

**DPPL-xx**

## DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

### Penjualan Buku Online

untuk:

Konsumen Pembeli Buku


Dipersiapkan oleh:

Revelin  
Farras  
Nadia  
Virda

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<b>DPPL-xx</b> <xx:no grp>		<#>/<jml #
		Revisi	<nomor revisi>	Tgl: <isi tanggal>

### DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
--------	-----------

<b>Identifikasi Class</b>	<b>Tabel User dihapus</b>
<b>Actor</b>	<b>Di Perjelas lagi untuk User</b>
<b>Sequence Diagram</b>	<b>1.Search Buku 2.Pengiriman</b>
<b>Component Diagram</b>	<b>Tambahan baru</b>
<b>Deployment Diagram</b>	<b>Tambahan Baru</b>
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

### Daftar Halaman Perubahan

<b>Halaman</b>	<b>Revisi</b>	<b>Halaman</b>	<b>Revisi</b>
----------------	---------------	----------------	---------------

<b>Prodi S1 Informatika Tel-U</b>	<b>DPPL-XXX</b>	<b>Halaman 2 dari 31</b>
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

13	Sequence Diagram		
18	Tambahan Deployment Diagram		
18	Tambahan Component Diagram		

## Daftar Isi

<b>1. Pendahuluan</b>	<b>4</b>
Tujuan Penulisan Dokumen	5
Lingkup Masalah	5
Definisi dan Istilah	5
Referensi	5
Sistematika Pembahasan	5
<b>2. Deskripsi Perancangan Global</b>	<b>7</b>
Rancangan Lingkungan Implementasi	7
Deskripsi Arsitektural	7
Deskripsi Komponen	7
<b>3. Perancangan Rinci</b>	<b>8</b>
Realisasi Use Case	8
Use Case <nama use case 1>	8-11
Identifikasi Kelas	11
Sequence Diagram	12-13
Diagram Kelas	14
Perancangan Detil Kelas	14
Kelas <nama kelas>	15
Kelas <nama kelas>	16
Diagram Kelas Keseluruhan	17
Algoritma/Query	17
Perancangan Antarmuka	18-28
<b>Matriks Kerunutan</b>	<b>29</b>

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

## 1. Pendahuluan

### 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Pada proyek akhir ini dibuat suatu sistem Pembelian Buku Online. Sistem ini dibuat untuk membantu masyarakat umum ataupun para penggiat buku yang ingin mendapatkan buku yang disukai ataupun yang diinginkan dengan cepat dan juga aman. Karena pembelian buku secara online kita tidak diharuskan untuk mendatangi toko dan juga mengantri yang membuat kita bosan ataupun kelelahan. Jadi, akan sangat memudahkan konsumen untuk mendapatkan apa yang mereka inginkan dengan cepat yaitu mendapatkan berbagai buku yang akan dibeli. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya

### 1.2 Lingkup Masalah

Adapun ruang lingkup pada proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Penjualan Buku Online Hanya bisa digunakan untuk pembelian buku menggunakan website yang tersedia
2. Sistem yang dibuat untuk website Penjualan Buku Online ini adalah berbasis web.
3. Website Penjualan Buku Online masih hanya berupa kerangka yang masih mungkin untuk dikembangkan.

### 1.3 Definisi dan Istilah

Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya

No	Istilah	Deskripsi
1	<i>Customer</i>	Orang atau sekelompok orang yang merupakan pengguna akhir produk atau jasa yang dihasilkan dalam suatu sistem sosial.
2	Kurir	Utusan yang menyampaikan sesuatu yang penting dengan cepat.
3	<i>Login</i>	Proses masuk ke jaringan komputer dengan memasukkan identitas akun minimal terdiri dari username/akun pengguna dan password untuk mendapatkan hak akses.

### 1.4 Referensi

[1] SKPL Penjualan Buku Online

[2]<https://www.scribd.com/document/93322832/Tubes-Deskripsi-Perancangan-Perangkat-Lunak-Ddpl>

### 1.5 Sistematika Pembahasan

Bagian ini merupakan deskripsi umum dokumen. Tuliskan sistematika pembahasan dokumen DPPL ini. contoh: misalkan dalam bab1 berbicara tentang apa, bab 2 berbicara tentang apa dll

BAB I	Pendahuluan
	Berisi <i>overview</i> perangkat lunak yang merupakan ringkasan terhadap deskripsi aplikasi secara umum yang meliputi tujuan, lingkup masalah, definisi dan istilah, referensi serta sistematika pembahasan..

