

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
АДЫГЕЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Инженерно-физический факультет
Кафедра автоматизированных систем обработки информации и
управления

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИКЕ

Программная реализация методов обработки
изображений. *Вариант 3*

2 курс, группа 2ИВТ1-2

Выполнил:

_____ Н. С. Сергеев
«___» _____ 2024 г.

Руководитель:

_____ С. В. Теплоухов
«___» _____ 2024 г.

Майкоп, 2024 г.

1. Введение

1.1. Формулировка цели

Целью данной работы является написание программы для обработки изображений, выполняющей следующие функции: изменение яркости, насыщенности и контрастности изображения.

1.2. Теоретические сведения

Для решения задачи программной обработки изображений применяется библиотека OpenCV.

OpenCV – распространённая библиотека алгоритмов компьютерного зрения, обработки изображений и других. Библиотека оснащена несколькими модулями для совершения операций инициализации и обработки изображений. Ключевые модули OpenCV, применяемые для достижения поставленной цели:

- 1) OpenCV_core – модуль содержит в себе основную функциональную составляющую. Включает в себя базовые структуры, вычисления, линейную алгебру и многое другое.
- 2) OpenCV_imgproc – модуль обработки изображений. Включает в себе фильтрацию, геометрические преобразования, преобразование цветовых пространств.
- 3) HighGUI – пользовательский интерфейс, позволяющий осуществлять ввод/вывод изображений и видео.

Так, для решения задачи изменения насыщенности и яркости изображения используется модуль OpenCV_imgproc, позволяющий преобразовать цветовую модель изображения RGB в HSV.

HSV – цветовая модель, в которой координатами цвета являются следующие параметры:

- 1) Hue (H) – цветовой тон или оттенок цвета;
- 2) Saturation (S) – насыщенность. Это параметр также называют «чистотой цвета». Чем он выше, тем «чище» будет цвет. Чем ближе этот параметр к нулю, тем ближе цвет к нейтральному серому;
- 3) Value (V) – значение цвета. Этот параметр иногда обозначают как Brightness (B) - яркость. Чем выше значение, тем ярче будет цвет. Чем ниже значение, тем ближе цвет становится к черному.

Наличие этих параметров и является основным отличием цветовой моделей HSV и RGB, так как последняя основана на сочетании цветов.

Благодаря методам модуля `OpenCV_imgproc` можно абстрагировать изображение цветового оттенка от изображений насыщенности и яркости, то есть изначальное изображение разбивается на три новых. Именно так происходит преобразование RGB в HSV.

Изменение яркости и насыщенности происходит путём прибавления к значениям пикселей соответствующего изображения значений из диапазона $[-127;127]$:

$$new_image(i, j) = old_image(i, j) + n,$$

где `old_image` - обрабатываемое изображение, `n` - значение из диапазона $[-127;127]$, `new_image` - результирующее изображение.

Преобразование контрастности происходит путём умножения значений пикселей RGB-изображения на рациональное значение (в нашем случае этот параметр находится в диапазоне $[0.00;5.00]$):

$$new_image(i, j) = old_image(i, j) * k,$$

где `old_image` - обрабатываемое изображение, `k` - значение из диапазона $[0.00; 5.00]$, `new_image` - результирующее изображение.

