

# AULA – 8 RUBY BÁSICO (PARTE II)

APRENDENDO O BÁSICO DE RUBY.



# OPERADORES RELACIONAIS.

- > MAIOR
- < MENOR
- >= MAIOR OU IGUAL
- <= MENOR OU IGUAL
- == IGUAL
- != DIFERENTE
- <=> SPACESHIP(O RESULTADO DISSO SEMPRE DA:
  - -1 (QUANDO O ELEMENTO DA DIREITA E MAIOR QUE A ESQUERDA) ,
  - 0 (QUANDO OS ELEMENTOS SAO IGUAIS)
  - E 1 (QUANDO O ELEMENTO DA ESQUERDA E MAIOR QUE DA DIREITA))

# OPERADORES DE ATRIBUIÇÃO.

- QUANDO QUEREMOS ATRIBUIR UM VALOR A MAIS NA MESMA VARIÁVEL E USADO DESDE JEITO:
- $A = A + 4$  ATRIBUI UM VALOR A UMA VARIÁVEL.
- $A += 4$  EQUIVALE  $A = A + 4$
- $A -= 4$  EQUIVALE  $A = A - 4$
- $A *= 4$  EQUIVALE  $A = A * 4$
- $A \%= 4$  EQUIVALE  $A = A \% 4$
- $A /= 4$  EQUIVALE  $A = A / 4$
- $A **= 4$  EQUIVALE  $A = A ** 4$

# ESTRUTURA DE CONDICIONAIS.

IF ELSIF ELSE - A CONDICIONAL **IF** É UMA ESTRUTURA CONDICIONAL QUE EXECUTA A AFIRMAÇÃO, DENTRO DO BLOCO, SE DETERMINADA CONDIÇÃO FOR VERDADEIRA. SE FOR FALSA, EXECUTA AS AFIRMAÇÕES DENTRO DE **ELSE**.

```
if (condição1)
    instrução1
else
    instrução 2
end
```

# ESTRUTURA DE CONDICIONAIS.

UNLESS - EXECUTA O *CÓDIGO* SE *CONDICIONAL* FOR FALSO. SE A *CONDICIONAL* FOR VERDADEIRA, O *CÓDIGO* ESPECIFICADO NA CLÁUSULA ELSE SERÁ EXECUTADO.

```
unless (condição)
  Instrução 1
else
  Instrução 2
end
```



# ESTRUTURA DE CONDICIONAIS.

CASE WHEN -INICIA UMA DEFINIÇÃO DE INSTRUÇÃO DE CASO. LEVA A VARIÁVEL COM A QUAL VOCÊ VAI TRABALHAR.

```
case numero
when 0
  puts 'você digitou zero'
when 1..20
  puts 'você digitou um numero entre 1 a 20'
when 21..70
  puts 'você digitou um numero entre 1 a 20'
when 71..100
  puts 'você digitou um numero entre 1 a 20'
else
  puts 'Você não digitou um numero'
end
```

# OPERADORES LÓGICOS.

&& EQUIVALE A E

|| EQUIVALE A OU

! EQUIVALE A NEGACAO