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-XXX	Halaman 5 dari 31
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

BAB 2	Deskripsi Perancangan Global
	Berisi perancangan global dari perangkat lunak yang meliputi lingkungan di mana perangkat lunak diimplementasikan, deskripsi arsitektural maupun deskripsi komponen dari perangkat lunak yang dibangun.
BAB 3	Perancangan Rinci
	Berisi deskripsi lengkap dan rinci dari kebutuhan perangkat lunak yang meliputi diagram use case, sequence diagram tiap scenario, diagram kelas beserta detailnya, algoritma serta query, statechart, perancangan antarmuka, perancangan representasi persistensi kelas serta matriks keruntutan.

## 2 Deskripsi Perancangan Global

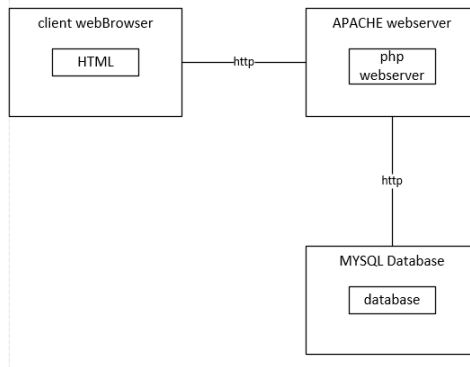
### 2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi yang akan digunakan untuk pengembangan Penjualan Buk Online ini adalah :

Sistem Operasi : Windows 7/10, MacOS  
DBMS : MySQL 5.1  
Development Tools : Visio 2016, Text Editor (Sublime 3)  
Word Processor : MS Word 2016  
Bahasa Pemrograman : PHP, HTML, Javascript.  
Browser : Google Chrome

### 2.2 Deskripsi Arsitektural

Perangkat lunak ini dibangun menggunakan web service sebagai penghubung antara detail info customer (seperti Nama, Alamat, dan sebagainya) dengan menu utama yang merupakan fungsional system. Di dalam menu utama terdapat beberapa komponen yang bergantung padanya, yaitu cari buku, lihat detail buku, beli buku dan transaksi.



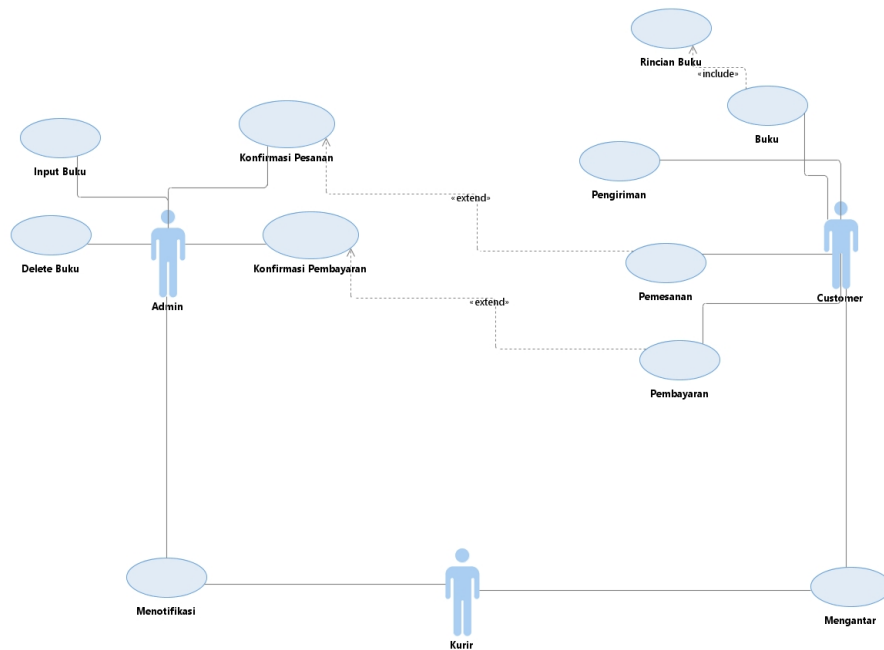
### 2.3 Deskripsi Komponen

Diisi dengan daftar modul. Daftar modul bisa dalam bentuk tabel berikut:

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Detil Customer	Berisi entitas customer serta informasinya
2	Web Service	Penghubung entitas nasabah dengan menu utama Penjualan Buku Online
3	Pemesanan	Kegiatan penambahan buku ke dalam keranjang customer
4	Transaksi	Kumpulan kelas pembayaran/pembelian. Dependen terhadap menu utama.

