

JEGYZŐKÖNYV

Web technológiák 1 gyakorlat

Féléves feladat

Autókereskedés

Készítette: **Kelemen Ádám**

Neptun Kód: **DBO8MH**

Dátum: **2025. november**

Miskolc, 2025

1. Tartalomjegyzék

1. Tartalomjegyzék.....	1
2. Bevezetés	2
3. A rendszer architektúrája és fájlszerkezete.....	3
4. A felhasználói felület és a funkciók bemutatása.....	4
4.1 Főoldal (index.html).....	4
4.2 Autólista és szűrés (cars.html)	4
4.3 Adminisztráció és új autó felvétele (add-car.html)	4
4.4 Galéria és Videólejátszó (gallery.html).....	4
4.5 Kapcsolat (contact.html)	4
5. Kódstruktúra és technikai megvalósítás	6
5.1. Adatkezelés (CarManager osztály).....	6
5.2. Űrlap validáció (FormValidator osztály)	7
5.3. Média kezelés (VideoPlayer osztály)	7
6. Szerveroldali háttérrendszer.....	7
6.1. Adatbázis (SQLite)	7
6.2. REST API Végpontok	8
7. Források.....	9
7.1 Backendhez felhasznált források	9
7.2 Frontendhez felhasznált források.....	9

2. Bevezetés

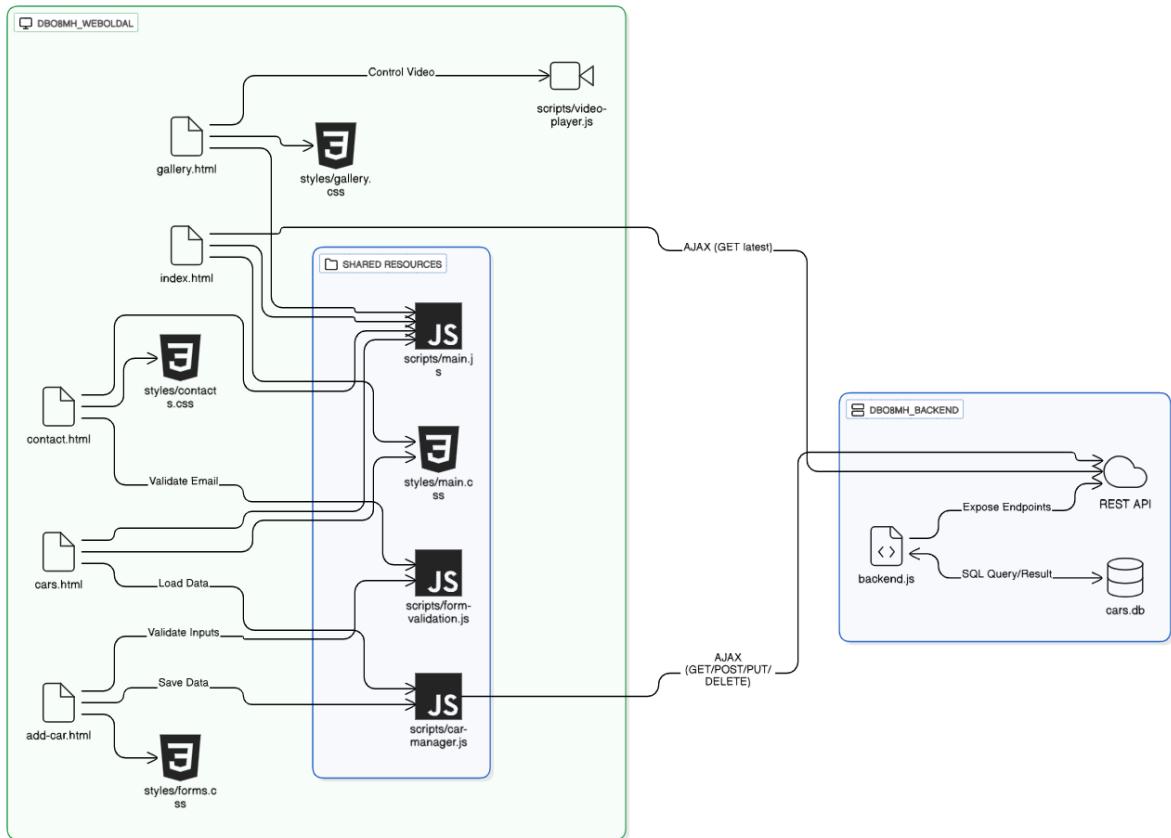
A féléves feladat keretében egy modern, online gépjármű-hirdetési portált terveztem és valósítottam meg. A projekt elsődleges célja egy olyan dinamikus webalkalmazás létrehozása volt, amely digitális piacteret valósít meg az autók meghirdetéséhez, lehetővé téve a járművek részletes adatainak (márka, típus, teljesítmény, ár) strukturált megjelenítését és kezelését. A rendszer a klasszikus apróhirdetési oldalak (mint például a Használtautó.hu vagy Mobile.de) alapvető funkcionálisát modellezi, modern webes technológiák segítségével integrálva a hirdetések böngészését és az új ajánlatok feltöltését.

