

Análise de performance de algoritmos

Mateus Walz, Jhuan Gabriel de Souza, Kelvin Silva Saidel

Engenharia de Software Universidade da região de Joinville – Univille – Joinville,
SC – Brazil { mateus.walz@gmail.com, jhuan120@gmail.com,
kelvimsfs@gmail.com}

***Resumo.** Este trabalho teve por finalidade a realização de um experimento que visava verificar qual algoritmo entre aleatório, guloso e semi-guloso apresentava a melhor performance. De acordo com os resultados gerados podemos constatar que o algoritmo guloso se mostrou o mais eficiente dentre eles.*

1. Algoritmo aleatório

Busca a resolução de um problema de forma randômica sem qualquer outro método de resolução.

Algoritmo Aleatório

```
from random import randrange

for c in range(30):

    distancia_final = []
    solucao = []
    cidades_copia = []

    for i in range(len(cidades)):
        cidades_copia.append(i)

    while len(cidades_copia) > 0:
        indice = randrange(len(cidades_copia))
        cidade_sorteada = cidades_copia[indice]
        del cidades_copia[indice]
        solucao.append(cidade_sorteada)

        distancia_final.append(funcao_objetivo(solucao))

#print("Solução final :", solucao, " Distancia = ", funcao_objetivo(solucao))
print(distancia_final)
```

(Exemplo1, 2021);

2. Algoritmo guloso

É um algoritmo que busca encontrar um ótimo global resolvendo o problema em fases e escolhendo sempre a solução ótima para cada uma.

Algoritmo Guloso

```
from random import randrange

for c in range(40):

    distancia_final = []
    solucao = []
    cidades_copia = []

    for i in range(len(cidades)):
        cidades_copia.append(i)

    # Seleciona a cidade de partida
    indice = randrange(len(cidades_copia))
    cidade_sorteada = cidades_copia[indice]
    del cidades_copia[indice]
    solucao.append(cidade_sorteada)

    while len(cidades_copia) > 0:
        cidade_de_onde_esta_saindo = cidades[ solucao[-1]]
        cidade_mais_proxima = cidades_copia[0]
        cidade_mais_proxima_indice = 0
        menor_distancia = matriz_distancias[cidade_de_onde_esta_saindo][cidade_mais_proxima][cidade_de_onde_esta_saindo][cidade_mais_proxima]
        #print("-----")
        #print("Cidade de onde esta saindo:", cidade_de_onde_esta_saindo)
        i = 0
        for proxima_cidade_candidata in cidades_copia:
            distancia = matriz_distancias[cidade_de_onde_esta_saindo][proxima_cidade_candidata]
            #print("Cidade", cidades[proxima_cidade_candidata], " distancia ", distancia)
            if distancia < menor_distancia:
                menor_distancia = distancia
                cidade_mais_proxima = proxima_cidade_candidata
                cidade_mais_proxima_indice = i
            i = i + 1
        #print("Cidade mais proxima:", cidade_mais_proxima, "Distancia", menor_distancia)

        solucao.append(cidades_copia[cidade_mais_proxima_indice])
        distancia_final.append(funcao_objetivo(solucao))
        del cidades_copia[cidade_mais_proxima_indice]

    #print("Solução final :", solucao, " D1 =stancia ", funcao_objetivo(solucao))
    print(distancia_final)
```

(Exemplo2, 2021);

3. Algoritmo semi-guloso

Seleciona elementos de forma aleatória e depois classifica de acordo com o método guloso.

