

FUNDAMENTOS DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Aula 02 - Perceptron

Prof. Rafael G. Mantovani



Roteiro

- 1 Introdução**
- 2 Perceptron**
- 3 Teorema de Convergência**
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron**
- 5 Exemplo / Exercício**
- 6 Síntese / Próximas Aulas**
- 7 Referências**

Roteiro

- 1 Introdução**
- 2 Perceptron**
- 3 Teorema de Convergência**
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron**
- 5 Exemplo / Exercício**
- 6 Síntese / Próximas Aulas**
- 7 Referências**

Relembrando



- O que vimos na aula passada ?

Relembrando

- Paradigma Conexionista
- Redes Neurais Artificiais
- Inspiração Biológica (estrutura do cérebro)
- Neurônio artificial
- Funções de Ativação
- Topologias
- Algoritmos de Aprendizado

Introdução

- Perceptron (Rosenblatt, 1958):
 - primeira rede neural descrita algoritmicamente
 - Frank Rosenblatt (psicólogo)
 - modelo mais simples de rede neural que existe

Introdução

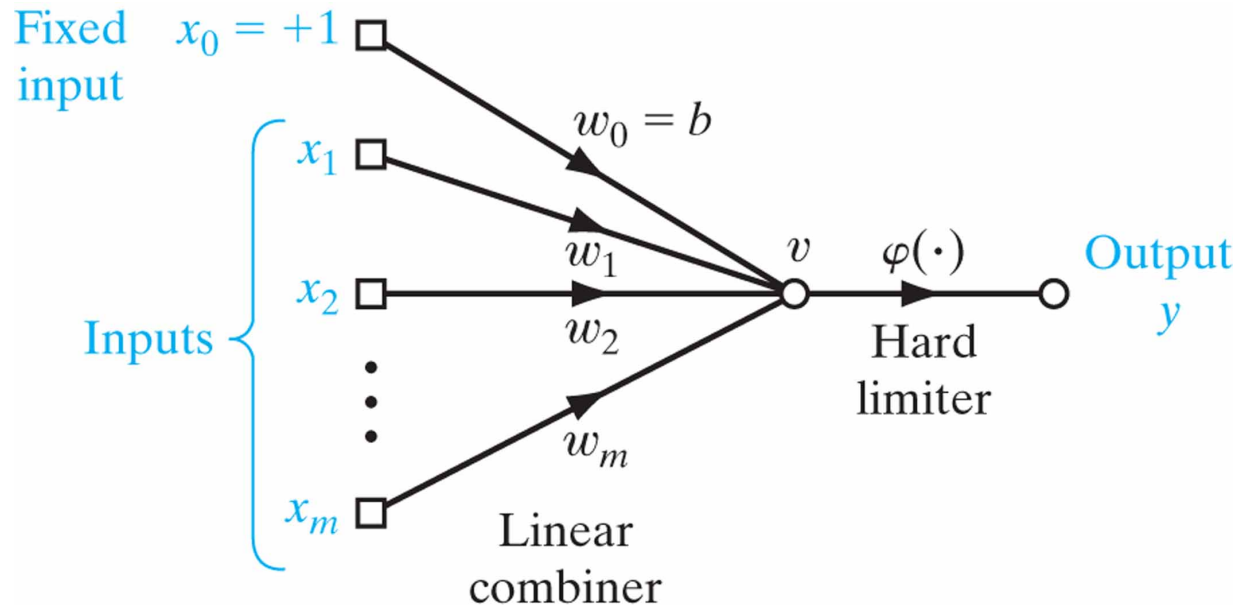
- Classifica padrões linearmente separáveis
- um único neurônio com pesos sinópticos ajustáveis e bias
- Rosenblatt → algoritmo:
 - Ajuste dos parâmetros livres da rede (pesos sinápticos)
 - provou que se os exemplos utilizados no treino forem linearmente separáveis, o algoritmo converge, posicionando um hiperplano entre as duas classes

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

Perceptron

- Perceptron → Neurônio de McCulloch-Pitts



Perceptron

- Quais são os elementos manipulados?

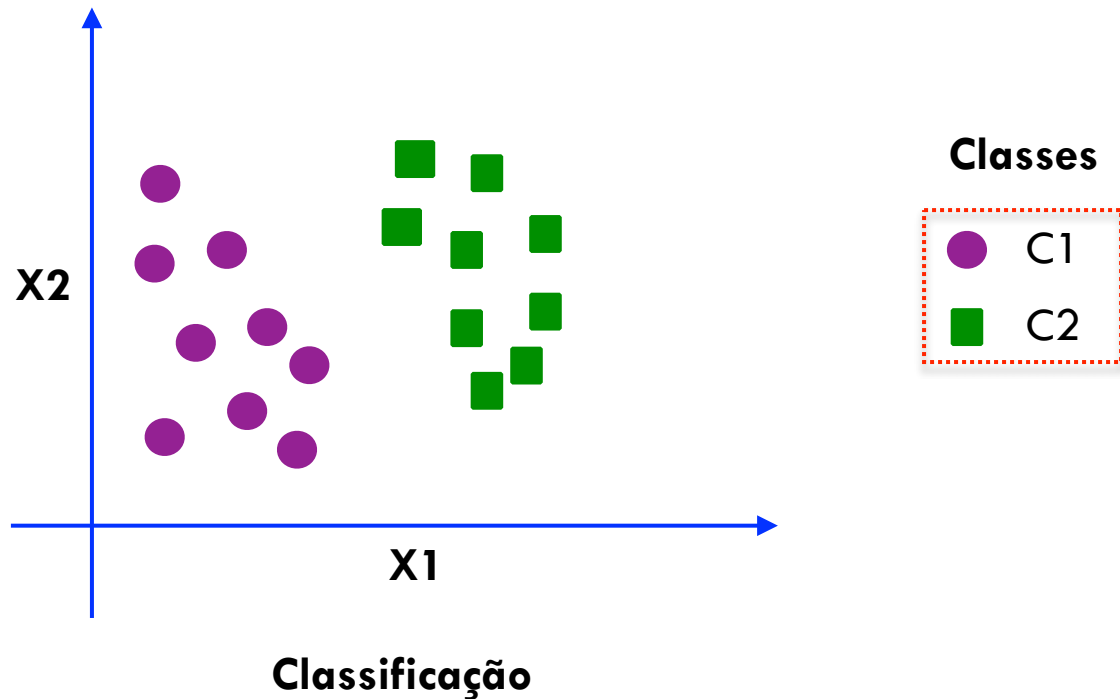
Perceptron

$$v_k = \sum_{j=0}^m w_{kj} x_j \quad \text{e} \quad y_k = \varphi(v_k)$$

- X são os sinais de entrada
- W são os pesos sinápticos do neurônio k
- v_k é a combinação linear de W e X (entradas)
- b_k é o bias
- $\varphi(.)$ é a função de ativação
- y_k é a saída do neurônio