### 3 Perancangan Rinci

#### 3.1 Realisasi Use Case



##### 3.1.1 Use Case Input Buku

Nama Use Case	Input Buku	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menginputkan buku ke sistem	
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki akun dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Admin telah menginputkan data barang	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	Membuka Menu Buku	Menampilkan pengelolaan buku
	Klik input buku	Menampilkan form buku
	Menginput data buku	Sistem menyimpan data buku



### 3.1.2 Use Case Delete Buku

Nama Use Case	Delete Buku	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus buku dari sistem	
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki akun dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Admin berhasil menghapus buku dari sistem	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Buku	
		2. Menampilkan pengelolaan buku
	3. Klik delete buku	
		4. Menampilkan data buku
	5. Klik buku yang ingin dihapus	
	6. Klik delete	7. Sistem menghapus buku dari database

### 3.1.3 Use Case Konfirmasi Pesanan

Nama Use Case	Konfirmasi Pesanan	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi pesanan user.	
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki akun dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Admin berhasil mengkonfirmasi pesanan.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Konfirmasi pesanan	
		2. Menampilkan Pesanan user
	3. Klik Konfirmasi	
		4. Sistem mengubah status pesanan menjadi terkonfirmasi.
		5. Sistem update status ke database
		6. Sistem menotifikasi user.

### 3.1.4 Use Case Konfirmasi Transaksi

Nama Use Case	Konfirmasi Transaksi	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi transaksi user.	
Pre-Kondisi	Admin telah memiliki akun dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Admin berhasil mengkonfirmasi transaksi.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Konfirmasi Transaksi	
		2. Menampilkan Data Transaksi
	3. Melakukan cross-check	
	4. Klik Transaksi yang sudah sesuai dengan pengecekan	
		5. Sistem mengubah transaksi menjadi konfirm.
		6. Sistem memberi notifikasi ke user.

### 3.1.5 Use Case View Buku

Nama Use Case	View Buku	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat buku.	
Pre-Kondisi	User telah memiliki akun dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	User berhasil melihat buku yang diinginkannya	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Buku	
		2. Menampilkan buku yang terdapat dalam database.
	3. Klik Buku yang diinginkan	
		4. Menampilkan data buku yang diklik user
	5. Jika ingin mencari buku, user mengisi judul buku	
	6. Klik cari	7. Sistem mencari buku dan menampilkan data buku apabila ada. jika tidak ada sistem akan

		menampilkan error message.
--	--	----------------------------

### 3.1.6 Use Case Pengiriman

Nama Use Case	Pengiriman	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh kurir yang ingin mengantar buku.	
Pre-Kondisi	Kurir telah memiliki akun dan sudah melakukan login	
Post-Kondisi	Kurir berhasil melakukan pengiriman.	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Kurir mendapat notifikasi dari admin	
	2. Kurir mencari toko buku terdekat yang mempunyai stock buku user.	
		3. Sistem memberikan informasi toko buku terdekat
		4. Sistem menampilkan alamat user.
	5. Kurir menjemput buku dan mengantarkannya ke user.	
	6. Kurir selesai melakukan pekerjaan dan klik selesai.	7. Sistem mengupdate pesanan menjadi delivered.

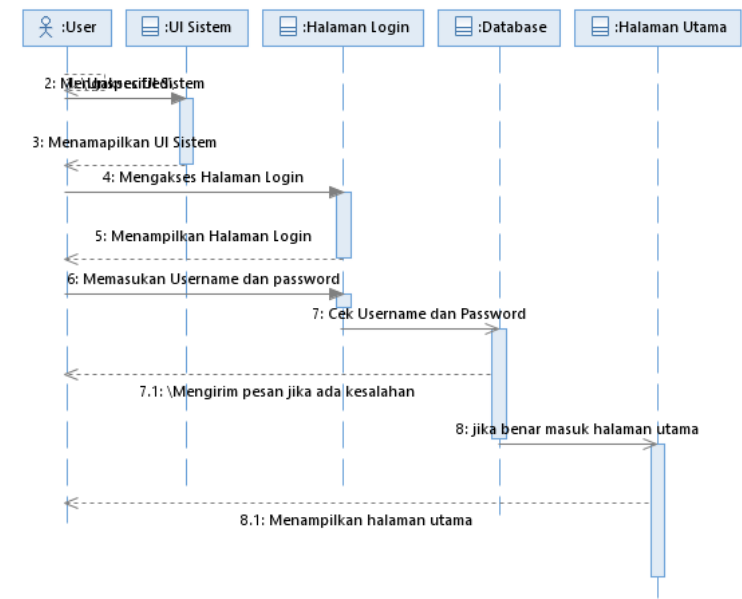
#### 3.1.6.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Admin	User
2	Customer	User
3	Buku	Buku
4	Toko	Toko
5	Transaksi	Transaksi