Algoritmo Semi-Guloso

```
1 from random import randrange
2
3
4 for c in range(48):
5
6     distancia_final = []
7     solucao = []
8     cidades_copia = []
9     delta = 78
10
11     for i in range(len(cidades)):
12         cidades_copia.append(i)
13
14     # Seleciona a cidade de partida
15     indice = randrange(len(cidades_copia))
16     cidade_sorteada = cidades_copia[indice]
17     del cidades_copia[indice]
18     solucao.append(cidade_sorteada)
19
20     while len(cidades_copia) > 0:
21         # Sortea a probabilidade de selecionar o método guloso ou aleatório.
22         valor_aleatorio = randrange(100)
23
24         if delta > valor_aleatorio:
25             #-----
26             #. Metodo Guloso
27             #-----
28             #print("Metodo Guloso")
29             cidade_de_onde_esta_saindo = cidades[ solucao[-1]]
30             cidade_mais_proxima = cidades_copia[0]
31             cidade_mais_proxima_indice = 0
32             menor_distancia = matriz_distancias[cidade_de_onde_esta_saindo][cidade_mais_proxima]
33             #print("-----")
34             #print("Cidade de onde esta saindo:", cidade_de_onde_esta_saindo)
35             i = 0
36             for proxima_cidade_candidata in cidades_copia:
37                 distancia = matriz_distancias[cidade_de_onde_esta_saindo][proxima_cidade_candidata]
38                 #print("Cidade", cidades[proxima_cidade_candidata], " distancia ", distancia)
39                 if distancia < menor_distancia:
40                     menor_distancia = distancia
41                     cidade_mais_proxima = proxima_cidade_candidata
42                     cidade_mais_proxima_indice = i
43                 i = i + 1
44             #print("Cidade mais proxima:", cidade_mais_proxima, "Distancia", menor_distancia)
45             solucao.append(cidades_copia[cidade_mais_proxima_indice])
46             distancia_final.append(funcao_objetivo(solucao))
47             del cidades_copia[cidade_mais_proxima_indice]
48
49         else:
50             #-----
51             #. Metodo Aleatório
52             #-----
53             # print("Metodo Aleatório")
54             indice = randrange(len(cidades_copia))
55             cidade_sorteada = cidades_copia[indice]
56             del cidades_copia[indice]
57             solucao.append(cidade_sorteada)
58
59             distancia_final.append(funcao_objetivo(solucao))
60
61 #print("Solução final :", solucao, " Distancia = ", funcao_objetivo(solucao))
62 print(distancia_final)
63
64
```

(Exemplo3, 2021)

4. Metodologia

Nesse trabalho foi utilizado os algoritmos padrões desenvolvidos em sala de aula com algumas modificações. O algoritmo foi alterado para receber um arquivo de texto de acordo com a (figura1, 2021), em seguida separa a sua primeira linha a qual forma um vetor denominado *cidade*, pois nele possui 27 números que correspondem as 27 capitais brasileiras.