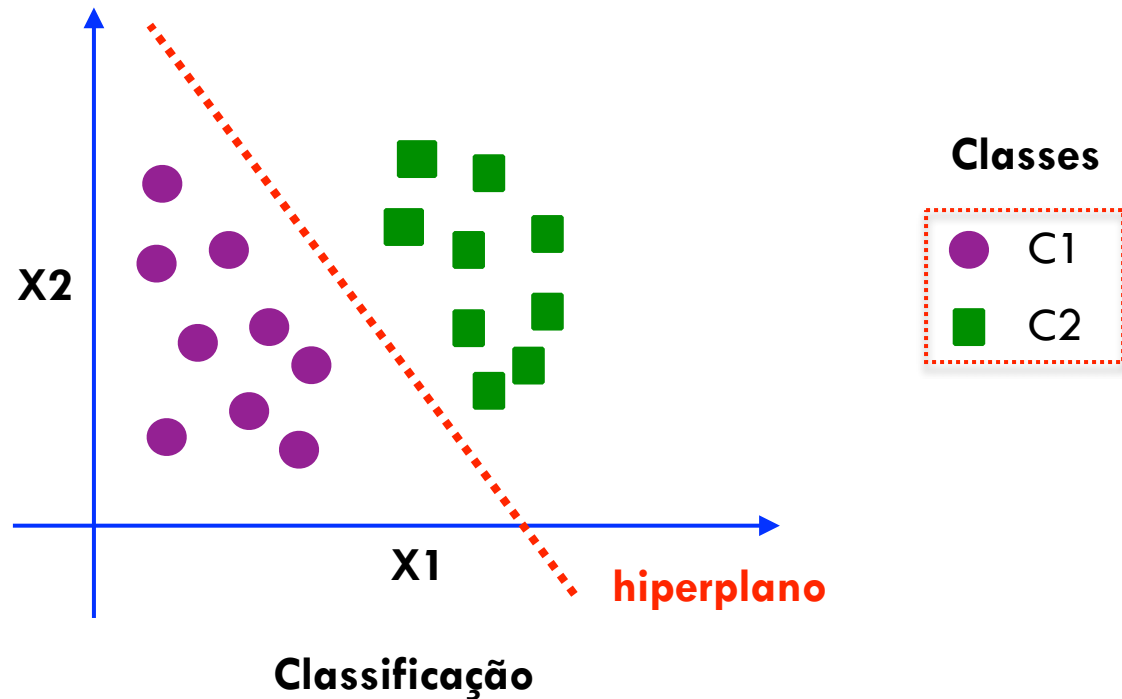
Perceptron

- **Objetivo:** classificar corretamente um conjunto de exemplos X em uma de duas classes $C1$ ou $C2$



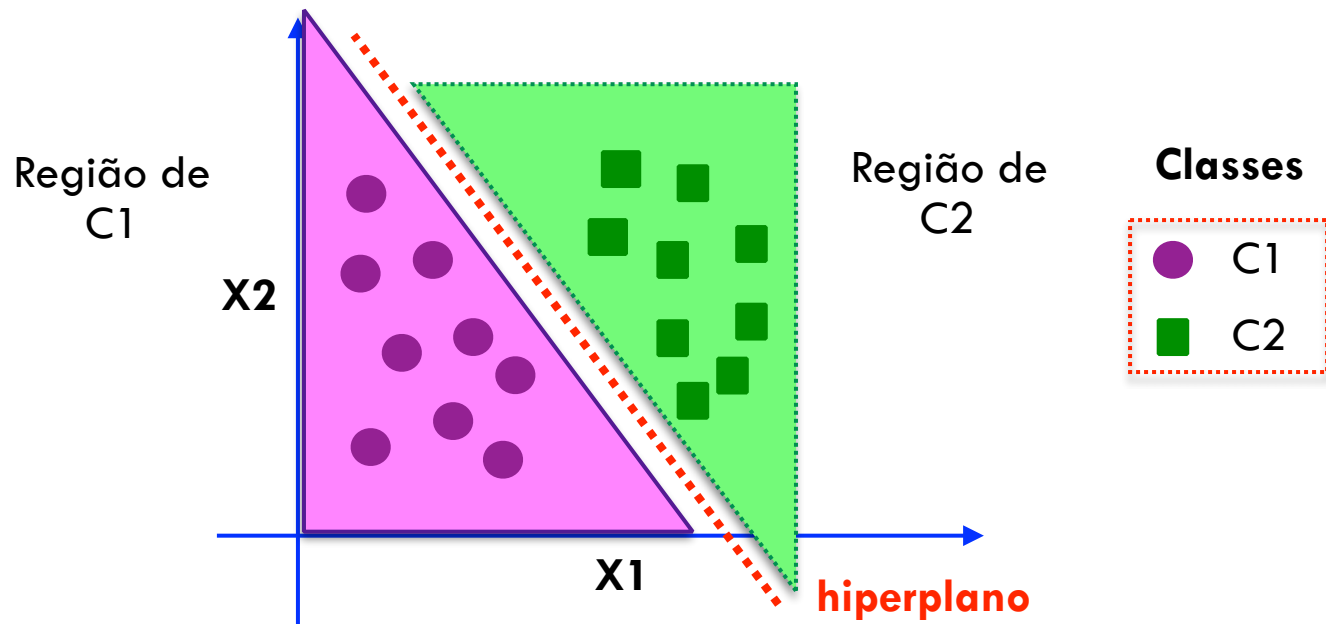
Perceptron

- **Objetivo:** classificar corretamente um conjunto de exemplos X em uma de duas classes $C1$ ou $C2$



