

---

# GYM System

---

**Test Plan**  
**Revaldi E.R.**

**Version <1.0>**

# Gym System Test Plan

## 1. Introduction

Dokumen ini merupakan bentuk test plan dari Gym system, yang mana dalam dokumen ini akan dijelaskan berbagai hal yang akan diuji gym system merupakan aplikasi yang akan digunakan untuk melakukan pendaftaran gym atau gym itu sendiri yang nantinya akan diberikan beberapa pilihan dengan tarif yang terjangkau, selain itu mekanisme akan dilakukan via website.

### a. Purpose

Tujuan dari test plan ini agar dapat memudahkan dalam proses testing nantinya, sehingga dapat menguji kelayakan dari suatu system dan dapat menilai system tersebut telah sesuai dengan permintaan atau dokumen permintaan yang dirancang. Selain itu dalam hal pencarian bug testing juga perlu dilakukan agar setelah system dipublish user mendapatkan kenyamanan ketika menggunakan system ini.

### b. Background

Tahap pengujian pada software yang dibangun mutlak dibutuhkan agar kinerja dari software maupun database yang di gunakan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Selain itu tahap ini juga dilakukan untuk menanggulangi maupun mengurangi terjadinya kesalahan (error).

Adapun lingkup testing yang akan dilakukan agar kinerja software dapat berjalan dengan baik meliputi :

- 1) Interface merupakan bagian dari software yang digunakan sebagai media komunikasi antara user dengan sistem. Pengujian pada bagian ini dilakukan agar user dapat menggunakan software yang kami buat dengan mudah, selain itu pengujian pada bagian ini juga bertujuan agar fasilitas-fasilitas yang ada pada masing-masing form dapat bekerja sesuai dengan keinginan.
- 2) Source Code, merupakan bagian dari software yang digunakan untuk mengatur jalannya program. Pengujian pada bagian ini bertujuan untuk mengurangi kemungkinan adanya bug pada software yang kita bangun. Tools yang kami gunakan untuk mencari bug pada source code adalah dengan IntelliJ IDEA.

### c. Scope

Dalam pengujian system gym ini yang akan diuji meliputi restful API, web UI dan mobile UI. Dalam testing system ini akan digunakan test secara manual dan automation testing.

## 2. Test Strategi

Strategi terdiri dari seluruh rencana yang dilakukan untuk melakukan testing pada software yang dibangun.

### a. Tipe testing

#### 1) Functional testing

<b>Test objective</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Form Input (semua form yang membutuhkan input data) dapat melakukan input data untuk database atau untuk diproses.</li><li>• Form laporan dapat menghasilkan hasil transaksi sesuai dengan input dan proses yang ada.</li></ul>
<b>Technique</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menguji masing-masing tombol pada form.</li><li>• Menguji form inputan dengan berbagai kondisi input.</li><li>• Memastikan hasil laporan sesuai dengan inputan dan data yang ada pada master.</li></ul>
<b>Completion Criteria</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tiap-tiap form input dapat melakukan input data ke dalam database maupun input data untuk diproses dengan baik.</li><li>• Output yang dikeluarkan sesuai dengan input dan transaksi yang telah dibuat.</li><li>• Dapat menghasilkan laporan sesuai dengan yang diharapkan.</li></ul>

## 2) User interface testing

<b>Test Objective:</b>	Memastikan semua komponen yang ada pada masing-masing form dapat bekerja dengan baik
<b>Technique:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Form login:<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Input:</b> Menginputkan karakter untuk melakukan sql injection, Melakukan brute force password.</li><li>• <b>Output:</b> Form login hanya dapat menerima user yang memiliki hak akses.</li></ul></li><li>2. Form laporan:<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Input:</b> Berbagai kondisi input.</li><li>• <b>Output:</b> form laporan dapat menghasilkan berbagai macam laporan sesuai dengan kondisi yang di inputkan.</li></ul></li><li>3. Form master:<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Input:</b> Data</li><li>• <b>Output:</b> Database dapat menyimpan input dari masing-masing form.</li></ul></li></ol>
<b>Completion Criteria:</b>	Tampilan dari aplikasi mudah digunakan oleh user

### b. Tools

<b>Nama tools</b>	<b>fungsi</b>	<b>versi</b>	
Inteliij idea	Membuat script automation	Community Edition 2021.3.2	
Android studio bumblebee	Untuk menjalankan script automation mobile pada inteliij	2021.1.1 Patch 2	
Appium server	Untuk membantu menjalankan	Version 1.22.2	

	Appium selector pada mobile test		
Appium inspector	Untuk memilih element selector pada mobile UI	Version 2022.2.1	
Chrome	Untuk mengakses website yang akan di uji	Version 102.0.5005.63	
postman	Melakukan pengujian terhadap restful API	Version 9.19.0	
HandPhone	Untuk membantu dalam proses mobile test	Sony Xperia 1	

### 3. Project Milestones

Pengujian terhadap office booking system harus memasukkan aktivitas pengujian untuk setiap upaya pengujian yang diidentifikasi di bagian sebelumnya. Pencapaian proyek yang terpisah harus diidentifikasi untuk mengkomunikasikan status dan pencapaian proyek.

Milestone task	effort	Start date	End date
Test plan	100%	6/6/2022	12/6/2022
Test scenario	100%	6/6/2022	12/6/2022
Test execute			