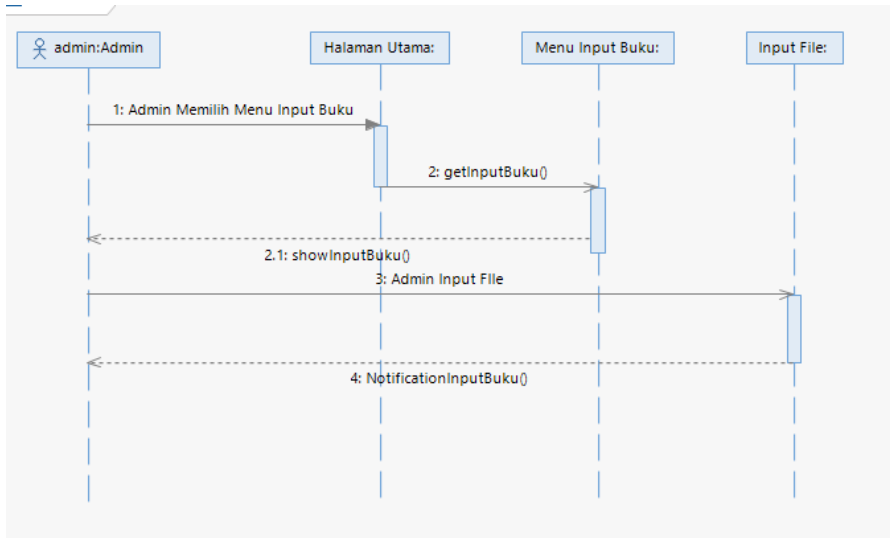
6	Kurir	User
---	-------	------

3.1.6.2 Sequence Diagram

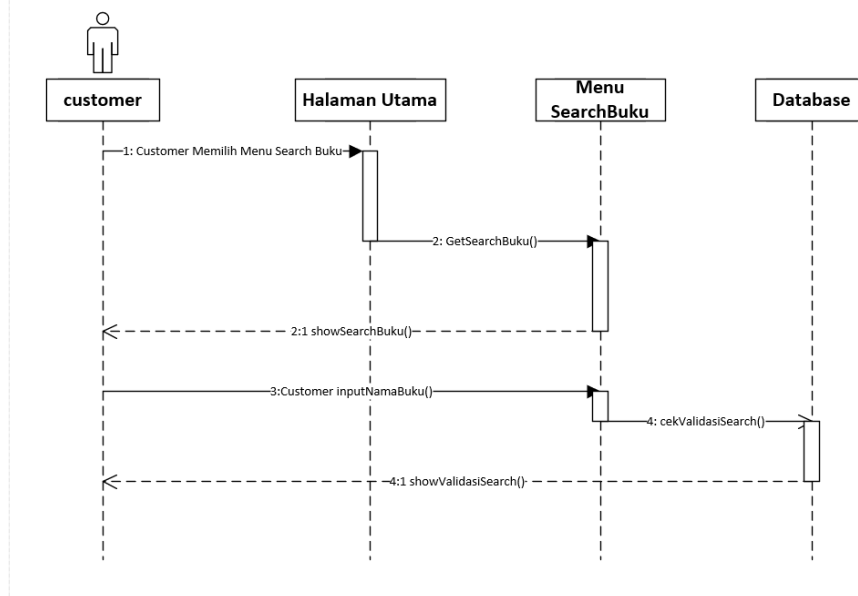
Sequence Diagram Login



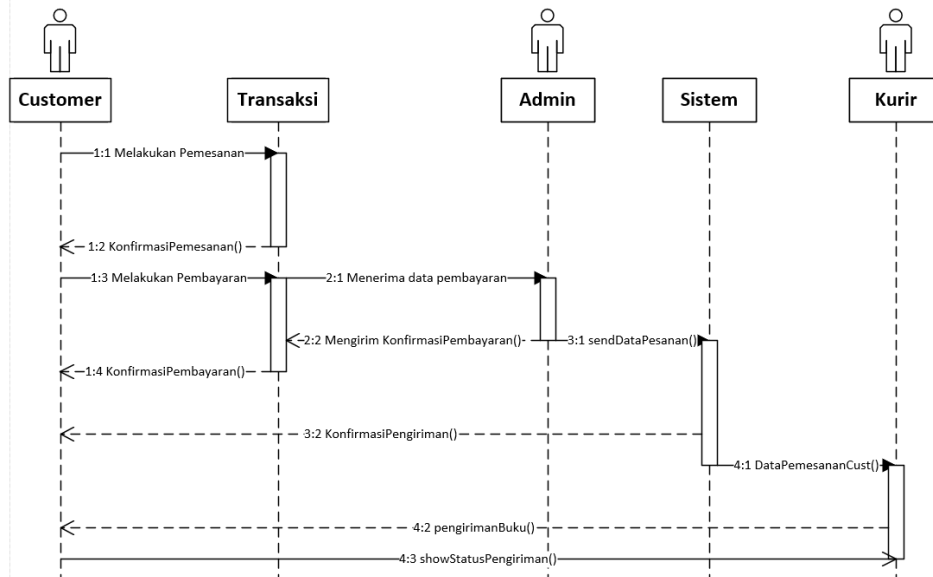
Sequence Diagram Input Buku



Sequence Diagram Search Buku



Sequence Diagram Pengiriman



### 3.1.6.3 Diagram Kelas

#### 3.2 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait (Model Domain)
1	Admin	User
2	Customer	User
3	Buku	Buku
4	Toko	Toko
5	Transaksi	Transaksi
6	Kurir	User

### 3.2.1 Kelas <nama kelas>

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

Nama Kelas : User

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Login()	Public	
Setting_account()	Public	
cek_buku()	Public	
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
id	Public	String
username	Public	String
password	Public	String

Nama Kelas : customer

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
order_buku()	Public	
registrasi()	Public	
pembayaran()	Public	
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
id_cust	Public	String
nama_cust	Public	String
email	Public	String
alamat	Public	String
no_hp	Public	String
akun_bank	Public	String

Nama Kelas : Admin

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
--------------	---------------------------------	------------

tambah_buku()	Public	
delete_buku()	Public	
