

Cas d'Utilisation

Introduction :

Ce document décrit le **diagramme de cas d'utilisation** du projet de stage.

Il s'agit d'un système **e-commerce** qui permet à des clients de passer des commandes et à un administrateur de gérer les produits et les commandes.

Le diagramme illustre les interactions entre les **acteurs** et le **système**.

Acteurs :

- **Client** : utilisateur du site qui peut consulter et commander des produits.
 - **Administrateur** : responsable de la gestion du catalogue et des commandes.
-

Cas d'utilisation :

Pour le Client :

- **S'inscrire** : créer un compte sur le site.
- **Se connecter** : s'authentifier pour accéder à son espace.
- **Consulter les produits** : voir les articles disponibles à l'achat.
- **Passer une commande** : sélectionner des produits et les acheter.
- **Consulter ses commandes** : voir l'historique de ses achats.
- **Se déconnecter** : quitter la session utilisateur.

Pour l'Administrateur :

- **Se connecter** : accéder au tableau de bord d'administration.
- **Gérer les produits** : ajouter, modifier ou supprimer des produits.
- **Consulter toutes les commandes** : voir les commandes passées par tous les clients.