Software Requirements Specification

for

Penjualan Buku Online

Version 1.0 approved

Prepared by

<1301194045 – Revelin Angger Saputra>
<130119 – M. Farras Erdiansyah>
<130119 – Nadia Ariana>
<130119 – Virda Dwi>

<date created>

Table of Contents

1. Pendah	uluan	31.1	Tujuan	Penulis	an Dok	umen	31.2	Audien	yang	Dit	uju d	lan
Pembaca	a yang Disar	ankan	31.3	Batasa	n Produ	k 41.4	Defini	si dan Istil	lah	41.5		
I	Refrensi	42.	Deskr	ipsi Ke	seluru	han	52.1	Deskrips	si Produ	ık	52.2	
I	Fungsi Prod	uk	52.3	Penggo	olongan	Karakte	rik Peng	guna	52.4	Lingk	ungan	
Operasi 6	62.5 Batasai	n Desair	dan Im	plement	asi	62.6	Dokun	nentasi Pe	ngguna	63.		
]	Kebutuhar	ı Antar	muka l	Eksterr	ıal	73.1	User I	nterfaces	73.2	Hardv	vare	
Interface	73.3	Softwa	re Interf	ace	73.4	Comm	unicatio	n Interfac	e	7 4.		
]	Functional	Requi	rement	84.1	Use C	ase Diag	ram	94.2	Nama	Use	Case	1
]	Error! Boo	kmark	not de	fined.4	.3	Nama	Use Cas	se 2	5			
4.4 Cla	ss Diagram	13 5.	Non F	unction	nal Rec	auireme	ents	14				

Revision History

Name	Date	Reason For Changes	Version

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Seiring dengan perkembangan zaman, penggunaan internet sangatlah dibutuhkan oleh manusia untuk mendapatkan informasi ataupun untuk mendapatkan barang kesayangan yang diinginkan dan juga masih banyak lagi yang bisa dilakukan oleh internet. Namun, masih banyak orang-orang yang kurang bijak ataupun kurang mengerti tentang penggunaan internet, karena banyak sekali peraturan yang harus dipatuhi oleh pengguna internet. Sebagai konsumen dari sebuah situs pembelian secara online, pembeli medapatkan banyak perlindungan dari pemerintah, seperti:

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen pasal 4 yang berisi "...bahwa semakin terbukanya pasar nasional sebagai akibat dari proses globalisasi ekonomi harus tetap menjamin peningkatan kesejahteraan masyarakat serta kepastian atas mutu, jumlah, dan keamanan barang dan/atau jasa yang diperolehnya di pasar..." adapun kewajiban-kewajiban yang harus diberikan penjual kepada pembeli diatur didalam Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen pasal 7 yang berisi "...memberi kompensasi, ganti rugi dan/atau penggantian apabila barang dan/atau jasa yang dterima atau dimanfaatkan tidak sesuai dengan perjanjian." adapun kewajiban untuk pelaku usaha kepada pemerintah adalah membayar pajak atas usaha yang didirikan, terdapat 2 (dua) macam pajak yang dapat dikenakan atas *E-Commerce*, yaitu Pajak Penghasilan ("**PPh**") yang diatur dalam UU Nomor 7 Tahun 1983 sebagaimana diubah terakhir dengan UU Nomor 36 Tahun 2008 dan Pajak Pertambahan Nilai ("**PPN**") dan Pajak Penjualan atas Barang Mewah ("**PPNBM**") yang diatur dalam UU Nomor 8 Tahun 1983 sebagaimana telah diubah terakhir dengan UU Nomor 42 Tahun 2009.

Pada proyek akhir ini dibuat suatu sistem Pembelian Buku Online. Sistem ini dibuat untuk membantu masyarakat umum ataupun para pengiat buku yang ingin mendapatkan buku yang disukai atauun yang diinginkan dengan cepat dan juga aman. Karena pembelian buku secara online kita tidak diharuskan untuk mendatangi toko dan juga mengantre yang membuat kita bosan ataupun kelelahan. jadi, akan sanat memudahkan konsumen untuk mendapatkan apa yang mereka inginkan dengan cepat yaitu mendapatkan berbagai buku yang akan dibeli.

