

# AULA – 33

## VERIFICANDO ELEMENTOS VISÍVEIS NA TELA.

APRENDENDO CAPYBARA.



# ASSERT

**ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:**

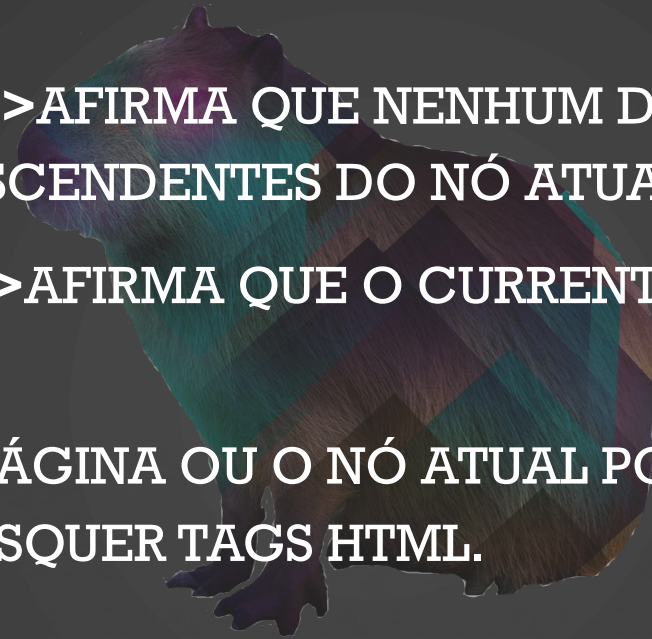
**ASSERT\_NONE\_OF\_SELECTOR** => AFIRMA QUE NENHUM DOS SELETORES FORNECIDOS ESTÁ PRESENTE NA PÁGINA OU NOS DESCENDENTES DO NÓ ATUAL.

**ASSERT\_MATCHES\_SELECTOR** => AFIRMA QUE O CURRENT\_NODE CORRESPONDE A UM DETERMINADO SELETOR.

**ASSERT\_TEXT** => AFIRMA QUE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL POSSUI O CONTEÚDO DE TEXTO ESPECIFICADO, IGNORANDO QUAISQUER TAGS HTML.

CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE

SITE.[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/MATCHERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/Capybara/Node/Matchers)



# MATCHERS

**ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:**

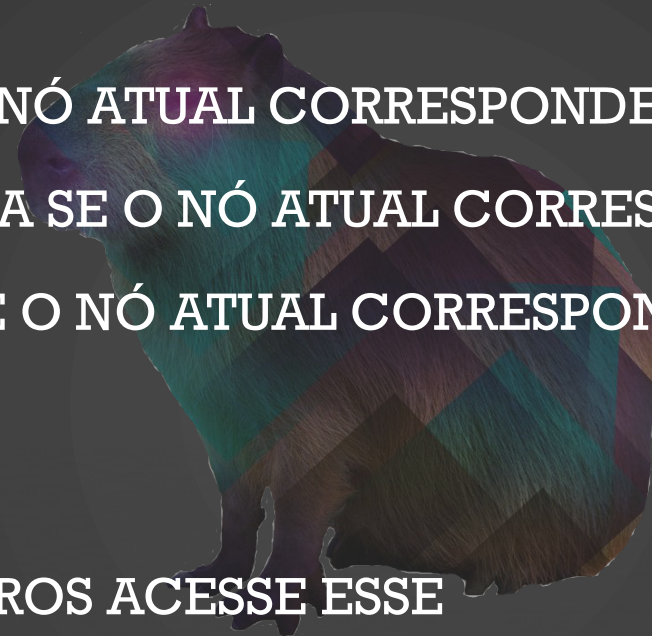
**MATCHES\_CSS? => VERIFICA SE O NÓ ATUAL CORRESPONDE AO SELETOR DE CSS ESPECIFICADO.**

**MATCHES\_SELECTOR? => VERIFICA SE O NÓ ATUAL CORRESPONDE AO SELETOR ESPECIFICADO.**

**MATCHES\_XPATH? => VERIFICA SE O NÓ ATUAL CORRESPONDE A DETERMINADA EXPRESSÃO XPATH.**

**CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE**

**SITE.**[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/MATCHERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/Capybara/Node/Matchers)





# HAS

**ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:**

**HAS\_SELECT?** => VERIFICA SE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL TEM UM CAMPO DE SELEÇÃO COM O RÓTULO, O NOME OU O ID FORNECIDO.