pengiriman()	Public	
<b>Nama Atribut</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Tipe</b>
id_admin	Public	String
nama_admin	Public	String
email	Public	String
no_hp	Public	String
alamat	Public	String

Nama Kelas : Transaksi

<b>Nama Operasi</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Keterangan</b>
Pembayaran()	Public	
Konfirmasi()	Public	
<b>Nama Atribut</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Tipe</b>
id_transaksi	Public	String
jml_transaksi	Public	String
jenis_transaksi	Public	String
tgl_transaksi	Public	Date

Nama Kelas : Kurir

<b>Nama Operasi</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Keterangan</b>
Mengantar()	Public	
<b>Nama Atribut</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Tipe</b>
id_kurir	Public	String
nama_kurir	Public	String
email	Public	String
no_hp	Public	String
alamat	Public	String

Nama Kelas : Toko

<b>Nama Operasi</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Keterangan</b>
<b>Nama Atribut</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Tipe</b>
id_toko	Public	String
nama_toko	Public	String
alamat	Public	String
email	Public	String

Nama Kelas : Buku

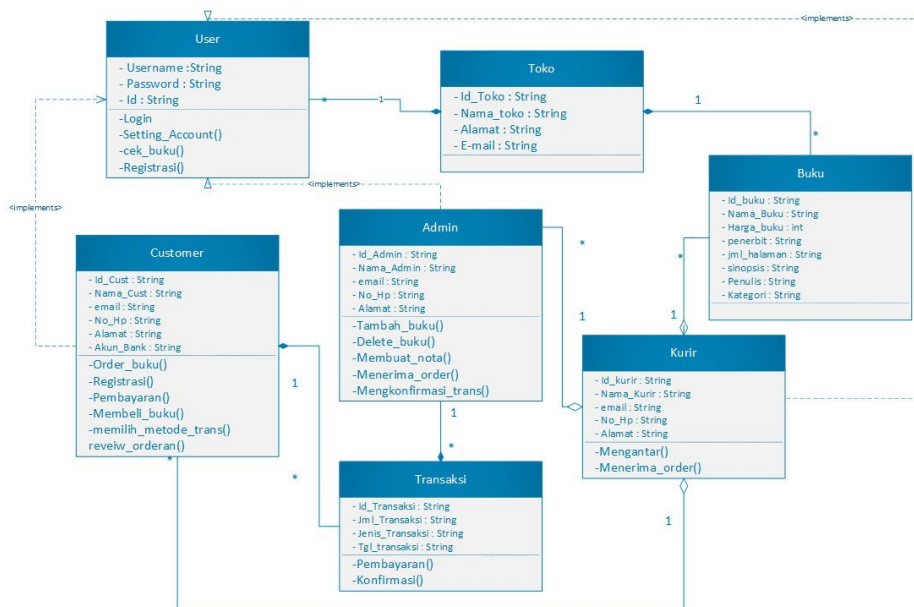
<b>Prodi S1 Informatika Tel-U</b>	<b>DPPL-XXX</b>	<b>Halaman 16 dari 31</b>
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		



