

# FUNDAMENTOS DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Aula 02 - Perceptron

Prof. Rafael G. Mantovani



# Roteiro

- 1 Introdução**
- 2 Perceptron**
- 3 Teorema de Convergência**
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron**
- 5 Exemplo / Exercício**
- 6 Síntese / Próximas Aulas**
- 7 Referências**

# Roteiro

- 1 Introdução**
- 2 Perceptron**
- 3 Teorema de Convergência**
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron**
- 5 Exemplo / Exercício**
- 6 Síntese / Próximas Aulas**
- 7 Referências**

# Relembrando



- O que vimos na aula passada ?

# Relembrando

- Paradigma Conexionista
- Redes Neurais Artificiais
- Inspiração Biológica (estrutura do cérebro)
- Neurônio artificial
- Funções de Ativação
- Topologias
- Algoritmos de Aprendizado

# Introdução

- Perceptron (Rosenblatt, 1958):
  - primeira rede neural descrita algoritmicamente
  - Frank Rosenblatt (psicólogo)
  - modelo mais simples de rede neural que existe

# Introdução

- Classifica padrões linearmente separáveis
- um único neurônio com pesos sinópticos ajustáveis e bias
- Rosenblatt → algoritmo:
  - Ajuste dos parâmetros livres da rede (pesos sinápticos)
  - provou que se os exemplos utilizados no treino forem linearmente separáveis, o algoritmo converge, posicionando um hiperplano entre as duas classes

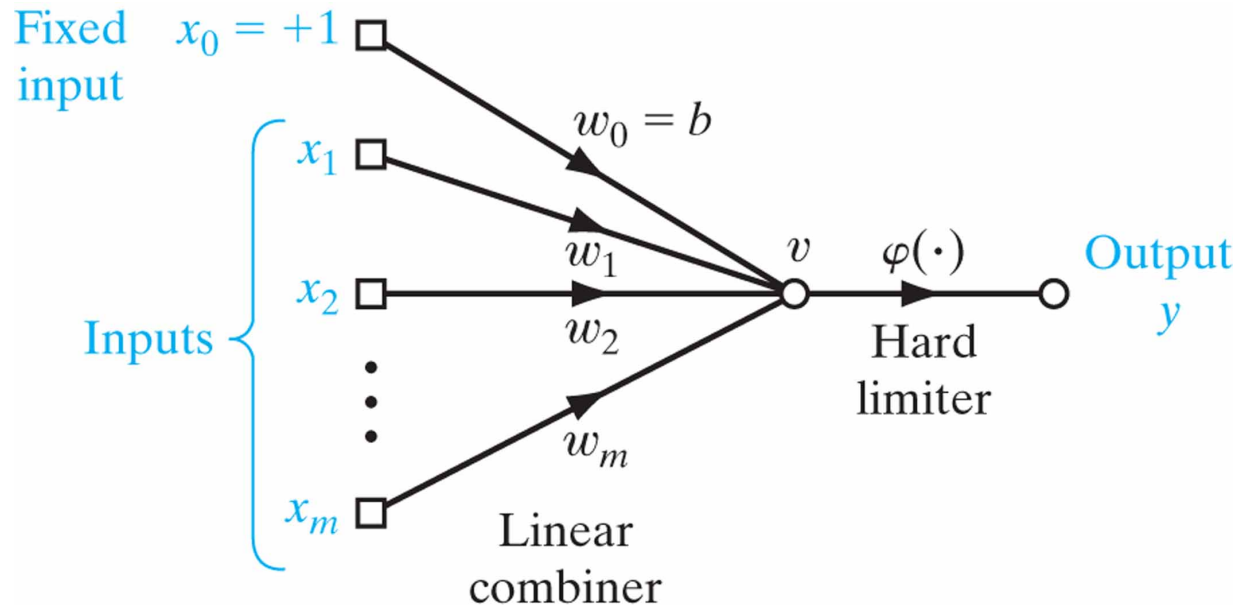
# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências



# Perceptron

- Perceptron → Neurônio de McCulloch-Pitts



# Perceptron

- Quais são os elementos manipulados?

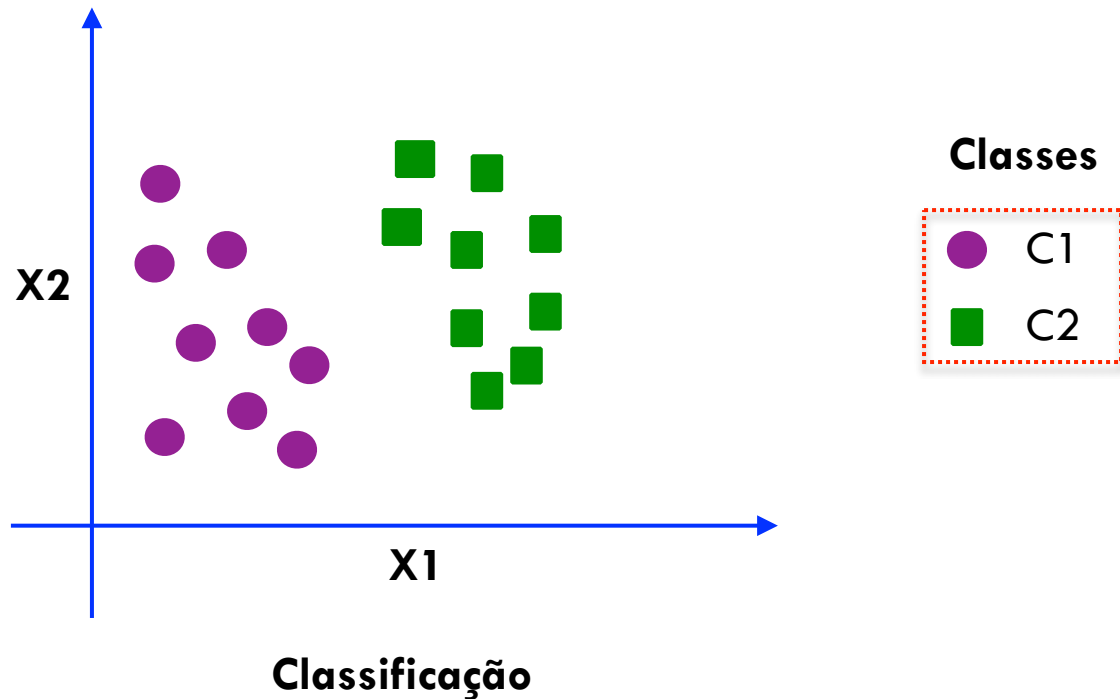
# Perceptron

$$v_k = \sum_{j=0}^m w_{kj} x_j \quad \text{e} \quad y_k = \varphi(v_k)$$

- $X$  são os sinais de entrada
- $W$  são os pesos sinápticos do neurônio  $k$
- $v_k$  é a combinação linear de  $W$  e  $X$  (entradas)
- $b_k$  é o bias
- $\varphi(.)$  é a função de ativação
- $y_k$  é a saída do neurônio

