

Paarvergleichsmethode	Kriterium	Datenmenge	Renderingzeit	Entwicklungsaufwand	Wartbarkeit	Standard	Frameworks	Kompatibilität	Autonomie	Unabh. Entwicklerteams	Lock-In Effekt	Interoperabilität				
Kriterium		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	$\Sigma$	Rang	Inverser Rang I	Relatives Gewicht G
Datenmenge	1		0	1	0	0	2	1	0	0	1	0	5	11	1	0,0152
Renderingzeit	2	5		3	0	1	1	1	1	0	2	0	14	9	3	0,0455
Entwicklungsaufwand	3	4	2		1	2	2	2	2	1	4	2	22	8	4	0,0606
Wartbarkeit	4	5	5	4		5	3	4	3	3	4	2	38	2	10	0,1515
Standard	5	5	4	3	0		4	2	2	0	5	0	25	6	6	0,0909
Frameworks	6	3	4	3	2	1		2	2	1	4	1	23	7	5	0,0758
Kompatibilität	7	4	4	3	1	3	3		4	4	5	2	33	4	8	0,1212
Autonomie	8	5	4	3	2	3	3	1		2	4	2	29	5	7	0,1061
Unabh. Entwicklerteams	9	5	5	4	2	5	4	1	3		5	1	35	3	9	0,1364
Lock-In Effekt	10	4	3	1	1	0	1	0	1	0		1	12	10	2	0,0303
Interoperabilität	11	5	5	3	3	5	4	3	3	4	4		39	1	11	0,1667
													Summe		66	1

Anzahl Teilnehmer

5