2. Ход работы

2.1. Код выполненной программы

```
// Версия OpenCV: 4.9.0
#include "opencv2/opencv.hpp"
#include "opencv2/highgui/highgui.hpp"

#include <iostream>
#include <vector>
#include <fstream>
#include <conio.h>

using namespace std;
using namespace cv; // Пространство имён для методов библиотеки OpenCV.

// Переменная для инициализации изображения.
Mat image;
// Переменная, получающая изначальное изображение. Конвертируется в модель hsv.
Mat image_temp;
// Строка, содержащая путь к изображению.
string image_name;
// Вектор, содержащий параметры hsv изначального изображения.
vector <Mat> hsv0;
// Вектор, содержащий параметры hsv для изображения во время обработки.
vector <Mat> hsv;

// Вектор форматов. Используется для проверки.
vector <string> formats = {"bmp","jpg","png","tif","pbm","ras"};
// Название окна, содержащего изображение.
string window_name_image = "Изображение";
// Название окна, содержащего настройки.
string window_name_parameters = "Параметры изображения";
// Символ, введенный с клавиатуры.
char key;

// Прототипы применяемых функций.
void image_get();
string image_name_input(string name);
void return_to_menu();

// Функция вызова меню. Позволяет воспользоваться другими функциями программы.
void menu()
{
    // Вывод информации о командах в меню.
    cout << "'1' - Указать путь к изображению;" << endl;
    cout << "'2' - Обработать изображение;" << endl;
    cout << "'0' - Завершить программу." << endl;

    // Получение нажатия клавиши с клавиатуры
    key = _getch();
}
```

```

// Очистка командной строки
system("cls");

switch (key)
{
case '1':
    image_name = image_name_input(image_name);
    return_to_menu();
    break;
case '2':
    image_get();
    return_to_menu();
    break;
case '0':
    exit(0); // Завершение программы.
default:
    system("cls");
    cout << "Неправильно выбран пункт. Попробуйте ещё раз." << endl;
    menu();
}
}

// Функция возвращения в меню программы. Вызывается при завершении работы функций.
void return_to_menu()
{
    cout << "\nДля отправления в меню нажмите любую клавишу: ";
    _getch();
    system("cls");
    menu();
}

// Функция ввода пути изображения.
string image_name_input(string name)
{
    string file_type;
    bool file_type_check = false;

    cout << "Укажите путь к файлу:" << endl;
    cin >> name;

    // Проверка, существует ли файл по заданному пути.
    // Если файла не существует, то ввод повторяется.
    ifstream filepath;
    filepath.open(name);

    while (filepath.fail())
    {
        cout << "\nОшибка в пути файла. Повторите ввод." << endl;
        cin >> name;
        filepath.open(name);
    }
    filepath.close();
}

```

```

// Проверка формата файла.
// Если файл не является изображением, то ввод повторяется.
do
{
    // Получение формата файла исходя из введенного пути.
    file_type = name.substr(name.length() - 3, 3);

    // Сравнение формата файла с элементами вектора форматов formats.
    for (int i = 0; i < formats.size(); i++)
    {
        if (file_type == formats[i])
        {
            file_type_check = true;
            break;
        }
    }

    // Если формат отсутствует в formats, то выводится сообщение.
    // Ввод повторяется.
    if (file_type_check == false)
    {
        cout << "\nФайл имеет неподходящий формат. Повторите ввод." << endl;
        cin >> name;
    }

} while (file_type_check == false);

return name;
}

// Функция, дублирующая полученное изображение в image_temp.
// image_temp конвертируется в формат hsv и разделяется.
void get_hsv()
{
    image_temp = image;
    cvtColor(image, image_temp, ColorConversionCodes::COLOR_RGB2HSV);
    split(image_temp, hsv0);
}

// Чтение и обработка изображения из заданного пути.
void image_get()
{
    // Если путь не задан, то пользователь возвращается в меню.
    if (image_name.empty())
    {
        cout << "Не задан путь к файлу. Укажите путь и повторите." << endl;
        return_to_menu();
    }

    // Точность. Необходима для получения коэффициента контрастности.
    float precision = 0.01f;

```

```

// Коэффициент контрастности.
float contrastValue;

image = imread(image_name);
get_hsv();

// Создание окна "Изображение".
namedWindow(window_name_image, WINDOW_NORMAL);

// Создание окна "Параметры изображения".
// Создание четырех ползунков в созданном окне.
// Ползунки отвечают за параметры цвета, насыщенности, яркости и контраста.
namedWindow(window_name_parameters, WINDOW_NORMAL);
resizeWindow(window_name_parameters, 400, 100);
createTrackbar("Цвет", window_name_parameters, 0, 180);
createTrackbar("Насыщенность", window_name_parameters, 0, 255);
createTrackbar("Яркость", window_name_parameters, 0, 255);
createTrackbar("Контраст", window_name_parameters, 0, 500);

// Установка начальных значений ползунков.
// Для ползунка "Цвет" значение по умолчанию будет равно 0.
// Для ползунков "Насыщенность" и "Яркость" задается начальное значение 127.
// Для ползунка "Контраст" начальное значение равно 100.
setTrackbarPos("Насыщенность", window_name_parameters, 127);
setTrackbarPos("Яркость", window_name_parameters, 127);
setTrackbarPos("Контраст", window_name_parameters, 100);

system("cls");
cout << "Для возвращения в меню нажмите 1.";

// Отображение изображения.
while (true)
{
    // Показ изображения в окне "Изображение".
    imshow(window_name_image, image);

    // При нажатии клавиши "1" все окна закрываются, выполняется возврат в меню.
    key = waitKey('1');
    if (key == '1')
    {
        system("cls");
        destroyAllWindows();
        menu();
    }

    // Перевод изображения в цветовую модель hsv.
    // Изображение разбивается на параметры hsv.
    // Параметры обновляются в реальном времени.
    cvtColor(image, image, ColorConversionCodes::COLOR_BGR2HSV);
    split(image, hsv);
    hsv[0] = hsv[0][0] + getTrackbarPos("Цвет", window_name_parameters);
    hsv[1] = hsv[0][1] + getTrackbarPos("Насыщенность", window_name_parameters) - 127;
}