**HAS\_TABLE?** => VERIFICA SE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL POSSUI UMA TABELA COM O ID OU A LEGENDA ESPECIFICADA

**HAS\_TEXT?** => VERIFICA SE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL TEM O CONTEÚDO DE TEXTO ESPECIFICADO, IGNORANDO TODAS AS TAGS HTML.

**HAS\_CSS?** => VERIFICA SE UM DETERMINADO SELETOR DE CSS ESTÁ NA PÁGINA OU UM DESCENDENTE DO NÓ ATUAL.

**CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE**

**[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/MATCHERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/capybara/node/matchers)**

# RSPEC MATCHERS

ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:

**HAVE\_BUTTON** ⇒ VERIFICA SE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL POSSUI UM BOTÃO COM O TEXTO, VALOR OU ID FORNECIDO.

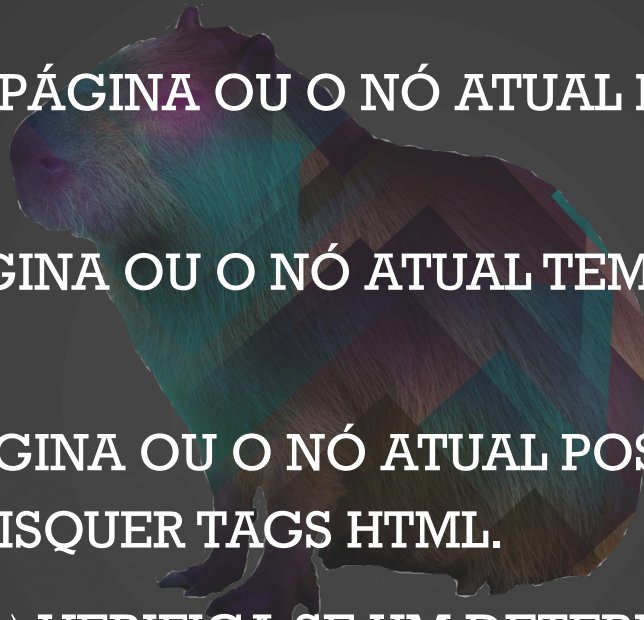
**HAVE\_LINK** ⇒ VERIFICA SE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL TEM UM LINK COM O TEXTO OU O ID FORNECIDO.

**HAVE\_TEXT** ⇒ AFIRMA QUE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL POSSUI O CONTEÚDO DE TEXTO ESPECIFICADO, IGNORANDO QUAISQUER TAGS HTML.

**HAVE\_TITLE**(TITLE, \*\*OPTIONS) ⇒ VERIFICA SE UM DETERMINADO TÍTULO ESTA NA PÁGINA.

CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE SITE.

[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/RSPECMATCHERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/capybara/rspecmatchers)



# OPÇÕES

**TEXT** (STRING, REGEXP) — BUSCA POR UM TEXTO EXATAMENTE IGUAL AO PREENCHIDO.

**EXACT\_TEXT** (STRING, BOOLEAN) — BUSCA UM STRING EXATA AO PREENCHIDA.

**VISIBLE** (BOOLEAN, SYMBOL) — BUSCA ELEMENTOS QUE ESTÃO VISÍVEL.

**COUNT** (INTEGER) — BUSCA O EXATO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

**MAXIMUM** (INTEGER) — BUSCA O MÁXIMO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

**MINIMUM** (INTEGER) — BUSCA O MINIMO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

**BETWEEN** (RANGE) — BUSCA O NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS EM UMA DETERMINADA RANGE.

**EXACT** (BOOLEAN) — BUSCA UM ELEMENTO EXATAMENTE IGUAL AO REGEX CRIANDO POR CSS OU XPATH.

**WAIT** (INTEGER, FALSE) — ESPERA O TEMPO DEMITADO PRA ESPARA O ELEMENTO APARECER NA TELA.(SE NÃO PREENCHER ELE USA O TEMPO PADRÃO DO DEFAULT\_MAX\_WAIT\_TIME)