A webalkalmazás architektúrája a "Full-Stack" fejlesztési elveket követi, élesen szétválasztva a felhasználói felületet (Frontend) és az adattárolás logikáját, vagyis a Backendet. A kliensoldal célja a maximális felhasználói élmény biztosítása: a látogatók egy reszponzív, Bootstrap 5 keretrendszerre épülő felületen böngészhetnek a hirdetések között. A felület interaktivitását JavaScript és jQuery biztosítja, amely lehetővé teszi az autók aszinkron betöltését (AJAX), a valós idejű szűrést és rendezést anélkül, hogy az oldalnak újra kellene töltődni. A rendszer támogatja a multimédiás tartalmakat is, beleértve a hirdetésekhez tartozó képek megjelenítését és egy egyedi videolejátszával is el van látni a weboldalon.

A projekt szerveroldali megvalósítása Node.js környezetben, Express.js keretrendszerrel készült, amely egy REST API interfészen keresztül kommunikál a frontenddel. Ez a réteg felelős a hirdetések adatainak fogadásáért, validálásáért és tartós tárolásáért egy SQLite adatbázisban, amely közvetlen a backend mappájában tárolódik. A hirdetésfeladás folyamata kritikus része a rendszernek: a felhasználók egy űrlapon keresztül rögzíthetnek új autókat, ahol a rendszer előre definiált szabálykészletek és reguláris kifejezések (Regex) segítségével ellenőrzi a bevitt adatokat (pl. évjárat intervallum, negatív ár szűrése, email formátum), ezzel biztosítva a hirdetések minőségét.

3. A rendszer architektúrája és fájlszerkezete

A projekt moduláris felépítésű, különválasztva a Backend és a Frontend komponenseket a jobb átláthatóság érdekében.



eraser

1. ábra: Fájlszerkezet és függőségek

A diagram szemlélteti a teljes alkalmazás fájlarchitektúráját és a komponensek közötti kapcsolatokat. A struktúra két fő tárolóra oszlik:

- **Backend:** Tartalmazza a szerveroldali logikát (`backend.js`), a csomagkezelő konfigurációt (`package.json`), valamint az adatbázist (`cars.db`). Látható, hogy a szerver közvetlen kapcsolatban áll az adatbázissal.
- **Frontend:** Magába foglalja a kliensoldali elemeket. A diagramon látható nyílak jelölik az erőforrás-hivatkozásokat azaz, hogy melyik HTML nézet mely JavaScript és CSS fájlokat tölti be.

4. A felhasználói felület és a funkciók bemutatása

4.1 Főoldal (index.html)

Az alkalmazás belépési pontja. A felső navigációs sáv (Navbar) minden oldalon elérhető, és biztosítja a könnyű átjárást a menüpontok között. A "hero" szekció alatt dinamikusan betöltődnek a legújabb autók kártyái, amelyeket JavaScript segítségével kérünk le a szerverről.

4.2 Autólista és szűrés (cars.html)

Ez az oldal jeleníti meg a teljes kínálatot.

- Keresés és Rendezés:** A felhasználó szűrhet autókra név vagy márka alapján, valamint rendezheti a találatokat ár (növekvő/csökkenő), név vagy évjárat szerint.
- Statisztika:** Az oldal alján dinamikus kártyák mutatják az aktuális készlet statisztikáit (Összes autó, Átlagár, Átlag lóerő).
- Részletek:** A "Részletek" gombra kattintva egy modális ablak (Modal) ugrik fel az autó minden adatával, ahol lehetőség van a szerkesztésre vagy törlésre is.

4.3 Adminisztráció és új autó felvétele (add-car.html)

Ezen a felületen lehet új hirdetést rögzíteni.