```

```

hsv[2] = hsv0[2] + getTrackbarPos("Яркость", window_name_parameters) - 127;

// Изображение собирается из параметров hsv,
// после преобразуется обратно в модель rgb.
merge(hsv, image);
cvtColor(image, image, ColorConversionCodes::COLOR_HSV2RGB);

// Параметр контрастности.
// Зависит от положения соответствующего ползунка умноженного на коэффициент 0,01.
contrastValue = getTrackbarPos("Контраст", window_name_parameters) * precission;
image = image * contrastValue;
}
}

int main()
{
    // Поддержка русского языка.
    setlocale(LC_ALL, "Rus");

    // Вызов функции меню.
    menu();
}

```

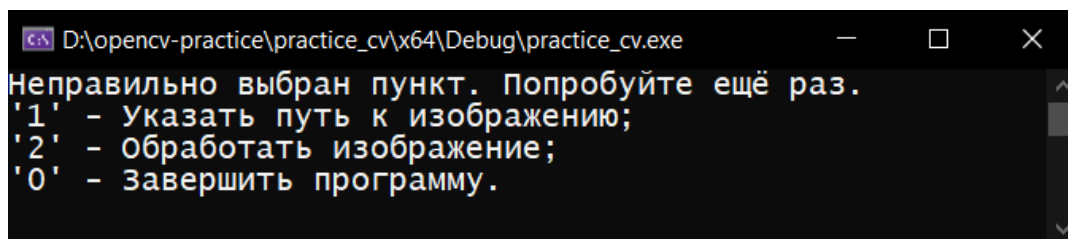



Рис. 1. Запуск программы. Вызов функции menu.

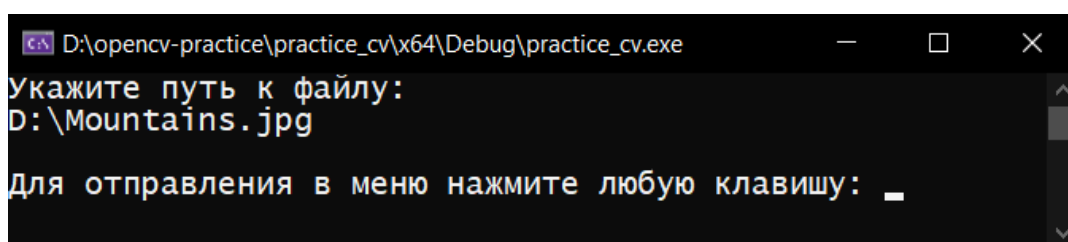


Рис. 2. Ввод пути изображения с клавиатуры.

