揚子學校財團法人雲林縣 揚子高級中等學校







狀

高一忠班

林坤逸、林浚楷、楊博丞、蔡承峰、 賴銘傑 同學

作品名稱:加密貨幣中的數學 參加 111 學年度 揚中之"數"

發現生活中的數學競賽 榮獲優選

表現優異 殊堪嘉許 特頒此狀 以資鼓勵

或





111年揚中之"數"作品

作品名稱:加密貨幣中的數學

組員:林坤逸、林浚楷、楊博丞、 蔡承峰、賴銘傑(按座號排序)

壹、前言

一、摘要

隨著化名為中本聰(Satoshi Nakamoto)的不具名人士於 2008 年在網路上發表了比特幣的白皮書(Satoshi Nakamoto, 2008)以後,加密貨幣已在無論科技界或金融界掀起一股巨浪。而近日全球第二大的加密貨幣交易所破產之後,不禁令世人對於加密貨幣產生質疑。究竟加密貨幣是一場高度包裝的騙局,抑或是數學原理之下安全性無庸置疑的產物呢?為了瞭解以下幾點問題,我們將針對加密貨幣的數學原理進行研究。

- 二、研究目的
 - (一)、 認識加密貨幣
 - (二)、了解加密貨幣的數學原理
- 三、研究流程

圖一、 研究流程簡圖

認識加密貨幣 □ ○ [文獻探討] □ [分析其數學原理

四、應用單元

- (一)、 高二:機率(應用:互斥事件的概念、運算複雜度與時間的關係)
- (二)、 高一:指數與對數(應用:控制區塊形成)
- (三)、國中:等比數列(應用:礦工的獎勵)

壹、文獻探討

一、加密貨幣(cryptocurrency)

加密貨幣,最早由中本聰(化名)提出,是「一種允許直接從一方送到另一方,無 須經手金融機構,為線上支付的點對點類型電子貨幣」(自譯)(Satoshi Nakamoto, 2008)的虛擬貨幣。根據 Jan Lansky 博士的定義:「加密貨幣是符合下列六個條件的系 統」(Jan Lansky, 2018)加密貨幣可以達到去中心化、利用密碼學產生新幣並紀錄交易 等效果(Jan Lansky, 2018)。

二、雜湊函數(Hash function)

雜湊函數,具有唯一性和不可逆性,亦即不可能找到任兩個字串能得出相同的雜湊值,且無法從雜湊值推論出輸入字串。SHA-256 即是加密貨幣常使用的雜湊函數。一個好的雜湊函數會竭力避免碰撞(雜湊值缺乏唯一性),並使字串有微小的改變時,雜湊值卻有巨大的改變。

三、SHA-256 的數學原理

SHA-256 是由美國國家標準暨技術研究院(National Institute of Standards and Technology)研發的雜湊演算法標準,其實踐方法如下(Chen Yan Long, 2021):

(一)、 填充 (Padding)

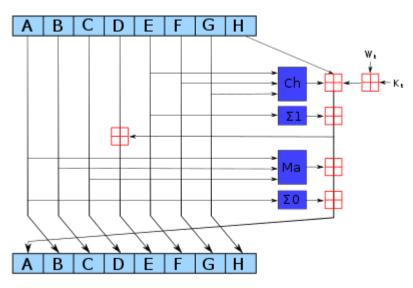
取得來源訊息後,我們先將原有訊息補上一個1,接著再把數字串連續補0, 值到字串長度為512倍數減去64位元。而64個位元則是要記錄原始資料長度。 (二)、擴散

接著,把每 512 位元稱作一區塊,把區塊化作 32 位元一組,經由一連串的位元運算與數學上的取互斥聯集(即是把兩兩區塊已一定的方式做左移或右移位元運算,再做 XOR 運算)

(三)、壓縮

方法與擴散類似,差異在於取聯集後會將輸出值指派給向量指標,不斷遞迴運 算以增加複雜性。方法如下圖

圖二、SHA-256 的壓縮



貳、研究方法

我們透過了解加密貨幣如何應用數學原理,使虛擬的電子數字有了價值可言,並更加了 解這個產業的潛在風險。

圖三、 研究流程圖

設定主題

認識加密貨幣

⇨□認識雜湊函數

了解加密貨幣的數學

參考文獻資料

參、研究分析與結果

一、加密貨幣的運作(3Blue1Brown, 2017)

(一)、 帳本與區塊

中心化的帳本在記帳時,是採用具有公信力的單位統一紀錄的帳本查詢匯款資料,當數筆交易完成時,交易資訊會經由第三方按照順序一筆一筆記在公共帳本上。然而,前述有提到,比特幣是點對點的型態進行交易的,亦即,每個人手裡各有一本自己的帳本,在加密貨幣中,我們稱之為區塊。每當一筆交易完成時,我們便會把交易紀錄以一定的格式記錄在區塊中,並廣播出去。

