



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
INGENIERÍA DE SOFTWARE**



APLICACIONES MÓVILES

Proyecto 1B (Parte 1):

Historias de Usuario

Integrantes:

Lozano Andrés

Puglla Jonathan

Período: 2022-B



Índice de Contenidos

1. Contexto del Aplicativo Propuesto.....	2
2. Historias de Usuario:	2
3. Definición de Ready:	4
4. Definición de Done:	4

1. Contexto del Aplicativo Propuesto

El aplicativo móvil propuesto permitirá crear listas de tareas, las cuales brindan la posibilidad de realizar todas las operaciones CRUD disponibles en el esquema de base de datos que se planteará posteriormente. Así pues, el objetivo del aplicativo es permitir al usuario organizar sus tareas de forma más eficiente mediante controles de fechas límite.

2. Historias de Usuario:

A continuación, se muestran las historias de usuario que se han obtenido a partir de los requisitos planteados para el aplicativo. En este contexto, se ha considerado la estimación del esfuerzo y la complejidad mediante Story Point. Además, se han definido criterios de aceptación sobre los escenarios de uso clave.

Título:	Estimación:
Creación de tareas	8 Story Points
Historia de Usuario: Como organizador de tareas, quiero crear un listado de tareas para poder organizar mis actividades y responsabilidades eficientemente.	
Criterios de Aceptación: CA1: Dado que existe una lista de tareas denominada "Reminders" con "0" tareas ingresadas. Y la fecha y hora del dispositivo son "24-01-2023" y "10:00" respectivamente. Cuando se añada una nueva tarea con el título "Mobile Applications Project", la nota "Create user stories, database schema and mockups.", la fecha límite "24-01-2023", la hora límite "23:59" y la lista seleccionada sea "Reminders". Entonces el número de tareas ingresadas en la lista "Reminders" será "1". CA2: Dado que existe una lista de tareas denominada "Home" con "5" tareas ingresadas. Y la fecha y hora del dispositivo son "25-01-2023" y "12:30" respectivamente. Cuando se añada una nueva tarea con el título "Buy groceries", la nota "Buy tomatoes, corns and cucumbers.", la fecha límite "27-01-2023", la hora límite "10:00" y la lista seleccionada sea "Home". Entonces el número de tareas ingresadas en la lista "Home" será "6".	



Título: Compleitud de tareas	Estimación: 5 Story Points
Historia de Usuario: Como organizador de tareas, quiero marcar las tareas que han sido completadas de manera satisfactoria para tener un seguimiento de mis logros y saber las actividades de las cuales ya no necesito preocuparme.	
Criterios de Aceptación: CA1: Dado que existe una lista de tareas denominada "Reminders" con "1" tarea ingresada con el título "Mobile Applications Projects" con la fecha y hora límite "24-01-2023" y "23:59" respectivamente. Y la fecha y hora del dispositivo son "24-01-2023" y "10:00" respectivamente. Cuando el estado de la tarea se defina como "Completed". Entonces el número de tareas ingresadas en la lista "Reminders" será "0". CA2: Dado que existe una lista de tareas denominada "Home" con "4" tareas ingresadas, una de las cuales tiene el título "Buy groceries", la nota "Buy tomatoes, corns and cucumbers.", la fecha y hora límite "27-01-2023" y "10:00" respectivamente. Y la fecha y hora del dispositivo son "24-01-2023" y "10:00" respectivamente. Cuando el estado de la tarea se defina como "Completed". Entonces el número de tareas ingresadas en la lista "Home" será "3".	

Título: Asignación de fechas límite	Estimación: 5 Story Points
Historia de Usuario: Como organizador de tareas, quiero asignar fechas límite a las tareas para poder planificar mejor mi tiempo y asegurarme de cumplir las tareas en los plazos establecidos.	
Criterios de Aceptación: CA1: Dado que existe una lista de tareas denominada "Reminders" con "0" tareas ingresadas. Y existe "1" tarea con el estado "Delayed", el título "Mobile Applications Projects", la fecha límite "24-01-2023" y la hora límite "23:59" respectivamente. Y la fecha y hora del dispositivo son "25-01-2023" y "10:00" respectivamente. Cuando la fecha límite de la tarea se actualice a "25-01-2023". Entonces el número de tareas ingresadas en la lista "Reminders" será "1".	

3. Definición de Ready:

A continuación, se muestra el listado de características READY que se aplican sobre las historias de usuario para indicar que se encuentran listas para pasar a la etapa de desarrollo.

Estado	Definición de Ready
<input checked="" type="checkbox"/>	Las historias de usuario son suficientemente independientes entre sí.
<input checked="" type="checkbox"/>	Los criterios de aceptación son completamente comprendidos por el equipo de desarrollo.
<input checked="" type="checkbox"/>	Las historias de usuario son suficientemente pequeñas para ser construidas en una misma iteración.
<input checked="" type="checkbox"/>	Los criterios de aceptación ejemplifican escenarios de uso claves del aplicativo.
<input checked="" type="checkbox"/>	El equipo de desarrollo cuenta con las habilidades necesarias para construir las historias de usuario.

4. Definición de Done:

A continuación, se muestran los puntos necesarios que el aplicativo deberá cumplir para ser determinado como construido satisfactoriamente.

Estado	Definición de Done
<input type="checkbox"/>	El código implementado cuenta con los estándares del lenguaje de programación utilizado.
<input type="checkbox"/>	El código implementado ha sido refactorizado levemente.
<input type="checkbox"/>	El aplicativo permite crear listas de tareas que contienen un título, una descripción, un color y un ícono.
<input type="checkbox"/>	El aplicativo permite crear tareas que contienen un título, una nota, una fecha límite, una hora límite y pertenecen a una lista.
<input type="checkbox"/>	El aplicativo permite actualizar las propiedades de las tareas, incluyendo su estado, fecha límite, hora límite, título, nota y lista a la que pertenece.
<input type="checkbox"/>	El aplicativo permite eliminar tareas creadas.
<input type="checkbox"/>	El aplicativo permite eliminar listas de tareas creadas.