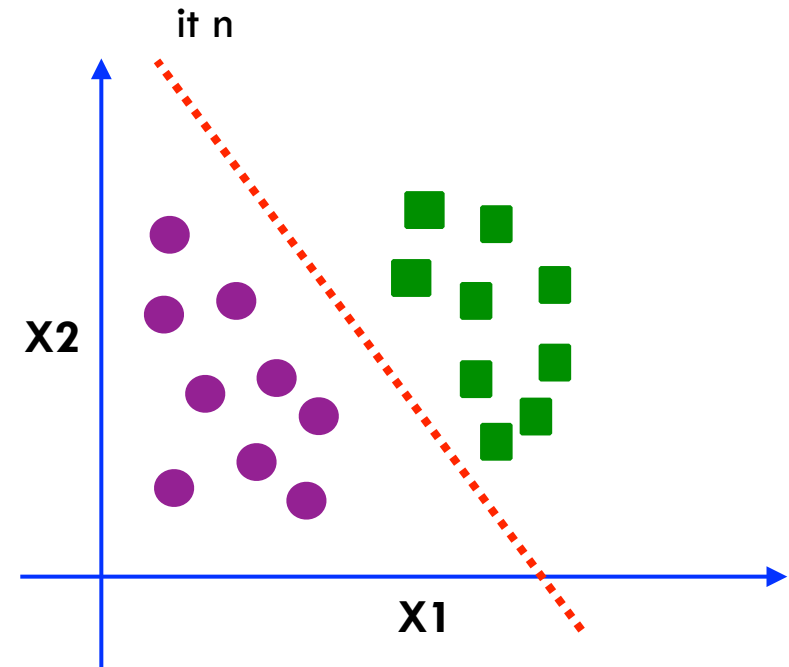
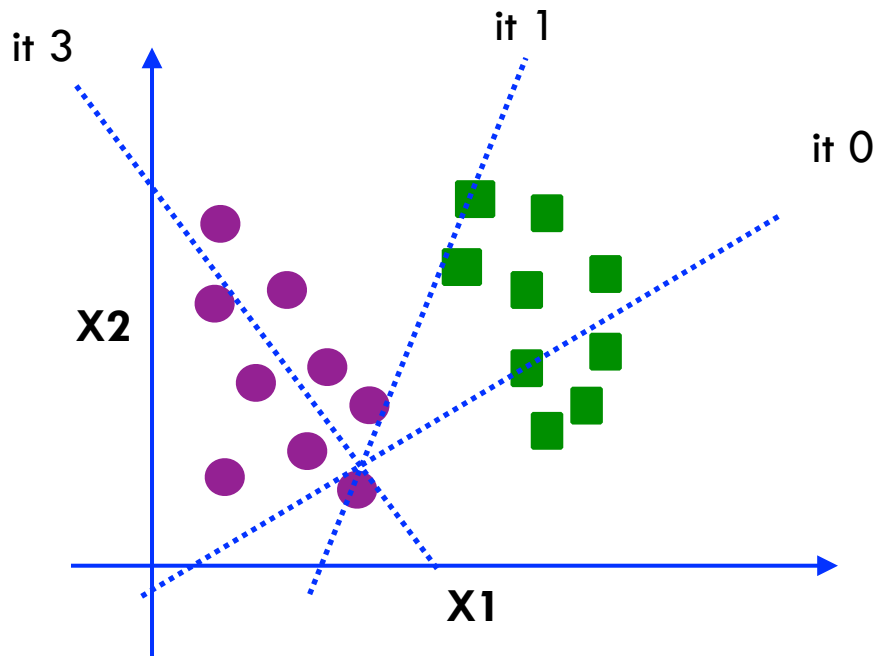
Perceptron

- **Objetivo:** classificar corretamente um conjunto de exemplos X em uma de duas classes $C1$ ou $C2$



