

# AULA – 32

## RADIOBOX E CHECKBOX.

APRENDENDO CAPYBARA.



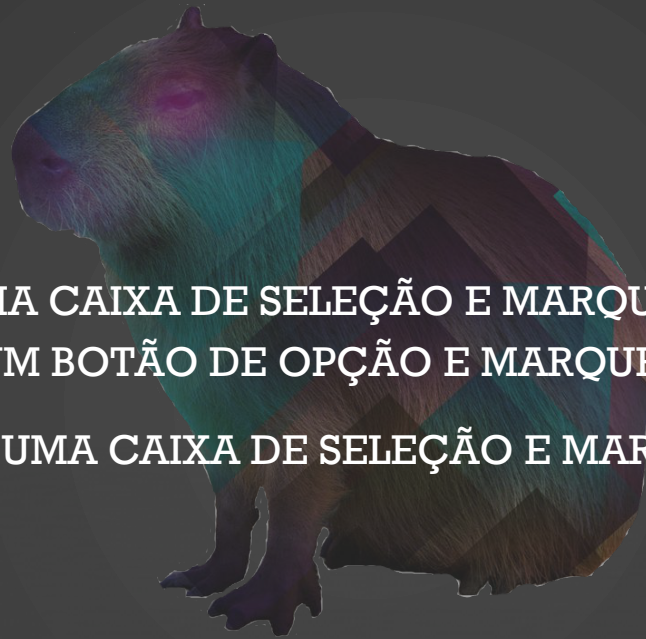
# RADIOBOX E CHECKBOX

`FIND(ELEMENTO).CLICK`

`CHECK` ⇒ ENCONTRE UMA CAIXA DE SELEÇÃO E MARQUE-A COMO MARCADO.

`CHOOSE` ⇒ ENCONTRE UM BOTÃO DE OPÇÃO E MARQUE-O COMO MARCADO.

`UNCHECK` ⇒ ENCONTRE UMA CAIXA DE SELEÇÃO E MARQUE A OPÇÃO DESMARCADA.



# OPÇÕES

**ID** (STRING) — CORRESPONDER CAMPOS QUE CORRESPONDEM AO ATRIBUTO ID

**NAME** (STRING) — CORRESPONDER CAMPOS QUE CORRESPONDEM AO ATRIBUTO NAME

**:CLASS** (STRING, ARRAY<STRING>) — CORRESPONDER CAMPOS QUE CORRESPONDAM À (S) CLASSE (S) FORNECIDA (S)

**:ALLOW\_LABEL\_CLICK** (BOOLEAN) — DEFAULT: CAPYBARA.AUTOMATIC\_LABEL\_CLICK — TENTE CLICAR NO RÓTULO PARA ALTERNAR O ESTADO, SE O ELEMENTO NÃO ESTIVER VISÍVEL.

**WAIT** (FALSE, NUMERIC) — DEFAULT: CAPYBARA.DEFAULT\_MAX\_WAIT\_TIME — TEMPO MÁXIMO PARA AGUARDAR A EXIBIÇÃO DO ELEMENTO CORRESPONDENTE.