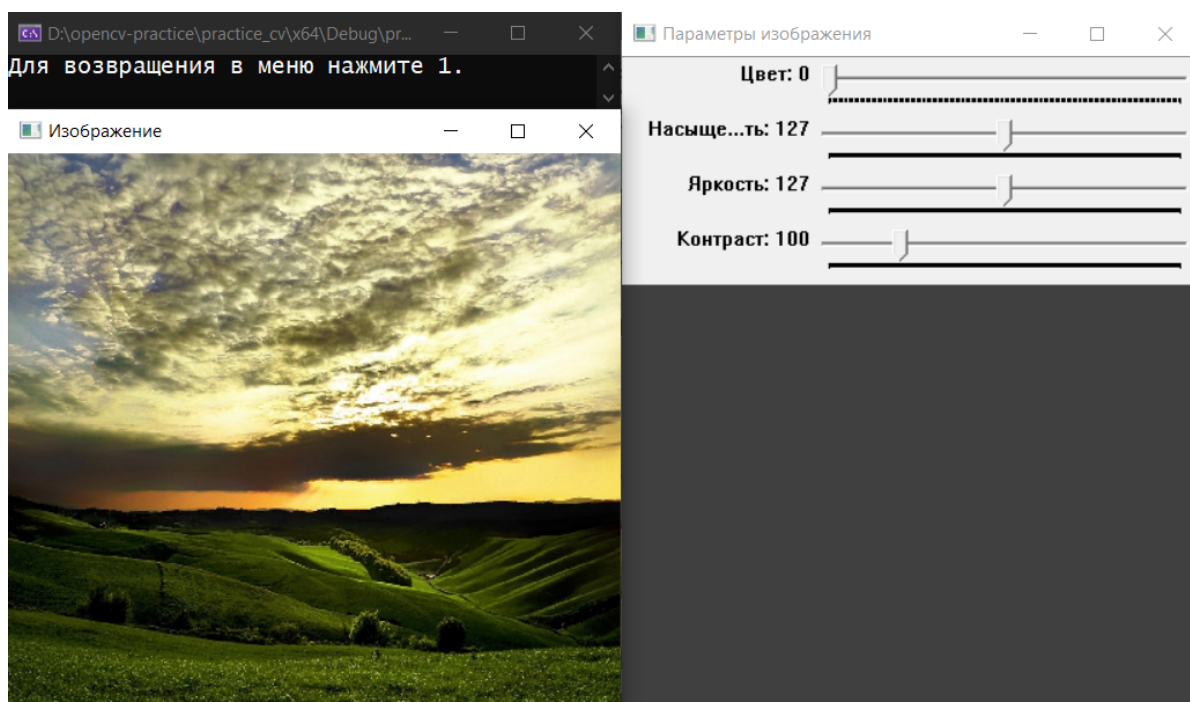


Рис. 3. Выполнение функции обработки изображения. Создание окон.

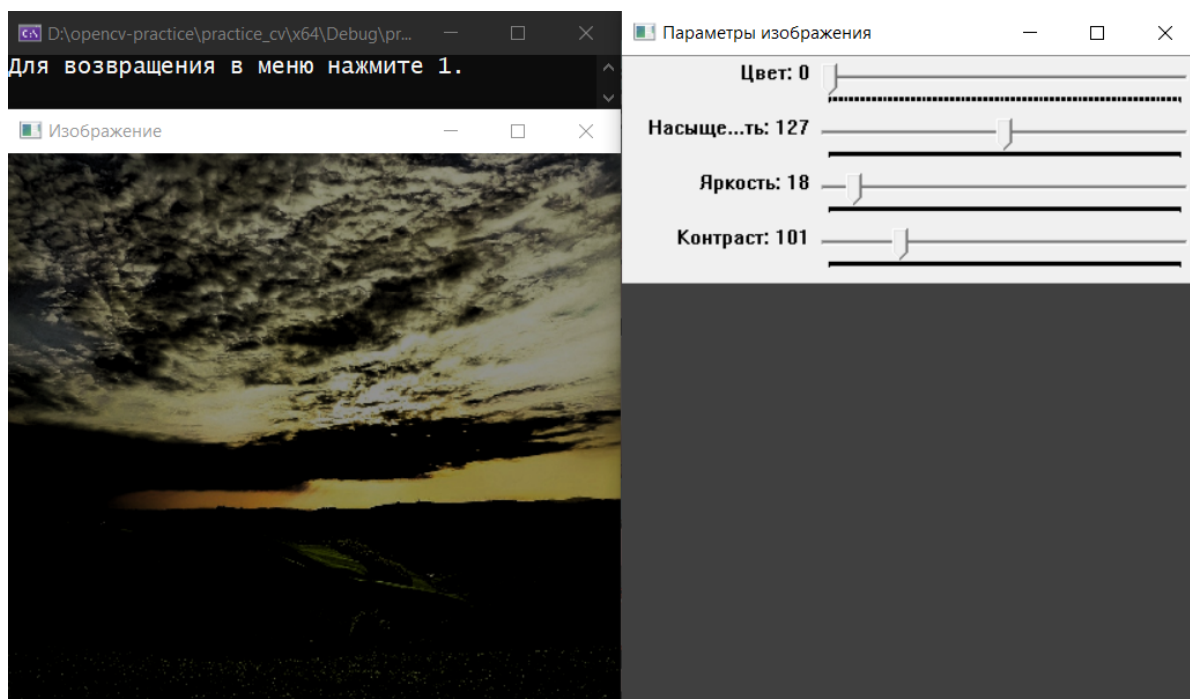


Рис. 4. Изменение параметра яркости.

