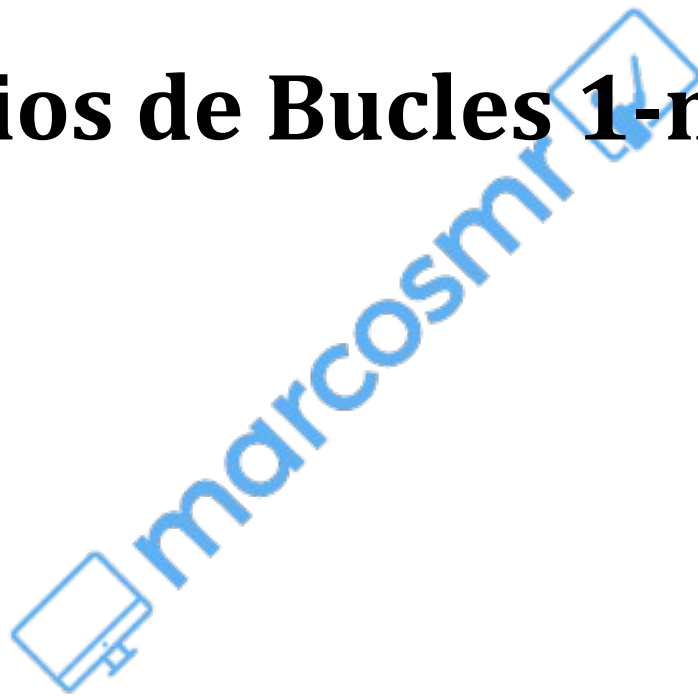


# Ejercicios de Bucles 1-n



## Relación de ejercicios

**Ejercicio 1.** Implementa un programa que muestre al usuario 3 opciones: mostrar la fecha actual, mostrar la hora actual y salir. Cada vez que el usuario elija una opción, se debe mostrar la información correspondiente (fecha u hora) y volver a pedirle una opción. El programa debe repetirse hasta que el usuario indique la opción de salir.

**Ejercicio 2.** Implementa un programa que pida al usuario números por pantalla hasta que introduzca un 0. Por cada número introducido se debe indicar si es múltiplo de 5. Únicamente debemos considerar los números positivos. Si el número es negativo debemos informar al usuario que no están permitidos dichos valores.

**Ejercicio 3.** Cuando cumplí 10 años mis padres me abrieron una cuenta en el banco con 500 €. Cada año, el banco me da un interés del 7%. Implementa un programa que me indique cuándo conseguiré tener 2500 € en la cuenta si no saco dinero de esa cuenta nunca.

**Ejercicio 4.** Modifica el ejercicio anterior teniendo en cuenta que, además, cada año voy a meter 200€ a la cuenta, es decir, se van a seguir generando intereses con lo que haya y, además, voy a aportar un capital extra de 200€.

**Ejercicio 5.** Cuando cumplí 10 años mis padres me abrieron una cuenta en el banco con 400 €. Cada año, el banco me da un interés del 3%. Implementa un programa que me indique cuánto dinero hay en dicha cuenta si no toco esa cuenta hasta que entro en la universidad con 18 años.

**Ejercicio 6.** Implementa un programa que muestre un menú al usuario en el que tenga que elegir un idioma. Una vez elegido un idioma, deberá saludar en dicho idioma y volver a mostrarle al usuario el mismo menú para que elija el mismo idioma u otro (con un número, por ejemplo). Se debe mostrar dicho menú y saludar en el idioma elegido hasta que el usuario introduzca un -1.