



GAMIFICAÇÃO

Se baseia na utilização de princípios e elementos presentes nos jogos para engajar pessoas ao alcance de determinado objetivo, despertando o interesse, a criatividade e a autonomia.

“ Baseada em princípios utilizados nos jogos, mas não é, necessariamente, um jogo! ”

Pontos
conquistas
Narrativa
Integração
Reforço
feedback
Engajamento
Regras
Desafios
Rankings
Medalhas
Personalização



Estimula a motivação, a dedicação e o trabalho colaborativo.

Através da utilização desses mecanismos e com base em um bom planejamento e estabelecimento de objetivos claros e coerentes com a metodologia é possível utilizar a gamificação na sala de aula para estimular um aprendizado ativo.