Perceptron

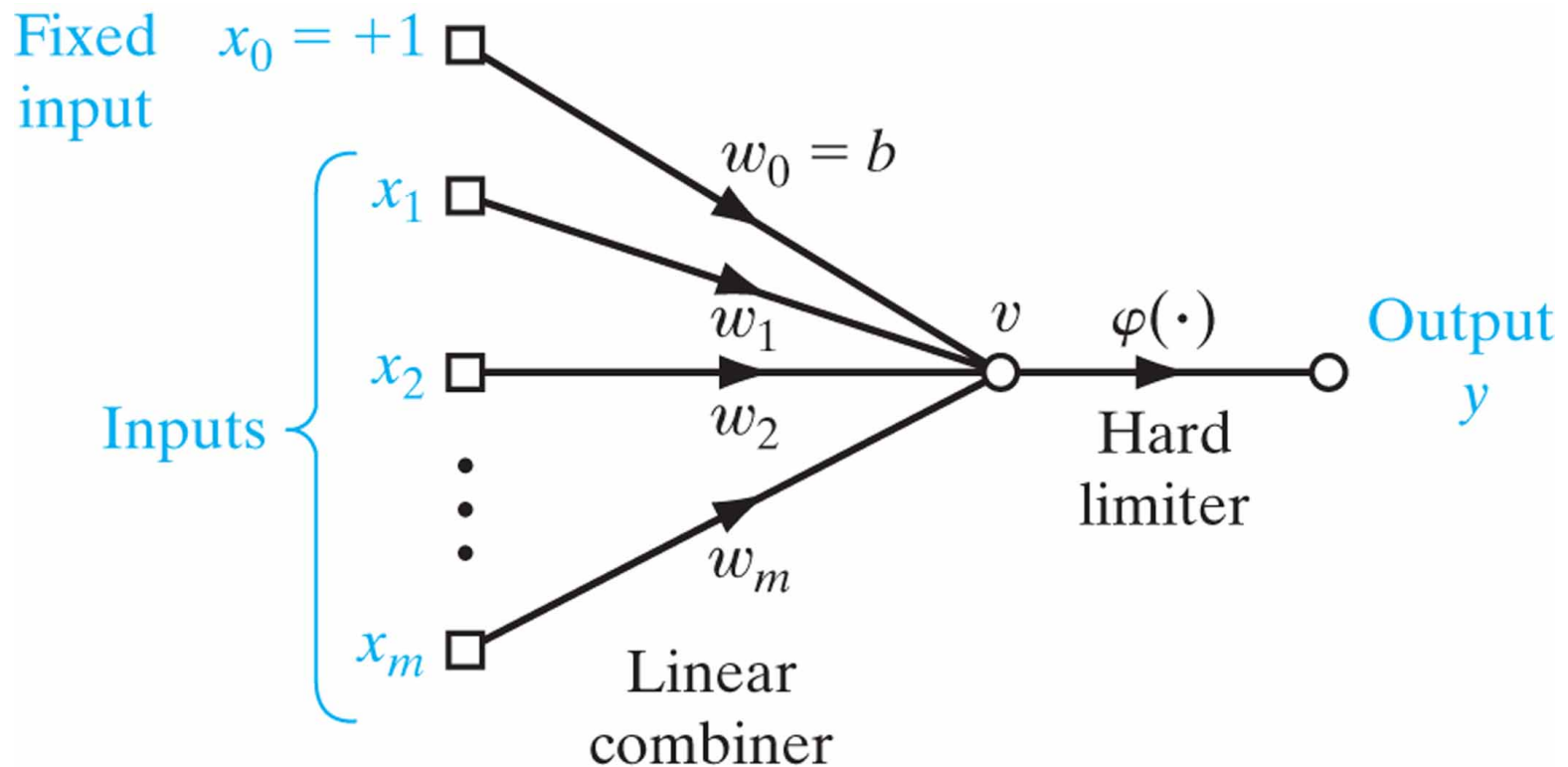
- **Aprendizado:** ajuste iterativo dos pesos sinápticos usando o algoritmo de convergência do perceptron



Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

Teorema de Convergência

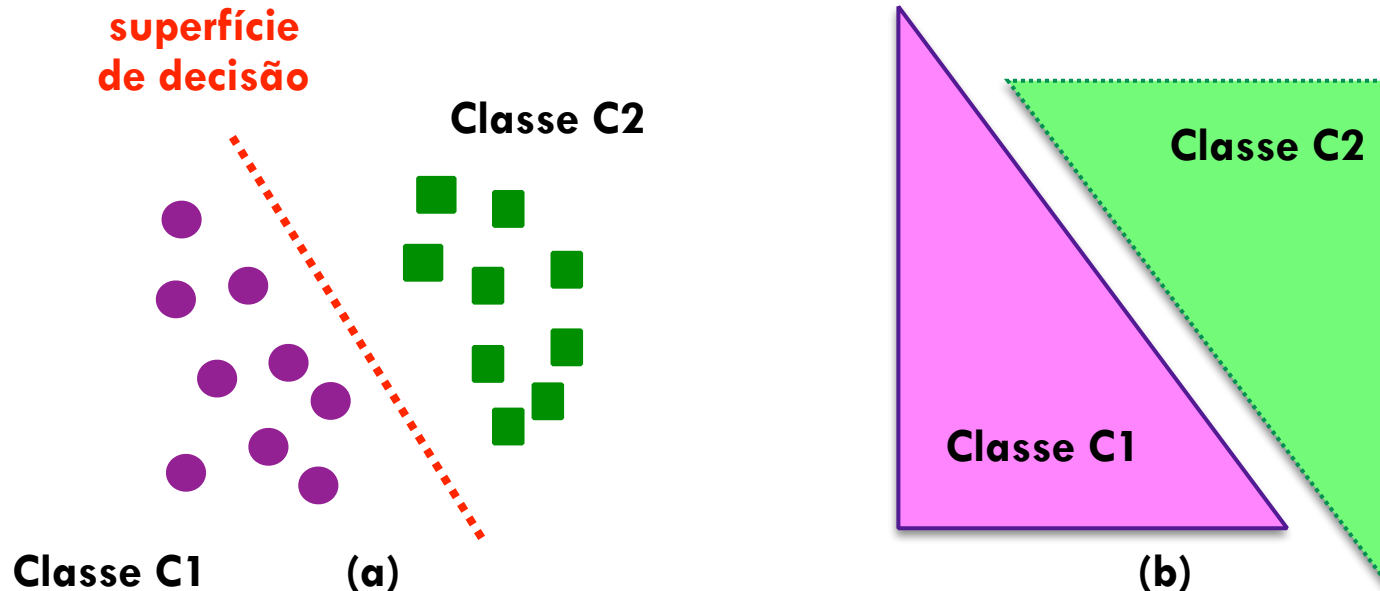


Teorema de Convergência

- **bias $b(n)$:** é um peso w_0 associado a uma entrada $+1$
- **vetor de entrada $\mathbf{X}(n)$:** $[+1, x_1(n), x_2(n), \dots, x_m(n)]^T$
- **vetor de pesos $\mathbf{W}(n)$:** $[b, w_1(n), w_2(n), \dots, w_m(n)]^T$

$$v(n) = \sum_{i=0}^m w_i(n) x_i(n) = \mathbf{w}^T(n) \mathbf{x}(n)$$

Teorema de Convergência



$\mathbf{w}^T \mathbf{x} = 0$ define um hiperplano de separação

$\mathbf{w}^T \mathbf{x} > 0$ para todo vetor \mathbf{x} pertencente à classe

$\mathbf{w}^T \mathbf{x} \leq 0$ para todo vetor \mathbf{x} pertencente à classe

Teorema de Convergência

- Se o n -ésimo vetor $\mathbf{x}(n)$ é corretamente classificado pelo vetor $\mathbf{w}(n)$ na n -ésima iteração do algoritmo, nenhuma correção é feita no vetor de pesos:
 - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n)$ se $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) > 0$ e $\mathbf{x}(n) \ni$ a classe C1
 - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n)$ se $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) \leq 0$ e $\mathbf{x}(n) \ni$ a classe C2
- Caso contrário, o vetor de pesos é atualizado:
 - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - \eta(n) \mathbf{x}(n)$ se $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) > 0$ e $\mathbf{x}(n) \ni$ classe C2
 - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + \eta(n) \mathbf{x}(n)$ se $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) \leq 0$ e $\mathbf{x}(n) \ni$ classe C1
- η é a taxa de aprendizado que controla o ajuste dos pesos
 - hiper-parâmetro do algoritmo
 - **parâmetro x hiper-parâmetro**