1.2 Audien yang Dituju dan Pembaca yang Disarankan

Pembuatan website ini ditujukan untuk orang-orang yang membutuhkan buku namun ingin mendapatkan buku secara praktis tanpa harus datang ketoko buku ataupun mengantre lama didepan kasir dan juga para pengiat baca yang membutuhkan buku yang sulit untuk dicari ditoko buku konvesional.

1.3 Batasan Produk

Adapun batasan produuk pada proyek ini adalah sebagai berikut:

- 1. Aplikasi Penjjualan Buku Online Hanya bisa digunakan untuk pembelian buku menggunakan website yang tersedia
- 2. Sistem yang dibuat untuk website Penjualan Buku Online ini adalah berbasis web.
- 3. Website Penjualan Buku Online masih hanya berupa kerangka yang masih mungkin untuk dikembangkan.
- 4. digunakan untuk memudahkan pembelian buku.

1.4 Definisi dan Istilah

<tulis istilah dan definisikan jika ada>

o SRS : Software Requirements Specification, atau

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

IEEE : Institute of Electrical and Electronics Engineering

Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk.

1.5 Refrensi

http://hukum.unsrat.ac.id/uu/uu_8_99.htm http://ketentuan.pajak.go.id/index.php?r=aturan/rinci&idcrypt=oJeko6A%3D

2. Deskripsi Keseluruhan

2.1 Deskripsi Produk

Penjualan buku online adalah sebuah aplikasi yang berbasis website yang menyediakan buku dari berbagai toko yang dijual dalam bentuk website. Produk yang dibuat oleh kelompok kami ini bisa dibilang lebih spesifik pada bidang tertentu dari produk yang ada sebelumnya karena produk atau aplikasi toko online sudah ada sebelumnya jadi jika disebutkan produk yang dibuat oleh kelompok kami ini merupakan produk baru.

Website ini dibangun dengan menggunakan bahasa HTML,CSS,PHP dan JAVASCRIPT. Website ini dapat diakses oleh client pada lingkungan Sistem Operasi apapun yang mempunyai aplikasi penjelajah situs(web browser).

2.2 Fungsi Produk

- 1. Customer
 - -Registrasi User
 - -Login
 - -Melakukan pengatruan akun
 - -Melihat buku berdasarkan kategori
 - -Melihat Rincian buku (judul,harga,penulis,penerbit,stok,sinopsis)
 - -Melakukan pemesanan dan pembatalan pemesanan
 - -Melakukan pilihan jenis transaksi
 - -Melakukan pilihan jenis pengiriman
 - -Melakukan transaksi

2. Admin

- -Login
- -Melakukan pengaturan akun
- -Menambahkan buku
- -Menghapus buku
- -Menkonfirmasi pemesanan
- -Menkonfirmasi transaksi

2.3 Penggolongan Karakterik Pengguna

Pengguna website ini adalah orang yang ingin membeli buku secara online, target dominasi customer dari produk kami ini adalah pelajar/mahasiswa usia 17-23 tahun dan pekerja usia 23-30 tahun.

Pengguna yang paling penting untuk produk ini yaitu pelajar/mahasiswa dimana tuntutan mata kuliah atau mata pelajaran yang didapatkan oleh customer tersebut sangat penting untuk membeli buku dan customer yang kurang berkepentingan dalam target kami yaitu pekerja yang bekerja jauh dalam ruang lingkup literasi membaca.

Kategori Pengguna	Tugas
Customer	Customer melakukan pemesanan dan pembelian buku pada web.
Admin	Mengelola website.

