

carrera

* instituto tegnologico del sur de nayarit

Materia

* programacion orientada a objetos

Alumnos:

* kelvin jussey ruvalcaba padilla

¿Qué es una interface en C#? es todo lo que podemos hacer con ella a afectos prácticos todos los métodos propiedades y variables públicas.

Dada la siguiente clase

Su interfaz está formada por los métodos Quitar y Meter. El método Esta Repetido **no** forma parte de la interfaz de dicha clase, ya que es privado.

En orientación a objetos decimos que la interfaz de una clase define **el comportamiento** de dicha clase, ya que define que podemos y que no podemos hacer con objetos de dicha clase: dado un objeto de la clase Contenedor yo puedo llamar al método Quitar y al método Meter, pero no puedo llamar al método esta repetido.

Así pues: **toda clase tiene una interfaz** que define que podemos hacer con los objetos de dicha clase.

Casi una interface es como una clase en base abstracto con solos miembros abstractos cual quiere clase o estructura que implemente la interface debe de implementar todos sus métodos opcionalmente una interface puede definir implementaciones predeterminadas para alguno o todos sus miembros.