

## **TAREA #2.1**

**ESTUDIANTE:**

KELLY PALTIN

**ASIGNATURA:**

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**TEMA:**

INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO

**FECHA:**

15 DE JUNIO DE 2021

**DOCENTE:**

DIEGO QUISI

## Importancia de una Buena Interfaz

### ¿Por qué es importante la interfaz?

Al utilizar un programa informático es necesario un espacio común entre el usuario y el programa en sí. Esta llega a ser el interfaz, en específico, el interfaz grafica de usuario; esta no se refiere solamente a la pagina web en que se presenta en la pantalla sino desde el URL o en la búsqueda de Google.

### Impacto Económico del Diseño

Los interfaces de usuario nos permiten relacionarnos con el mundo, por ende, los interfaces difíciles de manejar son situaciones de un mal diseño que generan a consecuencia un problema de usabilidad y llegan a ser inútiles si no sabemos usarlas.

La interfaz tiene un rol importante en el internet ya que tiene efecto en que si hace que un producto sea o no competitivo.

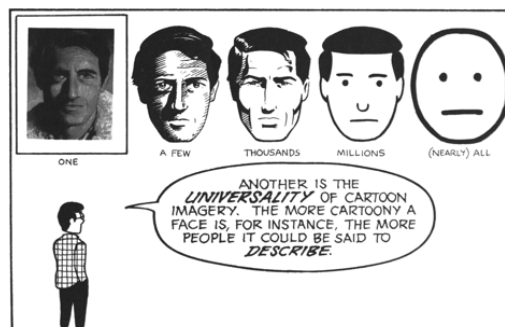
Se consigue la relación de confianza entre tus usuarios al cumplir sus objetivos eficientemente como pueden ser:

- Realizar una transacción económica.
- Entender las secuencias de compras que se presentan.
- Encontrar un producto.
- Considerar atractivo de diseño.

### Realismo en el Diseño de UI

La historia del diseño visual ha tenido un cambio gradual hacia el realismo. Los diseñadores han añadido cada vez más detalles realistas tales como color, efectos 3D y hasta translucidez, estos cambios han aportado como gran ayuda a la usabilidad.

Las interfaces gráficas de usuarios suelen estar llenos de símbolos y la mayoría de los elementos gráficos que se visualizan en la pantalla están destinados a representar y comunicar ideas o conceptos, recordar que no se intenta replicar objetos físicos. Los detalles y el realismo pueden distraer a uno de estos conceptos.



Por ejemplo, la imagen en la izquierda es la cara de una persona específica mientras que la imagen en la derecha representa el concepto de “cara” en sí.

Al diseñar interfaces de usuario, típicamente deseamos transmitir una idea. Pero al mismo tiempo, es obvio que algunos detalles son requeridos, al tener muy pocos el usuario no logrará reconocer la idea en absoluto.



En este ejemplo, el círculo de la izquierda claramente demuestra una cara, pero el círculo de la derecha ya no es reconocible como una cara.

Debemos descubrir qué detalles ayudan a los usuarios identificar el elemento de interfaz y que detalles distraen de su significado pretendido. Por lo tanto, si un elemento de interfaz es demasiado distinto de su contraparte de la vida real, se vuelve demasiado difícil de reconocer; si es demasiado realista, las personas no pueden identificar qué idea exactamente se pretende comunicar.

Hay una excepción en un área específica en donde más detalles es mejor: los íconos de aplicaciones ya que quieres que tu ícono represente una idea específica, tu aplicación.

Las interfaces gráficas de usuario están llenas de símbolos que deben ser reducidos a su esencia, deben retener detalles relevantes a su propósito para que su comprensión sea más fácil, agregando demasiado realismo puede causar confusión.

#### **Referencias Bibliográfica:**

- LaCalle A. (octubre, 2001). *¿Qué es una interfaz?: Importancia de una buena interfaz*. Recuperado de <https://albertolacalle.com/hci/interfaz.htm>
- Mathis L. (enero 21, 2010). *Realism in UI design*. Ignore the code. Recuperado de <http://ignorethecode.net/blog/2010/01/21/realism-in-ui-design/>