2.4 Lingkungan Operasi

Perangkat lunak pada bagian server yang dibutuhkan oleh produk ini adalah:

- 1. Sistem operasi: Microsoft Windows 7/10
- 2. Scripting language: Microsoft Active Pages (ASP)
- 3. Web server: Microsoft Personal Web Server(PWS)
- 4. DBMS: My Sql

Perangkat lunak pada bagian client yang dibutuhkan oleh produk ini adalah:

- 1. Sistem operasi: Microsoft Windows XP/7/10, MacOs, Ubuntu dan Linux
- 2. Penjelajah situs (web browser) : InternetExplorer, Navigator, Opera, Modzilla Firefox, Google Chrome.

2.5 Batasan Desain dan Implementasi

Batasan-batasan yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini adalah:

- 1. Sistem operasi: Microsoft Windows XP/7/10, MacOs, Ubuntu dan Linux
- 2. Penjelajah situs (web browser) : InternetExplorer, Navigator, Opera, Modzilla Firefox, Google Chrome.

2.6 Dokumentasi Pengguna

- 1. Server site merupakan pihak administrator web sistemyang akan digunakan adalah sebagai berikut:
 - Windows 7/10 MacOs sebagai Operating System.
 - Oracle Database 11g Sebagai RDBMS Server.
 - Apache Web Server
 - Java Server Pages
- 2. Client Site sistem harus memiliki spesifikasi minimal sebagai berikut :
 - Windows/Linux/Mac sebagai Operating System.
 - InternetExplorer, Navigator, Opera, Modzilla Firefox, Google Chr

3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

3.1 User Interfaces

Aplikasi Penjualan Buku Online dibuat dalam format website, dalam bahasa permrograman html, css, java, dan dll. Dalam Website tersebut meliputi konektivitas internet dan sistem informasi yangg terdistribusi yang berakar dan diolah oleh server pisa. Kebutuhan eksternal dari aplikasi ini mencakup antar muka pengguna, antar muka perangkat keras antar muka perangkat lunak dan antar muka komunikasi, interface dari Penjualan buku termasuk registrasi, pembelian, setting akun, login admin dan user, formulir history pembelian dan setting oleh admin.

3.2 Hardware Interface

Perangkat keras yang dibutuhkan antara lain:

Processor: Intel Pentium 4 or later

Memory: 1GB Minimum, 2 GB Recommended Screen Resolution 1280 x 1024 or larger Application Windows Size 1024 x 680 or larger

Internet Connection Required

3.3 Software Interface

Perangkat lunak yang kami gunakan untuk menjalankan website :

System Operasi: Windows 10

Web Browser: Google Chrome, Mozilla Firefox dll

Database: MySQL

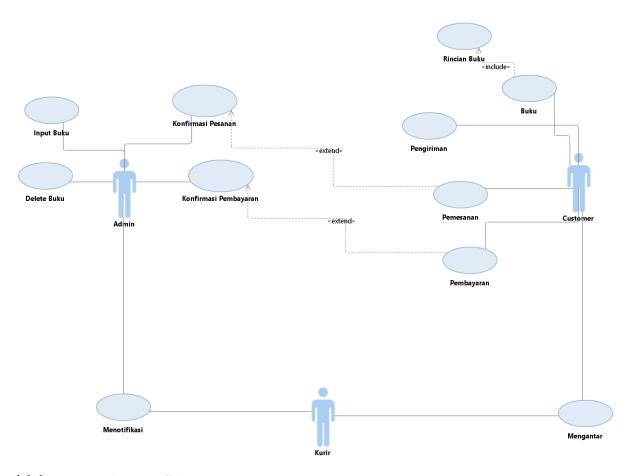
3.4 Communication Interface

- 1. TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) digunakan sebagai standar komunikasi data yang digunakan untuk penukaran data antar pengguna internet.
 - 2. HTTPS digunakan untuk protokol keamanan website.

