



NTT Data

BECA MOBILE

ios

FUTURE
AT HEART

01

MOTIVAÇÃO
BECA



Motivação da BECA

Por quê iniciamos a BECA

Qual a nossa motivação da iniciativa Beca Mobile ?

Tendência de Mercado

- Mobilidade
- Inovação

Demandas de Clientes

- Transformação Digital
- Capilaridade

Staffing

- Novas Oportunidades
- Cenário Atual

02

Equipe de
Apoio



EQUIPE DE APOIO A BECA

ESPECIALISTAS iOS

- **Moacir Lamego**
- **Jonathas Henrique Moraes**
- **Lucas Abdel Leitao**
- **Renilson Moreira Ferreira**
- **Breno Luizetto Cintra**
- **Bruno Michelotti Poncio**

GESTORES

- **Fernando Caetano Scorzo**
- **Fabia Melo Souza**

PEOPLE E FORMACION

- **Aline Silva Lucena**
- **Renata Conti Moraes**
- **Gizelda**
- **Agatha Ricardo Silva**
- **Camila Rios Franzao**
- **Jane Monteiro Castilho**

MOTIVADORES

- **Renato Rito**
- **Thiago Miller**

03

BECA
MOBILE



BECA MOBILE

TÓPICOS DO TREINAMENTO

- **CONCEITOS GERAIS: Introdução ao Desenvolvimento MOBILE**
- **Introdução ao GIT**
- **Arquitetura Mobile MVC**
- **Formação IOS (ALURA)**
 - Capítulo 1: A Linguagem SWIFT
 - Capítulo 2: Layouts Responsivos
 - Capítulo 3: Frameworks nativos
 - Capítulo 4: INTEGRACAO COM APIs
- **Provas práticas**
- **Arquitetura Avançado**
- **Desenvolvimento Modularizado**
- **Boas Práticas de Desenvolvimento**

BECA MOBILE

BECA MOBILE

TÓPICOS DO TREINAMENTO

- **Acessibilidade**
- **Imagem Profissional**
- **Conceitos de Agilidade**
- **Desafio Final**
- **Confraternização**

04

TURMA



BECA
MOBILE

NTT Data

TURMA

TURMA iOS:

ANA JULIA BRITO DE SOUZA

BRUNA DA SILVA BORGES

JOÃO PEDRO SOUSA NOGUEIRA

JONATHAN PEREIRA DE ALMEIDA

KATIA CRISTINA RODRIGUES

KELLY DAYANE SILVA ARAUJO

LUCAS VINICIUS DE MORAES

LUIZ EDUARDO MENDES DA SILVA

MARCELA MARIA MENEZES DA SILVA

NATANAEL ALVES PEREIRA

NIKOLAS GIANOGLOU COELHO

RODINEY BRANTA

TATIANA PESSOA FERNANDES

05

INSTALA-
ÇÃO
FERRA-
MENTAS



INSTALAÇÃO FERRAMENTAS

O Xcode é um ambiente de desenvolvimento integrado para o macOS, que contém um conjunto de ferramentas de desenvolvimento de software desenvolvidas pela Apple para o desenvolvimento de software para macOS, iOS, iPadOS, watchOS e tvOS

IOS

Arquitetura da plataforma iOS

- enacomp.com.br/2011/anais/trabalhos-aprovados/pdf/enacomp2011_submission_58.pdf

Principais componentes do Framework iOS

- UINavigationController, UIViewController, UITableView, UICollectionView, UIControl, UIButton, UISegmentedControl)
- developer.apple.com/design/human-interface-guidelines

xCode, o SDK da Apple, instalação:

- Sobre o xCode 10.x vs 11.x, segue instruções de instalação via App Store ou Download
 - cursos.alura.com.br/course/swift-desenvolvimento-ios/task/53414
 - xcodereleases.com
- Xcode Command Line Tools, após instalar o xCode, no terminal execute:
 - `xcode-select --install`
- Simulador

INSTALAÇÃO FERRAMENTAS

IOS

CocoaPods

- Gerenciador de dependências, você pode instalar usando o "gem" no terminal, ou fazendo download e instalando em seguida via interface gráfica.
 - **sudo gem install cocoapods**
 - **github.com/CocoaPods/CocoaPods-app/releases/download/1.5.2/CocoaPods.app-1.5.2.tar.bz2**

Podfile

- Lista de dependências, abrir com editor de texto, sugiro VSCode.
 - **code.visualstudio.com/download**

