**Recopilación de Métodos y Clases para Interfaces Gráficas en Java (Swing y AWT)**

**1. Componentes Básicos y Diseño de Interfaces**

**Clases y Métodos Principales:**

* JFrame: Ventana principal.
  + setSize(int width, int height): Define el tamaño de la ventana.
  + setTitle(String title): Establece el título de la ventana.
  + setDefaultCloseOperation(int operation): Define la operación al cerrar.
* JPanel: Panel contenedor.
  + setBackground(Color color): Cambia el color de fondo.
* JButton: Botón interactivo.
  + setText(String text): Cambia el texto del botón.
* FlowLayout, BorderLayout, GridLayout: Administradores de diseño.
  + setLayout(LayoutManager layout): Aplica un diseño a un contenedor.

**2. Eventos en Java Swing**

**Clases y Métodos Principales:**

* ActionListener: Interfaz para manejar eventos de acción.
  + actionPerformed(ActionEvent e): Método para capturar eventos de botones.
* JLabel: Etiqueta de texto.
  + setText(String text): Cambia el texto de la etiqueta.
* JOptionPane: Cuadro de diálogo.
  + showMessageDialog(Component parent, String message): Muestra un mensaje.
* JTextField: Campo de texto.
  + getText(): Obtiene el texto ingresado.
  + setText(String text): Cambia el contenido del campo.

**3. Eventos del Teclado y Ratón**

**Clases y Métodos Principales:**

* KeyListener: Interfaz para eventos del teclado.
  + keyPressed(KeyEvent e): Evento cuando una tecla es presionada.
* MouseListener: Interfaz para eventos del ratón.
  + mouseClicked(MouseEvent e): Evento cuando se hace clic.
* MouseMotionListener: Para detectar arrastre del ratón.
  + mouseDragged(MouseEvent e): Evento de arrastre.

**4. Componentes Interactivos**

**Clases y Métodos Principales:**

* JCheckBox: Casilla de verificación.
  + isSelected(): Retorna si está activado o no.
* JRadioButton: Botón de selección exclusiva.
  + ButtonGroup: Agrupa radio buttons.
* JList: Lista de elementos.
  + getSelectedValue(): Obtiene el elemento seleccionado.
* JComboBox: Menú desplegable.
  + getSelectedItem(): Obtiene el elemento seleccionado.

**5. Menús en Java Swing**

**Clases y Métodos Principales:**

* JMenuBar: Barra de menú.
* JMenu: Menú dentro de la barra.
* JMenuItem: Elemento de menú.
* JCheckBoxMenuItem: Casilla de verificación en el menú.
* setAccelerator(KeyStroke keyStroke): Define atajo de teclado.

**6. Contenedores y Organizadores**

**Clases y Métodos Principales:**

* JPanel: Panel para organizar componentes.
* JTabbedPane: Panel con pestañas.
* JScrollPane: Agrega barras de desplazamiento a componentes.

**7. Componentes Avanzados**

**Clases y Métodos Principales:**

* JTextArea: Área de texto.
* JPasswordField: Campo de contraseña.
* ListSelectionModel: Define el modo de selección en listas.

**8. Diseño y Aspecto Visual**

**Clases y Métodos Principales:**

* setFont(Font font): Cambia la fuente de un componente.
* setForeground(Color color): Cambia el color del texto.
* setBorder(Border border): Define un borde para el componente.

**9. Integración de Componentes con Eventos**

**Clases y Métodos Principales:**

* JLabel: Para mostrar información.
* JButton: Para interactuar con eventos.
* JCheckBox: Para activar o desactivar componentes.
* JList: Para seleccionar elementos y realizar acciones.

**10. Finalización de Aplicaciones**

**Clases y Métodos Principales:**

* System.exit(int status): Cierra la aplicación.
* setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE): Define el comportamiento al cerrar.
* JOptionPane.showConfirmDialog(Component parent, String message): Cuadro de confirmación.

**11. Uso Avanzado de Contenedores y Componentes**

**Clases y Métodos Principales:**

* GridLayout: Para organizar componentes en cuadrícula.
* JTabbedPane: Para organizar interfaces con pestañas.
* setEnabled(boolean b): Activa o desactiva componentes.

**12. Interacción con Archivos y Almacenamiento**

**Clases y Métodos Principales:**

* FileWriter: Para escribir en archivos.
* BufferedReader: Para leer archivos de texto.
* JFileChooser: Para seleccionar archivos desde el sistema.