

# AULA – 11 ORIENTAÇÃO A OBJETOS (PARTE I)

APRENDENDO O BÁSICO DE ORIENTAÇÃO A OBJETOS.



# CLASSE

UMA CLASSE É FEITA POR METODOS ATRIBUTOS  
PARAMETROS E CONSTRUTOR.

OBJETO É UMA INSTANCIA DE UMA CLASSE.

# MÉTODOS

OS MÉTODOS COMEÇAM COM UMA DEFINIÇÃO, UM NOME, PARÂMETROS, O CORPO E O MARCADOR FINAL DA DEFINIÇÃO

# ATRIBUTOS

- **ATRIBUTOS**, TAMBÉM CONHECIDOS COMO VARIÁVEIS DE INSTÂNCIA, EM RUBY SÃO SEMPRE PRIVADOS E COMEÇAM COM @. NÃO HÁ COMO ALTERÁ-LOS DE FORA DA CLASSE; APENAS OS MÉTODOS DE UM OBJETO PODEM ALTERAR OS SEUS ATRIBUTOS