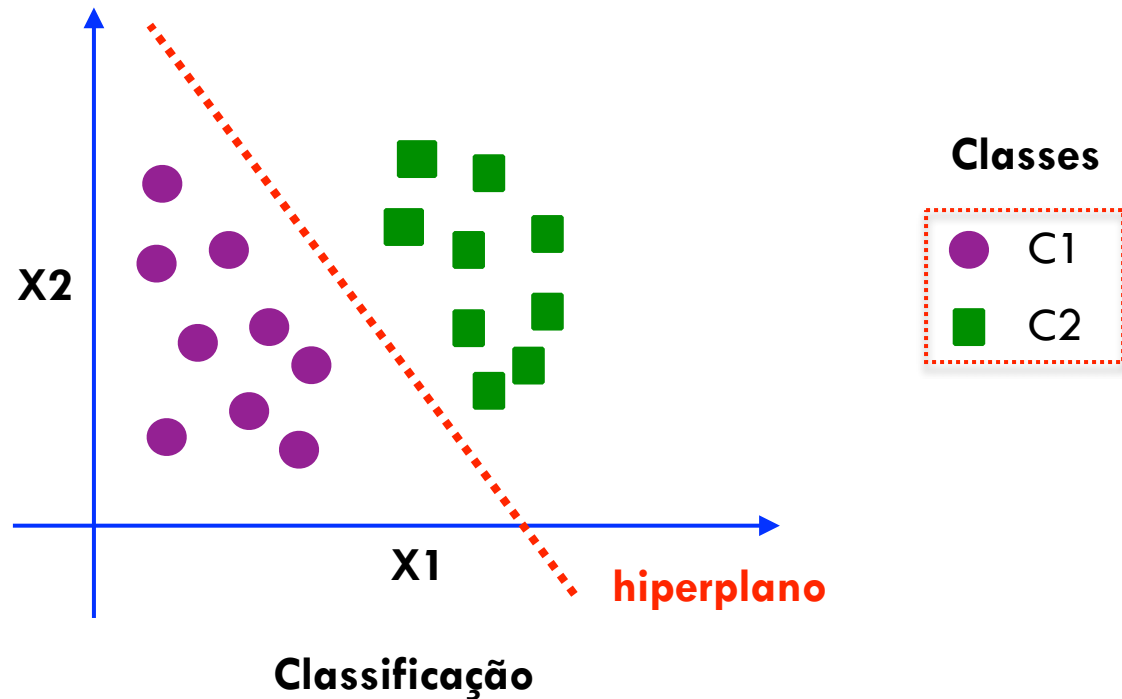
# Perceptron

- **Objetivo:** classificar corretamente um conjunto de exemplos  $X$  em uma de duas classes  $C1$  ou  $C2$



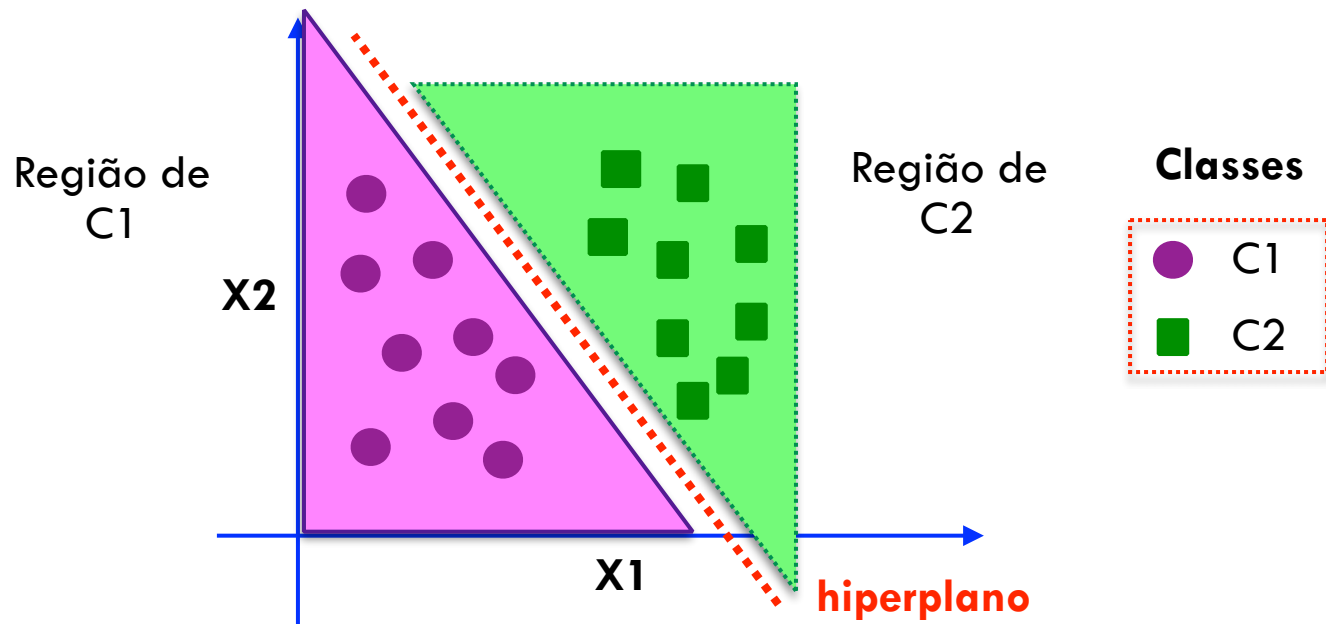
# Perceptron

- **Objetivo:** classificar corretamente um conjunto de exemplos  $X$  em uma de duas classes  $C1$  ou  $C2$



