



# Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

## Aula 04 - React Hooks



Material Didático do Instituto Metrópole Digital - IMD

### Termo de uso

Os materiais didáticos aqui disponibilizados estão licenciados através de Creative Commons **Atribuição-SemDerivações-SemDerivados CC BY-NC-ND**. Você possui a permissão para realizar o download e compartilhar, desde que atribua os créditos do autor. Não poderá alterá-los e nem utiliza-los para fins comerciais.

Atribuição-SemDerivações-SemDerivados

CC BY-NC-ND



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

# Apresentação

Nesta aula, continuaremos a introdução ao *React*, em particular, veremos como funcionam as *Functions Component*.

## Objetivos

- Conhecer como criar componentes baseados em função
- Conhecer as diferenças entre *class components* e *functions components*
- Conhecer como funcionam os *Hooks*

## Function Components e Hooks

Link do video da aula: <https://youtu.be/IQZ83ub8c0s>

Em aulas anteriores já foi mostrado como criar um componente utilizando função. Porém, nesta aula veremos como explorar ainda mais as opções dos *functions components*.

## Evolução *functions components*

Os componentes baseados em funções tinham algumas limitações, um exemplo delas seria a manipulação de estados. Então, a partir da versão 16.8 o *react* incrementou ainda mais as *functions components*.

Agora será implementada uma *function component* que armazena um estado e para fazer isso utilizaremos o conceito de *Hooks*.

*Hooks* é como se fosse uma função que entrega um estado e uma função de atualizar esse estado.

Acompanhe a aula e produza o código abaixo:

```
import React, { useState } from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

function Toogle(props) {

  const [toogle, setToogle] = useState(true);
  return <button onClick={() => { setToogle(!toogle) }}>{toogle ?
'ON' : 'OFF'}</button>
}
```

```
ReactDOM.render(  
  <Toggle />,  
  document.getElementById('root')  
);
```

Para usar os Hooks é importante lembrar de fazer as importações. Veja o exemplo abaixo:

```
import React, {useState } from 'react';
```

É visível a diferença de tamanho do código. E todas as mudanças não alteraram a funcionalidade, mas sim melhoraram o desempenho.

## Transformando Class Component em Function Component

Link do video da aula: <https://youtu.be/VurdpyrBR2g>

A ideia nesta aula é utilizar o código da criação de um formulário (Aula 03) e, ao invés de utilizar *class component*, usarmos *function component*.

### Resgatando o formulário

Abaixo, você encontra o código do formulário implementado na Aula 03:

```
import React from 'react';  
import ReactDOM from 'react-dom';  
  
class Form extends React.Component {  
  
  constructor(props) {  
    super(props)  
    this.state = { nome: 'Gustavo', cor: 'branco' }  
    this.handleChange = this.handleChange.bind(this)  
    this.handleSubmit = this.handleSubmit.bind(this)  
  }  
  
  handleChange(event) {  
  
    const nameEvt = event.target.name  
  
    this.setState({ [nameEvt]: event.target.value })  
  }  
}
```

```
}

handleSubmit(event) {

  alert(`0 usuário de nome ${this.state.nome} escolheu a cor
${this.state.cor}`)
  event.preventDefault()
}

render() {
  return (
    <form onSubmit={this.handleSubmit}>
      <input name="nome" type="text" onChange={this.handleChange}
value={this.state.nome}></input>
      <select name="cor" value={this.state.cor}
onChange={this.handleChange}>
        <option value="laranja">Laranja</option>
        <option value="branco">Branco</option>
        <option value="verde">Verde</option>
        <option value="amarelo">Amarelo</option>
      </select>
      <input type="submit" value="Enviar!" />
    </form>
  )
}
}

ReactDOM.render(
  <Form />,
  document.getElementById('root')
);
```

## Migrando para *function component*

Agora, acompanhe a aula e implemente no arquivo o seguinte componente:

```
function Form2(props) {

  const [nome, setNome] = useState('Gustavo');
  const [cor, setCor] = useState('branco');

  return (
    <form onSubmit={(event) => {
      alert(`0 ${nome} escolheu a cor ${cor} `)
    }}>
```

```
        event.preventDefault();
    }}>
    <input name="nome" type="text" onChange={(event) =>
setNome(event.target.value)} value={nome}></input>
    <select name="cor" value={cor} onChange={(event) =>
setCor(event.target.value)}>
        <option value="laranja">Laranja</option>
        <option value="branco">Branco</option>
        <option value="verde">Verde</option>
        <option value="amarelo">Amarelo</option>
    </select>
    <input type="submit" value="Enviar!" />
</form>
);
}
```

Para usar os Hooks é importante lembrar de fazer as importações. Veja o exemplo abaixo:

```
import React, {useState } from 'react';
```

Comparando esse componente baseado em função com o componente baseado em classe, é nítida a diferença de tamanho para códigos que têm a mesma finalidade.

## Hook useEffect

Link do video da aula: <https://youtu.be/5-no2NxVBEM>

Nesse momento continuaremos transformando componentes baseados em classes para *functions components*, para ver os benefícios dessa mudança e fixar melhor esse método.

## Resgatando o código

Agora iremos resgatar o componente de *Clock*, o relógio que fizemos. O código encontra-se abaixo:

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

class Clock extends React.Component {
```

```
constructor(props) {
  super(props)
  this.state = { date: new Date() }
}

componentDidMount() {
  this.timerId = setInterval(() => {
    this.setState({ date: new Date() });
  }, 1000);
}

componentWillUnmount() {
  clearInterval(this.timerId)
}

render() {
  return (
    <div>
      <h1>Hello, world!</h1>
      <h2>It is {this.state.date.toLocaleTimeString()} </h2>
    </div>
  );
};
}

function App() {
  return (
    <div>
      <Clock />
      <Clock />
    </div>
  );
}

ReactDOM.render(
  <App />,
  document.getElementById('root')
);
```

## Transformando em função

No componente acima foram utilizadas duas funções: *componentDidMount()* e *componentWillUnmount()* para atualizar o relógio a cada segundo. Essas funções executam, respectivamente, quando o componente acaba de ser montado e

quando ele é desmontado.

Utilizando *functions components* temos um *Hook* para esse efeito colateral, que é uma alteração feita quando o estado é alterado. Esse *Hook* é denominado *Effect Hook*, que disponibiliza o uso do `useEffect()`.

Agora, acompanhando a aula, implemente o componente abaixo:

```
function Clock2(props) {  
  
  const [data, setData] = useState(new Date())  
  
  useEffect(() => {  
    const id = setInterval(() => setData(new Date(), 1000))  
    return () => {  
      clearInterval(id)  
    }  
  }, [])  
  
  return (  
    <div>  
      <h1>Hello, world!</h1>  
      <h2>It is {data.toLocaleTimeString()} </h2>  
    </div>  
  )  
}
```

Para usar os *Hooks* é importante lembrar de fazer as importações. Veja o exemplo abaixo:

```
import React, { useEffect, useState } from 'react';
```

E como esperado, o componente baseado em uma função é bem mais enxuto. Porém, é importante lembrar que ambos funcionam da mesma forma.

## Resumo

Nesta aula vimos como funcionam e como implementar *functions components*. Vimos também como manipular estados e efeitos colaterais através dos *Hooks*.

Por fim, para praticar, vimos como transformar alguns componentes baseados em classes em componentes baseados em função.