

AULA – 28

BUSCANDO ELEMENTOS.

APRENDENDO CAPYBARA.



BUSCANDO ELEMENTOS

ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:

ALL('ELEMENTO') – BUSCA TODOS ELEMENTOS.

FIND('ELEMENTO') – BUSCA UM ELEMENTO MAPEADO.

FIRST('ELEMENTO') – BUSCA O PRIMEIRO ELEMENTO ENCONTRADO.

FIND_BUTTON – BUSCA UM BOTÃO NA PÁGINA

FIND_LINK – BUSCA UM LINK NA PÁGINA

FIND_BY_ID – BUSCA O ELEMENTO COM O ID MAPEADO

CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE SITE.

[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/FINDERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/capybara/node/finders)

OPÇÕES

TEXT (STRING, REGEXP) — BUSCA POR UM TEXTO EXATAMENTE IGUAL AO PREENCHIDO.

EXACT_TEXT (STRING, BOOLEAN) — BUSCA UM STRING EXATA AO PREENCHIDA.

VISIBLE (BOOLEAN, SYMBOL) — BUSCA ELEMENTOS QUE ESTÃO VISÍVEL.

COUNT (INTEGER) — BUSCA O EXATO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

MAXIMUM (INTEGER) — BUSCA O MÁXIMO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

MINIMUM (INTEGER) — BUSCA O MINIMO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

BETWEEN (RANGE) — BUSCA O NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS EM UMA DETERMINADA RANGE.

EXACT (BOOLEAN) — BUSCA UM ELEMENTO EXATAMENTE IGUAL AO REGEX CRIANDO POR CSS OU XPATH.

WAIT (INTEGER, FALSE) — ESPERA O TEMPO DEMITADO PRA ESPARA O ELEMENTO APARECER NA TELA.(SE NÃO PREENCHER ELE USA O TEMPO PADRÃO DO DEFAULT_MAX_WAIT_TIME)

OPÇÕES.

CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE SITE.

[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/FINDERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/capybara/node/finders)

