# Java编程思想

## 对象导论

### 1.1抽象过程

纯粹的面向对象程序设计方式

1. 万物皆为对象
2. 程序是对象的集合，它们通过发送消息来告知彼此所要做的
3. 美个对象都有自己的有其他对象构成的存储
4. 每个对象都拥有其类型
5. 某一个特定类型的所有对象都可以接受同样的消息

### 1.2每个对象都有一个接口

### 1.3每个对象都提供服务