|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Titre du cas d’utilisation : Ajouter un cas de test** | | **Numéro: P03-DN-02** |
|  | | |
| **Description: Permet d’ajouter un cas de test à un projet déjà existant ou en création** | | |
| **Acteur primaire: Chef de projet** | | |
| **Acteur secondaire :** | | |
| **Date de création : 10 octobre 2015** | **Date de modification :** | |
| **Version : 1.0** | **Responsable : Guillaume St-Gelais et Olivier Pelletier** | |
|  | | |
| **Préconditions :** -Le chef de projet désire ajouter un cas de test  **/\*-**Le projet est déjà enregistré\*/ Attendre client | | |
| **Déclencheur :**Le chef de projet souhaite ajouter un nouveau cas au projet /\* Demander au client si c’est plus fréquent copier que créer\*/ | | |
| **Processus nominal :**   1. Le système affiche la fenêtre « Details – Cas de Test » vide. 2. L’utilisateur écrit un code. 3. Le système vérifie si le cas de test est unique au projet. 4. L’utilisateur choisi la priorité, la difficulté, entre la date d’échéance, rempli objectif, description et autre au besoin. 5. L’utilisateur ajoute des documents liés au Cas de Test, au besoin. 6. L’utilisateur appuie sur « Enregistrer ». 7. Le système affiche un message de confirmation. 8. L’utilisateur confirme. 9. Le système enregistre le Cas de Test dans la base de données. 10. Le système ferme la fenêtre « Details – Cas de Test » | | |
| **Arrêt :**  **Le processus se termine normalement**  **Le processus peut être annulé à tout moment** | | |
| **Post Conditions :**  **Le système met à jour la base de données : Cas de Test**  **Le système sélectionne le Cas de Test nouvellement crée.** | | |
|  | | |
| **Exceptions/Extensions:**  **E1 : Un cas avec le code entré existe déjà dans le projet**  Début : 3   1. Le système affiche un message avertissant l’utilisateur que le Code existe déjà. 2. Le système mets le focus sur le champ du Code. 3. L’utilisateur entre un nouveau Code valide.   Retour : 4 | | |
| **Scénarios Alternatif :**  **A1 : Ajouter un Cas en copiant un Cas déjà existant**  Début : 1   1. Le système affiche la fenêtre « Gestion – Cas de Test ». 2. L’utilisateur sélectionne le cas qu’il souhaite copier et le copie. 3. Le système affiche ferme la fenêtre « Gestion – Cas de Test »  et ouvre la fenêtre « Details – Cas de Test » remplie avec les données existantes. 4. L’utilisateur choisi la priorité, la difficulté et la date d’échéance. 5. Au besoin, l’utilisateur modifie certains champs.   Retour 6  **A2 : modifier** un Cas de Test  Début : 1   1. Le système affiche la fenêtre « Details – Cas de Test » avec les informations du cas sélectionné. 2. L’utilisateur appuie sur le bouton « Modifier ». 3. L’utilisateur saisit les informations qu’il désire modifier.   Retour : 6  **A3 : consulter** un Cas de Test  Début : 1  Fin  **A4 : supprimer** un Cas de Test  Début : 1   1. Le système affiche la fenêtre « Details – Cas de Test » avec les informations du cas sélectionné. 2. L’utilisateur appuie sur le bouton « Supprimer » 3. Le système affiche un message de confirmation. 4. L’utilisateur confirme. 5. Le système supprime le Cas de Test dans la Base de données et efface les documents associés dans le serveur.   Retour : 6 | | |
|  | | |
| **Contraintes non-fonctionnelles:**   * Lors de la copie d’un Cas de Test, les cas affichés dans la gestion ne sont pas encore définis, à voir avec le client. | | |
| **Contraintes liées à l'IHM:**   * Les fenêtres sont accessibles sur le web. | | |
| **Divers:** La fenêtre « détails – Cas de Test» s’ouvre avec un double-clic sur une ligne ou avec le bouton « Détails ».   * Si le bouton copier a été utilisé, il doit être désactivé. * Le curseur est positionné sur code. * Lors du retour à la page précédente, s’il a eu un ajout celui-ci est sélectionné. * Trim. | | |