1. ThreadLocal对象详解

|  |
| --- |
| ThreadLocal是线程内部的共享变量。  定义一个静态的ThreadLocal对象，  在线程中使用set设置对象，使用get获取对象。  实现细节：  Thread 中存在一个 TheadLocalMap的引用，这个map存放的是一个键值对entry，其中，entry的key是一个弱引用，而且key指向是ThreadLocal对象。  这个map同时被Thread持有，当线程执行完了，    如果是强应用，这个Entry得不到释放。如果线程过多，就会造成内存溢出。  ThreadLocalMap在set的时候创建。 |

1. 线程的主要特性必须保证

|  |
| --- |
| 原子性 操作当成原子  可见性 变量更改后，别人看到的变量一定是改变的  有序性 不能有指令重排 |

3，