

Desenvolvimento Backend

Aula 15 - Preparando o ambiente de produção







Material Didático do Instituto Metrópole Digital - IMD

Termo de uso

Os materiais didáticos aqui disponibilizados estão licenciados através de Creative Commons Atribuição-SemDerivações-SemDerivados CC BY-NC-ND. Você possui a permissão para realizar o download e compartilhar, desde que atribua os créditos do autor. Não poderá alterá-los e nem utiliza-los para fins comerciais.

> Atribuição-SemDerivações-SemDerivados CC BY-NC-ND



https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/

Apresentação

Nesta aula iremos colocar nossa aplicação em produção para que os usuários possam utilizá-la.

Objetivos

- Conhecer como preparar um projeto para ser colocado em produção
- Conhecer como fazer deploy no Heroku
- Conhecer como criar banco de dados no Heroku

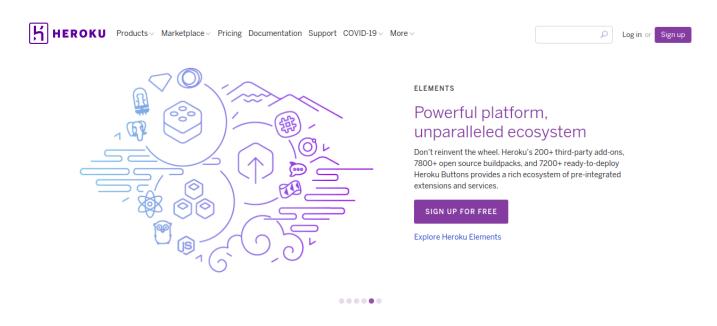
Plataformas de cloud

Link do video da aula: https://youtu.be/Y6M-yXMrHqU

Existem várias formas de colocar uma aplicação no ar, sendo ela em computação em nuvem ou em servidores locais. Dentre essas formas, nesta aula, iremos abordar apenas uma delas, que é a computação em nuvem.

Escolhendo o fornecedor

Acompanhe a aula e veja algumas opções de fornecedores. No entanto, para esse projeto, iremos utilizar o <u>Heroku</u>, que é um *Cloud Application Platform*, tornando seu uso mais simples e não necessita de nenhum recurso financeiro.



Preparando o sistema para produção

Link do video da aula: https://youtu.be/qyDMdA9Q_Lc

Antes de começar a utilizar o *Heroku*, é preciso realizar algumas adequações no sistema.

Instalando o Helmet

No site do <u>express</u> existe uma página explicando boas práticas para colocar um sistema em produção, se preocupando para que a aplicação não tenha vulnerabilidades de segurança.

Para auxiliar na questão de segurança, iremos instalar a biblioteca *Helmet* através do comando abaixo:

```
npm install --save helmet
```

Em seguida, no seu código, cadastre o *Helmet* como um *middleware express* utilizando as linhas de código abaixo:

```
const helmet = require('helmet');
app.use(helmet());
```

Ajustando a porta

Até agora a porta escutada é a '8080', no entanto, é uma boa prática não deixá-la totalmente fixa. Então, para mudar isso será feito o uso de uma variável de ambiente. Sendo assim, altere seu código e, após a alteração, ele deve ficar como o código abaixo:

```
const PORT = process.env.PORT || 8080

app.listen(PORT, () => {
    logger.info(`Iniciando no ambiente ${process.env.NODE_ENV}`)
    logger.info(`Servidor pronto na porta ${PORT}`)
})
```

Ajustando os scripts

Nos *scripts* foram definidos o ambiente de desenvolvimento em *start* e de produção em *production*. Entretanto, as plataformas buscam o *script* de *start*, então é mais

usual deixá-lo com o ambiente de produção. Além disso, a cada atualização é necessário aplicar a migração, então coloque-a junto ao *script* de *start*. Ao final, seus scripts ficarão dessa forma:

```
"scripts": {
    "dev": "cross-env NODE_ENV=development nodemon -e yaml,js,json -
-exec node src/index.js",
    "start": "npx sequelize-cli db:migrate && cross-env
NODE_ENV=production node src/index.js",
    "migrate-dev": "cross-env NODE_ENV=development npx sequelize-cli
db:migrate",
    "migrate-prod": "cross-env NODE_ENV=production npx sequelize-cli
db:migrate"
},
```

Ajustando o modelo do post

Ao inserir um post no blog o usuário vai adicionar um texto, que está sendo capturado como uma *string*. Todavia, o tipo *string* restringe o tamanho do texto e isso pode atrapalhar uma publicação.