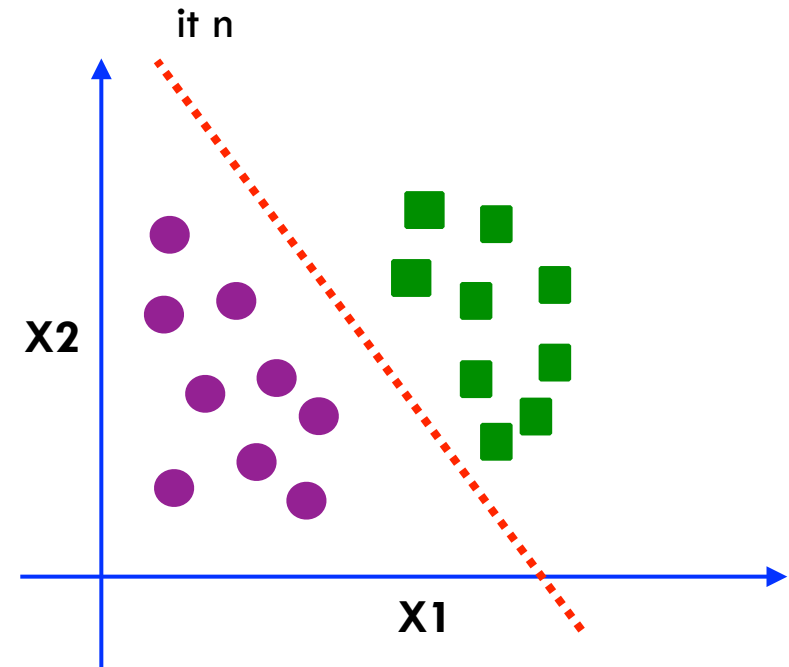
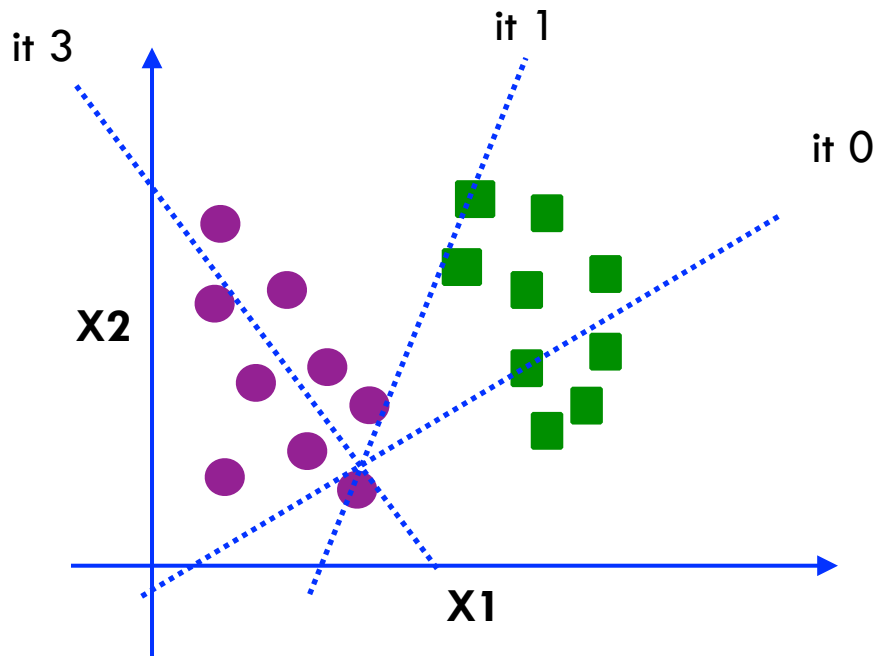
# Perceptron

- **Objetivo:** classificar corretamente um conjunto de exemplos  $X$  em uma de duas classes  $C1$  ou  $C2$



# Perceptron

- **Aprendizado:** ajuste iterativo dos pesos sinápticos usando o algoritmo de convergência do perceptron

