MenuPro

UTESA

rik cruz	Inicio del	Inicio del proyecto: Semana para mostrar:		vie, 3/10/2023																															
	Semana para				6 de marzo de 2023		3	13 de marzo de 2023			20 de marzo de 2023		27	27 de marzo de 2023		023	3 de abril de 2023			10 de abril de 2023		3	17 de abril de 2023			3	24 de abril de 2023								
	ASIGNADO			6 7	7 8 9 10 11 1		1 12	2 13 14 15 16 17 18 1		19 20	20 21 22 23 24 25 26		27 28	27 28 29 30 31 1 2		1 2	3 4 5 6 7 8		8 9	9 10 11 12 13 14 1		15 16	16 17 18 19 20 21 22 2			22 23	23 24 25 26 27 28			29 30					
TAREA	A	PROGRESO	INICIO	FIN	I m	n m j	' ' '	s d	I m	m j	v s	d I	m m	j v	s d	l m	m j	V	s d	I m	m j	V 9	s d	I m	m .	j v	s d	l n	n m	J V	s d	I m	m j	j v s	
PROPUESTA DE SOFTWARE																																			
Establecimiento del ambito	Encargado proyecto y cliente	100%	10-3-23	13-3-23																															
Indicar las ventajas, los límites y alcances	Encargado proyecto y cliente	100%	13-3-23	15-3-23				П																											
Crear y enviar informe sobre la propuesta	Encargado proyecto y cliente	100%	15-3-23	19-3-23				П																											Ť
Recibir respuesta e implementar ajustes	Encargado proyecto y cliente	100%	19-3-23	24-3-23							П																								Ť
Presentación formal de la propuesta de software	Encargado proyecto y cliente	100%	14-3-23	16-3-23									Т																						Ť
DESARROLLO DE SOFTWARE																																			
Tarea 1	Equipo de desarrollo	100%	15-3-23	19-3-23																															
Programar API comunicacion de los	Equipo de desarrollo	100%	17-3-23	22-3-23																															
Comprobar el funcionamiento	Equipo de desarrollo	100%	22-3-23	25-3-23																															
Presentación del primer prototipo	Equipo de desarrollo	100%	22-3-23	24-3-23																															
PRUEBA DE SOFTWARE																																			
Ajuste del obtecion de datos	Equipo de desarrollo	100%	25-3-23	30-3-23																															
Ajuste de obtecion de datos	Equipo de desarrollo	100%	31-3-23	4-4-23																															
Pruebas unitarias del softwar	Equipo de desarrollo	100%	5-4-23	10-4-23																															
Presentar proyecto finalizado	Equipo del proyecto	100%	5-4-23	9-4-23																															
Inserte nuevas filas ENCIMA de ésta																																			