O *javascript* contorna isso utilizando o tipo *TEXT* para capturar dados de texto. Então, no modelo de *post* altere o texto para o tipo *TEXT* como se vê abaixo:

```
Post.init({
    titulo: DataTypes.STRING,
    texto: DataTypes.TEXT,
    userId: DataTypes.INTEGER,
    foto: DataTypes.STRING
},
```

Agora, na migração é preciso alterar a criação da tabela, no campo texto, também para o tipo *TEXT*, como abaixo:

```
texto: {
    type: Sequelize.TEXT
},
```

Ajustando as sementes (seeders)

Quando criamos as sementes, não havíamos visto ainda como criptografar a senha, mas agora, sabendo como fazer isso, não faz mais sentido usar a senha não criptografada. Então, gere uma senha criptografada e altere no arquivo de

sementes.

Veja o arquivo de sementes abaixo:

```
'use strict';
module.exports = {
  up: async (queryInterface, Sequelize) => {
    await queryInterface.bulkInsert('Usuarios', [{
      email: "root@gmail.com",
      senha:
"$2b$10$DYRZPVWXS1nQjeo6qkkOYObHiWkCivdiM5dI.WMlTU3ujppbGCmtO",
      createdAt: new Date(),
      updatedAt: new Date()
   }])
  },
  down: async (queryInterface, Sequelize) => {
     await queryInterface.bulkDelete('Usuarios', {email:
"root@gmail.com"}, {});
 }
};
```

Deploy no Heroku

Link do video da aula: https://youtu.be/2B51WU9wYbU

Agora que o projeto foi preparado, podemos fazer o deploy no <u>Heroku</u>. Caso você não tenha cadastro ainda, faça-o e efetue o *login*.

Criando uma aplicação

Após feito o *login*, o usuário será direcionado até a pasta das aplicações e verá o botão de '*New*+'. Deve ser criada uma aplicação e o caminho é: "*New*+ -> *Create New App*" e, após isso, deve-se preencher as informações solicitadas.

Feito isso, surgirá uma tela com as instruções e a primeira delas é instalar o <u>Heroku</u> <u>CLI</u> conforme o sistema operacional.

Ubuntu 16+:

```
sudo snap install --classic heroku
```

macOS:

```
brew tap heroku/brew && brew install heroku
```

Windows:

Acesse o link e faça o download do executávelaqui, em seguida, realize a instalação.

Subindo a aplicação

Após instalar o Heroku CLI, crie um novo repositório Git.

```
cd meu-projeto /
git init
heroku git: remote -a dev-beck-end
```

Nota: É preciso instalar o git antes de usá-lo. Portanto, caso não o tenha em sua máquina, faça a instalação através do link: .

Agora é hora de implantar a aplicação. Mas antes disso, queremos informar que alguns arquivos não devem ser enviados. Então, antes de fazer a implantação, crie um arquivo '.gitignore' que vai conter o que deve ser ignorado no envio.

Veja abaixo o '.gitignore' do projeto:

```
logs
node_modules
.env
.post.http
.usuario.http
```

Agora faça commit do seu código no repositório e implante-o no Heroku usando o Git.

```
git add.
git commit -am "make it better"
git push heroku master
```

Criando banco de dados no Heroku

Link do video da aula: https://youtu.be/iUHtMdBMaGY

Como não foi configurado no *Heroku*, a comunicação com o banco de dados não aconteceu após o *deploy*. Então, agora iremos criar um banco de dados no servidor.

Criando banco de dados *Postgres*

Nas opções disponibilizadas pelo *Heroku*, a que vamos utilizar será o *Postgres*, pois embora não a tenhamos usado antes, isso não vai gerar problema, porque estamos utilizando o *sequelize*, que dá suporte também ao *Postgres*.