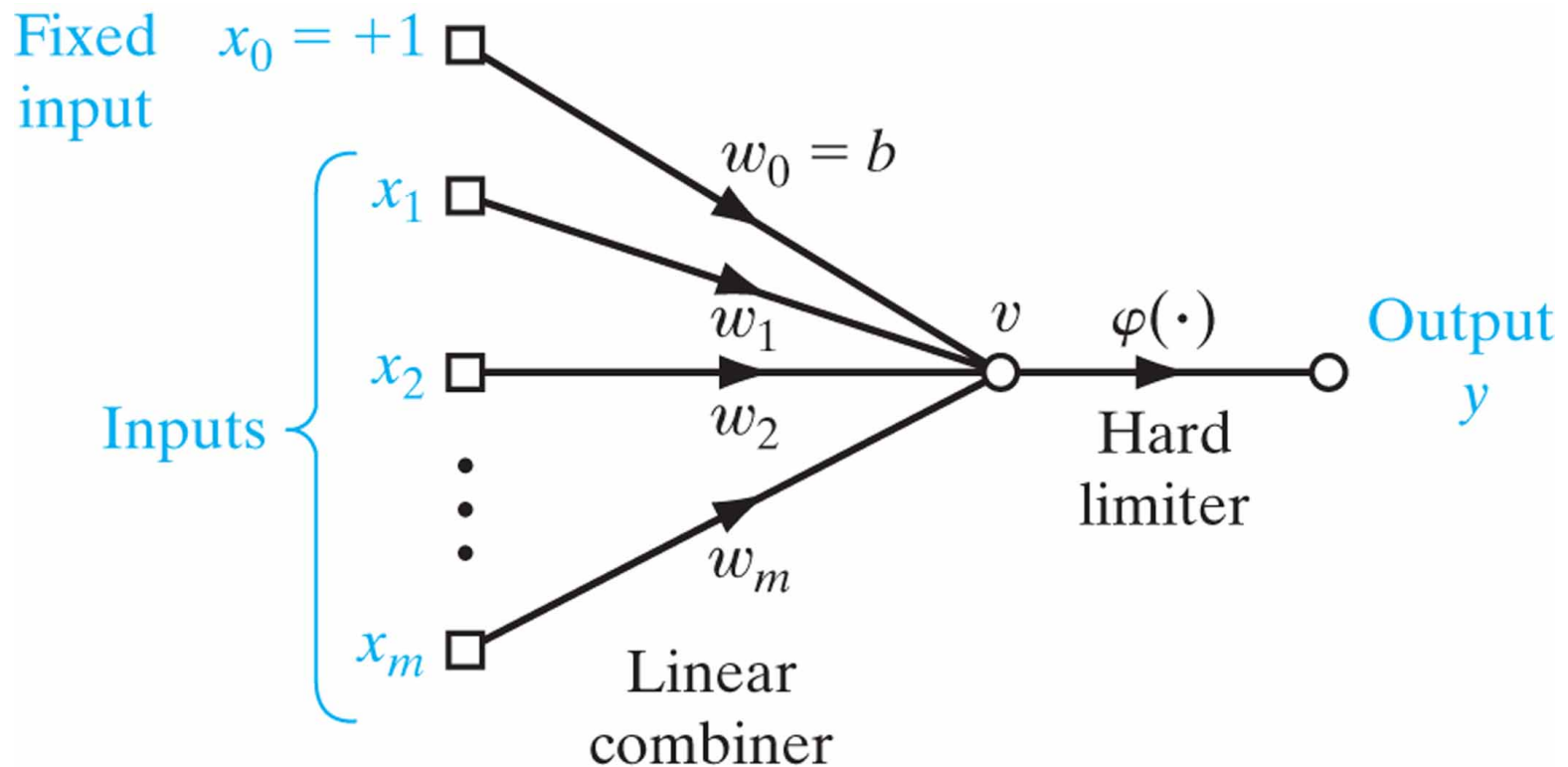


# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências



# Teorema de Convergência

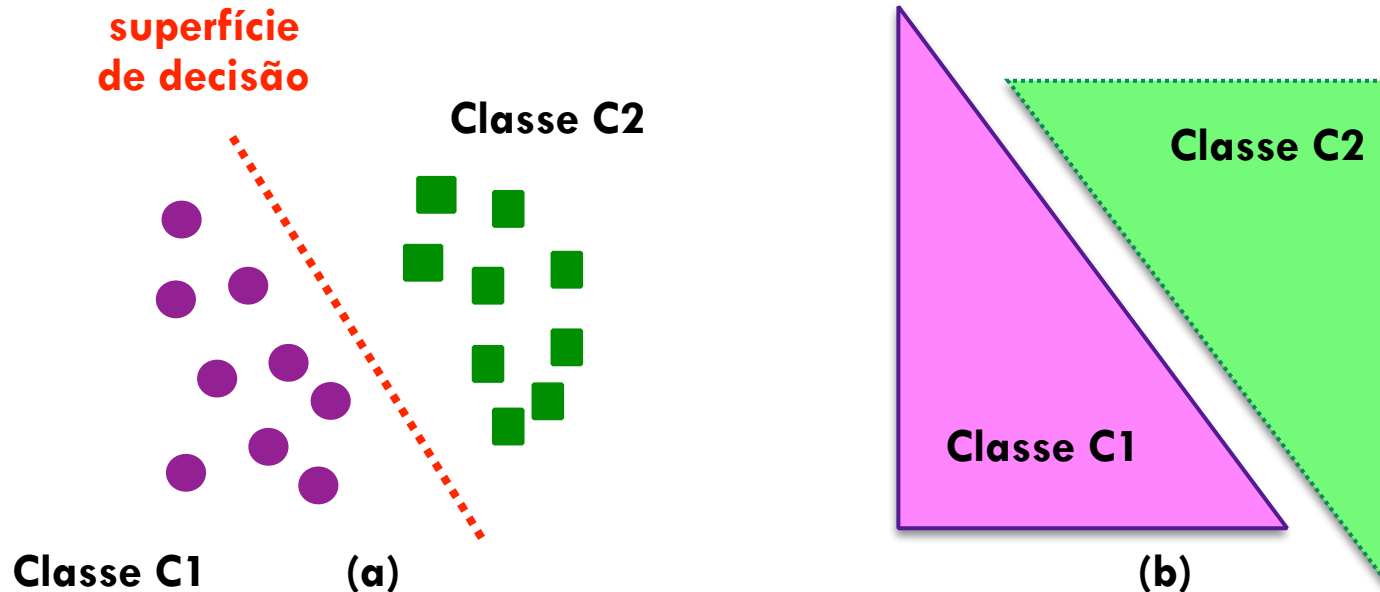


# Teorema de Convergência

- **bias  $b(n)$ :** é um peso  $w_0$  associado a uma entrada  $+1$
- **vetor de entrada  $\mathbf{X}(n)$ :**  $[+1, x_1(n), x_2(n), \dots, x_m(n)]^T$
- **vetor de pesos  $\mathbf{W}(n)$ :**  $[b, w_1(n), w_2(n), \dots, w_m(n)]^T$

$$v(n) = \sum_{i=0}^m w_i(n)x_i(n) = \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n)$$

# Teorema de Convergência



$\mathbf{w}^T \mathbf{x} = 0$  define um hiperplano de separação

$\mathbf{w}^T \mathbf{x} > 0$  para todo vetor  $\mathbf{x}$  pertencente à classe

$\mathbf{w}^T \mathbf{x} \leq 0$  para todo vetor  $\mathbf{x}$  pertencente à classe

# Teorema de Convergência

- Se o  $n$ -ésimo vetor  $\mathbf{x}(n)$  é corretamente classificado pelo vetor  $\mathbf{w}(n)$  na  $n$ -ésima iteração do algoritmo, nenhuma correção é feita no vetor de pesos:
  - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n)$  se  $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) > 0$  e  $\mathbf{x}(n) \ni$  a classe C1
  - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n)$  se  $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) \leq 0$  e  $\mathbf{x}(n) \ni$  a classe C2
- Caso contrário, o vetor de pesos é atualizado:
  - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) - \eta(n) \mathbf{x}(n)$  se  $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) > 0$  e  $\mathbf{x}(n) \ni$  classe C2
  - $\mathbf{w}(n+1) = \mathbf{w}(n) + \eta(n) \mathbf{x}(n)$  se  $\mathbf{w}^T \mathbf{x}(n) \leq 0$  e  $\mathbf{x}(n) \ni$  classe C1
- $\eta$  é a taxa de aprendizado que controla o ajuste dos pesos
  - hiper-parâmetro do algoritmo
  - **parâmetro x hiper-parâmetro**

