

## Documentacion y pruebas analizador sintactico

**Github:** <https://github.com/kelok3rik/Analizador-Sintactico>

### Ejecucion inicial

- 1) Generar el código C del analizador léxico con **flex calculadora.l**  
Esto generará un archivo llamado `lex.yy.c`.
- 2) Generar el código C del analizador sintantico con **bison -dy calc.y**  
Esto generará los archivos `y.tab.c` y `y.tab.h`.
- 3) Compilar los archivos generados con **gcc lex.yy.c y.tab.c -o calculator**  
Esto compilará los archivos C generados en un ejecutable llamado `calculator`.
- 4) Ejecutar programa con **./calculator**

```
PS C:\Users\erikr\OneDrive\Documentos\ESTUDIOS\UTESA\UTESA 3-2023\COMPILADORES\Analizador-Sintactico> flex calculadora.l
PS C:\Users\erikr\OneDrive\Documentos\ESTUDIOS\UTESA\UTESA 3-2023\COMPILADORES\Analizador-Sintactico> bison -dy calculadora.y
PS C:\Users\erikr\OneDrive\Documentos\ESTUDIOS\UTESA\UTESA 3-2023\COMPILADORES\Analizador-Sintactico> gcc lex.yy.c y.tab.c -o calculadora
PS C:\Users\erikr\OneDrive\Documentos\ESTUDIOS\UTESA\UTESA 3-2023\COMPILADORES\Analizador-Sintactico> ./calculadora
Iniciando analisis sintactico...
```

### Ejemplos de uso

```
PS C:\Users\erikr\OneDrive\Documentos\ESTUDIOS\UTESA\UTESA 3-2023\COMPILADORES\Analizador-Sintactico> ./calculator
Iniciando analisis sintactico...
2 + 3 * (4 - 1) =
El resultado es: 11
5 * (2 + 1) =
El resultado es: 15
10 / 2 =
El resultado es: 5
3 + 2 * 4 - 1 =
El resultado es: 10
2 * (3 + 4) - 1 =
El resultado es: 13
```

## Analizador sintactico

```
1  %{
2  #include <stdio.h>
3  #include <string.h>
4  #include <stdlib.h>
5
6  void yyerror(const char *s);
7  int yylex(void);
8
9
10 %}
11
12 %token NUMBER
```

**%{ ... %}**: Esta sección permite incluir código C directamente en el archivo de Bison. En este caso, se incluyen las cabeceras estándar de C y se declaran las funciones `yyerror` y `yylex`.

**%token NUMBER**: Define el token `NUMBER` que será utilizado en el análisis léxico para representar los números.

```
%%

input: /* empty */
    | input expr '=' { printf("El resultado es: %d\n", $2); }
    | input "salir" { printf("Saliendo del programa.\n"); exit(0); }
    ;

expr:  expr '+' term { $$ = $1 + $3; }
    |  expr '-' term { $$ = $1 - $3; }
    |  term { $$ = $1; }
    ;

term:  term '*' factor { $$ = $1 * $3; }
    |  term '/' factor { $$ = $1 / $3; }
    |  factor { $$ = $1; }
    ;

factor: NUMBER
    | '(' expr ')' { $$ = $2; }
    ;

%%
```

**input:** Regla que permite que haya múltiples expresiones. Se compone de expresiones y el símbolo (=) . Cuando se encuentra esta combinación, imprime el resultado.

**expr:** Define cómo se construyen las expresiones usando los operadores + y -.

**term:** Define cómo se construyen los términos usando los operadores \* y /.

**factor:** Define los factores en las expresiones.

```
int main() {
    printf("Iniciando analisis sintactico...\n");

    yyparse();

    printf("Analisis sintactico completado.\n");
    return 0;
}

void yyerror(const char *s) {
    fprintf(stderr, "Error sintactico: %s\n", s);
}
```

**main:** Función principal que inicia el análisis sintáctico llamando a yyparse.

**yyerror:** Función que se llama en caso de errores sintácticos. Imprime un mensaje de error con información sobre el error.