

AULA – 34

VERIFICANDO ELEMENTOS INVISÍVEIS NA TELA.

APRENDENDO CAPYBARA.



ASSERT_NOT

ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:

ASSERT_NOT_MATCHES_SELECTOR => AFIRMA QUE O CURRENT_NODE NÃO CORRESPONDE A UM DETERMINADO SELETOR.

ASSERT_NO_SELECTOR => AFIRMA QUE UM DETERMINADO SELETOR NÃO ESTÁ NA PÁGINA OU DESCENDENTE DO NÓ ATUAL.

ASSERT_NO_TEXT => AFIRMA QUE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL NÃO TEM O CONTEÚDO DE TEXTO ESPECIFICADO, IGNORANDO QUAISQUER TAGS HTML.

CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE SITE.

[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/MATCHERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/Capybara/Node/Matchers)

NOT_MATCHES

ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:

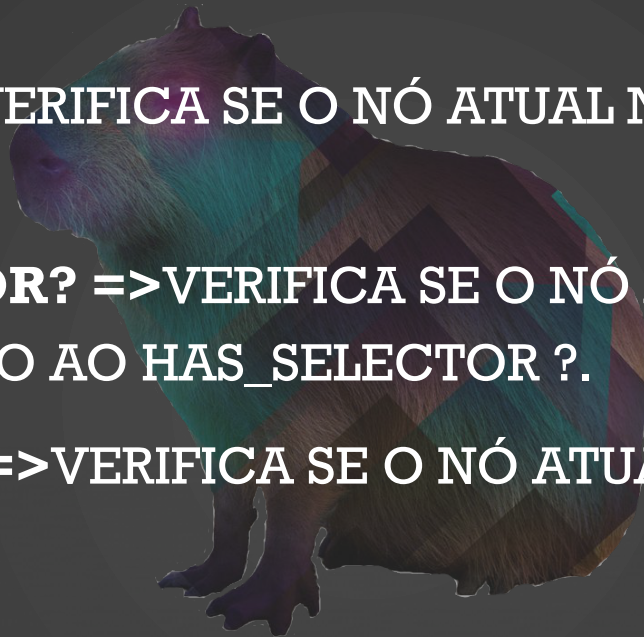
NOT_MATCHES_CSS? => VERIFICA SE O NÓ ATUAL NÃO CORRESPONDE AO SELETOR DE CSS FORNECIDO.

NOT_MATCHES_SELECTOR? => VERIFICA SE O NÓ ATUAL NÃO CORRESPONDE AO DADO SELETOR. O USO É IDÊNTICO AO HAS_SELECTOR ?.

NOT_MATCHES_XPATH? => VERIFICA SE O NÓ ATUAL NÃO CORRESPONDE À EXPRESSÃO XPATH FORNECIDA.

CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE SITE.

[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/MATCHERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/capybara/node/matchers)



HAS_NO

ESSES SÃO OS PRINCIPAIS:

HAS_NO_SELECTOR? => VERIFICA SE UM DETERMINADO SELETOR NÃO ESTÁ NA PÁGINA OU UM DESCENDENTE DO NÓ ATUAL.

HAS_NO_TEXT? => VERIFICA SE A PÁGINA OU O NÓ ATUAL NÃO POSSUI O CONTEÚDO DE TEXTO ESPECIFICADO, IGNORANDO QUALQUER TAG HTML E NORMALIZANDO O ESPAÇO EM BRANCO.

HAS_NO_CSS? => VERIFICA SE UM DETERMINADO SELETOR DE CSS NÃO ESTÁ NA PÁGINA OU UM DESCENDENTE DO NÓ ATUAL.

CASO QUEIRA CONHECER OS OUTROS ACESSE ESSE SITE.

[HTTPS://WWW.RUBYDOC.INFO/GITHUB/TEAMCAPYBARA/CAPYBARA/MASTER/CAPYBARA/NODE/MATCHERS](https://www.rubydoc.info/github/teamcapybara/capybara/master/capybara/node/matchers)

OPÇÕES

TEXT (STRING, REGEXP) — BUSCA POR UM TEXTO EXATAMENTE IGUAL AO PREENCHIDO.

EXACT_TEXT (STRING, BOOLEAN) — BUSCA UM STRING EXATA AO PREENCHIDA.

VISIBLE (BOOLEAN, SYMBOL) — BUSCA ELEMENTOS QUE ESTÃO VISÍVEL.

COUNT (INTEGER) — BUSCA O EXATO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

MAXIMUM (INTEGER) — BUSCA O MÁXIMO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

MINIMUM (INTEGER) — BUSCA O MINIMO NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS NA TELA.

BETWEEN (RANGE) — BUSCA O NÚMERO DE ELEMENTOS ENCONTRADOS EM UMA DETERMINADA RANGE.

EXACT (BOOLEAN) — BUSCA UM ELEMENTO EXATAMENTE IGUAL AO REGEX CRIANDO POR CSS OU XPATH.

WAIT (INTEGER, FALSE) — ESPERA O TEMPO DEMITADO PRA ESPARA O ELEMENTO APARECER NA TELA.(SE NÃO PREENCHER ELE USA O TEMPO PADRÃO DO DEFAULT_MAX_WAIT_TIME)