# Teorema de Convergência

- A saída do neurônio é computada usando a função sinal  $\text{sgn}(\cdot)$ :

**função  
sinal**

$$\text{sgn}(v) = \begin{cases} +1 & \text{se } v > 0 \\ -1 & \text{se } v < 0 \end{cases}$$

- Expressamos a saída  $y(n)$  de maneira compacta:

$$y(n) = \text{sgn}[\mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n)]$$

# Teorema de Convergência

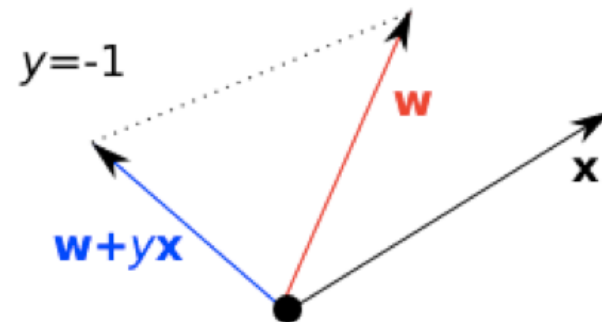
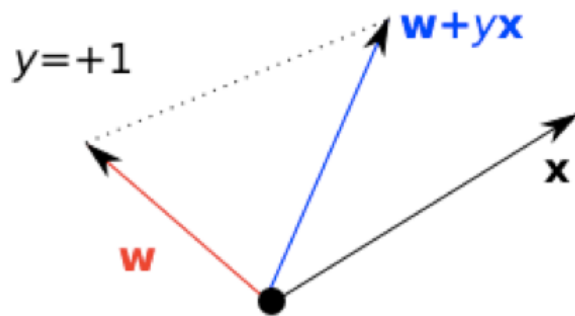
- Regra de Atualização dos Pesos sinápticos:

- $w(n+1) \leftarrow w(n) + \boldsymbol{\eta} (d(n) - y(n)) x(n)$

- $d(n) - y(n)$ : sinal de erro

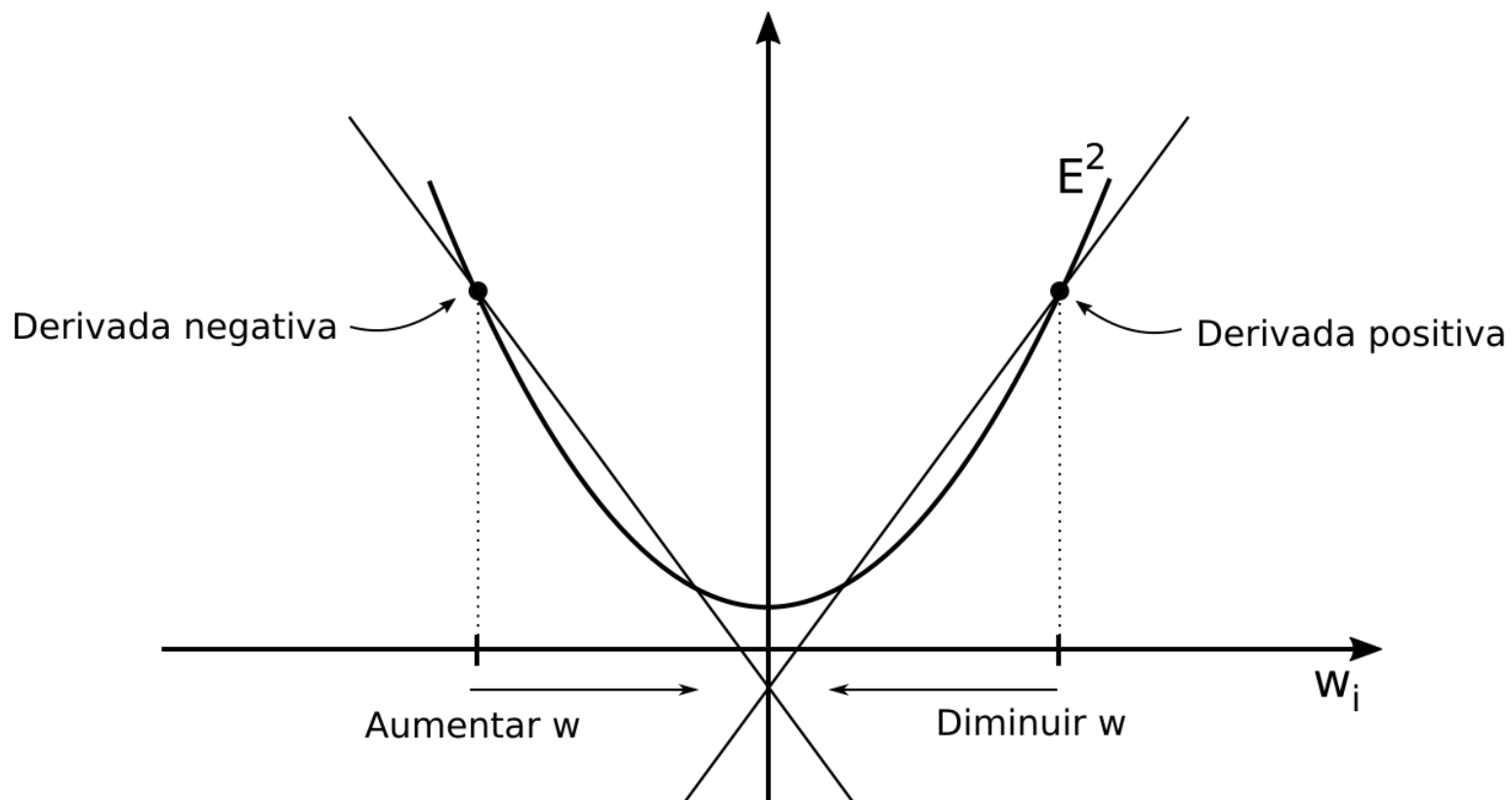
# Teorema de Convergência

- Os pesos são corrigidos de acordo com o valor do produto interno  $\mathbf{w}^T(n) \mathbf{x}(n)$
- Se o produto interno, na iteração  $n$ , tiver um sinal errado, os pesos devem ser ajustados para classificar o exemplo corretamente na iteração  $n+1$



