流媒体平台

1. 需求
   1. 支持第三份接入开发
   2. 支持内部产品平台
   3. 媒体输入源
      1. 磁盘文件
      2. 编码芯片
      3. 网络流（rtmp、rtsp、udp）
      4. 其他源
   4. 流媒体输出
      1. Rtmp、rtsp、udp、ts、hls、
      2. Ndi
      3. Webrtc
      4. 私有协议
   5. 编解码（软编码和硬编码）
      1. 视频
         1. H264/h265 ...
      2. 音频
         1. Aac...
   6. 平台支持作为客户端和服务端
   7. 上层开发和底层开发可独立进行
   8. 跨平台部署
2. 设计
   1. Cmake构建编译系统
   2. 平台核心部分设计成sdk，提供api供内部产品和外部接入使用，提供接口文档和接入demo