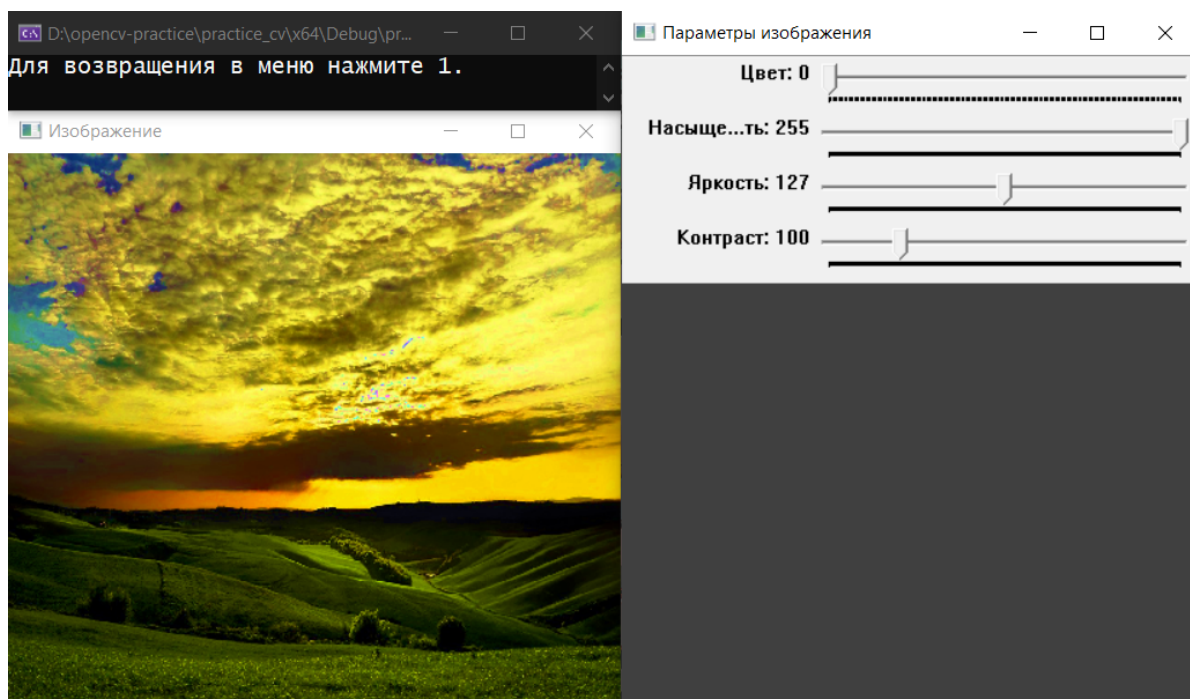


Рис. 5. Изменение параметра насыщенности.

