

CONVOCATORIA A CONCURSO DE MÉRITOS Y OPOSICIÓN

NINGUNA POSTULACIÓN TENDRÁ COSTO ALGUNO

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN:	UNIVERSIDAD TECNICA DE MACHALA
---------------------------	--------------------------------

CONVOCA AL CONCURSO DE MÉRITOS Y OPOSICIÓN PARA LOS SIGUIENTES PUESTOS

Denominación del Puesto	Vacantes	Grupo Ocupacional	Rmu	Unidad Administrativa	Lugar	Requerimientos			
						Instrucción	Experiencia	Competencias Conductuales	Competencias Técnicas
ANALISTA DE SISTEMAS..	2	PROFESIONAL	1286.00	UNIDAD DE SISTEMAS	AV. PANAMERICANA KM. 5.5 VÍA A PASAJE	NIVEL: TÉCNICO SUPERIOR TECNOLOGÍA DE PROGRAMACIÓN, GESTORES DE BASES DE DATOS, REPORTEADORES, POLÍTICAS DE SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN, HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN * 4 TÍTULO: TÉCNICO SUPERIOR - INGENIERO/A EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN; INGENIERO/A EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN; INGENIERO/A EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN; INGENIERO/A EN SISTEMAS; INGENIERO/A EN SOFTWARE; INGENIERO/A EN COMPUTACIÓN * AREA DEL CONOCIMIENTO: COMPUTACIÓN, TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, SOFTWARE, SISTEMAS DE INFORMACIÓN. TÍTULO: TECNOLÓGICO SUPERIOR - INGENIERO/A EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN; INGENIERO/A EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN; INGENIERO/A EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN; INGENIERO/A EN SISTEMAS; INGENIERO/A EN SOFTWARE; INGENIERO/A EN COMPUTACIÓN * AREA DEL CONOCIMIENTO: COMPUTACIÓN.	5 AÑO(S) - 0 MESE(S) - MANEJO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN, GESTORES DE BASES DE DATOS, REPORTEADORES, POLÍTICAS DE SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN, HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN * 4 AÑO(S) - 0 MESE(S) - MANEJO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN, GESTORES DE BASES DE DATOS, REPORTEADORES, POLÍTICAS DE SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN, HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN * 2 AÑO(S) - 6 MESE(S) - MANEJO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN, GESTORES DE BASES DE DATOS, REPORTEADORES, POLÍTICAS DE SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN, HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN	ORIENTACIÓN DE SERVICIO: IDENTIFICA LAS NECESIDADES DEL CLIENTE INTERNO O EXTERNO; EN OCASIONES SE ANTICIPA A ELLOS, APORTANDO SOLUCIONES A LA MEDIDA DE SUS REQUERIMIENTOS. * TRABAJO EN EQUIPO: CREA UN BUEN CLIMA DE TRABAJO Y ESPÍRITU DE COOPERACIÓN. RESUELVE LOS CONFLICTOS QUE SE PUEDAN PRODUCIR DENTRO DEL EQUIPO. SE CONSIDERA QUE ES UN REFERENTE EN EL MANEJO DE EQUIPOS DE TRABAJO. PROMUEVE EL TRABAJO EN EQUIPO CON OTRAS ÁREAS DE LA ORGANIZACIÓN. * APRENDIZAJE CONTINUO: REALIZA TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN Y COMPARTO CON SUS COMPAÑEROS. BRINDA SUS CONOCIMIENTOS Y EXPERIENCIAS, ACTUANDO COMO AGENTE DE CAMBIO Y PROPAGADOR DE NUEVAS IDEAS Y TECNOLOGÍAS.	DISEÑO DE TECNOLOGÍA.- REDISEÑA EL PORTAL WEB INSTITUCIONAL, BASE DE DATOS Y OTROS PARA MEJORAR EL ACCESO A LA INFORMACIÓN. * GENERACIÓN DE IDEAS.- IDENTIFICA PROCEDIMIENTOS ALTERNATIVOS PARA APOYAR EN LA ENTREGA DE PRODUCTOS O SERVICIOS A LOS CLIENTES USUARIOS. * HABILIDAD ANALÍTICA (ANÁLISIS DE PRIORIDAD, CRITERIO LÓGICO, SENTIDO COMÚN).- RECONOCE LA INFORMACIÓN SIGNIFICATIVA, BUSCA Y COORDINA LOS DATOS RELEVANTES PARA EL DESARROLLO DE PROGRAMAS Y PROYECTOS.

Denominación del Puesto	Vacantes	Grupo Ocupacional	Rmu	Unidad Administrativa	Lugar	Requerimientos			
						Instrucción	Experiencia	Competencias Conductuales	Competencias Técnicas
						TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION, SOFTWARE, SISTEMAS DE INFORMACION. TITULO: TERCER NIVEL - INGENIERO/A EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION; INGENIERO/A EN SISTEMAS DE INFORMACION; INGENIERO/A EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION; INGENIERO/A EN SISTEMAS; INGENIERO/A EN SOFTWARE; INGENIERO/A EN COMPUTACION			

FECHA INICIO:	12/4/17 12:30 AM	FECHA FIN:	12/8/17 11:59 PM
----------------------	------------------	-------------------	------------------

MAYOR INFORMACIÓN: Para mayor información del concurso, por favor visite la página web www.socioempleo.gob.ec y de un click en el lugar donde aparece el nombre de esta institución.

RECUERDE: Para postular en los concursos de méritos y oposición en las instituciones del Estado, SOLO necesita aplicar al concurso electrónicamente a través del sitio www.socioempleo.gob.ec