Teorema de Convergência

- A saída do neurônio é computada usando a função sinal $\text{sgn}(\cdot)$:

função
sinal

$$\text{sgn}(v) = \begin{cases} +1 & \text{se } v > 0 \\ -1 & \text{se } v < 0 \end{cases}$$

- Expressamos a saída $y(n)$ de maneira compacta:

$$y(n) = \text{sgn}[\mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n)]$$

Teorema de Convergência

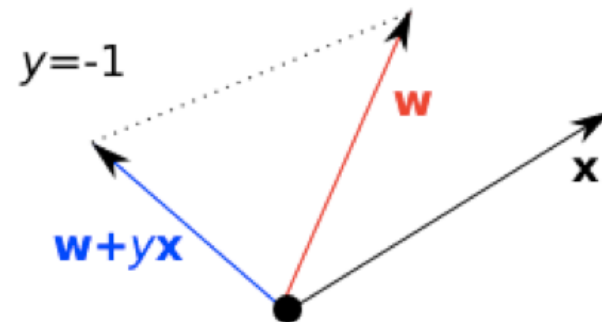
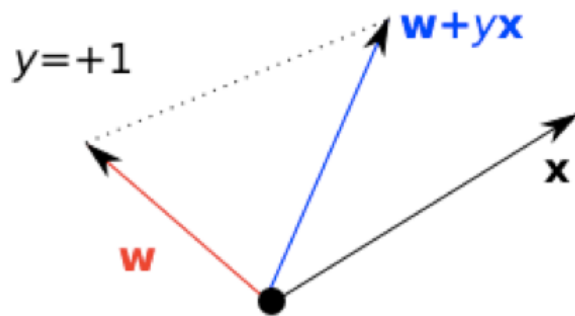
- Regra de Atualização dos Pesos sinápticos:

- $w(n+1) \leftarrow w(n) + \boldsymbol{\eta} (d(n) - y(n)) x(n)$

- $d(n) - y(n)$: sinal de erro

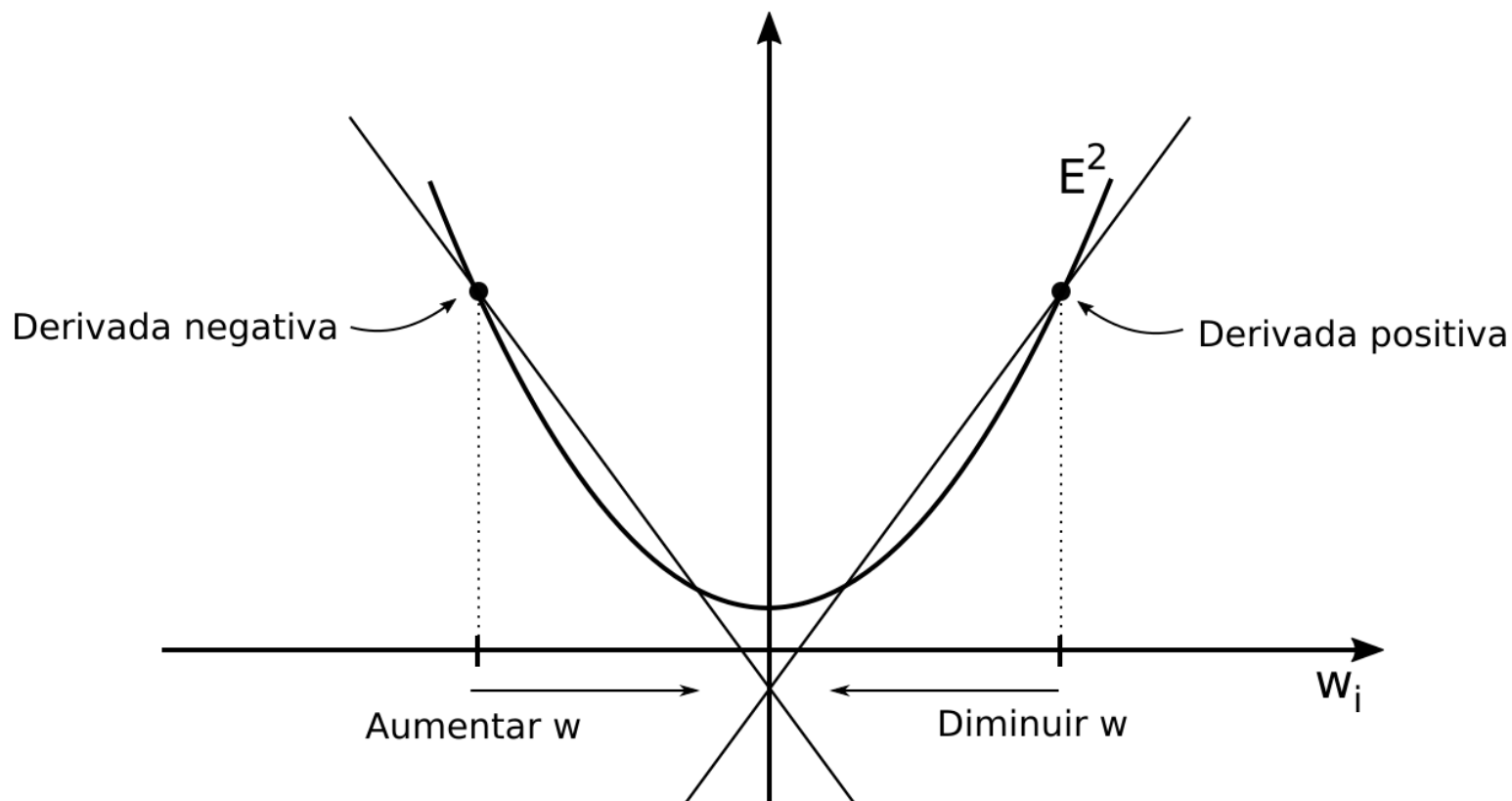
Teorema de Convergência

- Os pesos são corrigidos de acordo com o valor do produto interno $\mathbf{w}^T(n) \mathbf{x}(n)$
- Se o produto interno, na iteração n , tiver um sinal errado, os pesos devem ser ajustados para classificar o exemplo corretamente na iteração $n+1$