1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
2	1	0	1641	1248	3022	1292	2155	2121	2061	2207	815	1461	486	1967	201	2673	604	1235	2500	2946	398	3359	1482	277	1226		
3	2	2079	0	2111	1432	1592	2212	1778	2665	2904	1133	1693	1636	329	1680	1292	1550	973	3188	1886	1676	2333	2450				
4	3	1578	2824	0	3117	624	1118	1372	820	973	1893	666	1726	2349	1439	2556	1831	1178	1341	2477	1639	2786	339	964	1932		
5	4	6000	6083	4736	0	2496	2667	2107	3370	3620	2562	2583	3067	1110	3089	661	2983	1988	3785	1335	3103	1626					
6	5	1652	2120	716	4275	0	878	873	1081	1314	1687	173	1716	1791	1485	1932	1775	620	1619	1900	1657	2246	933	1060	1524		
7	6	2765	2942	1453	3836	1134	0	559	780	1007	2547	705	2593	2309	2352	2013	2654	1320	1119	1634	2530	1827	1212				
8	7	2775	2941	1594	3142	1133	694	0	1302	1543	2329	740	2495	1822	2302	1453	2524	1029	1679	1137	2452	1414	1575				
9	8	2595	3193	1004	4821	1366	991	1679	0	251	2670	972	2545	2836	2259	2734	2645	1693	546	2412	2459	2601	675	1784			
10	9	2892	3500	1301	5128	1673	1298	1986	300	0	2857	1215	2693	3082	2402	2981	2802	1931	376	2641	2603	2809	748				
11	10	1183	1610	2528	6548	2200	3407	3406	3541	3838	0	1854	555	1451	730	2383	435	1300	3213	2855	629	3300	2190	1028			
12	11	1848	2017	906	4076	209	935	934	1186	1493	2482	0	1889	1868	1656	1912	1948	724	1497	1813	1829	2138	936	1225	1662		
13	12	611	2161	2171	6593	2245	3357	3366	3188	3485	688	2442	0	1964	299	2819	151	1521	3066	3200	104	3632	1968	763	1162		
14	13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2009	1054	1874	1177	3341	1724	2005	2159	2687	2000	883	2664	1079	2545
15	14	294	2173	1858	6279	1930	3040	3049	2871	3168	1075	2125	395	0	2778	434	1383	2775	3090	202	3510	1671	475	1234			
16	15	5215	5298	3951	785	3490	3051	2357	4036	4443	5763	3291	5808	0	5491	0	2765	1509	3132	761	2833	1149	2849				
17	16	788	2108	2348	6770	2422	3534	3543	3365	3662	537	2618	185	0	572	5985	0	1527	3172	3179	253	3616	2085	875	1071		
18	17	1662	1283	1690	4926	973	1785	1784	2036	2336	2035	874	2253	0	1851	4141	2345	0	2222	1711	1498	2127	1512				
19	18	3296	3852	1712	5348	2027	1518	2206	711	476	4242	1847	3889	0	3572	4563	4066	2747	0	2706	2977	2814	1123				
20	19	4230	4397	3050	1686	2589	2150	1456	3135	3442	4862	2390	4822	0	4505	901	4998	3662	0	3190	449	2707	2808				
21	20	501	2074	2061	6483	2135	3247	3255	3078	3375	800	2332	120	0	285	5698	297	2058	3779	4712	0	3618	1874	675	1209		
22	21	4763	4931	3584	2230	3123	2684	1990	3669	3976	5396	2924	5356	0	5039	1445	5533	3764	4196	544	5243	0	2982				
23	22	1855	3250	434	5159	1148	1444	2017	852	1144	2805	1338	2448	0	2131	4374	2625	2124	1553	3473	2338	4007	0				
24	23	356	2100	1372	5794	1446	2568	2566	2385	2682	1389	1643	949	0	632	5009	1126	1454	3090	4023	839	4457	1649	0			
25	24	1578	806	2738	6120	2157	2979	2978	3230	3537	1070	2054	1608	0	1672	5335	1607	1386	3891	4434	1573	4968					
26	25	2187	2933	586	4756	1015	1014	1614	408	705	3127	926	2770	0	2453	3971	2947	1776	1109	3070	2660	3604	429	1962			
27	26	1142	947	2302	6052	1789	2911	2910	3143	3450	634	1986	1224	0	1236	5267	1171	1401	3804	4366	1137	4900	2579				
28	27	1408	3108	524	5261	1239	1892	2119	1300	1597	2397	1428	2001	0	1684	4476	2178	2214	2001	3575	1831	4109					
29																											

(figura1,2021).

Após isso se fez necessário converter os valores de string para int para que esses pudessem ser contabilizados pelos algoritmos. As demais linhas sofreram o mesmo processo, mas todas foram alocadas em forma de vetores tipo int dentro de uma matriz chamada de *matriz_distancia* que serviria como base de dados para os cálculos de distância, conforme (figura2, 2021) abaixo:

Carregando arquivo txt + dados de entrada

```

cidades = []
matriz_distancias = []

# Start writing code here...
file1 = open('matriz_distancia.txt', 'r')
Lines = file1.readlines()

count = 0
# Strips the newline character
for line in Lines:
    count += 1
    print("Line{}: {}".format(count, line.strip()))
    if count == 1:
        cidades = line.split()
        for i in range(len(cidades)):
            cidades[i] = int(cidades[i])
    else:
        matriz_distancias.append(line.split( ))

for l in range(0,27):
    for p in range(0,28):
        matriz_distancias[l][p-1]= int(matriz_distancias[l][p-1])

print("--cidades--")
print(len(cidades))
print("-----")
print("--- Matriz---")
for linha in matriz_distancias:
    print(linha)

```

(figura2, 2021)

Além disso, fora construído um vetor denominado *distancia_final* que possui o objetivo de alocar todas as distancias geradas em cada execução, uma vez que foi implementado um loop que executa 30 vezes os algoritmos, cada vez que estes são acionados, (figura3, 2021).