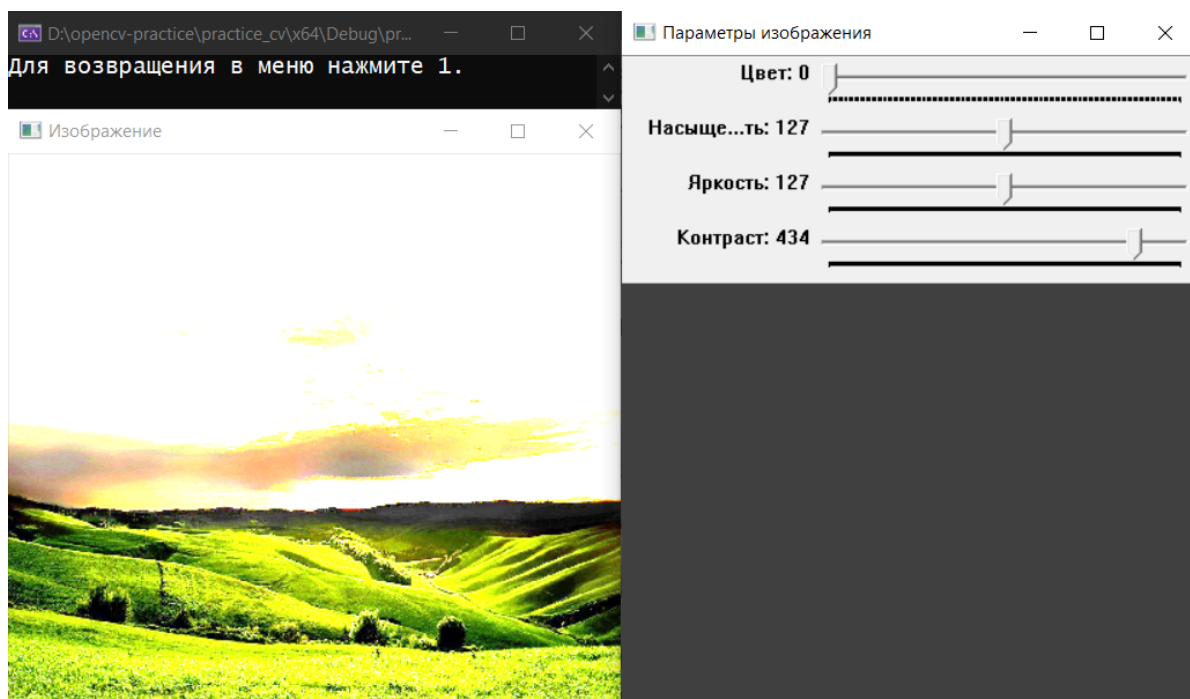


Рис. 6. Изменение параметра контрастности.

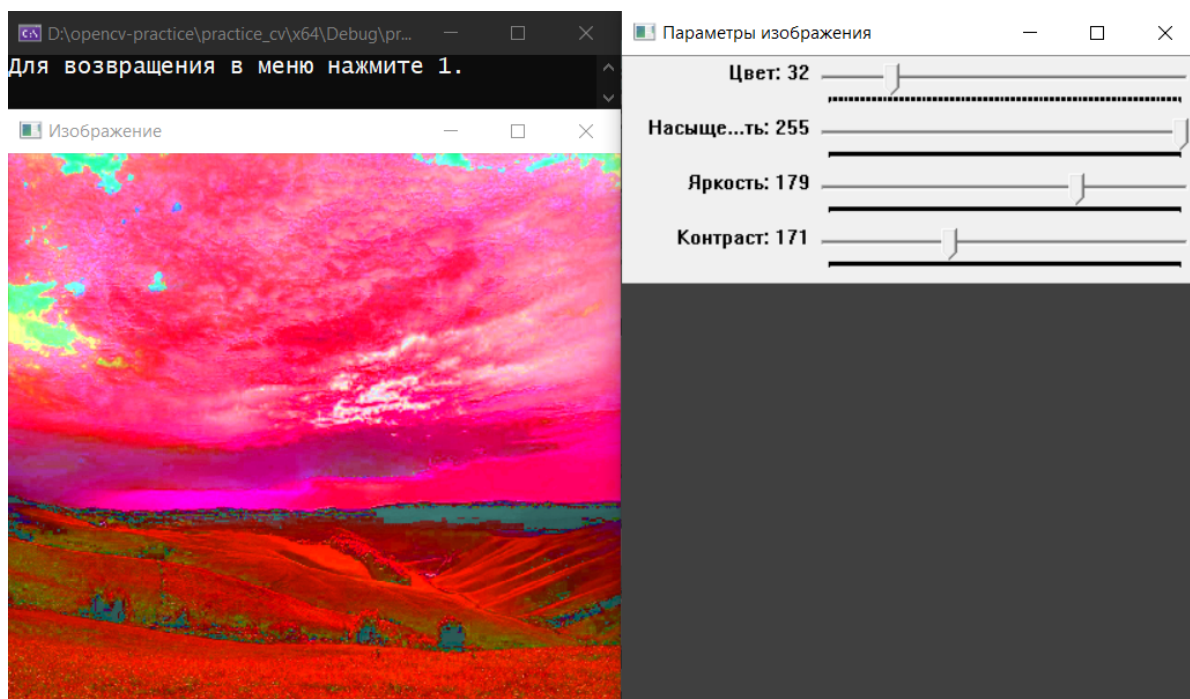


Рис. 7. Одновременное изменение всех параметров.