# Gradiente descendente

$$E^2 = (d(n) - y(n))^2 = (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n))^2$$





# Gradiente descendente

$$E^2 = (d(n) - y(n))^2 = (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n))^2$$

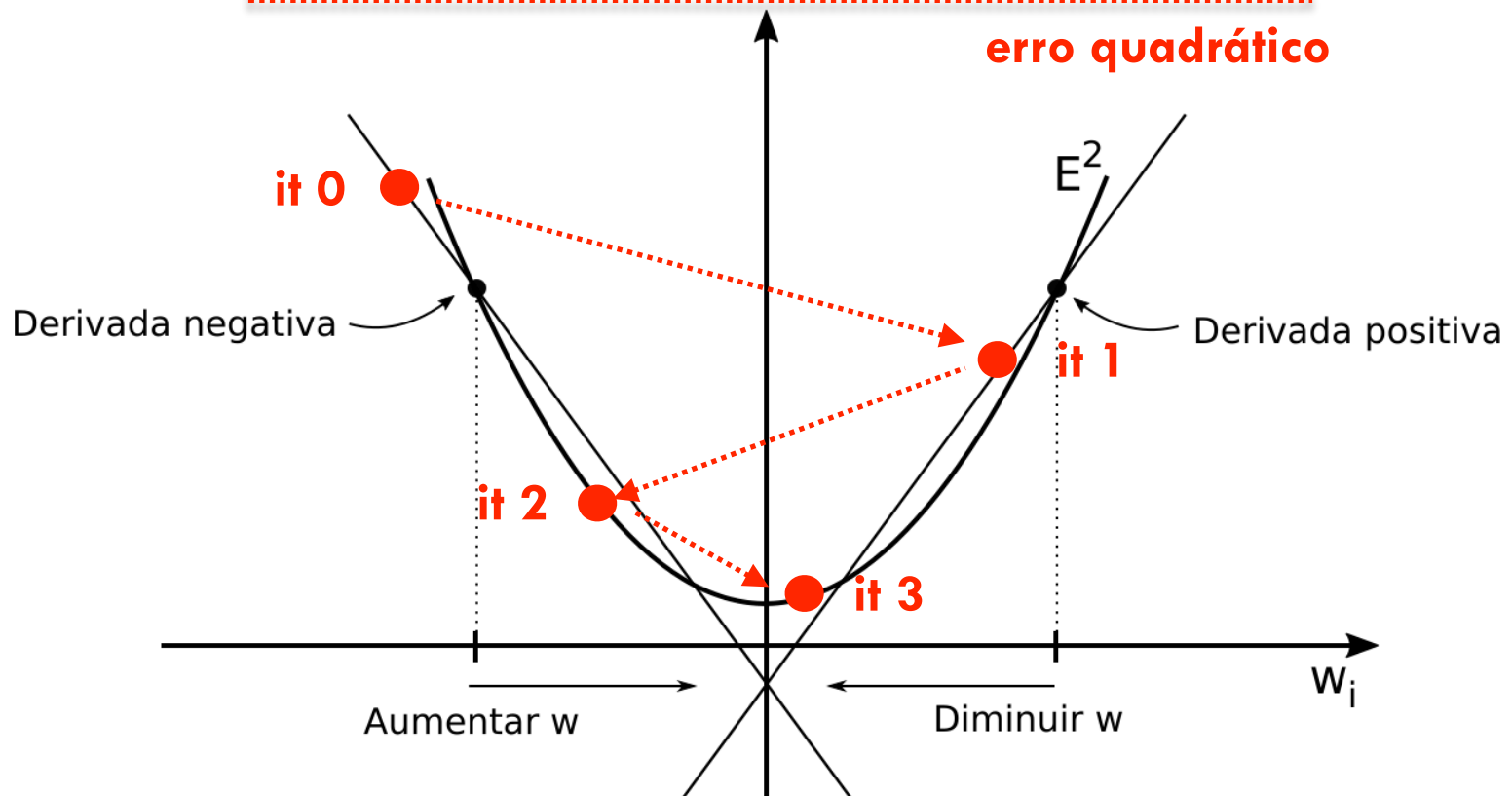
erro quadrático

1 
$$w_i(n+1) = w_i(n) - \eta \frac{dE^2}{dw_i}$$

2 
$$\frac{dE^2}{dw_i} = \frac{d(d(n) - y(n))^2}{dw_i(n)} = 2 \times (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n)) \times -x_i$$

# Gradiente descendente

$$E^2 = (d(n) - y(n))^2 = (d(n) - \mathbf{w}^T(n)\mathbf{x}(n))^2$$



# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

# Algoritmo de Treinamento

- Entradas e hiper-parâmetros:
  - $\mathbf{X}(n)$ : vetor de entrada
  - $\mathbf{W}(n)$ : vetor de pesos
  - $\mathbf{b}$  : bias
  - $\mathbf{y}(n)$ : saída obtida
  - $\mathbf{d}(n)$ : saída desejada (real)
  - $\eta$ : taxa de aprendizado
  
- Funcionamento:
  - reduzir o erro entre as saídas esperadas, e as saídas obtidas

# Algoritmo de Treinamento

- **Passo 1.** Obter o conjunto de amostras de treinamento
- **Passo 2.** Associar a saída desejada  $\mathbf{d}(\mathbf{n})$  para cada amostra obtida  $\mathbf{x}(\mathbf{n})$
- **Passo 3.** Iniciar o vetor  $\mathbf{w}$  com valores aleatórios pequenos
- **Passo 4.** Especificar a taxa de aprendizagem  $\eta$
- **Passo 5.** Iniciar o contador de número de épocas
  - (época  $\leftarrow$  0)

