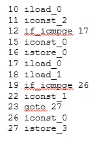
No hay saltos, por eso todos están en el mismo

bloque.

Se generan a partir del código intermedio



BB6

BB5

BB4

BB3

BB2

BB1

10 iload\_0

11 iconst\_2

11 if\_icmpge 17

27 istore\_3

26 iconst\_0

22 iconst\_1

23 goto 27

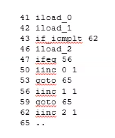
17 iload\_0

18 iload\_1

19 if\_icmpge 26

15 iconst\_0

16 istore\_0

6