Gradiente descendente

$$E^2 = (d(n) - y(n))^2 = (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n))^2$$



Gradiente descendente

$$E^2 = (d(n) - y(n))^2 = (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n))^2$$

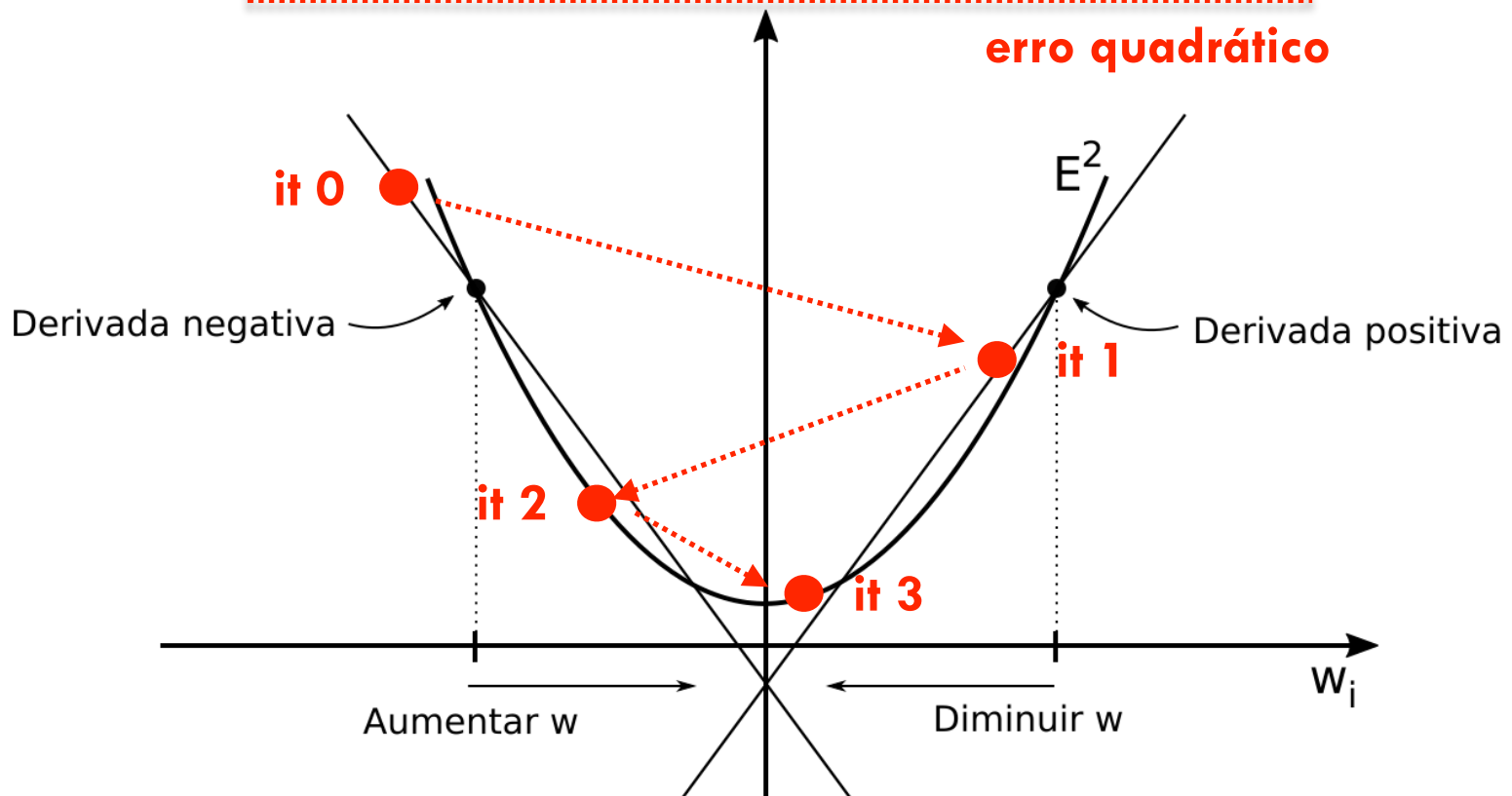
erro quadrático

1
$$w_i(n+1) = w_i(n) - \eta \frac{dE^2}{dw_i}$$

2
$$\frac{dE^2}{dw_i} = \frac{d(d(n) - y(n))^2}{dw_i(n)} = 2 \times (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n)) \times -x_i$$

Gradiente descendente

$$E^2 = (d(n) - y(n))^2 = (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n))^2$$



Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

Algoritmo de Treinamento

- Entradas e hiper-parâmetros:
 - $\mathbf{X}(n)$: vetor de entrada
 - $\mathbf{W}(n)$: vetor de pesos
 - \mathbf{b} : bias
 - $\mathbf{y}(n)$: saída obtida
 - $\mathbf{d}(n)$: saída desejada (real)
 - η : taxa de aprendizado

- Funcionamento:
 - reduzir o erro entre as saídas esperadas, e as saídas obtidas

Algoritmo de Treinamento

- **Passo 1.** Obter o conjunto de amostras de treinamento
- **Passo 2.** Associar a saída desejada $\mathbf{d}(n)$ para cada amostra obtida $\mathbf{x}(n)$
- **Passo 3.** Iniciar o vetor \mathbf{w} com valores aleatórios pequenos
- **Passo 4.** Especificar a taxa de aprendizagem η
- **Passo 5.** Iniciar o contador de número de épocas
 - (época $\leftarrow 0$)

