



Contacto

+51 915173767
kelvin18_6@hotmail.com
www.linkedin.com/in/kelvinhuancadesigner/
Lima, Perú

Idiomas

Español
English

Softwares

Figma
Sketch
Zeplin
INVISION / Marvel App
Miro, Mural, Jira y atlassian
HTML 5
CSS/SASS
JAVASCRIPT
React JS (Hooks)
Illustrator adobe
Photoshop adobe
Indesing adobe
WORDPRESS

Skills

Prototipado
Design system
Design Thinking / Scrum
Branding
Frontend

Portafolio

Diseño:
https://www.behance.net/kelvinhuanca

Código:
https://github.com/kelvin-nice

KELVIN HUANCA ARCOS

UX/UI DESIGNER

EXPERIENCIA

Laive UX / UI Designer (Proyecto de 2 meses)

(Enero 2024 - Marzo 2024) Lima, Perú

- Este proyecto era de migración, donde se diseñó wireframes y entrega del prototipo interactivo con herramientas como figma. Mapeando a su vez el happy path, errores y casuísticas. Los entregables era en mobile y desktop para IOS / Android.
- Creación de nuevos componentes con el método “Atomic design”. Además de los nuevos flujos de usuarios y la arquitectura de la información del proyecto.
- Asesoría en temas de UX para este proyecto.

INTERBANK UX / UI Designer

(Setiembre 2022 - Octubre 2023) Lima, Perú

- Diseño de mockups, wireframes y prototipos interactivos con herramientas como figma y sketch. Incluye diseño de pantallas del flujo happy path, errores y casuísticas.
- Diseño y gestión del “Design System” de Interbank para APP iOS/Android, responsive y Desktop.
- Researching según requerimiento con métodos de investigación como: Benchmark, card sorting, user person, entrevistas con usuarios y/o el uso del “Maze” para corroborar hipótesis y obtener nuevos insights. Así pasar a la etapa de definición.
- Intervención en mejoras UX en flujos del Banco y propuestas de soluciones respaldados por los tests y researching realizados.
- Entrega del “User flow” y “desarrollo de la arquitectura de la información” de acuerdo a mejoras UX.
- Entregable del prototipo con flujos interactivos al equipo en Figma e Invision y en Zeplin para los developers.

Logro:
Gracias un exhaustivo researching y testing de propuestas se logró el cambio de la interface del Login “Banca por Internet / Empresas” a un login 2.0
https://empresas.interbank.pe/login

SGS Consultor UX / UI Designer

(Marzo 2022 - Setiembre 2022) Lima, Perú

- Desarrollo de Benchmark, card sorting, customer journey map, user person, map empathize y entrevistas a usuarios para obtener insights que ayuden a solucionar según lo requerido.
- Entrega del “User flow” y “desarrollo de la arquitectura de la información”.
- Elaboración de mockups, wireframes(baja y alta fidelidad) y diseño del prototipo interactivo con herramientas como: figma y sketch.
- Creación del Design System con el método "Atomic design".
- Coordinación con el equipo de desarrollo y entregarles un buen hand off.
- Aplicación de Framework “Design thinking” en proyectos, bajo marco agile scrum.
- Apoyo a los squads en asesoría UX.
- Búsqueda de mejora en la experiencia de usuario en las plataformas web, E-commerce, Power Apps, SPA, Aplicaciones de escritorio entre otras.
- Apoyo en construcción del FRONT-END con herramientas como: HTML5, CSS (media query, flexbox y grid), JAVASCRIPT y JQuery de manera responsive.

Logro:
Mejoré la UI de la aplicación “**SGS Workforce | scalable global solution**” a través del método “Card sorting” y “entrevistas a stakeholders”, pude ordenar la información y dar jerarquía a lo que deseaba ver el usuario en medio de un conglomerado de información. Recibí felicitaciones de los usuarios y para mí fue un gran logro.
 **https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sgsapp&hl=es_PE**

Farmacias Peruanas S.A. UX / UI and FRONT END (Proyecto 3 meses)

(Setiembre 2021 - Noviembre 2021) Lima, Perú

- Evaluación heurística, accesibilidad y escalabilidad de la web “Mi farma” y proponer mejoras.
- Elaboración de mockups, wireframes y diseño del prototipo interactivo con herramientas como: figma y sketch.
- Diseño y gestión del “Design system”
- Diseño de bodegones de productos de los cards para la web Mifarma.
- Diseño y desarrollo de interfaces para tótems, utilizando figma, illustrator, photoshop(retoque de fotos) y visual code (HTML, CSS y Javascript)

El Pregón Digital UX / UI and FRONT END

(Setiembre 2019 - Noviembre 2021) Lima, Perú

- Diseño de Mockups, wireframes y prototipos interactivos finales.
- Rediseño de sitios web antiguos y creación del “Design system” de los mismos.
- Creación de flujos en coordinación con el equipo (user flow, task flow o blue print).
- Análisis heurístico, usabilidad y accesibilidad en productos tales como: Apps, WebApp, E-commerce, websites y otras plataformas.
- Desarrollo de SPA WEB responsive usando **REACT JS** Diseño y desarrollo de interfaces para tótems, utilizando figma, illustrator, photoshop(retoque de fotos) y visual code (HTML, CSS y Javascript).

EDUCACIÓN

IDC (Instituto de Diseño y Comunicación)
Diseño Publicitario
Abril 2006 - Diciembre 2010 | Lima, Perú

ICPNA
English
Febrero 2019 - Diciembre 2020 | Lima, Perú