(二)、 區塊與區塊鏈

當我們廣播我們的區塊時,我們同時也會收到來自其他地方廣播的區塊交易資訊。當一個區塊所記錄的交易資訊達到一定的量時,所謂「礦工」(負責運算並打包區塊鏈的人)會先在自己所在的區塊中添加一筆資料,表示自己因打包而獲得的比特幣作為獎勵(如果打包的區塊被加到區塊鏈,自己便能擁有該獎勵),再打包整個區塊的資料,並發布給所有使用者。當我們各個個區塊的資訊串連在一起,就成了所謂的區塊鏈。因此,我們的帳本中也可以即時得到更新。

二、如何有效運用數學防止區塊鏈不法竄改

(一)、 雜湊函數與最長鏈原則

我們的雜湊值在區塊鏈扮演重要角色。當每個區塊鏈要打包時,我們規定區塊最後面要加上幾個隨機數字,使整個區塊資料的雜湊值的開頭為n個0,而各種加密貨幣主要差異即是在n數的設定。首先,我們規定每個區塊的開頭必須加上上一區塊雜湊值的末幾碼。假設我們規定要記錄末5碼到下一區塊,而有不法人士想要竄改5個以前區塊鏈的資料,他就必須要搶先所有使用者修改後五個區塊鏈的雜湊值。此外,由於雜湊函數的不可逆性,計算雜湊值只能依賴電腦反覆進行雜湊運算,因此僅僅5碼的雜湊值及需要進行10的5次方再5次方,也就是:

令加密貨幣更加安全的是,加密貨幣遵從「最長鏈原則」,也就是不同區塊鏈 上的交易紀錄有所衝突時,以最長的區塊鏈為準。因此如果有人想要偽造區塊,則 那個人的運算能力必須高出全世界,才能使自己的假區塊鏈被拿來使用!

(二)、 加密貨幣如何控制區塊生成的速度(李永樂, 2019)

除了限制區塊長度以外,加密貨幣長透過控制打包區塊的門檻(上一段的 n 值)來限制區塊的生產。假設一台礦機(運算雜湊函數並打包區塊的電腦或機器)每秒可以進行三兆次運算,且我們將運算雜湊值視為產生一段由 0 和 1 組成的字串,若設全世界有一萬台礦機,且加密貨幣創立者希望每六百秒生成新的區塊,球 n 值應設為 62,因為:

$$3 \times 109 \times 10000 \times 600 = 2n$$

 $n = log(18) \times 15 \div log(2) = 62$

(三)、 比特幣與等比數列 (IG 集團控股有限公司, 未知)

前文提到,礦工辛苦耗費 CPU 或 GPU 資源運算能獲得比特幣作為獎勵,最初每打包一次區塊便能獲得 50 枚比特幣,但為了避免比特幣氾濫,每生成二十一萬次區塊(大約需要四年),獎勵金就會減半,直到小於比特幣的最小單位(1聰=0.00000001 個比特幣)為止。由於每次區塊生成約需十分鐘,因此我們能推算 X年後比特幣會開採完畢:

由於比特幣在 2009 年開啟了第一個區塊,因此在 2009 + 33 x 4 = 2141 年時,比特幣會被開採完,共有 21000000 枚比特幣:

$$210000(50 + 25 + 12.5 + ... + 50 \times 0.533) = 21000000$$

肆、研究結論與建議

基於以上論述,我們發現加密貨幣不只是遊戲中簡單的虛擬貨幣,而是運用大量數學建構而成的複雜系統。由於加密貨幣的開採具有限性,這種貨幣不會像遊戲虛擬寶物的價格不停翻倍,但無法確保他不能夠被炒作。由於加密貨幣應用了以上數學原理,加密貨幣不容易遭到非法人士破壞,但由於使用者通常都是匿名交易,此類交易平台長被拿來做為洗錢或黑市交易用(蕭白雪等,2022)。不過,從比特幣的例子,我們了解到,數學與生活其實是息息相關的,只要仔細觀察,就能在日常生活中玩出數學來。

伍、參考文獻

Satoshi Nakamoto (2008), Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System. 取自 https://bitcoin.org/bitcoin.pdf

加密貨幣中的數學

Jan Lansky(2018), Possible State Approaches to Cryptocurrencies. 取自 https://pdfs.semanticscholar.org/c14a/cbbb00b5baee7f10b24d224d429ee6b39e0e.pdf

Chen Yan Long (2021)DAY 18- 雜湊函數 SHA-256。取自 https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10271904

NIST (2004) Secure Hash Standard, FIPS PUBS. 取自 https://www.nist.gov/publications/secure-hash-standard

3Blue1Brown (2017) 你有疑惑過比特幣(與其他加密貨幣)的運作原理嗎。取自 https://youtu.be/bBC-nXj3Ng4

李永樂(2019)比特幣和區塊鏈到底是啥?礦機挖礦咋回事?李永樂老師講比特幣(1)。取自 $\frac{\text{https://youtu.be/g}_f \text{SistU3MQ}}{\text{figure of the problem of the problem$

IG 集團控股有限公司(無日期)比特幣減半。取自 https://www.ig.com/cn/bitcoin-btc/bitcoin-halving

蕭白雪、李奕昕、張宏業(2022/03/06)熱議題/虛擬貨幣洗錢 列非常高風險。聯合報。取自 https://udn.com/news/story/7315/6143535