4. Functional Requirement

ID	Kebutuhan Fungsional	Penjelasan
FR-01	Input Buku	Sistem bisa input buku ke
		database
FR-02	Delete Buku	Sistem bisa mendelete buku yang
		tersimpan di database
FR-03	Konfirmasi Pesanan	Sistem menerima input konfirmasi
		pesanan pesanan dari customer
		dan mengirimnya ke admin
FR-04	Konfirmasi Transaksi	Sistem menerima input konfirmasi
		transaksi pesanan dari customer
		dan mengirimnya ke admin
FR-06	Transaksi	Sistem bisa menerima inputan
		transaksi dari user dan menunggu
		perintah konfirmasi dari customer
FR-07	View Buku	Sistem bisa menampilkan segala
		detail dari buku dan
		menampilkannya kepada user

4.1 Use Case Diagram



4.1.1 Usecase Scenario #1

Nama Use Case	Input Buku		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menginputkan		
_	buku ke sistem		
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki akun d	dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Admin telah menginputkan d	lata barang	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Membuka Menu		
	Buku		
		2. Menampilkan	
		pengelolaan buku	
	3. Klik input buku		
		4. Menampilkan form	
		buku	
	5. Menginput data		
	buku		

	6.	Sistem menyimpan
		data buku

4.1.2 Usecase Scenario #2

Nama Use Case	Delete Buku			
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus buku			
	dari sistem			
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki akun dan sudah melakukan login			
Post-Kondisi	Admin berhasil menghapus b	ouku dari sistem		
Skenario Utama				
	Aktor	Sistem		
	1. Membuka Menu			
	Buku			
		2. Menampilkan pengelolaan		
	2	buku		
	3. Klik delete buku			
		4. Menampilkan data buku		
	5. Klik buku yang ingin dihapus			
	6. Klik	7. Sistem		
delete		mengahapus buku dari		
		database		

4.1.3 Usecase Scenario #3

Nama Use Case	Konfirmasi Pesanan	Konfirmasi Pesanan		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan olel	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi		
	pesanan user.			
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki ak	un dan sudah melakukan login		
Post-Kondisi	Admin berhasil mengkon	firmasi pesanan.		
Skenario Utama		-		
	Aktor	Sistem		
	1. Membuka			
	Konfirmasi pesan	an		
		2. Menampilkan Pesanan		
		user		
	3. Klik Konfirmasi			

	4. Sistem mengubah status
	pesanan menjadi
	terkonfirm.
	5. Sistem update
	status ke database
	6. Sistem menotifikasi
	user.

4.1.4 Usecase Scenario #4

Nama Use Case	Konfirmasi Transaksi	Konfirmasi Transaksi		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh a	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi		
	transaksi user.	transaksi user.		
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki akun	dan sudah melakukan login		
Post-Kondisi	Admin berhasil mengkonfir	masi transaksi.		
Skenario Utama				
	Aktor	Sistem		
	1. Membuka Menu			
	Konfirmasi			
	Tranksai			
		2. Menampilkan Data		
		Transaksi		
	3. Melakukan cross-			
	check			
	4. Klik Transaksi			
	yang sudah sesuai			
	dengan			
	pengecheckan			
		5. Sistem		
		mengubah transaksi		
		menjadi konfirm.		
		6. Sistem memberi		
		notifikasi ke user.		

4.1.5 Usecase Scenario #5

Nama Use Case	Buku			
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh us	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat buku.		
Pre-Kondisi	User telah memiliki akun dan sudah melakukan login			
Post-Kondisi	User berhasil melihat buku yang diinginkannya			
Skenario Utama				
	Aktor	Sistem		
	 Membuka Menu 			
	Buku			

	2.Menampilkan buku yang terdapat dalam database.
3. Klik Buku yang diinginkan	
	4. Menampilkan data buku yang diklik user
5. Jika ingin mencari buku, user mengisi judul buku	
6. Klik cari	7. Sistem mencari buku dan menampilkan data buku apabila ada. jika tidak ada sistem akan menampilkan error
	message.