Seguindo a aula, será feita a criação do banco no *Heroku* e a aplicação terá um banco de dados associado. No mais, é preciso agora associar um ao outro, pois a aplicação ainda não sabe onde está esse banco.

Associando a aplicação ao banco

Já na área do banco no *Heroku*, acesse a opção de *settings* e é possível ter acesso às credenciais do banco de dados. Dentre essas opções, temos a *URI* que condensa todas as informações.

O sequelize consegue ler essas informações de uma variável de ambiente, mas para isso, é preciso alterar o ambiente de produção nas configurações do banco de dados.

Acompanhando a aula e realizando as modificações, a configuração do ambiente de produção deve ficar como abaixo:

```
"production": {
    "use_env_variable": "DATABASE_URL",
    "username": "root",
    "password": "changeme",
    "database": "dbend",
    "host": "127.0.0.1",
    "dialect": "postgres",
    "dialectOptions": {
        "ssl": {
            "require": true,
            "rejectUnauthorized": false
        }
    }
}
```

Para poder utilizar o dialeto do *postgres*, é necessário fazer a instalação através do comando abaixo:

```
npm install --save pg pg-hstore
```

Feitas as alterações, é preciso enviá-las ao *Heroku*. Antes, porém, é importante configurar a variável de ambiente lá no *Heroku*.

Então, seguindo a aula, configure essa variável no servidor.

Enviando as alterações

Para enviar as alterações feitas, é só seguir o mesmo processo de *deploy*. Seguem abaixo os comandos:

```
git add.
git commit -am "ajusta configurações de acesso ao banco"
git push heroku master
```

Testando o sistema em produção

Link do video da aula: https://youtu.be/3vbrTh7Fudo

Para finalizar, iremos fazer alguns ajustes nos arquivos do projeto e testar a aplicação adicionando alguns posts ao blog.

Ajustes no projeto

Até o momento nossa documentação só possui um servidor local, pois quando foi criada não tínhamos ainda outro endereço. Então o primeiro ajuste será adicionar uma nova url na documentação para o servidor em produção.

```
    url: https://dev-backend-imd.herokuapp.com/api
    description: Servidor de produção
```

Nota: a url deve ser a do seu deploy, essa é apenas um exemplo

Após isso, o próximo ajuste será no '.gitignore', adicionando o banco de desenvolvimento aos arquivos que devem ser ignorados no envio.

Veja abaixo o '.gitignore':

```
logs
node_modules
.env
```

```
.post.http
.usuario.http
dev.sqlite
```

Feitas as alterações, podemos enviar o projeto, seguindo os mesmos passos já realizados anteriormente.

Adicionando post ao blog

Para adicionar novos posts ao blog, será utilizado o *Insominia*. Então, inicialmente precisamos criar um usuário no servidor utilizando a semente *(seed)* do projeto. Para executá-la, rode o comando abaixo no terminal.

```
heroku run npx sequelize-cli db:seed:all
```

Após isso, já teremos um usuário criado e poderemos fazer o login.

Com o auxílio do *Insominia*, acesse a rota de login, entrando com o e-mail e senha criado na semente. Com isso, será retornado um *token* que pode deve ser colocado no *Bearer* das requisições seguintes.

Então, prepare uma requisição de adicionar *post* no *Insominia* com todos os campos necessário e utilizando o *token*.

Agora o blog já deve conter os *posts* adicionados por você.

Mensagem final

Link do video da aula: https://youtu.be/HzNBO4gDGlo

Parabéns, você chegou ao final do curso de Desenvolvimento *Back-end*! Nesse curso nós passamos por uma infinidade de conteúdos, de conceitos: autenticação, como criar uma *API*, como colocar no ar etc.

Espero que esse conteúdo tenha sido útil na sua formação e desejo muito sucesso. Continue estudando, pois o mundo do desenvolvimento tem muito a nos ensinar.

Fico por aqui, até a próxima.

Resumo

Nesta aula, vimos como fazer o *deploy* de nossa *API*, colocando-a em produção e realizando os testes para verificar seu funcionamento. Ademais, vimos algumas

opções de servidores, focando especificamente no *Heroku* para utilizar suas funcionalidades.