# Algoritmo de Treinamento

- Passo 6. Repita
  - 6.1 erro  $\leftarrow$  FALSE
  - 6.2 Para todas as amostras de treinamento  $\mathbf{x}(n)$ ,  $d(n)$ , fazer:
    - 6.2.1  $n \leftarrow \text{epoca}$
    - 6.2.2  $u \leftarrow \mathbf{w}^T(n) \mathbf{x}(n)$
    - 6.2.3  $y \leftarrow \text{sgn}(u)$
    - 6.2.4 Se  $y(n) \neq d(n)$ , então
      - $\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + \boldsymbol{\eta} (d(n) - y(n)) \mathbf{x}(n)$
      - erro  $\leftarrow$  TRUE
  - 6.3  $\text{epoca} \leftarrow \text{epoca} + 1$
- até que erro  $\leftarrow$  FALSE
- // Repetir até que todas as amostras de treinamento tenham sido corretamente rotuladas

# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

# Exemplo

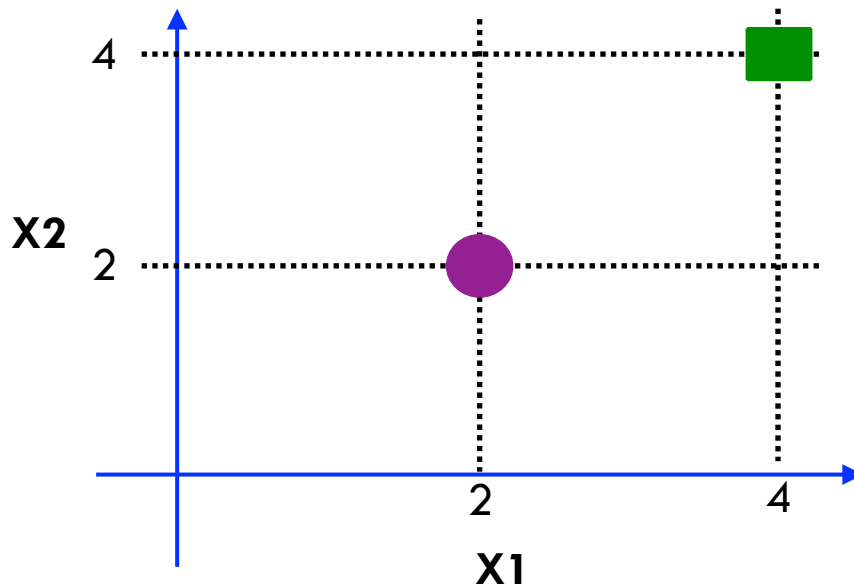
□ Treinar o perceptron para o problema abaixo:

□  $w_0 = -0.5441$

□  $w_1 = 0.5562$

□  $w_2 = 0.4074$

□  $\eta = 0.1$



Exemplo	$X_1$	$X_2$	Classe
<b>E1</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
<b>E2</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>0</b>





# Exemplo

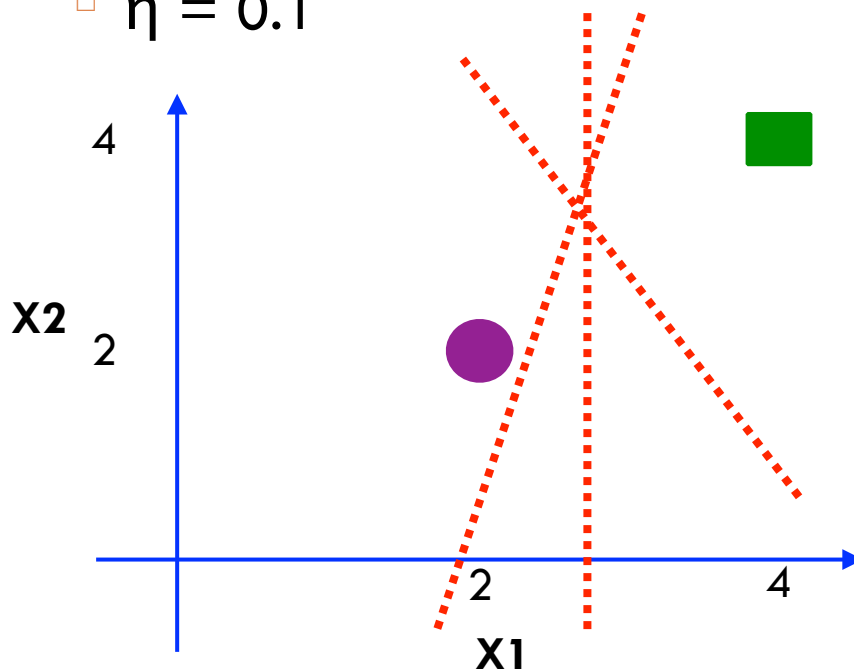
- Treinar o perceptron para o problema abaixo:

- $w_0 = -0.5441$

- $w_1 = 0.5562$

- $w_2 = 0.4074$

- $\eta = 0.1$



Exemplo	X1	X2	Classe
E1	2	2	1
E2	4	4	0



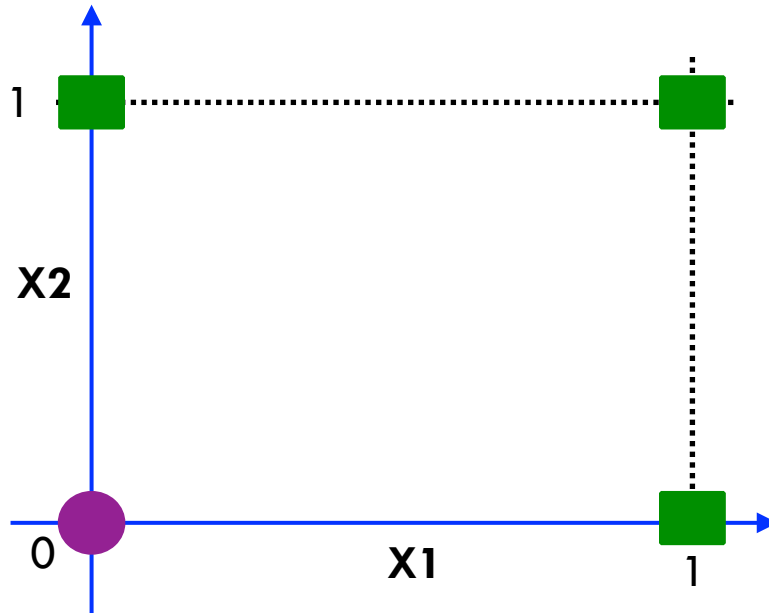
várias soluções possíveis

# Exercício

- Treinar o perceptron para reconhecer o problema lógico OR.