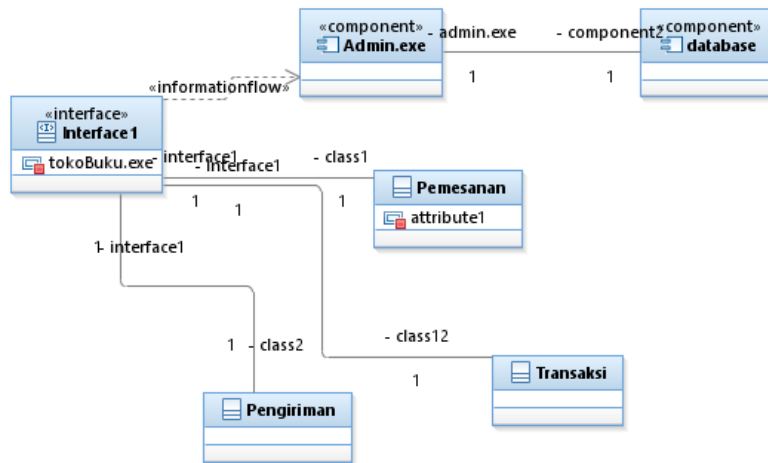
Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
id_buku	Public	String
nama_buku	Public	String
harga_buku	Public	String
jml_halaman	Public	Integer
sinopsis	Public	String
kategori	Public	String
penulis	Public	String
penerbit	Public	String

### 3.3 Diagram Kelas Keseluruhan

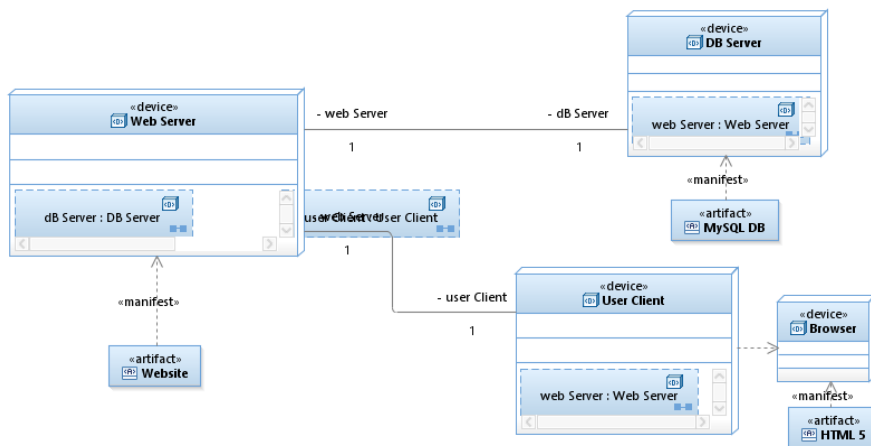
Commented [1]: Class diagram pake ini?



### 3.4 Component Diagram



### 3.5 Deployment Diagram



### 3.6 Algoritma/Query

Nama Kelas :Admin  
 Nama Operasi :tambah\_buku()  
 Algoritma :

(Algo-xxx)

admin melakukan penambahan buku kedalam database, dengan memasuki menu tambah buku selanjutnya admin memilih buku yang ingin diinput kemudian system menambahnya kedalam database

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-01	Select buku where judul buku = ''	Menampilkan hasil dari pencarian
Q-02	Insert INTO Customer (,'nama_cust','email', 'alamat', 'id_cust') values (,'nama','email', 'alamat', 'id_cust')	Menginputkan data nama,email, alamat, id customer ke tabel customer

### 3.7 Perancangan Antarmuka

Antarmuka : Main Menu



#### Terpopuler



#### Terbaru



Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
linkHome	Link	Home	jika di klik maka akan membuka main menu.
linkkatalog	link	Catalog	Jika diklik, akan mengfilter buku berdasarkan buku
linklogin	Link	Login	Jika diklik maka akan menampilkan halaman login
txtSearch	textfield & button	search	Jika diklik maka akan mencari buku sesuai dengan inputan text
btnBuy	button	Buy	Jika diklik maka akan menampilkan preview buku dan tombol membeli
navleft&right	button	navleft & navright	jika di klik maka akan menampilkan buku lain sesuai kategori
nav banner left & right	button	nav banner left and right	jika di klik maka akan menampilkan daftar promo atau berita lain

