## AULA -6 O QUE É RUBY

APRENDA O BÁSICO DE RUBY.



## O QUE É RUBY

O RUBY É UMA LINGUAGEM COM UM CUIDADOSO EQUILÍBRIO. O SEU CRIADOR, YUKIHIRO "MATZ" MATSUMOTO, UNIU PARTES DAS SUAS LINGUAGENS FAVORITAS (PERL, SMALLTALK, EIFFEL, ADA E LISP) PARA FORMAR UMA NOVA LINGUAGEM QUE EQUILIBRA A PROGRAMAÇÃO FUNCIONAL COM A PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA.

## O QUE É RUBY

RUBY ESTÁ POSICIONADO ENTRE NO TOP 10 DA MAIORIA DOS ÍNDICES QUE MEDEM O CRESCIMENTO DA POPULARIDADE DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO PELO MUNDO TODO (TAIS COMO O ÍNDICE TIOBE). MUITO DESTE CRESCIMENTO É ATRIBUÍDO À POPULARIDADE DE SOFTWARES ESCRITOS EM RUBY, EM PARTICULAR O FRAMEWORK DE DESENVOLVIMENTO WEB RUBY ON RAILS.

O RUBY TAMBÉM É <u>TOTALMENTE LIVRE</u>. NÃO SOMENTE LIVRE DE CUSTOS, MAS TAMBÉM LIVRE PARA UTILIZAR, COPIAR, MODIFICAR E DISTRIBUIR.

## O QUE É RUBY

• EM RUBY, TUDO É UM OBJETO. CADA PARCELA DE INFORMAÇÃO E CÓDIGO PODEM RECEBER AS SUAS PRÓPRIAS PROPRIEDADES E AÇÕES. A PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS DENOMINA AS PROPRIEDADES COMO *VARIÁVEIS DE INSTÂNCIA* E AS AÇÕES COMO *MÉTODOS*. A APROXIMAÇÃO PURA, DA ORIENTAÇÃO AOS OBJETOS DO RUBY, É GERALMENTE DEMONSTRADA PELO SEGUINTE TRECHO DE CÓDIGO QUE APLICA UMA AÇÃO A UM NÚMERO.