Dados:

- $w_0 = w_1 = w_2 = 0.5$
- $\eta = 0.1$



<i>x1</i>	<i>x2</i>	<i>D</i>
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Perceptron
- 3 Teorema de Convergência
- 4 Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5 Exemplo / Exercício
- 6 Síntese / Próximas Aulas
- 7 Referências

# Síntese/Revisão

- Perceptron
  - um neurônio de McCulloch Pitts
  - bias
  - função de ativação degrau
- Teorema de Convergência
- Algoritmo de Aprendizado do Perceptron
- Exemplo

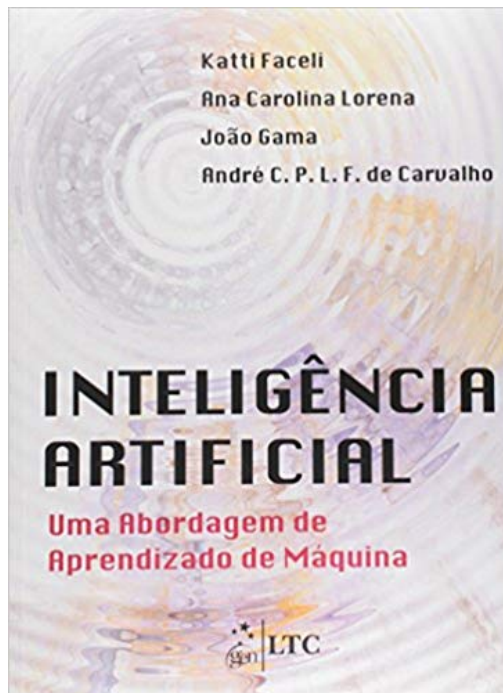
# Próxima Aula

- ADALINE x Perceptron Simples
  - implementação dos algoritmos (R/Python)
  - prática: AT01

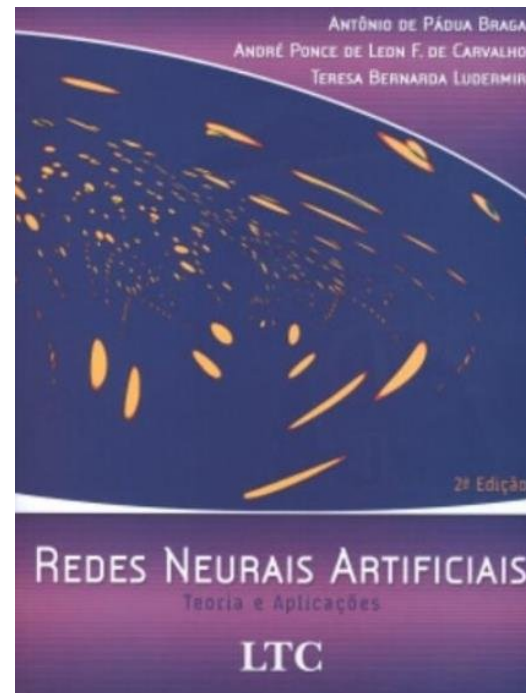
# Roteiro

- 1** Introdução
- 2** Perceptron
- 3** Teorema de Convergência
- 4** Algoritmo de Treinamento Perceptron
- 5** Exemplo / Exercício
- 6** Síntese / Próximas Aulas
- 7** Referências

# Literatura Sugerida

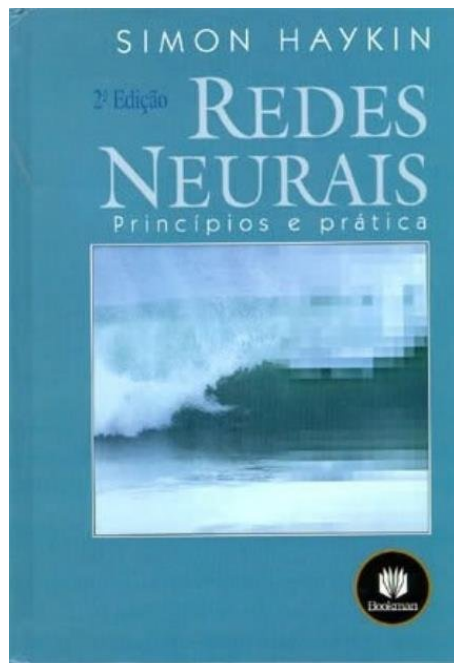


[Faceli et al, 2011]

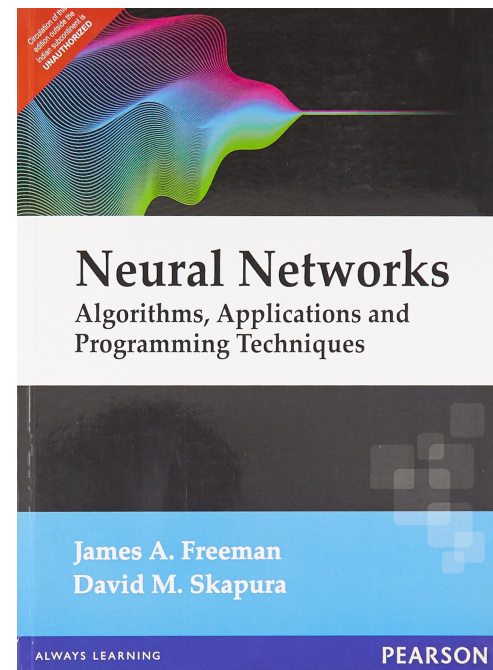


[Braga et al, 2007]

# Literatura Sugerida



(Haykin, 1999)



(Freeman & Skapura, 1991)



# Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

[rgmantovani@gmail.com](mailto:rgmantovani@gmail.com)