Antarmuka : Login

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-XXX	Halaman 20 dari 31
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

# LOGIN

[Lupa Password](#)

[Register account](#)

LOGIN

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txusername</i>	<i>textField</i>	<i>Username</i>	<i>menginput kan username</i>
<i>txpassword</i>	<i>textField</i>	<i>Password</i>	<i>menginputkan password</i>
<i>loginbtn</i>	<i>button</i>	<i>Login</i>	<i>jika di klik maka akan masuk ke halaman main menu dengan user atau admin yang login</i>
<i>link lupapassword</i>	<i>link</i>	<i>Lupas Password</i>	<i>akan secara otomatis mengirim konfirmasi ke email berisi link untuk mengganti password</i>
<i>registlink</i>	<i>link</i>	<i>Register</i>	<i>jika di klik maka dialihkan ke halaman register</i>

Antarmuka : Register User

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-XXX	Halaman 21 dari 31
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

# REGISTER

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
<i>txNamaLengkap</i>	<i>textField</i>	<i>Nama Lengkap</i>	<i>untuk menginput nama lengkap</i>
<i>txEmail</i>	<i>textField</i>	<i>Email</i>	<i>untuk menginput email</i>
<i>txUsername</i>	<i>textField</i>	<i>Username</i>	<i>untuk menginput username</i>
<i>txPassword</i>	<i>textfield</i>	<i>Password</i>	<i>untuk menginput password user</i>
<i>Submitbtn</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>jika diklik maka akan meregister user ke database</i>

Antarmuka : Preview Buku



Jumlah Buku :

1

Catatan untuk Penjual

Alamat

Kurir

JNE (OKE)22000

Pembayaran via

ATM BRI

Total Biaya

Rp 90.000

Bayar

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
<i>jumlahbukutx</i>	<i>dropdown</i>	<i>Total Buku</i>	<i>untuk menginput banyak buku yang dibeli</i>
<i>catatantx</i>	<i>txField</i>	<i>Catatan</i>	<i>untuk memasukkan pesan ke penjual</i>
<i>alamattx</i>	<i>txField</i>	<i>Alamat</i>	<i>untuk memasukkan alamat yang dituju. untuk dikirim oleh kurir</i>
<i>kurirtx</i>	<i>dropdown</i>	<i>Courier</i>	<i>untuk memilih jasa kurir</i>
<i>pembayaran tx</i>	<i>dropdown</i>	<i>Pembayaran</i>	<i>untuk memasukkan metode pembayaran</i>
<i>totaltx</i>	<i>Text</i>	<i>Total</i>	<i>menampilkan jumlah uang yang harus dibayar serta diskon yang didapatkan</i>
<i>bayarbtn</i>	<i>Button</i>	<i>Pembayaran</i>	<i>jika di klik maka akan melakukan pembayaran. jika sudah melakukan pembayaran maka akan masuk ke list transaksi</i>

Antarmuka : Admin List



Tambah Admin

NO	Username	Action
1	helljumpers	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
<i>Tambahadm inbtn</i>	<i>Button</i>	<i>Adminadd</i>	<i>jika di klik maka akan menambah user admin</i>
<i>notx</i>	<i>text</i>	<i>No</i>	<i>menampilkan urutan no admin</i>
<i>username</i>	<i>Text</i>	<i>username</i>	<i>menampilkan list nama username</i>
<i>Editbtn</i>	<i>Button</i>	<i>Edit</i>	<i>untuk mengedit username dan password admin</i>
<i>deletebtn</i>	<i>Button</i>	<i>Delete</i>	<i>jika di klik akan mendelete admin tersebut</i>

Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan

Antarmuka : AddAdmin

ADMIN REGISTER

Username

Password

Submit

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
<i>txUsername</i>	<i>TextField</i>	<i>Username</i>	<i>untuk menginput username</i>
<i>txPassword</i>	<i>TextField</i>	<i>Password</i>	<i>untuk menginput password</i>
<i>Submitbtn</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>jika diklik maka akan menambah admin sesuai database</i>

