARE" in modo ben visibile nella prima facciata.

Per svolgere questo compito occorre solo una penna e un documento di identità valido. La consultazione o anche solo la disponibilità di altro materiale comporterà l'annullamento del compito (verrà automaticamente valutato gravemente insufficiente).

**Esercizio c.1:** Scrivere il monitor fullbuf che abbia le seguenti procedure entry: void add(int value) int get(void)

Le prime MAX chiamate della procedure entry add devono bloccare i processi chiamanti. In seguito deve sempre valere Na >= MAX indicando con Na il numero di processi bloccati in attesa di completare la funzione add.

La funzione get deve attendere che  $N\alpha$  > MAX, restituire la somma algebrica dei parametri value delle chiamate add in sospeso e riattivare il primo processo in attesa di completare la add (se la get richiede che  $N\alpha$  > MAX, la get può riattivare un processo e al completamento della get si rimarrà garantito che  $N\alpha$  >= MAX)

**Esercizio c.2:** Dato un **servizio** di message passing asincrono implementare un **servizio** di message passing sincrono a scambio che prevede una sola chiamata:

Txchange(Tmsg, pid\_t dest)

dove Tè un tipo generico (potrebbe essere int, string, struct mystruct). Il parametro dest non può essere ANY.

Quando il processo P chiama xchange(m1, Q) e il processo Q chiama xchange(m2, P) entrambi i processi vengono riattivati, la xchange chiamata da P restituirà m2 mentre la xchange di Q restituirà m1.