Algoritmo de Treinamento

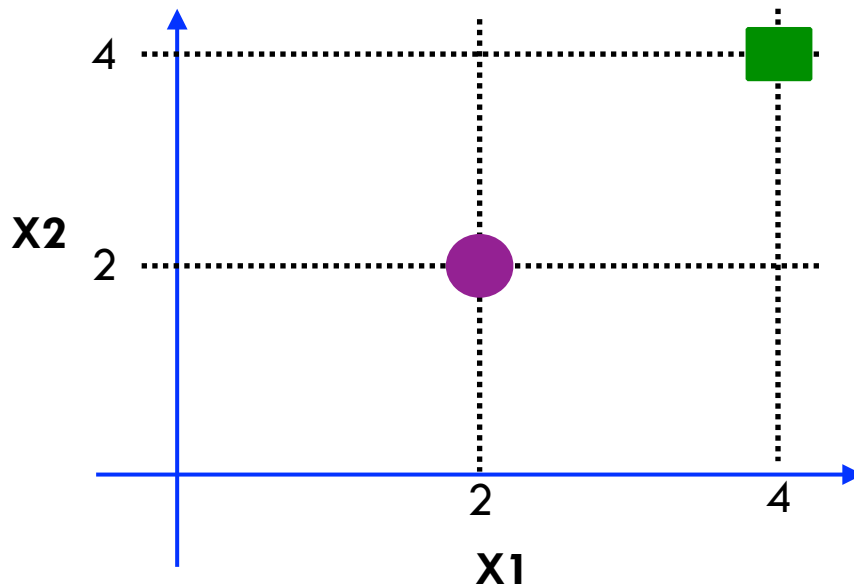
- Passo 6. Repita
 - 6.1 erro \leftarrow FALSE
 - 6.2 Para todas as amostras de treinamento $\mathbf{x}(n)$, $d(n)$, fazer:
 - 6.2.1 $n \leftarrow \text{epoca}$
 - 6.2.2 $u \leftarrow \mathbf{w}^T(n) \mathbf{x}(n)$
 - 6.2.3 $y \leftarrow \text{sgn}(u)$
 - 6.2.4 Se $y(n) \neq d(n)$, então
 - $\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + \boldsymbol{\eta} (d(n) - y(n)) \mathbf{x}(n)$
 - erro \leftarrow TRUE
 - 6.3 epoca \leftarrow epoca + 1
- até que erro \leftarrow FALSE
- // Repetir até que todas as amostras de treinamento tenham sido corretamente rotuladas

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

Exemplo

- Treinar o perceptron para o problema abaixo:
 - $w_0 = -0.5441$, $w_1 = 0.5562$, $w_2 = 0.4074$
 - $\text{bias} = -1$
 - $\eta = 0.1$

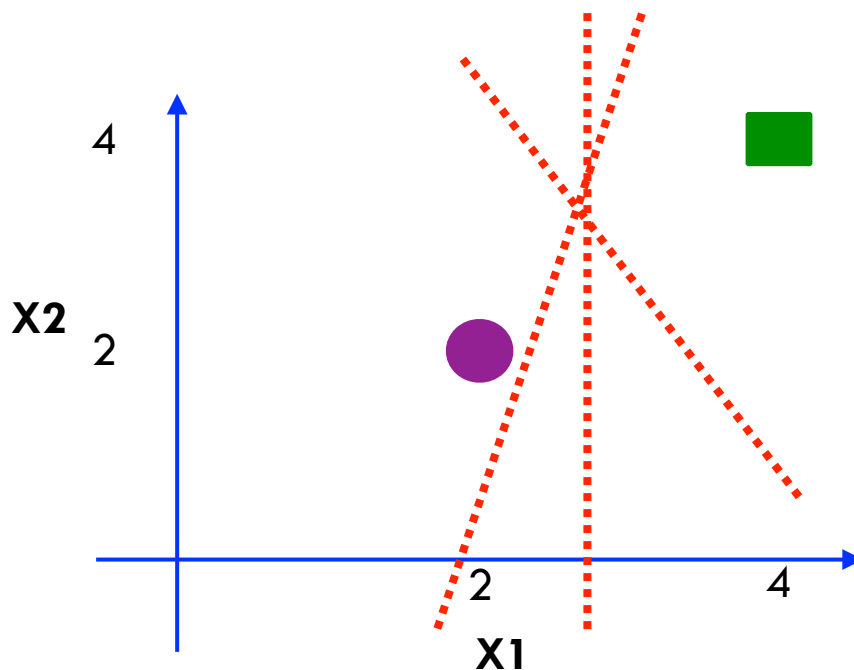


Exemplo	X_1	X_2	Classe
E1	2	2	1
E2	4	4	0



Exemplo

- Treinar o perceptron para o problema abaixo:
 - $w_0 = -0.5441$, $w_1 = 0.5562$, $w_2 = 0.4074$
 - $\text{bias} = -1$
 - $\eta = 0.1$



Exemplo	X1	X2	Classe
E1	2	2	1
E2	4	4	0



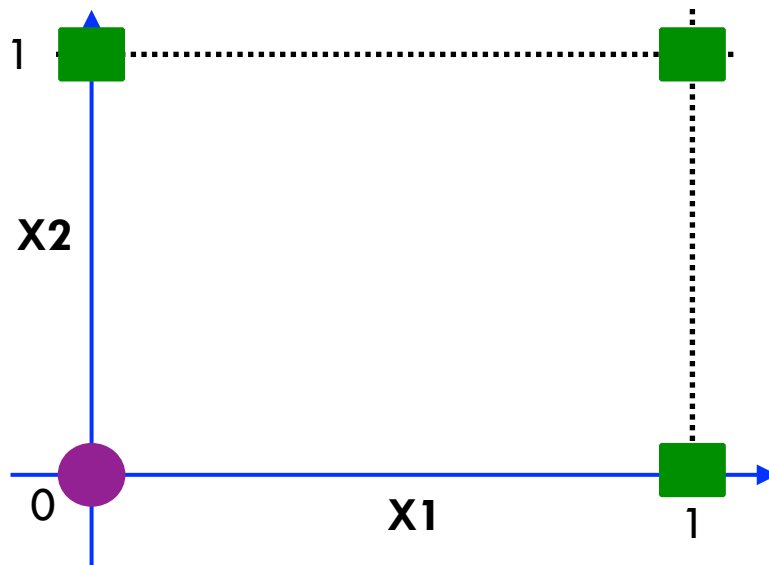
várias soluções possíveis

Exercício

- Treinar o perceptron para reconhecer o problema lógico OR.