Antarmuka : Register Buku

## REGISTER BUKU

Judul

Pengarang

Penerbit

Tahun Terbit

Rating

Harga

Submit

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
<i>Judultx</i>	<i>textField</i>	<i>Judul</i>	<i>mengisi judul buku</i>
<i>pengarangtx</i>	<i>textField</i>	<i>Pengarang</i>	<i>mengisi pengarang</i>
<i>penerbittx</i>	<i>textField</i>	<i>penerbit</i>	<i>mengisi penerbit</i>
<i>tahuntx</i>	<i>Dropdown</i>	<i>Tahun</i>	<i>Jika diklik maka akan mencari buku sesuai dengan inputan text</i>
<i>Ratingtx</i>	<i>Dropdown</i>	<i>Rating</i>	<i>menginput rating buku</i>
<i>Hargatx</i>	<i>textField</i>	<i>Harga</i>	<i>menginput harga buku</i>
<i>Submitbtn</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>mengsubmit buku yang akan di masukkan ke database</i>

Antarmuka : List Buku

Tambah Buku

Kode Buku	Judul	pengarang	penerbit	Action
1	Halo : Reach	aku	aku	<div>EditDelete</div>

<b>Id Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
<i>txKodeBuku</i>	<i>text</i>	<i>KodeBuku</i>	<i>Berisikan kode buku</i>
<i>txJudul</i>	<i>text</i>	<i>Judul</i>	<i>Berisikan Judul buku</i>
<i>txPengarang</i>	<i>text</i>	<i>Pengarang</i>	<i>Berisikan nama pengarang</i>
<i>txPenerbit</i>	<i>text</i>	<i>Penerbit</i>	<i>Berisikan nama penerbit</i>
<i>btnEdit</i>	<i>button</i>	<i>Edit</i>	<i>Jika diklik maka akan menampilkan menu edit.</i>
<i>btnDelete</i>	<i>button</i>	<i>Delete</i>	<i>Jika diklik maka akan menghapus data.</i>

Antarmuka : List User

NO	Username	password	Action
1	helljumpers	akunaikhaji	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
txNo	Text	NO	urutan user
txUsername	Text	Username	menampilkan username
txPassword	Text	Password	menampilkan password user
Editbtn	Button	Edit	mengedit settingan user
Deletebtn	Button	Delete	mendelete suatu user

Antarmuka : List Transaksi

KODE	Username	judul buku	kurir	alamat	total_buku	biaya	Action
JKT001	helljumpers	halo : reach	JNE	Jakarta - ....	3	90000	<div>Detail</div> <div>Delete</div>

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
txKode	Text	Kode	menampilkan kode transaksi
txUsername	Text	Username	menampilkan user pembeli
txJudul	Text	Judul BUku	Menampilkan judul yang ingin dibeli
txKurir	Text	Kurir	Menampilkan kurir digunakan
txAlamat	Text	Alamat	menampilkan alamat yang akan dituju
totalbukutx	Text	Total	menampilkan total buiku yang dibeli
biayatxt	Text	Total	menampilkan total biaya
Detailbtn	Button	Detail	menampilkan detail transaksi
Deletebtn	Button	Delete	menghapus transaksi

### 3.8 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

Bagian ini diisi dengan rancangan skema basisdata dan traceability-nya terhadap kelas entity. (PEMBUATAN SKEMA RELASI)

User	TipeData	Keterangan
Nama_Lengkap	varchar(30)	
E-mail	varchar(30)	PK
Username	varchar(30)	
Password	varchar(255)	

Buku	TipeData	Keterangan
Judul	varchar(100)	PK
Pengarang	varchar(100)	
Penerbit	varchar(100)	
thnTerbit	int	
Rating	int	
harga	int	

asiap asiap

Admin	TipeData	Keterangan
username	varchar(100)	
password	varchar(100)	

Transaksi	TipeData	Keterangan
kode_transaksi	varchar(100)	PK
catatan	varchar(100)	
total_buku	int	
alamat	varchar(100)	
kurir	varchar(100)	
E-mail	varchar(100)	FK
Judul	varchar(100)	FK
kodepembayaran	varchar(100)	FK

Pembayaran	TipeData	Keterangan
kodepembayaran	int	PK
viapembayaran	varchar(100)	
totalpembayaran	int	
rekening	varchar(100)	

## 4 Matriks Kerunutan

Mapping use case dengan kelas-kelas terkait

Requirement	Usecase Terkait	Kelas
FR-01	Input Buku	Admin
FR-02	Konfirmasi Pesanan	Admin
FR-03	Transaksi	User
FR-04	List Transaksi	Admin