



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**INGENIERÍA DE SOFTWARE**



## **APLICACIONES MÓVILES**

**Proyecto 1B (Parte 3):**  
Mockups del Aplicativo

**Integrantes:**

Lozano Andrés

Puglla Jonathan

**Período: 2022-B**



## Índice de Contenidos

1. Pantalla Home .....	2
2. Pantalla Note .....	3
3. Pantalla List .....	4

## Índice de Ilustraciones

Ilustración 1. Pantalla Home. ....	2
Ilustración 2. Pantalla Note. ....	3
Ilustración 3. Pantalla List. ....	4

## 1. Pantalla Home

La Ilustración 1 muestra la pantalla Home del aplicativo, la cual se despliega inicialmente al abrir la aplicación. En esta pantalla se podrá observar un resumen general del estado de las tareas. Además, se podrá navegar hacia las demás pantallas respectivamente.

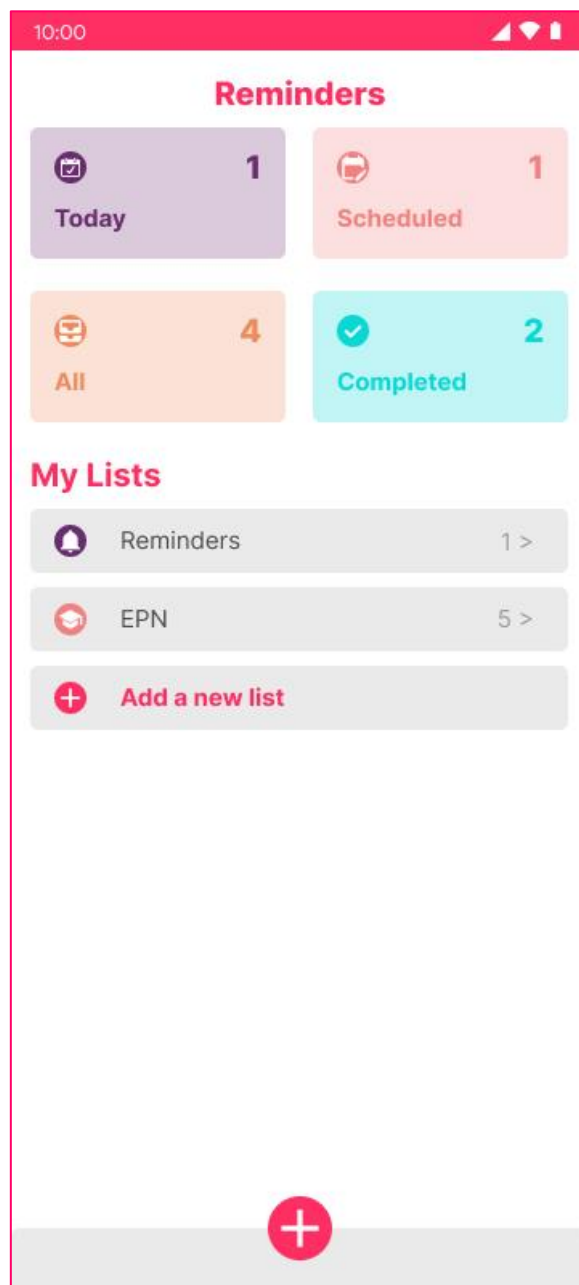


Ilustración 1. Pantalla Home.

## 2. Pantalla Note

La Ilustración 2 muestra la pantalla Note, desde la cual es posible crear nuevas tareas, indicando su título, su nota, su fecha y hora límites y la lista a la que pertenece.