Accessibility Inspector

- Ferramenta nativa, usada pra verificar como está a acessibilidade do seu app

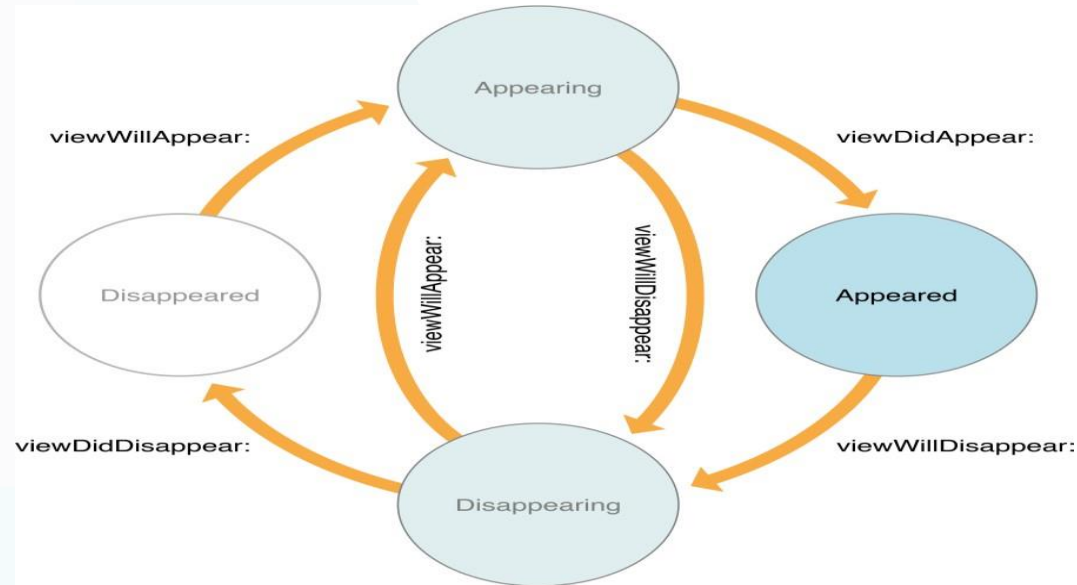
INSTALAÇÃO FERRAMENTAS

IOS

Swift

- Sobre o Swift 4.2 vs Swift 5, guia de referência
 - swift.org
 - docs.swift.org/swift-book/LanguageGuide/TheBasics.html
- Interoperabilidade o que isso significa
- Programação Orientado a Protocolo
- Definição de let e var
- Tipo de dados
- Estrutura de decisão
- Estrutura de repetição
- Funções
- Extensões
- Optional nada de referências nulas
- Anatomia dos aplicativos iOS

Ciclo de vida



IOS

Swift

- Ciclo de vida
 - viewDidLoad, viewWillAppear, viewDidAppear, viewWillDisappear, viewDidDisappear
 - developer.apple.com/library/archive/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/WorkWithViewControllers.html
- Views (Componentes visuais)
- Navegação entre telas
- Acessando recursos Bundle, assets e Localizable.strings
- Aplicativo de Exemplo
 - github.com/alura-cursos/swift-part2/archive/e63efd5eec759314066631e3519f6590af27aa72.zip
- Permissões no Info.plist,
- Aviso de Permissões em tempo de execução
- <https://developer.apple.com/design/tips/>

Ciclo de vida

IOS

viewDidLoad()

Normalmente, o iOS chama esse método somente uma vez, quando sua ViewController é criada pela primeira vez, use este método para executar qualquer configuração inicial.

viewWillAppear()

Chamado imediatamente antes da ViewController ser adicionada à hierarquia de visualizações da aplicação. Use este método para acionar quaisquer operações que precisem ocorrer antes que a ViewController seja apresentada na tela.

viewDidAppear()

Chamado logo depois que o ViewController foi adicionada à hierarquia de visualização do aplicativo. Use esse método para acionar quaisquer operações que precisem ocorrer assim que a exibição for apresentada na tela, como buscar dados ou mostrar uma animação.

Ciclo de vida

IOS

viewWillDisappear()

Chamado imediatamente antes do ViewController ter sua visualização removida da hierarquia de visualizações da aplicação. Use esse método para executar tarefas de limpeza, como confirmar alterações ou renunciar ao status do primeiro socorredor.

viewDidDisappear()

Chamado logo depois que a ViewController for removida da hierarquia de exibição do aplicativo. Use este método para executar atividades de desmontagem adicionais.

Obrigado!

Team Leader
Fernando Caetano Scorzo
fernando.caetano.scorzo@nttdata.com

Manager
Fabia Melo
fabia.melo.souza@nttdata.com