Dados:

- $w_0 = w_1 = w_2 = 0.5$
- $\text{bias} = +1$
- $\eta = 0.1$



<i>x1</i>	<i>x2</i>	<i>D</i>
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

Síntese/Revisão

- Perceptron
 - um neurônio de McCulloch Pitts
 - bias
 - função de ativação degrau
- Teorema de Convergência
- Algoritmo de Aprendizado do Perceptron
- Exemplo

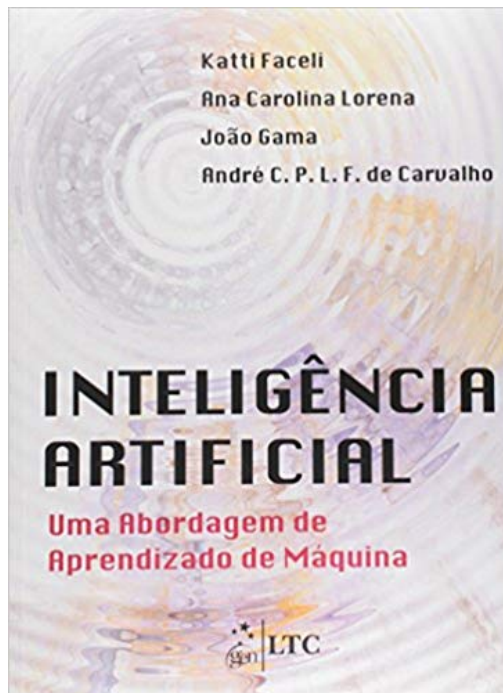
Próxima Aula

- ADALINE x Perceptron Simples
 - implementação dos algoritmos (R/Python)
 - prática: AT01

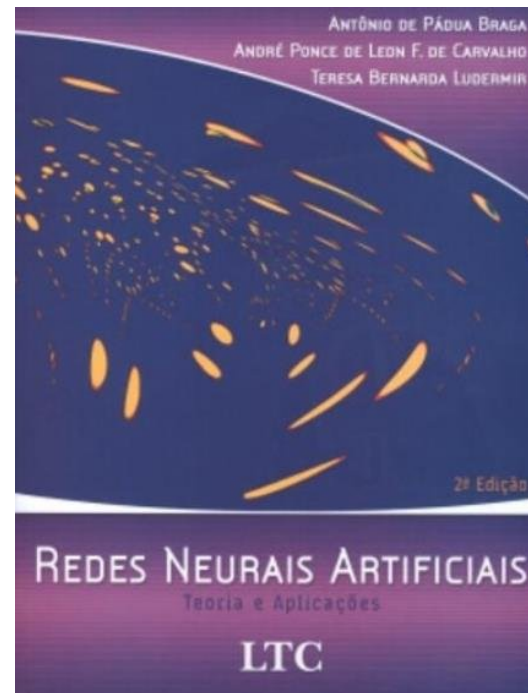
Roteiro

- 1** Introdução
- 2** Perceptron
- 3** Teorema de Convergência
- 4** Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5** Exemplo / Exercício
- 6** Síntese / Próximas Aulas
- 7** Referências

Literatura Sugerida

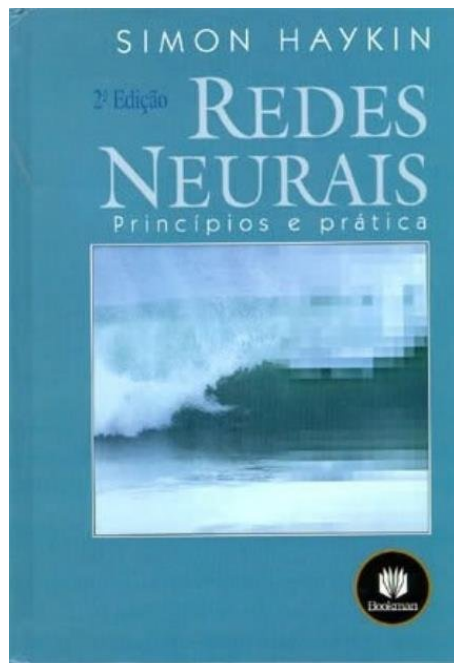


[Faceli et al, 2011]

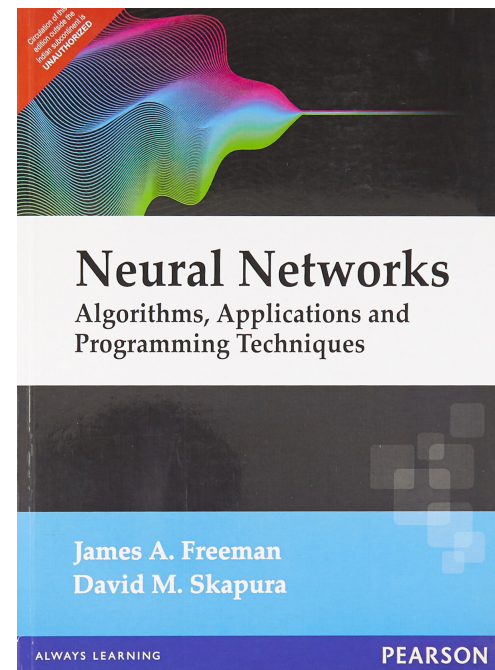


[Braga et al, 2007]

Literatura Sugerida



(Haykin, 1999)



(Freeman & Skapura, 1991)

Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rgmantovani@gmail.com