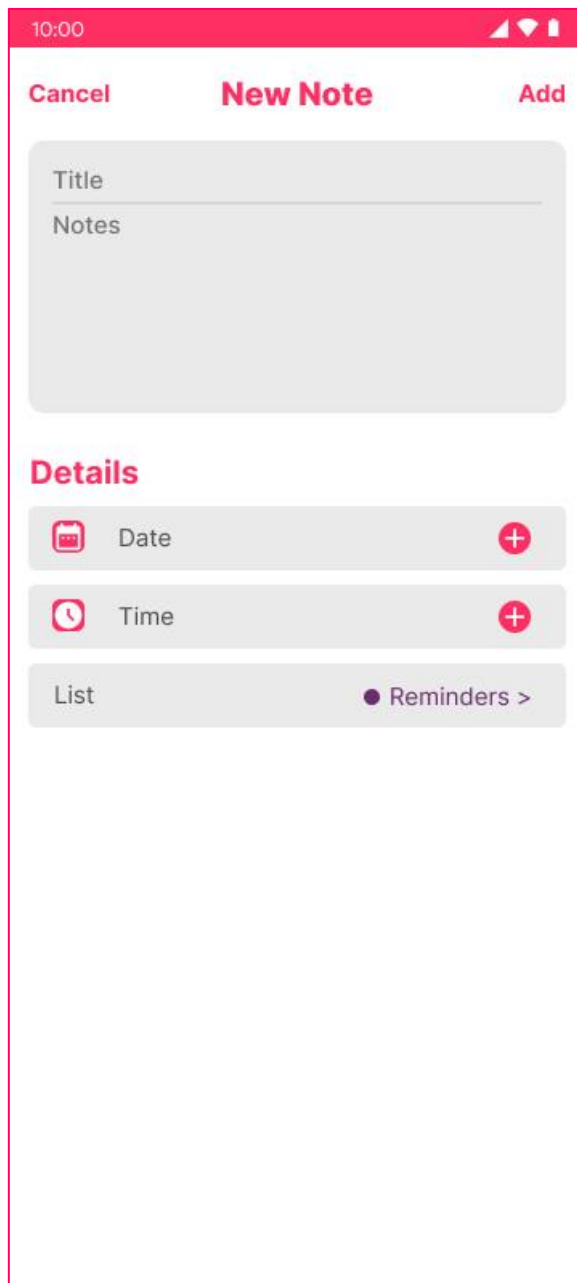
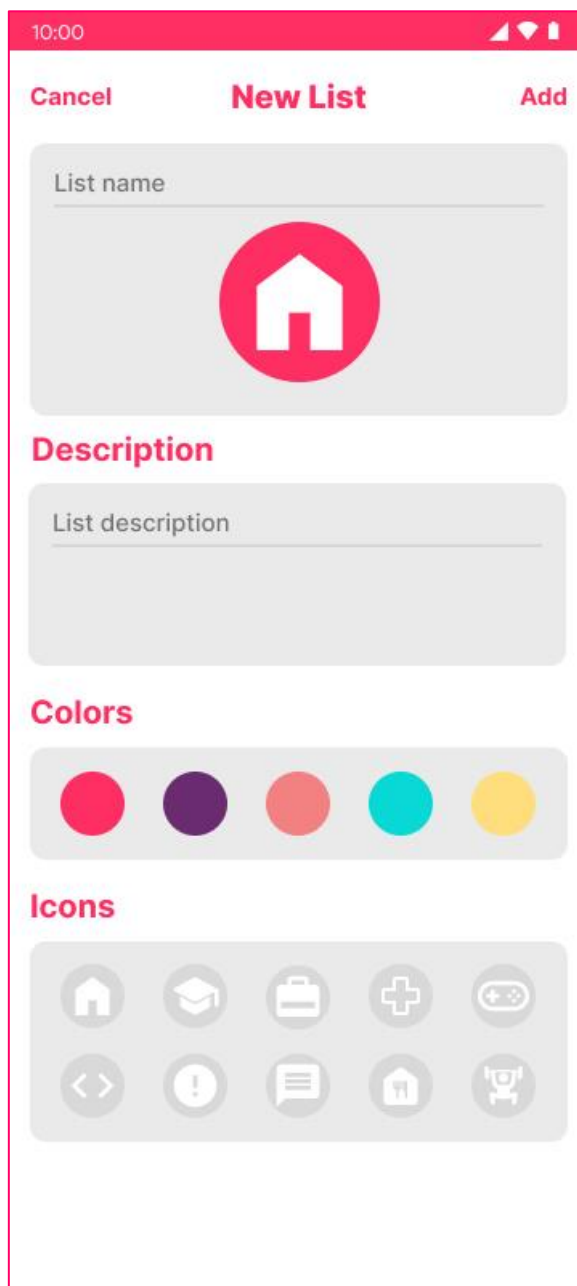


Ilustración 2. Pantalla Note.

### 3. Pantalla List

Finalmente, la Ilustración 3 muestra la pantalla List del aplicativo, desde la cual se pueden crear nuevas listas que contendrán varias tareas. Así pues, al crear una lista es posible definir su título, descripción, color e ícono.



*Ilustración 3. Pantalla List.*