- Űrlap:** A beviteli mezők (Márka, Típus, Évjárat, Lóerő, Ár, Szín) validációval vannak ellátva.
- Képfeltöltés:** A rendszer támogatja képek feltöltését, amelyeket Base64 formátummá alakít át a küldés előtt.
- Előnézet:** A "Előnézet" gomb megnyomásával a felhasználó láthatja, hogyan fog kinézni a hirdetés, mielőtt véglegesíténé.

4.4 Galéria és Videólejátszó (gallery.html)

A galéria oldalon a multimédiás tartalom is megtalálható.

- Egyedi Videólejátszó:** A VideoPlayer osztály által vezérelt felület, amely saját gombokkal (Lejátszás, Hangerő, Léptetés, Teljes Képernyő, némítás) és folyamatjelző sávval rendelkezik, felülbírálva a beágyazott <https://www.youtube.com> alapértelmezett kezelőszerveit.

4.5 Kapcsolat (contact.html)

A kapcsolatfelvételi űrlap lehetőséget ad üzenet küldésére. Sikeres validáció esetén a rendszer egy letölthető „report_aktuálisDátum_aktuálisIdő.txt” fájlt generál, amely tartalmazza az aktuálisan kitöltött űrlap mezőit, E-mail” nézetben, illetve JSON és XML formátumban is.

AUTÓKERESKEDÉS - KAPCSOLATFELVÉTEL

Feladó: Kelemen Ádám
Email: adamkelemen@gmail.com
Telefon: +36301211233

Tárgy: Hamis hirdetés
Autómodell: Opel
Súrgosség: Közepes

Preferált kapcsolatfelvétel: Email, Telefon

ÜZENET:
Baj van a hirdetéssel

Feliratkozott a hírlevélre

Időbélyeg: 2025. 11. 26. 15:17:10

2. ábra: E-mail Példa

```

*-----*
                JSON ADATOK
*-----*

{
    "contactRequest": {
        "personalInfo": {
            "firstName": "Ádám",
            "lastName": "Kelemen",
            "email": "adamkelemen@gmail.com",
            "phone": "+36301211233"
        },
        "requestDetails": {
            "subject": "test_drive",
            "subjectText": "Hamis hirdetés",
            "carModel": "Opel",
            "urgency": "medium",
            "urgencyText": "Közepes",
            "contactMethods": [
                {
                    "method": "email",
                    "methodText": "Email"
                },
                {
                    "method": "phone",
                    "methodText": "Telefon"
                }
            ],
            "message": "Baj van a hirdetéssel",
            "newsletter": true
        },
        "metadata": {
            "timestamp": "2025-11-26T14:17:10.782Z",
            "formattedTimestamp": "2025. 11. 26. 15:17:10"
        }
    }
}

```

3. ábra: Kimentett JSON formátumban

```

*-----*
                XML ADATOK
*-----*

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<contactRequest>
    <personalInfo>
        <firstName>Ádám</firstName>
        <lastName>Kelemen</lastName>
        <email>adamkelemen@gmail.com</email>
        <phone>+36301211233</phone>
    </personalInfo>
    <requestDetails>
        <subject code="test_drive">Hamis hirdetés</subject>
        <carModel>Opel</carModel>
        <urgency level="medium">Közepes</urgency>
        <contactMethods>

            <method type="email">Email</method>
            <method type="phone">Telefon</method>

        </contactMethods>
        <message>Baj van a hirdetéssel</message>
        <newsletter>true</newsletter>
    </requestDetails>
    <metadata>
        <timestamp>2025-11-26T14:17:10.782Z</timestamp>
        <formattedTimestamp>2025. 11. 26. 15:17:10</formattedTimestamp>
    </metadata>
</contactRequest>

```

4. ábra: Kimentett XML formátumban

5. Kódstruktúra és technikai megvalósítás

5.1. Adatkezelés (CarManager osztály)

A scripts/car-manager.js fájlban található CarManager osztály felelős az adatokkal végzett műveletekért.