Algoritmo Aleatório

```
from random import randrange

for c in range(30):
    distancia_final = []
    solucao = []
    cidades_copia = []

    for i in range(len(cidades)):
        cidades_copia.append(i)

    while len(cidades_copia) > 0:
        indice = randrange(len(cidades_copia))
        cidade_sorteada = cidades_copia[indice]
        del cidades_copia[indice]
        solucao.append(cidade_sorteada)

    distancia_final.append(funcao_objetivo(solucao))

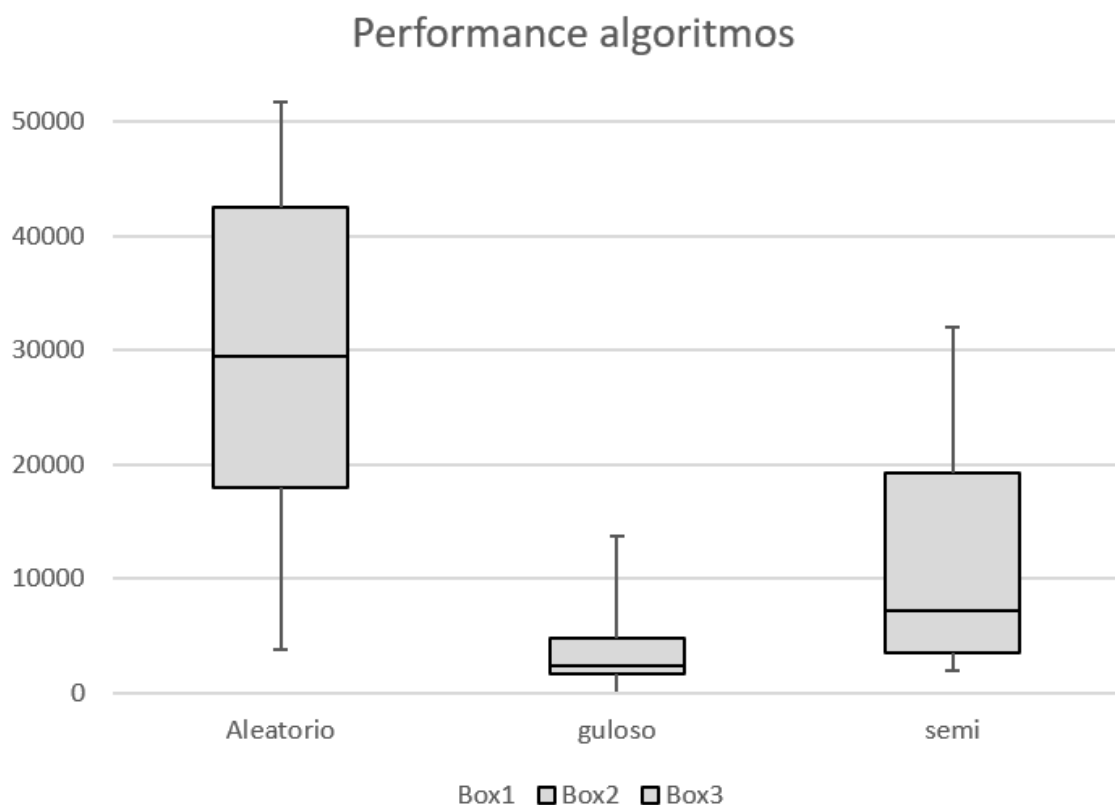
#print("Solução final :", solucao, " Distância = ", funcao_objetivo(solucao))
print(distancia_final)
```

(figura3,2021).

Depois o resultado foi transferido para uma planilha em excel onde foi extraído o máximo, mínimo, primeiro, segundo e terceiro quartil, e os limites inferiores e superiores de cada algoritmo. Com isso, foi gerado os diagrama de caixas, além dessas coisas, também foi extraído dos dados a média e o desvio padrão.

5. Resultados

Por algum motivo desconhecido até então a execução dos algoritmos só carregou 26 distancias, uma hipótese que justificaria isso seria a quantidade de cidades e de distância entre elas. Mas indo além, os resultados obtidos foram:



(Grafico1, 2021).

	Aleatório	guloso	semi
Mínimo	3836	0	1949
Quartil 1	18046,5	1676	3567,5
Quartil 2	29443	2341	7179
Quartil 3	42547,25	4795,5	19234,75
Máximo	51798	13779	32037
Lim. Superior	9250,75	8983,5	12802,25
Lim. Inferior	14210,5	1676	1618,5

	ALEATORIO	GULOSO	SEMI-GULOSO
Média	29337,38462	3505,846154	12023,80769
Desvio padrão	15134,37834	3209,496704	10090,31399

Podemos observar através dos gráficos e dos dados apresentados acima que o algoritmo aleatório como esperado teve a pior performance dentre todos eles, por outro lado, o algoritmo guloso surpreendentemente teve a melhor performance, e o semi-guloso que se esperava ter a melhor performance ficou entre os dois.