



Lista de exercícios Interfaces Gráficas

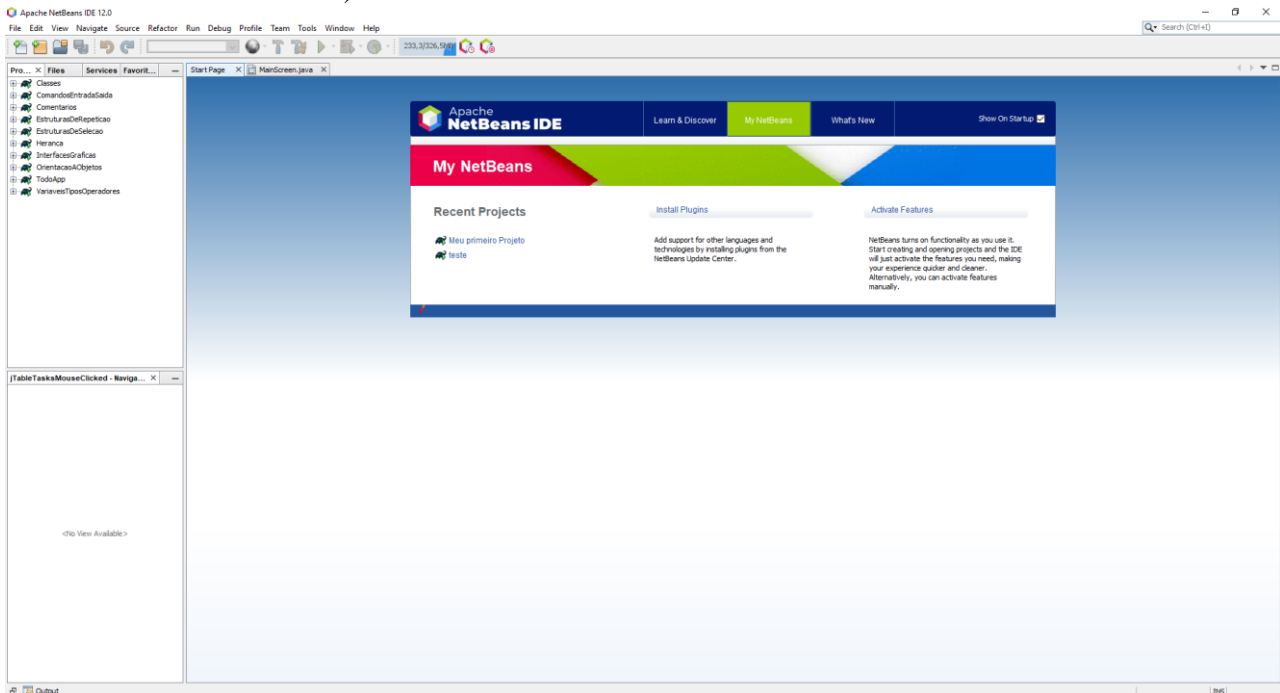
Observações:

- Todas as interfaces gráficas apresentadas nos exercícios são de softwares que utilizaram a linguagem Java como linguagem de programação.
 - Os exercícios de interfaces gráficas não precisam seguir o exemplo proposto, tente explorar ao máximo as propriedades de cada componente.
1. Desenvolva a interface gráfica referente a uma tela de Autenticação/Login em uma aplicação. A tela deve conter os campos de login, senha, uma logo do produto, uma opção para o cadastro e uma opção para a recuperação de senha. Exemplo:

The image shows a screenshot of a Java Swing window titled 'Todo App'. The window has a green background. At the top, there is a large white checkmark icon followed by the text 'Todo App' in white. In the center, there is a white rectangular box containing the text 'Bem vindo'. Below this, there are two input fields: the first is labeled 'Login' and the second is labeled 'Senha'. Below the input fields is a button labeled 'Entrar'. At the bottom of the white box, there is a link that says 'Esqueceu sua senha?'. At the bottom of the green window, there is a link that says 'Clique aqui para cadastrar'.



2. Desenvolva uma interface gráfica baseada na tela principal do netbeans (ferramenta de desenvolvimento utilizada durante as aulas).



3. Desenvolva a interface gráfica baseada no sistema de declaração de imposto de renda do governo federal. Caso você tenha alguma dúvida ou queira conferir a interface com maiores detalhes basta baixá-lo através do site da receita federal.



Fonte: <http://receita.economia.gov.br/interface/cidadao/irpf/2020/download>