4.1.6 Usecase Scenario #6

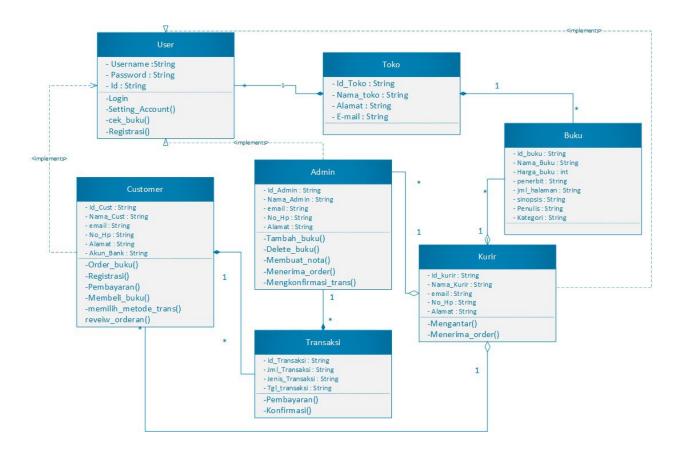
Nama Use Case	Mengantar	Mengantar		
Deskripsi		Fungsi ini digunakan oleh kurir yang ingin mengantar buku.		
Pre-Kondisi		en gudah malalpultan lagin		
		Kurir telah memiliki akun dan sudah melakukan login		
Post-Kondisi	Kurir berhasil melakukan per	Kurir berhasil melakukan pengiriman.		
Skenario Utama		1		
	Aktor	Sistem		
	1. Kurir mendapat			
	notifikasi dari			
	admin			
	2. Kurir mencari			
	toko buku terdekat			
	yang mempunyai			
	stock buku user.			
	Stock buku user.			
		3. Sistem		
		memberikan		
		informasi toko buku		
		terdekat		
		4. Sistem menampilkan		
		alamat user.		
	5. Kurir menjemput	didiffat ager.		
	· · ·			
	buku dan mengantarkannya			
	ke user.	7 01		
	6. Kurir selesai	7. Sistem mengupdate		
	melakukan	pesanan menjadi delivered.		

pekerjaan dan klik	
selesai.	

Nama Use Case 2

<Sama seperti di atas, dan seterusnya sesuai jumlah use case yang didapatkan>

4.2 Class Diagram



5. Non Functional Requirements

ID	Parameter	Kebutuhan
1	Availability	Tersedia 24/7
2	Reliability	Bekerja 98 % hanya error dalam tampilan
3	Ergonomy	sangat nyaman karena tampilannya simple
4	Portability	hanya bisa digunakan di website PC saja
5	Memory	membutuhkan ram 512MB
6	Response time	tampilan main menu ditampilkan dalam 5 detik
7	Safety	-
8	Security	menyimpan password menggunakan md5 atau hash
9	Others 1:	-
	Bahasa	
	komunikasi	

Catatan:

Availability : ketersediaan aplikasi, misalnya harus terus menerus beroperasi 7 hari perminggu, 24 jam per haritanpa gagal

Reliability: keandalan, misalnya tidak pernah boleh gagal(atau kegagalan yang ditolerir adalah ...%) sehingga harus dipikirkan fault tolerant architecture. Biasanya hanya perlu untuk Critical Application yang jika gagal akan berakibat fatal.

Ergonomy: kenyamanan pakai bagi pengguna

Portability : kemudahan untuk dibawa dan dioperasikan ke mesin/sistem operasi/platform yang lain

Memory : jika perhitungan kapasitas memori internal kritis (misalnya untuk SW yang harus dijadikan CHIPS dan ukurannya harus kecil

Response time: Batasan waktu yang harus dipenuhi. Sangat penting untuk aplikasi Real Time.

Contoh: "Aaplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam 4 detik", atau "ATM harus menarik kembali kartu yang tidak diambil dalam waktu 3 menit"

Safety: yang menyangkut keselamatan manusia, misalnya untuk SW yang dipakai pada sistem kontrol di pabrik

Security: aspek keamanan yang harus dipenuhi