- **Konstruktor:** Inicializálja a cars tömböt és a bázis URL-t (<http://localhost:8080>).
- **loadCars():** AJAX GET kéréssel lekéri az autók listáját a szerverről, majd meghívja a megjelenítő függvényeket.
- **CRUD műveletek:**
 - **addCar(carData):** POST kérés új autó mentéséhez.
 - **updateCar(carId, carData):** PUT kérés meglévő adat módosításához.
 - **deleteCar(carId):** DELETE kérés autó törléséhez.
- Dinamikus HTML generálás: A createCarCard metódus állítja össze a Bootstrap kártyák HTML kódját a beérkező JSON adatokból.

```
createCarCard(car) {
    const imageSrc = car.image ? `data:image/jpeg;base64,${car.image}` : "...";
    return `
        <div class="col-md-4 mb-4 fade-in">
            <div class="card car-card h-100">
                
                <div class="card-body">
                    <h5 class="card-title">${car.brand} ${car.name}</h5>
                    ...
                </div>
            </div>
        </div> `;
}
```

5. ábra: Dinamikus kártya generálása (részlet)

5.2. Űrlap validáció (FormValidator osztály)

A scripts/form-validation.js fájl tartalmazza az ōs FormValidator és a leszármaztatott CarFormValidator osztályokat.

- **Öröklődés:** A CarFormValidator kiterjeszti az alap ellenőrzést (kötelező mezők, email formátum) specifikus szabályokkal:
- Lóerő: 50 és 2000 között.
- Gyártási év: 1900 és az aktuális év között.
- Ár: Nem lehet negatív és maximum 100,000,000,000 lehet az értéke.
- **Eseménykezelés:** A validáció blur (mező elhagyása) és submit (küldés) eseményekre fut le. Hiba esetén a mező piros keretet kap, és megjelenik a hibaüzenet.

5.3. Média kezelés (VideoPlayer osztály)

A scripts/video-player.js fájl valósítja meg a videó vezérlését.

- A DOM elemeket (gombok, csúszkák) eseményfigyelőkkel látja el.
- A timeupdate esemény segítségével frissíti a folyamatjelző sávot (progressBar) valós időben.

6. Szerveroldali háttérrendszer

A rendszer háterét egy Node.js alapú szerver biztosítja, amely az Express keretrendszert használja a HTTP kérések kezelésére. A szerver a 8080-as porton hallgat, és támogatja a CORS (Cross-Origin Resource Sharing) mechanizmust, lehetővé téve a böngészőből érkező kérések kiszolgálását.

6.1. Adatbázis (SQLite)

Az adatok tárolását egy szervermentes, fájlalapú **SQLite** adatbázis (**cars.db**) végzi. A cars tábla szerkezete a következő mezőket tartalmazza:

- **id:** Egyedi azonosító (elsődleges kulcs, automatikus növekmény).
- **brand, name:** Márka és típus (szöveges mezők).
- **manufacture_year, horsepower:** Évjárat és teljesítmény (egész számok).
- **price:** Ár (decimális).
- **color:** Szín (szöveg).
- **image:** Kép tárolása bináris (BLOB) formátumban.
- **created_at:** Létrehozás dátuma (automatikus időbélyeg).

6.2. REST API Végpontok

- **GET /api/cars:** Lekéri az összes autót az adatbázisból a létrehozás ideje szerinti csökkenő sorrendben. A BLOB formátumban tárolt képeket Base64 stringgé alakítja át a JSON válaszban való küldéshez.
- **GET /api/cars/:id:** Egy konkrét autó részletes adatait adja vissza ID alapján. Ha az autó nem található, 404-es hibakódot küld.
- **POST /api/cars:** Új autó felvételét végzi. A kérés törzsében (body) érkező adatokat validálja (márka és név kötelező), a Base64 formátumú képet pedig Buffer-re alakítja az adatbázisba írás előtt.
- **PUT /api/cars/:id:** Meglévő autó adatainak módosítását teszi lehetővé.
- **DELETE /api/cars/:id:** Törli a megadott azonosítójú autót a rendszerből.

7. Források

7.1 Backendhez felhasznált források

- **Node.js hivatalos dokumentáció:** <https://nodejs.org/en/docs/>
- **Express.js keretrendszer dokumentáció:** <https://expressjs.com/>
- **SQLite adatbázis dokumentáció:** <https://www.sqlite.org/docs.html>
- **Node-SQLite3 modul (Github):** <https://github.com/TryGhost/node-sqlite3>

7.2 Frontendhez felhasznált források

- **Bootstrap 5 dokumentáció és komponensek:**

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/>

- **jQuery API dokumentáció:** <https://api.jquery.com/>

- **Google Maps Embed API:**

<https://developers.google.com/maps/documentation/embed/get-started>

- **YouTube IFrame Player API:**

https://developers.google.com/youtube/iframe_api_reference