

Invasores



[HTTPS://GITHUB.COM/KELOK3RIK/FINAL](https://github.com/KELOK3RIK/FINAL)

Plataforma: Multiplataforma

Genero: Arcade.

Clasificación: E (Para todo publico).

Tipo de animación: 2D.

Equipo de trabajo

Ingenieros de audio: Erik Cruz

Diseñadores: Erik Cruz

Ilustradores: Erik Cruz

Programadores: Erik Cruz

Animadores: Erik Cruz

Diseño del videojuego

Historia: La tierra esta siendo atacada por unos seres desconocidos por lo cual las grandes naciones deciden unirse para detener esta invasion. Te toca a ti como piloto de una nave de batalla defender el planeta de esta invasion.

Guion: El juego no cuenta con uno.

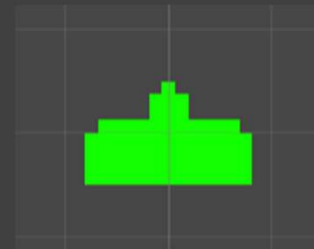
Desarrollo del videojuego

Personajes

Alien



Jugador



Personajes



Laser



Laser enemigo



Niveles



Mecanica de juego:. El jugador controla una nave que puede moverse a la derecha o izquierda y un botón de disparo. Tiene que ir destruyendo los extraterrestres invasores mientras esquivando los ataques.