### IHM TD

# Intro - rappel

Liste pour construire l'IHM

- 1. liste des événements
- 2. listes des actions  $\Rightarrow$ actions qui provient de l'application
- 3. automate
- 4. Matrice /état/événements
- 5. pseudo-code

## TD1

#### Question 1

application des 4 boutons : voir cours.

- 1. liste des event : Bouton1, Bouton2, Bouton3, Bouton4
- 2. liste des actions : (Activation/Desactivation des boutons ne fait pas partie des actions). Il n'y en a donc pas.
- 3. automate: automate1.dia
- 4. Matrice état/événements

| Etat-event | Btn1     | $\mathrm{Btn}2$      | $\mathrm{Btn}3$      | Btn4                    |
|------------|----------|----------------------|----------------------|-------------------------|
| Init       | S = E2   | interdit             | interdit             | interdit                |
| E2         | interdit | S=E3 =  activateE3() | interdit             | interdit                |
| E3         | interdit | interdit             | S=E4 => activateE4() | interdit                |
| E4         | interdit | interdit             | interdit             | S=INIT=>activiateInit() |

pseudo-code:

```
EventHandlerCb1
switch(s)

{
    case INIT:
        S = Etat2;
        activateEtat2();

    break;
    case Etat2:
```

### Question 2

#### Liste des event

clique bouton1, bouton2, bouton3, bouton4.

#### Liste des actions

Aucunes actions.

#### Automate

| Etat-event | btn1     | btn2     | btn3     | btn4     |
|------------|----------|----------|----------|----------|
| Init       | S=E2     | S=E3     | interdit | interdit |
| E2         | S=E2     | S=E4     | interdit | interdit |
| E3         | S=E4     | S=E3     | interdit | interdit |
| E4         | interdit | interdit | S=E5     | S=E6     |
| E5         | interdit | interdit | S=E5     | S=Init   |
| E6         | interdit | interdit | S=Init   | S=E6     |

```
EventHandlerCb3()
       switch(s)
            case INIT:
               //interdit
            break;
            case E2:
               //interdit
10
            break;
            case E3:
12
                //interdit
14
            break;
            case E4:
                S=E6;
                activateE6();
            break;
18
            case E5:
                S=INIT;
20
                activateINIT();
            case E6:
                S=E6;
24
                activateE6();
            break;
26
28
   activateE6 ()
```

```
JButton1.setEnable(False);
JButton2.setEnable(False);
JButton3.setEnable(True);
JButton4.setEnable(True);
```

### Question bonus (par le prof)

- \* liste des event : stop, start, tic
- $\ast$  liste des actions :
  - 1. afficheSoleil()
  - 2. afficheNuage()
  - 3. affichePluie()
  - 4. afficheEclair()
  - 5. affichePouf()
  - 6. afficheVide()

\*automate : automate3.dia

|   | Etat-Event            | stop     | start    | tic      |  |  |  |  |  |
|---|-----------------------|----------|----------|----------|--|--|--|--|--|
|   | $\operatorname{Init}$ | interdit | S=E1     | interdit |  |  |  |  |  |
|   | E1                    | S=E5     | interdit | S=E2     |  |  |  |  |  |
|   | E2                    | S=E5     | interdit | S=E3     |  |  |  |  |  |
|   | E3                    | S=E5     | interdit | S=E4     |  |  |  |  |  |
|   | E4                    | S=E5     | interdit | S=Init   |  |  |  |  |  |
| • | E5                    | interdit | S=E1     | interdit |  |  |  |  |  |