

# コマンド秘伝書[IQminecraft]

---

## コマンドとは

よく「おもしろいコマンドありますか？」と聞く人がいます。しかしそれは他の人が「おもしろい」と感じているわけであり、実際に自分はおもしろいと思っていません。コマンドとは何んなのでしょうか。コマンドは自分のやりたいことを実現させる 1 つの道具であり、便利にもなります。なので、何もわからずに、youtube だけを見てパクリだけでは、役割を果たせていません。自分が基礎から学ぶ必要性があります。



## コマンドのほかに…

先程、「やりたいことを実現させる 1 つの道具」とありました。コマンド以外の道具を紹介します。

### ビヘイビアーパック

BE で、右クリック検知などを実現する。主にコマンドと一緒に使う

### データパック

Java で、コマンドを短縮したり、いろいろなことを追加したりできます。

### アドオン/mod

アイテムを使いしたり、テクスチャを変更したりできます。

## では、さっきから出ている、BE や java とは何んなんでしょうか

簡単に言うと、プレイしている環境です。

BE は bedrock edition 統合版の略です。

主に、スマートフォン、ps4[5]、Switch、xbox、Windows などです。

特徴は、マルチプレイがしやすい点ですが、自由性はよくありません。

Java は java edition の略です。

主に Windows、mac、Linux などです。(Android にもありますが、非公式なのでここでは紹介しません)

特徴は、自由性の良さです。しかし、マルチプレイをするためにはサーバーを立てる必要があります。

CE console edition wiiu や psvita など更新が止まった家庭用ゲーム機の総称です。

EE education edition 主にスマホや Windows などの教育版マイクラのことで、agent や黒板が追加されます。

PE Pocket edition スマホが統合版になる前のバージョンの名前です。スマホの初代マイクラです。

## コマンドとの関係性

機種はコマンドと関係ないじゃないか！と思っているそこのあなた。関係あります！まずコマンドが使えるのは、java と BE だけですが、どんな違いがあるのかを見ていきましょう。

BE 版

BE 版では、簡単なコマンドが全てできます。

例 execute、effect、summon などなど…

Java 版

Java 版では、BE のさらに上のコマンドが追加されます。

例 data、motion、bossbar などなど…

元々、java 版が本家なので、java 版の方が全てにおいて自由性が効きます。

## この書では…

この書では、主に BE を扱っていきます。Java のコマンドに挑戦する人も、be が基本の形(簡単)ですので、まずはそちらから試してみた方がいいと思います。

## コマンドに関する必須知識

### セレクター

セレクターとは、@a や@s など、その entity を示すものです。

### 座標

#### 絶対座標

座標を指定する

20 4 36    X20Y4Z36 をち指定

## 相対座標(~)

座標を移動させる

~ ~5 ~ (be は空白はなくても ok→~~5~)

実行場所から 5m 上を指定

## ローカル座標(^)

指定の entity の視点の先を+Z とする

^^^5 (be のみ空白はなくても ok→^^^5)

指定の entity 視点の五ブロック先を指定

## 引数

セレクトターの後につく、[ ]のこと。その entity をさらに絞れる

@e[type=zombie] ゾンビだけ

@a[tag=time] time という tag がついたプレイヤーのみ

## 最後にコマンド一覧(参考程度に)

/ability

/alwaysday

/camerashake

/clear

/clearspawnpoint

/clone

/connect

/damage

/daylock

/deop

/dialogue

/difficulty

/effect

/enchant

/event

/execute

/fill

/fog

/function

/gamemode

/gamerule

/gametest

/give

/help

/immutableworld

/kick

/kill

/list

/locate

/loot

/me

/mobevent

/msg

/music

/op

/particle

/playanimation

/playsound

/reload

/replaceitem

/ride

/say

/schedule

/scoreboard

/script

/setblock

/setmaxplayers

/setworldspawn

/spawnpoint

/spreadplayers

/stopsound

/structure

/summon

/tag

/teleport

/tell

/tellraw

/testfor

/testforblock

/testforblocks

/tickingarea

/time

/title

/titleraw

/toggledownfall

/tp

/w

/wb

/weather

/worldbuilder

/wsserver

/xp