

Computación

Docente: Vladimir Robles Bykbaev

VISIÓN POR COMPUTADOR

Período Lectivo: Marzo – Agosto 2024



FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES

CARRERA: COMPUTACIÓN			ASIGNATURA: VISIÓN POR COMPUTADOR		
NRO. PRÁCTICA:	3-2	TÍTULO PRÁCTICA: O Gradientes Orientados	clasificación de objetos empleando la técnica de Histograma de (HOG).		
OBJETIVO: Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la aplicación de las técnicas de Histograma de Gradientes Orientados (HOG) para clasificación de objetos.					
INSTRUCCIONES:		1. Revisar el co	L. Revisar el contenido teórico del tema		
		contenidos e	los conocimientos revisando los libros guías, los enlaces en los objetos de aprendizaje y la documentación disponible en démicas en línea		
		el Histogram	B. Deberá desarrollar un conjunto de <i>scripts</i> y programas que permitan calcular el Histograma de Gradientes Orientados (HOG) de zonas de interés en una imagen para detectar objetos.		
			se subdividirá en tareas específicas que guardarán relación con ación de varios conceptos como el Histograma de Gradientes HOG).		
ACTIVIDADES POR DESARROLLAR					

- Desarrollar un programa que permita calcular el Histograma de Gradientes Orientados (HOG) de acuerdo al tutorial "Histogram of Oriented Gradients (HOG) for Multiclass Image Classification and Image Recommendation" (enlace) de zonas de interés en una imagen a fin de clasificar logos, para ello deberá considerar los siguientes aspectos:
 - Entrenar un clasificador basado en Máquinas de Soporte Vectorial (SVM) en *OpenCV C++* para realizar detección de objetos en el *Logo-Dataset*. Un ejemplo de dataset se puede observar en la llustración 1:



Ilustración 1. Ejemplo de imágenes que pertenecen al Logo-Dataset

 Cada grupo (de máximo 2 personas) de escoger una de las siguientes combinaciones o grupos de imágenes para entrenar su clasificador (ningún grupo puede la misma opción que los demás grupos).

ID	Combinación
	microsoft-text,microsoft-image,google-image,telegram
	paypal-text, discord, telegram, netflix-image
	ebay,snapchat,tiktok-image,telegram
4	whatsapp-image,youtube-text,youtube-image,netflix-image
5	tiktok-image-2,zoom-text,google-image,netflix-image
6	spotify,zoom-image,snapchat,facebook-image
7	twitter,zoom-text,amazon-text,yahoo
8	apple,yahoo,zoom-image,telegram
9	paypal-image,microsoft-image,youtube-text,netflix-image
10	tiktok-text,discord,amazon-text,youtube-image
11	facebook-text,amazon-text,snapchat,netflix-image
12	google-text,amazon-text,facebook-image,youtube-image
13	dhl,microsoft-image,yahoo,facebook-image
14	ikea,snapchat,linkedin,tiktok-image
15	amazon-image,instagram,discord,tiktok-image
16	whatsapp-text,snapchat,youtube-image,telegram
17	netflix-text,instagram,yahoo,youtube-image

Tabla 1. Grupos de imágenes con las que debe entrenarse el clasificador

- 3. Deberá desarrollar un informe que contenga la siguiente información:
 - Matriz de confusión correspondiente a la clasificación (puede usar las otras categorías para probar el clasificador).
 - Código fuente desarrollado en C++ y OpenCV.
 - Ejemplos de clasificaciones correctas e incorrectas (colocar al menos 2 imágenes por categoría).

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Puede clasificar prendas de vestir empleando el descriptor Histograma de Gradientes Orientados.

CONCLUSIONES:

- Los estudiantes comprenden los principales aspectos relacionados el cálculo del Histograma de Gradientes Orientados y cómo aplicarlos para detectar objetos.
- Los estudiantes comprenden el proceso base para usar una Máquina de Soporte Vectorial en conjunto con el Histograma de Gradientes Orientados para realizar la clasificación.

RECOMENDACIONES:

- Revisar la información proporcionada por el docente previo a la práctica.
- Haber asistido a las sesiones de clase.
- Consultar con el docente las dudas que puedan surgir al momento de realizar la práctica.

Docente / Tecnico Docente:	ing. Vladimir Robies, Bykbaev
Firma·	